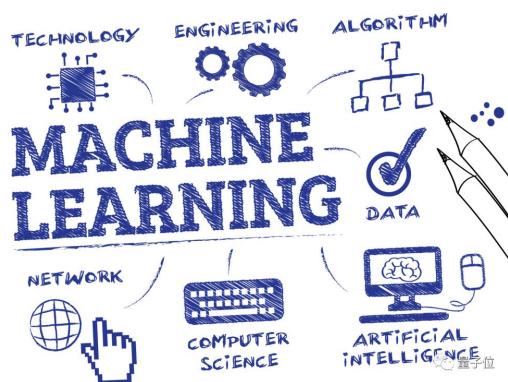




西安交通大学

XI'AN JIAOTONG UNIVERSITY

机器学习大作业



课程名称： 机器学习

姓名： 李峥昊

学院： 管理学院

专业： 大数据管理与应用

学号： 2201111618

2023 年 1 月 1 日

机器学习

Lecture 1

线性模型

一、 Introduction

Defination 1 (线性模型).

$$h(\mathbf{x}) = w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_nx_n + b$$

Theorem 1. $h(\mathbf{x}) = w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_nx_n + b$ 等价于 $h(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^\top \mathbf{x}$

证明.

$$\begin{aligned} h(\mathbf{x}) &= b + \sum_{i=1}^n w_i x_i \\ &= b \cdot 1 + \sum_{i=1}^n w_i x_i \\ &= \sum_{i=0}^n w_i x_i, \text{ where } \mathbf{x}_0 = 1 \end{aligned}$$

□

二、 感知机

感知机是解决 Binary Classification 的一种方法, 根据数据集是否完全线性可分分为 PLA 和 Pocket 两种算法。这两种算法共用一种模型, 只是在停止条件上有所区别。

1. 定义

Defination 2 (Binary Classification).

$$h(x) = \text{sign}(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})$$

$h(\mathbf{x}) = +1$ 时为正类, $h(\mathbf{x}) = -1$ 时为负类

Defination 3 (感知机).

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=0}^m [y_i \neq \text{sign}(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i)] \quad (1)$$

等价于

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{\mathbf{x}_i \in \Omega} y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i \quad (2)$$

其中， Ω 表示分类错误的点

两种优化模型对应了两种不同的思路 opt.1 优化分类错误的个数，opt.2 优化分类错误点到超平面的距离

推导 1. 正确分类等价于 $h(\mathbf{x}) = y$ ，误分类等价于 $h(\mathbf{x}) \neq y$ ，因此所有误分类的点的个数等于

$$\sum_{i=1}^m [y_i \neq \text{sign}(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i)]$$

显然上式越小，误分类点个数越少

推导 2. 点到超平面距离

$$d = \frac{|\mathbf{w}^\top \mathbf{x}|}{\|\mathbf{w}\|}$$

等价于

$$d_i = \begin{cases} y_i \frac{\mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}{\|\mathbf{w}\|}, & \text{分类正确} \\ -y_i \frac{\mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}{\|\mathbf{w}\|}, & \text{分类错误} \end{cases}$$

又因为： $c\mathbf{w}^\top \mathbf{x}$ 不改变超平面，所以令 $\|\mathbf{w}\| = 1$ ，得误分类点到超平面的距离等于：

$$\sum_{\mathbf{x}_i \in \Omega} -y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i$$

2. 迭代方法

由于 opt.1 不可微，所以难以进行优化，不过可以对于 opt.2 写出对应的梯度下降法和随机梯度下降法

$$\begin{aligned} \nabla E(\mathbf{w}) &= \sum_{\mathbf{x}_i \in \Omega} -y_i \mathbf{x}_i \\ \nabla_i E(\mathbf{w}) &= \begin{cases} -y_i \mathbf{x}_i, & y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i \leq 0 \\ 0, & y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i > 0 \end{cases} \end{aligned}$$

3. 收敛定理

Theorem 2 (收敛定理). 在线性可分的情况下，收敛步数 t 和数据半径 R 、到最优超平面最近点距离 ρ 满足以下关系：

$$t \leq \frac{R^2}{\rho^2}$$

证明. 规定最优超平面为 \mathbf{w}_f , t 步迭代后的超平面为 \mathbf{w}_t

假设数据在半径 r 内

$$\max_{1 \leq i \leq m} \|\mathbf{x}_i\|^2 \leq R^2$$

假设存在 \mathbf{w}_f 使得

$$y_i \frac{\mathbf{w}_f^\top \mathbf{x}_i}{\|\mathbf{w}_f\|} \geq \rho$$

即

$$\min_{1 \leq i \leq m} y_i \frac{\mathbf{w}_f^\top \mathbf{x}_i}{\|\mathbf{w}_f\|} = \rho$$

$$\cos \theta = \left\langle \frac{\mathbf{w}_f}{\|\mathbf{w}_f\|}, \frac{\mathbf{w}_t}{\|\mathbf{w}_t\|} \right\rangle$$

其中

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_t &= \mathbf{w}_f^\top (\mathbf{w}_{t-1} + y_i \mathbf{x}_i) \\ &\geq \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_{t-1} + \min_{1 \leq i \leq m} y_i \mathbf{w}_f^\top \mathbf{x}_i \\ &= \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_{t-1} + \gamma \end{aligned}$$

$$\therefore \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_t \geq \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_{t-1} + \gamma \geq \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_{t-2} + 2\gamma \geq \dots \geq \mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_0 + t\gamma = t\gamma$$

注意到 $y_i \mathbf{w}_{t-1}^\top \mathbf{x}_i \Leftrightarrow \mathbf{w}$ 更新

$$\begin{aligned} \|\mathbf{w}_t\|^2 &= \|\mathbf{w}_{t-1} + y_i \mathbf{x}_i\|^2 \\ &= \|\mathbf{w}_{t-1}\|^2 + 2y_i \mathbf{w}_{t-1}^\top \mathbf{x}_i + y_i^2 \|\mathbf{x}_i\|^2 \\ &\leq \|\mathbf{w}_{t-1}\|^2 + \|\mathbf{x}_i\|^2 \\ &\leq \|\mathbf{w}_{t-1}\|^2 + \max_{1 \leq i \leq m} \|\mathbf{x}_i\|^2 \end{aligned}$$

$$\therefore \|\mathbf{w}_t\|^2 \leq \|\mathbf{w}_{t-1}\|^2 + R^2 \leq \dots \leq \|\mathbf{w}_0\|^2 + tR^2 = tR^2$$

带入 $\mathbf{w}_f^\top \mathbf{w}_t, \mathbf{w}_t$ 得

$$1 \geq \cos \theta = \left\langle \frac{\mathbf{w}_f}{\|\mathbf{w}_f\|}, \frac{\mathbf{w}_t}{\|\mathbf{w}_t\|} \right\rangle \geq \frac{t\gamma}{\|\mathbf{w}_f\| \sqrt{t}R} = \frac{\sqrt{t}\gamma}{\|\mathbf{w}_f\|R} = \frac{\sqrt{t}\rho}{R}$$

$$\therefore t \leq \frac{R^2}{\rho^2}$$

□

4. 算法

5. 迭代过程

以鸢尾花数据集为例，迭代过程如图1所示。可以看出，PLA 每次的跳跃幅度相对而言会比较大，第二次迭代到第三次迭代期间，PLA 的划分出来的线直接越过了整个区域，而第三次迭代到第四次迭代又一次性分类正确。

Algorithm 1 PLA with SGD

Input: $\mathbf{w}^0, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$

```

1: repeat
2:   if  $y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x} \leq 0$  then
3:      $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + y_i \mathbf{x}_i$ 
4:   end if
5: until all classified correctly

```

Algorithm 2 Pocket with SGD

Input: $\mathbf{w}^0, \mathbf{w}^*, T, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$

```

1: repeat
2:   if  $y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x} \leq 0$  then
3:      $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + y_i \mathbf{x}_i$ 
4:   end if
5:   if  $\sum_{i=1}^m [y_i \neq \text{sign}(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})] < \sum_{i=1}^m [y_i \neq \text{sign}((\mathbf{w}^*)^\top \mathbf{x})]$  then
6:      $\mathbf{w}^* \leftarrow \mathbf{w}$ 
7:   end if
8: until  $t > T$  or  $\sum_{i=1}^m [y_i \neq \text{sign}(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})] = 0$ 

```

6. 代码

```

1 class PLA:
2     def __init__(self, X, y):
3         '''
4         :param X: shape ——> (m,n) m个数据 n个参数
5         :param y: shape ——> m
6         '''
7         self.X = X
8         self.y = y
9         self.m = np.shape(X)[0]
10        self.n = np.shape(X)[1]
11        self.w = np.zeros(self.n)
12        self.b = 0
13
14        def loss(self):
15            '''
16            以分类错误的点的个数作为loss
17            :return:
18            '''
19            res = self.y*(np.sign(self.X.dot(self.w) + self.b))
20            mistake = np.where(res <= 0)[0]
21            loss = len(mistake)/self.m
22            return loss
23
24        def dloss(self):
25            '''

```

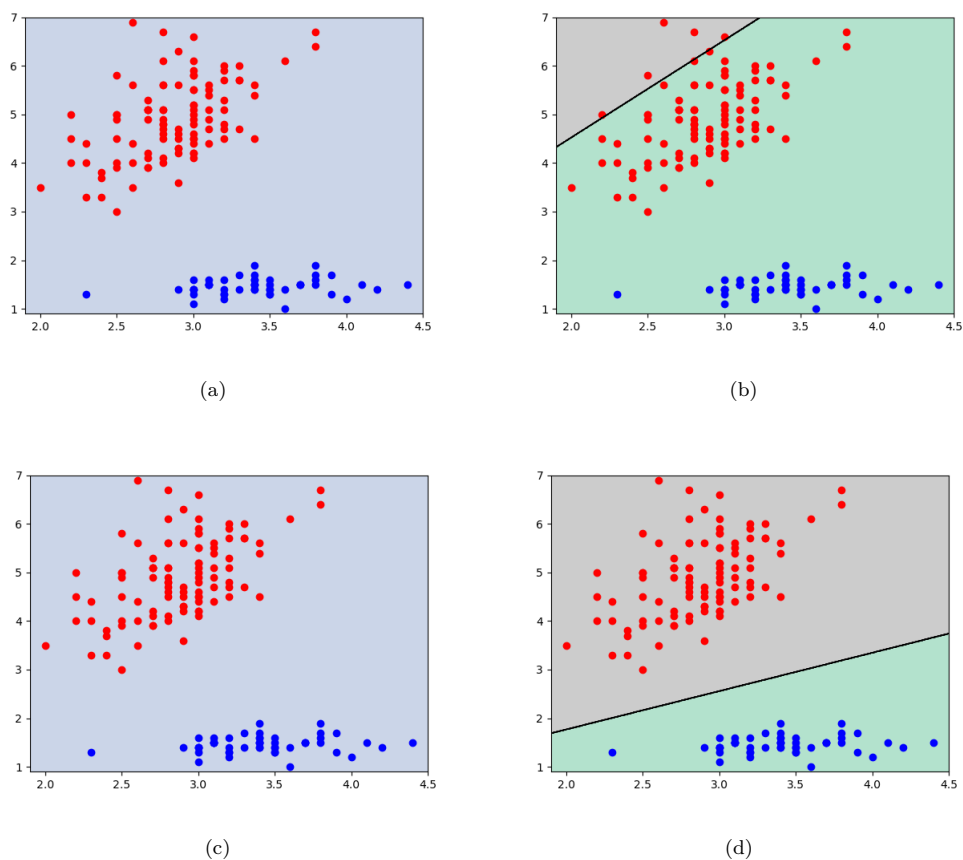


图 1: PLA 迭代过程

```

26  以分类错误的点到超平面的距离作为loss
27  :return:
28  '''
29  res = self.y * (np.sign(self.X.dot(self.w) + self.b))
30  mistake = np.where(res <= 0)[0]
31  temp = self.X.dot(self.w)+self.b
32  for i in mistake:
33      temp[i] = y[i]*temp[i]
34  loss = -np.sum(temp[mistake])
35  loss = loss/(len(mistake)+1e-7)
36  return loss
37
38  def train(self):
39      while self.loss() > 0:
40          res = self.y * (np.sign(self.X.dot(self.w) + self.b))
41          mistake = np.where(res <= 0)[0]
42          temp = self.y[mistake[0]] * self.X[mistake[0]]
43          self.w += temp
44          self.b += self.y[mistake[0]]
45          print(f'loss1:{self.loss()}, loss2:{self.dloss()}, w:{self.w}, b:{self.b}')

```

```
1 class Pocket:
2     def __init__(self, X, y):
3         '''
4         :param X: shape ----> (m,n) m个数据 n个参数
5         :param y: shape ----> m
6         '''
7         self.X = X
8         self.y = y
9         self.m = np.shape(X)[0]
10        self.n = np.shape(X)[1]
11        self.w = np.zeros(self.n)
12        self.b = 0
13        self.best_loss = float('inf')
14        self.step = 0
15
16    def loss(self):
17        res = self.y*(np.sign(self.X.dot(self.w) + self.b))
18        mistake = np.where(res <= 0)[0]
19        loss = len(mistake)/self.m
20        return loss
21
22    def train(self):
23        while self.loss() > 0:
24            res = self.y * (np.sign(self.X.dot(self.w) + self.b))
25            mistake = np.where(res <= 0)[0]
26            temp = self.y[mistake[0]] * self.X[mistake[0]]
27            self.w += temp
28            self.b += self.y[mistake[0]]
29            curr_loss = self.loss()
30            self.step += 1
31            if curr_loss < self.best_loss:
32                self.best_loss = curr_loss
33                print(self.loss(), self.w, self.b)
34            if self.step > 1000:
35                break
```