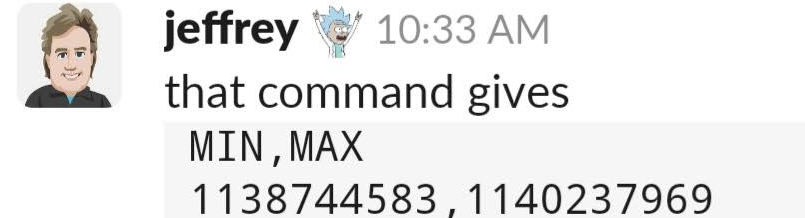
2/3/2022

CP 用昨天的command 测试后， 得到的结果：



从结果看，已经超载。 所以华为150MB应该是针对 基础APKs 和 Installing-time Dynamic Features. 我前天的问题有了解答。

现在三种华为提供的上传方式CP都尝试过了，都无法使用：

1.    Universal APK ( Max: 4GB):  Android 生成APk时，Asset folder都是压缩的，游戏无法access 那些文件导致游戏无法正常打开及运行，从技术层面，CP没有办法解决这个问题所以此上传方法对他们不行。

2.    Apk + .obb : 测试后证明问题和方法1一样，无法使用

3.    .abb + installing dynamic features : App Bundle 成功建立，游戏安装和运行一切正常。但因为华为150MB的限制，CP无法上传AGC, 已经要求CP再三验证过了，已经无法再减少文件。CP

在Google, CP使用了Play Asset Delivery 去解决的asset 文件的问题。但华为现在这个功能还没有提供。华为现有的dynamic ability 也只能处理 on-demand dynamic features, 无法满足CP的需求。

请AGC团队帮助想办法解决CP的这个上架问题，否则在华为给CP提供了大量funding，CP Dev 团队花费了月余的人力物力后，只因CP的App Bundle 超过150MB 而无法在华为AG上架， 无法与华为合作。而且这个无法上架也和我们现在 Asset Delivery 功能没有提供有关系。这个游戏比较大， 所以遇到这个问题，但随着越来越多的游戏和我们合作，这个情况应该还会发生。在我们的功能完备前， 可否考虑给CP先提供一个变通的方法，使他们得以成功上架？ 谢谢

==================================================================

2/2/2022:

希希好：请按我标注的时间看

工单一开始问上传方式是为了找到最适合这个CP的上传方式。华为的apk+.obb方式是在AGC中隐含的，非申请看不到，我们这边也没有资料。询问了之后才提供了答案。

现在CP的问题是CP上传.aab到AGC报错- unknow Error; CP 从console run script， log说是oversize了. 但因为AGC端并没任何说明，所有不能完全肯定。

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

CP .aab里的base APKs非常小（看下面截图），根本不可能超过150MB。他们用了google 的install-time dynamic feature （华为容许使用），这些feature的size大于150MB，在Google对这种install-time dynamic feature的大小是没有限制的，Google 只算base APKs的大小， 所有他们在Google上传没有任何问题；如果华为和Google完全一样，也不应该有超载的问题。 所有不知道为什么报unknow error？如果华为AGC认为是超150MB，请告知是什么原因造成的？CP好根据华为要求调整。

Text

Description automatically generated with medium confidence

================================================================

2/1/2022

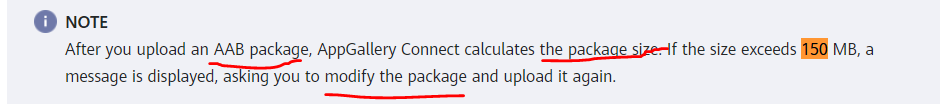
**问题1：**

在Google Play Store, 150mb的上限只针对于.abb build了之后的**APK**。

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

而HW AG的上限要求是针对整个**.aab package**:



请确认上述华为文档里的150MB具体指的是整个.aab package 还是 generated APK？

**问题2：CP现在上传.aab到AGC遇到unknown error，** 可能和问题1的150MB限制有关

CP的问题描述：

* generate a .aab using install-time dynamic feature modules: <https://developer.android.com/guide/playcore/feature-delivery/install-time>

We have tested generating apks from this and installing them on a Huawei device, and the app functions properly (<https://developer.huawei.com/consumer/en/doc/development/AppGallery-connect-Guides/agc-dynamicability-test-0000001057944551>)

The base apks are very small, easily less than 150 mb.  
The largest dynamic feature module apk is 268 mb. When uploading to AGC console, we get An unknown error occurred. Please try again later.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

When uploading via command line, we get {'result': {'CException': {'errorCode': 70001213, 'errorDesc': 'file size is larger than filePostfix Maximum limit.'}, 'resultCode': '70001213'}} (edited)

CP.aab里的apk很小:

A picture containing calendar

Description automatically generated

所有会用到的dynamic features：

Table

Description automatically generated

==========================================================

请问：“我理解当CP申请完白名单以后就可以随意选择使用哪种方式上传包了。”是什么意思？

是说： CP申请完白名单，CP既可以用APK的方式上传 也可以用apk+.obb的方式上传对吗？那如果只上传apk的话，apk 是不是还有<100MB 的限制？还是说CP申请完白名单， 如果只上传apk的话，size 可以是4GB？

CP 在争取1/30号上架，谢谢帮助

--------------------------------------------

1/28/2022:

请问：

1. 单独一个大的APK 不适用于CP， 如果用Apk+.obb功能，可以由CP turn on and off 吗？
2. 如果CP使用apk+.obb功能, 看文件， apk需要<100MB, 主.obb <2GB， 补丁.obb<2GB. 现在CP apk 无法小于100MB 怎么办？

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

谢谢

---------------------------------------------------------