

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 5

Название:	Ochoвы асинхронного программирования на Golang
Дисциплина	: Языки интернет-программирования

Студент	ИУ6-31Б		Л.В. Зимин
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.Д. Шульман
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель работы: изучение основ асинхронного программирования с использованием языка Golang.

Задание:

- 1.Ознакомьтесь с разделом "3. Мар, файлы, интерфейсы, многопоточность и многое другое".
- 2.Сделайте форк данного репозитория в GitHub, склонируйте получившуюся копию локально, создайте от мастера ветку дев и переключитесь на неё
- 3.Выполните задания. Ссылки на задания содержатся в README-файлах в директории projects
- 4. Сделайте отчёт и поместите его в директорию docs
- 5.Зафиксируйте изменения, сделайте коммит и отправьте полученное состояние ветки дев в ваш удаленный репозиторий GitHub
- 6. Через интерфейс GitHub создайте Pull Request dev --> master
- 7.На защите лабораторной работы продемонстрируйте открытый Pull Request. PR должен быть направлен в master ветку вашего репозитория.

Ход работы:

1. Задача «Calculator»

Условие:

Вам необходимо написать функцию calculator следующего вида:

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{}) <-chan int
```

Функция получает в качестве аргументов 3 канала, и возвращает канал типа <-chan int.

- в случае, если аргумент будет получен из канала firstChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить квадрат аргумента.
- в случае, если аргумент будет получен из канала secondChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить результат умножения аргумента на 3.
- в случае, если аргумент будет получен из канала stopChan, нужно просто завершить работу функции.

Функция calculator должна быть неблокирующей, сразу возвращая управление. Ваша функция получит всего одно значение в один из каналов - получили значение, обработали его, завершили работу.

После завершения работы необходимо освободить ресурсы, закрыв выходной канал, если вы этого не сделаете, то превысите предельное время работы.

Рисунок 1 — Условие задачи №1

Решение:

package main

```
import (
     "fmt"
     "sync"
func main() {
     firstch := make(chan int)
     secondch := make(chan int)
     stopch := make(chan struct{})
     ch := calculator(firstch, secondch, stopch)
     wg := sync.WaitGroup{}
     wg.Add(1)
     go func() {
          for ans := range ch {
               fmt.Println(ans)
          wg.Done()
     }()
     secondch <- 11
     wg.Wait()
```

```
func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan
struct{}) <-chan int {
    res := make(chan int)
    go func(res chan int) {
        defer close(res)
        select {
        case x := <-firstChan:
            res <- x * x
        case x := <-secondChan:
            res <- x * 3
        case <-stopChan:
        }
    }(res)
    return res
}</pre>
```

Тестирование:

lenya@lenya-HP-250-G7-Notebook-PC:~/laba1/web-5/projects/calculator\$ go run main.go 33

Рисунок 2 — Тестирование задачи №1

2. Задача «Pipeline»

Условие:

Напишите элемент конвейера (функцию), что запоминает предыдущее значение и отправляет значения на следующий этап конвейера только если оно отличается от того, что пришло ранее.

Ваша функция должна принимать два канала - inputStream и outputStream, в первый вы будете получать строки, во второй вы должны отправлять значения без повторов. В итоге в outputStream должны остаться значения, которые не повторяются подряд. Не забудьте закрыть канал;)

Функция **должна** называться removeDuplicates()

Выводить или вводить ничего не нужно!

Рисунок 3 — Условие задачи №2

Решение

```
package main
```

```
import "fmt"
func main() {
```

```
inputStream := make(chan string)
    outputStream := make(chan string)
    go removeDuplicates(inputStream, outputStream)
    go func() {
         inputStream <- "a"
         inputStream <- "a"
         inputStream <- "b"
         inputStream <- "b"
         inputStream <- "c"
         close(inputStream)
     }()
    for x := range outputStream {
         fmt.Print(x)
    fmt.Print("\n")
}
func removeDuplicates(inputStream, outputStream chan string) {
    var Value string
    for v := range inputStream {
         if Value != v {
              outputStream <- v
              Value = v
    close(outputStream)
```

Тестирование:

lenya@lenya-HP-250-G7-Notebook-PC:~/laba1/web-5/projects/pipeline\$ go run main.go abc

Рисунок 4 -Тестирование задачи №2

3. Задача «Work»

Условие:

Внутри функции main (функцию объявлять не нужно), вам необходимо в отдельных горутинах вызвать функцию work() 10 раз и дождаться результатов выполнения вызванных функций.

Функция work() ничего не принимает и не возвращает. Пакет "sync" уже импортирован.

Рисунок 5 — Условие задачи №3

Решение:

```
package main
import (
     "fmt"
     "sync"
     "time"
)
func work() {
    time.Sleep(time.Millisecond * 50)
    fmt.Println("done")
}
func main() {
    wg := new(sync.WaitGroup)
    for i := 0; i < 10; i++ {
         wg.Add(1)
         go func(wg *sync.WaitGroup) {
              defer wg.Done()
              work()
         }(wg)
    wg.Wait()
}
```

Тестирование:

Рисунок 6 — Тестирование задачи №3

Вывод: асинхронность Golang помогает выполнять параллельные задачи, а также вычислять результат для входного потока данных.

Список источников:

• Сайт: https://stepik.org/