

# The Pragmatic Programmer



your journey to mastery



# Agenda



Intro



Die Philosophie



Wissen, Technologien, beherrschen der Tools



The Essence of Good Design: Entscheidungen treffen



Code



Kommunizieren



Pragmatic Teams und Pragmatic Projects



*"agile thinking"*

# Intro

Was ist ein "Pragmatic Programmer"?

- Early/fast adopter
- Inquisitive, oder "Gwundrig"
- Kritischer Denker
- Realist
- Jack of all trades

# Die Philosophie

## Think about your work

- Klingt das anstrengend, bist du ein Realist

## Care about your craft

- *There is no point in developing software unless you care about doing it well.*

## It's your life, take responsibility

- *You can change your organization or you can change your organization*

## Software Entropie

- Broken Windows

## Veränderung

- Die Geschichte der Steinsuppe oder der Frosch im Kochtopf



**Wissen,  
Technologien,  
beherrschen  
der Tools**

Knowledge Portfolio

Shell Games, Power Editing

Version Control

Debugging

## **The Essence of Good Design: Entscheidungen treffen**

ETC – Easier To Change

DRY – Don't Repeat Yourself

Orthogonalität

Good Enough

# Code

Tracer Bullets

Prototypes

Methodik

Bend or Break



## Kommunizieren



Ausdruck im Code wie in der Sprache



Dokumentation



Ja sagen, Nein sagen

# Pragmatic Teams und Pragmatic Projects



ESTIMATING



REQUIREMENTS



SOLVING  
IMPOSSIBLE PUZZLES



WORKING  
TOGETHER

***"agile thinking"***

