时间：2022年10月23日晚上8点 - 晚上8点半

地点：浙大城市学院弘毅楼1-317

主持人：彭志恒（组长）

出席者：郑骥 李卓楷

记录员：彭志恒

讨论议题：

1. 小程序制作过程

彭志恒提出问题，我小组的任务是在微信小程序上完成黄金矿工游戏的重现，但具体的过程该如何进行并未清楚。因此今天需要展开会议。

讨论发言

郑骥：我们一开始打算用微信的开发者工具直接制作游戏，后面发现存在问题

李卓楷：那我们使用unity来制作吧，制作完再上传至微信开发者工具然后上线。

彭志恒：我也觉得这样可以，之后遇到问题了可以互相帮助，郑骥在设计好外观后也要查询一些相关资料，对我们编写的提出建议。

与会人员经过充分讨论、协商、一致：

1. 采用unity进行游戏的设计
2. 采用之前规划好的进行分工

散会。

主持人：彭志恒

记录人：彭志恒