时间：2022年10月31日晚上8点 - 晚上8点半

地点：浙大城市学院弘毅楼1-317

主持人：李卓楷

出席者：郑骥 彭志恒

记录员：李卓楷

讨论议题：

1. 小程序的需求分析

李卓楷提出问题，我小组的任务是在微信小程序上完成黄金矿工游戏的重现，但我们小程序具体的需求并未按照流程好好分析，今天这次会议需要好好讨论。

讨论发言

郑骥：我们这款微信小程序游戏一部分是为了致敬原版黄金矿工的，所以需要尽量还原原作的一些玩法和功能，这样才能够让老玩家体会到以前玩这款游戏的心情。

李卓楷：这点是必要的，但是我们还需要在以前老游戏的基础上增加一些新的内容，比如新道具，新物品，新玩法，这样才能满足更多人的需求，迎合更多人的胃口。同时在界面和场景的设计上也需要花更多心思，整体游戏流程过程中也要流畅，尽量不要出错，否则也会影响用户体验。

彭志恒：我觉得也是这样，我们这个小程序的用户就是10岁以上爱玩游戏的玩家，还有玩过的老玩家，我们需要满足这些人的需求。在保持原有的玩法的情况下有些创新，这样的需求才是我们这个游戏所应有的。

与会人员经过充分讨论、协商、一致：

1. 游戏在玩法上需要有保留和创新
2. 游戏的用户是10岁以上的玩家
3. 需要花费更多的心思在界面的设计和玩法的设计

散会。

主持人：李卓楷

记录人：李卓楷