时间：2022年10月23日晚上8点 - 晚上8点半

地点：浙大城市学院弘毅楼1-317

主持人：彭志恒（组长）

出席者：郑骥 李卓楷

记录员：彭志恒

讨论议题：

1. 小程序制作过程

彭志恒提出问题，我小组的任务是在微信小程序上完成黄金矿工游戏的重现，但具体的过程该如何进行并未清楚。因此今天需要展开会议。

讨论发言

郑骥：我们的小程序需要外观设计，这一块我来主要负责。

而且根据瀑布模型，我们游戏需要在大体场景设计完毕后再进行代码上的实现，所以优先完成小程序的外观和场景设计。

李卓楷：那我和彭志恒就先一起完成外观设计，之后我开始主要负责挑战模式的代码设计，彭志恒主要负责普通模式的代码设计，从而实现两个模式。

彭志恒：我也觉得这样可以，之后遇到问题了可以互相帮助，郑骥在设计好外观后也要查询一些相关资料，对我们编写的提出建议。

与会人员经过充分讨论、协商、一致：

1. 采用unity进行游戏的设计
2. 采用之前规划好的进行分工

散会。

主持人：彭志恒

记录人：彭志恒