明确一点: AbstractBeanFactory\$\$Lambda 是一个匿名的实体。 匿名类的父类为ObjectFactory 。 ObjectFactory 只有一个方法:

```
@FunctionalInterface
public interface ObjectFactory<T> {
   T getObject() throws BeansException;
}
```

因此采用Lambda写法如下: 有点绕。

匿名对象的好处: 匿名对象能回调宿主对象的Method方法, Method方法的参数Parameter必须是final的。

能够放回到宿主Method执行的某个位置,能够访问该Method函数栈的final变量。

调用匿名对象的getObject()实质是回调了宿主对象的createBean方法。

个人感觉匿名对象就是一个函数句柄, 类似c++中的函数指针。

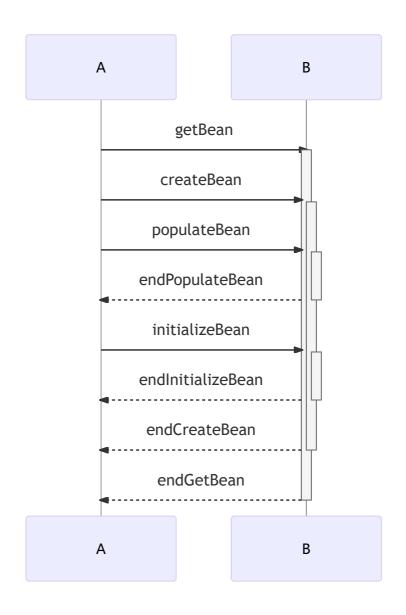
其实可以理解为Method的Local Variable。 函数变量

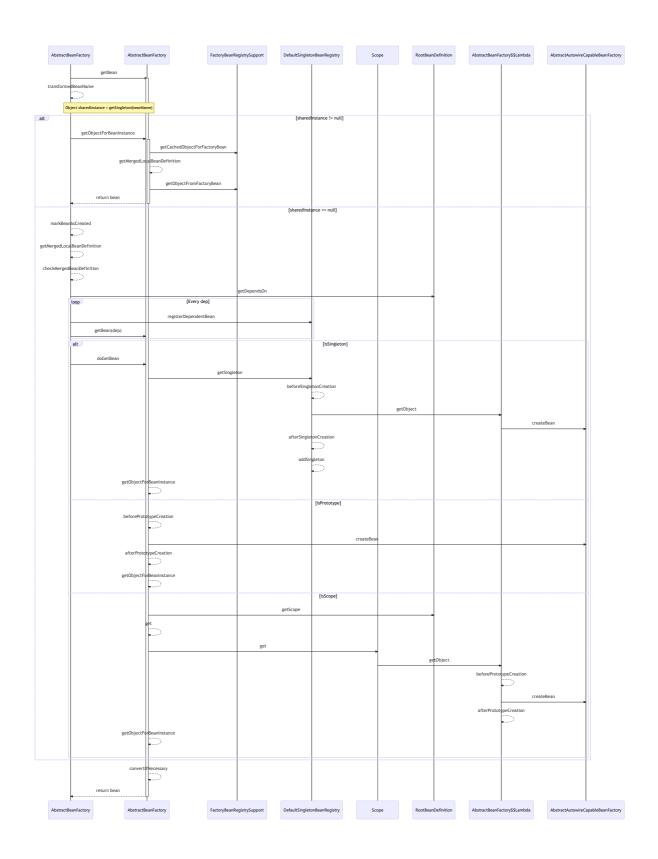
回调点会位于某个函数的某个位置上。

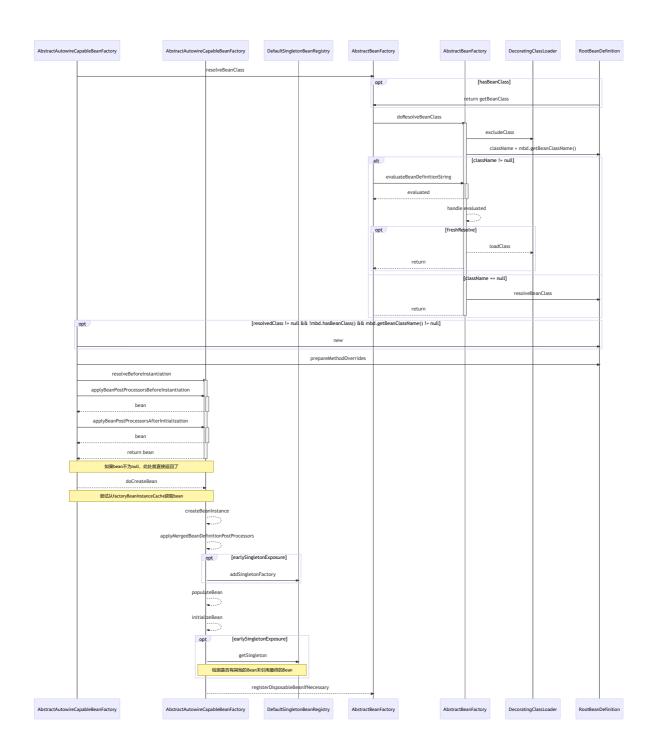
lambda\$doGetBean\$0 代表回调点位置doGetBean方法的第0个回调点。 换句话说,一个Method 里面可同时存在多个回调点0,1,2,3,4.回调点会按照顺序执行。

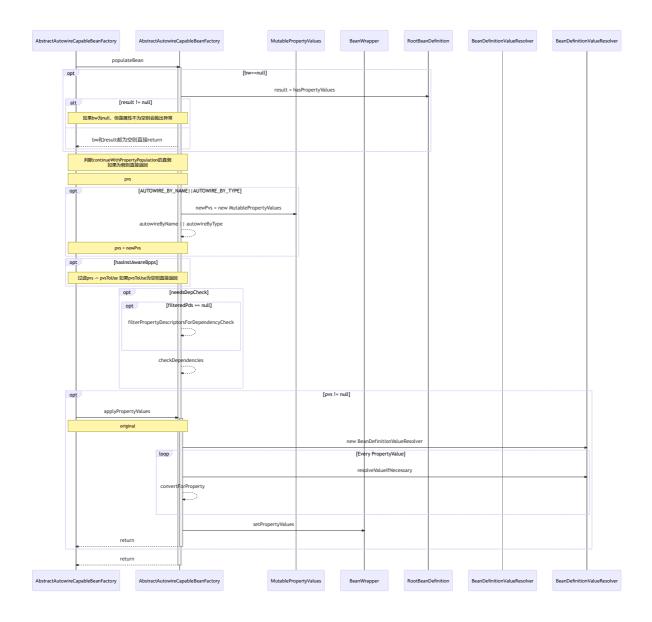
spring 会先处理DependsOn依赖。

流程分析分若干阶段进行 1: getBean 2: createBean 3: PopulateBean 4: InitializeBean









initializeBean

