主管 领导 审核 签字

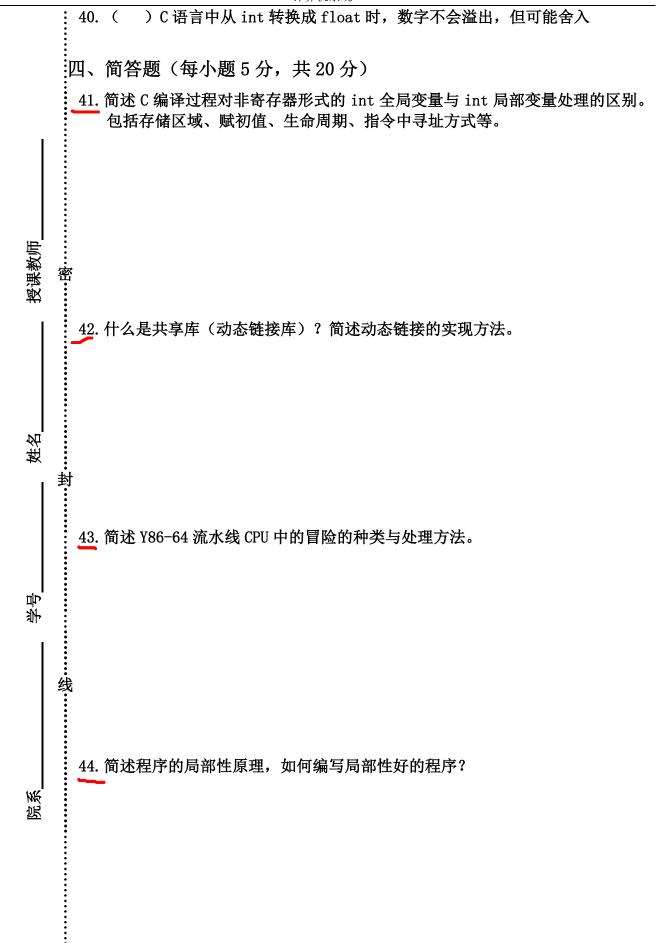
哈尔滨工业大学 2017 学年 秋 季学期

计算机系统(A) 试 题

题号	l	三	四	五	六	七	总分
得分							
阅卷人							

片纸鉴心 诚信不败 单项选择题(每小题1分,共20分) 1. 操作系统在管理硬件时使用了几个抽象概念,其中()是对处理器、主存和 I/0 设备的抽象表示。 A. 进程 B. 虚拟存储器 C. 文件 D. 虚拟机 2. Intel 桌面 CPU I7 没有采用如下现代 CPU 设计技术 () A. 流水线 B. 超线程 C. 超标量 D. 向量机 3. 当函数调用时,()可以在程序运行时动态地扩展和收缩。 B. 栈 A. 程序代码和数据区 C. 共享库 D. 内核虚拟内存区 4. C语句中的有符号常数,在())阶段转换成了补码 A. 编译 B. 链接 C. 执行 5. 计算机常用信息编码标准中,字符0的编码不可能是16进制数() B. 30 00 C. 00 D. 00 30 **姓名** 6. C语言中 float 类型的数据 0.1 的机器数表示,错误的是(A. 规格化数 B. 不能精确表示 C. 与 0. 2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 递归函数程序执行时,说法正确的是() A. 使用了堆 B. 可能发生栈溢出 C. 一定有漏洞 D. 必须用循环计数器 8. Y86-64 的 CPU **顺序结构**设计与实现中,分成 () 个阶段 B. 6 C. 7 A. 5 D. 8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU, 说法正确的是() A. 属于 RISC B. 属于 CISC C. 属于 MISC D. 属于 NISC 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是()。 A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 链接时两个文件同名的弱符号,以()为基准 A. 链接时先出现的 B. 链接时后出现的 C. 任一个 D. 链接报错 12. Intel X86-64 CPU 使用 48 位虚拟地址和 4KB 大小的页时,采用()级页表 C. 4 D. 由 BIOS 设置确定 B. 3 13. 存储器垃圾回收时,内存被视为一张有向图,不能作为根节点的是() A. 寄存器 B. 栈里的局部变量 C. 全局变量 D. 堆里的变量 14. 链接过程中,赋初值的局部变量名是(A. 强符号 B. 弱符号 C. 若是静态的则为强符号 D. 以上都错

15. CPU 在一次访存时,访问 Cache L1、L2、L3 所用的地址 A1、A2、A3 的关系 ()
A. A1>A2>A3 B. A1=A2=A3 C. A1 <a2<a3 a1="A2<A3</td" d.=""><td></td></a2<a3>	
16. C 程序执行到整数或浮点变量除以 0 可能发生 ()	
A. 显示除法溢出错直接退出 B. 程序不提示任何错误	
C. 可由用户程序确定处理办法 D. 以上都可能	
17. "Hello World"执行程序很小不到 4k,在其首次执行时产生缺页中断次数()
A. 0 B. 1 C. 2 D. 多于 2 次	
18. 何步并常小包括()	
A. 终止 B. 陷阱 C. 停止 D. 故障	
19. 进程上下文切换不会发生在如下()情况	
A. 当前进程时间片用尽 B. 外部硬件中断	
C. 当前进程调用系统调用 D. 当前进程发送了某个信号	
20. Linux 下显示当前目录内容的指令为()	
A. dir B. man C. 1s D. cat	
二、填空题 (每空 1 分, 共 10 分)	
21. 64 位系统中 int 数 -2 的机器数二进制表示。	
22. C 语言整数常量都存放在程序虚拟地址空间的段。	
23.64位 C语言程序在函数调用时第一个参数采用	<u>4</u>
	70
24. C 语言程序中的常量表达式的计算是由完成的。	
25. Intel I7 的 CPU 其 TLB 的每行的存储块 Block 是字节。	
26. 虚拟页面的状态有、已缓存、未缓存共 3 种	
27. I7 的 CPU, L2 Cache 为 8 路的 2M 容量, B=64, 则其 Cache 组的位数 s=	_•
28. 程序执行到 A 处继续执行后, 想在程序任意位置还原到执行到 A 处的状态, i	涌
过	
29. 进程创建函数 fork 执行后返回次。	
30. Intel 桌面 X86-64 CPU 采用	
50. Intel 未固 xoo 04 010 水用	
三、判断对错(每小题1分,共10分,在题前打√X符号)	
31. () 现代超标量 CPU 指令的平均周期接近于 1 个但大于 1 个时钟周期。	
32. () CPU 无法判断参与加法运算的数据是有符号或无符号数。	
33. () C 浮点常数 IEEE754 编码的缺省舍入规则是四舍五入。	
34. () 对 unsigned int x, (x*x) >=0 总成立。	
35. () Y86-64 的顺序结构实现中,寄存器文件 <mark>读时</mark> 是作为时序逻辑器件看待	÷.
36. () 全相联 Cache 不会发生冲突不命中的情况。	, ,
37. () Linux 系统调用中的功能号 n 就是异常号 n 。	
38. () fork 的子进程中与其父进程同名的全局变量 <mark>始终</mark> 对应同一物理地址。	
39. () 动态存储器分配时显式空闲链表比隐式空闲链表的实现节省空间。	



五、系统分析题(每小题5分,共20分)

45. 某 C 程序(64 位模式)的 main 函数参数 argv 地址为 0x0000413433323110, 其内容如下:

0x0000413433323110: 30 31 32 33 34 41 00 00 33 31 32 33 34 41 00 00

 $0 \times 00000413433323120$: 35 31 32 33 34 41 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0x0000413433323130: 31 43 00 30 00 32 42 00 38 00 31 31 32 32 00 30

0x0000413433323140: 32 33 00 61 41 00 31 00 32 00 33 00 31 00 00 31

请写出 程序名: ,本程序的参数个数

按顺序写出各个参数为

提示: int main(int argc, char *argv[]); 字符 0、A、a的 ASCII 为 0x30、0x41、0x61

46. 有下列 C 函数:

long arith(long x, long y, long z)
{
 long t1 = _____;
 long t2 = ____;
 long t3 = ____;
 long t4 = ____;
}

函数 arith 的汇编代码如下:

arith:

xorq %rsi, %rdi

leaq (%rdi, %rdi, 4), %rax

leaq (%rax, %rsi, 2), %rax

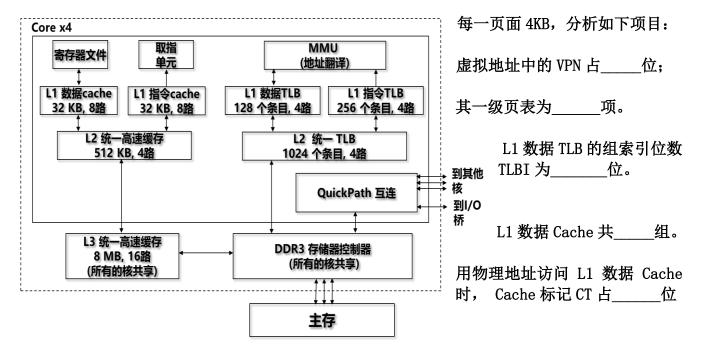
subq %rdx, %rax

retq

请填写出上述C语言代码中缺失的部分

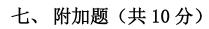
- (1) _____ (2) ____ (3) ____
- $(4) \qquad \qquad (5)$

47. Intel I7 CPU 的虚拟地址 48 位,物理地址 52 位。其内部结构如下图所示,依据此结构,



48. C程序 fork2 的源程序与进程图如下: void fork2() $\begin{array}{c}
\underline{(5)} \\
\hline
\text{printf}
\end{array}$ printf("L0\n"); Bye <u>(2)</u> printf printf fork(); <u>(4)</u> Bye printf("L1\n"); printf fork(); Bye printf("Bye\n"); L0 →• printf printf printf fork <u>(1)</u> 请写出上述进程图中空白处的内容 (1) _____ (2) ____ (3) ____ (4) _____(5) ____ 六、综合设计题 (每小题 10 分, 共 20 分) 请写出 Y86-64 CPU 顺序结构设计与实现中, POP 指令在各阶段的微操作。

```
50. 程序优化: 矩阵 c[n,n] = a[n,n] * b[n,n] , 采用 48 题 I7 CPU。块 64B。
for(int i=0;i<n;i++)
for(int j=0;j<n;j++)
{
    c[i,j]=0;
    for(int k=0; k<n;k++)
        c[i,j]+=a[i,k]*b[k][j];
}
请针对该程序进行速度优化,写出优化后的程序,并说明优化的依据。
```



51. 在终端中的命令行运行显示 "Hello World"的执行程序 hello,结合进程创建、加载、缺页中断,到存储访问(虚存)。。。等等,论述 hello 是怎么一步步执行的。