

**计算机网络**

**课程实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 可靠数据传输协议- 停等协议与GBN的设计与实现 | | | | | |
| 姓名 | 李卓凌 | | 院系 | 计算学部 | | |
| 班级 | 2103201 | | 学号 | 2021111000 | | |
| 任课教师 | 詹东阳 | | 指导教师 | 詹东阳 | | |
| 实验地点 | 格物213 | | 实验时间 | 2023.4.14 | | |
| 实验课表现 | 出勤、表现得分(10) |  | 实验报告  得分(40) |  | 实验总分 |  |
| 操作结果得分(50) |  |
| 教师评语 | | | | | | |
|  | | | | | | |

****

|  |
| --- |
| 实验目的： |
| 1. 理解可靠数据传输的基本原理；掌握停等协议的工作原理；掌握基于 UDP 设计并实现一个停等协议的过程与技术。 2. 理解滑动窗口协议的基本原理；掌握 GBN 的工作原理；掌握基于UDP 设计并实现一个 GBN 协议的过程与技术。 |
| 实验内容： |
| 1) 基于 UDP 设计一个简单的停等协议，实现单向可靠数据传输（服务器到客户的数据传输）。  2) 模拟引入数据包的丢失，验证所设计协议的有效性。  3) 改进所设计的停等协议，支持双向数据传输；（选作内容，加分项目，可以当堂完成或课下完成）  4）基于所设计的停等协议，实现一个 C/S 结构的文件传输应用。（选作内容，加分项目，可以当堂完成或课下完成）  5) 基于UDP设计一个简单的GBN协议，实现单向可靠数据传输（服务器到客户的数据传输）。  6) 模拟引入数据包的丢失，验证所设计协议的有效性。  7) 改进所设计的 GBN 协议，支持双向数据传输；（选作内容，加分项目，可以当堂完成或课下完成）  8）将所设计的 GBN 协议改进为 SR 协议。（选作内容，加分项目，可以当堂完成或课下完成） |
| 实验过程： |
| 1. **了解实验相关基础知识** 2. **GBN协议**   GBN协议，即回退N步协议(go back N),如果某个报文段没有被正确的接收，那么从这个报文段到后面的报文段都要重新发送，在GBN协议中，返回某个ACK，则代表该ACK序号及其之前的报文段均已经收到。  具体见spoc上ppt：     1. **SR协议**   在SR协议中，接收方设置缓冲区，且为每个报文段单独设置计时器，如果某个报文段没有被正确接收但是后面的报文段被正确接收了，那么就只需要重发这一个报文段，之前收到的乱序报文段存在缓存中，在接收方确认整理排序之后就收到了之前的所有报文段。在SR协议中，返回的ACK仅为当前接收成功的报文段序号。  SR协议具体细节如下：    可以看出相与GBN有了较大进步。   1. **两种协议的交互过程**        1. **分析程序设计思路** 2. **GBN协议的设计思路**   单向通信的GBN协议由客户端发送请求，服务器端收到确认后向客户端发送数据。具体实现参考实验报告给出的代码。  对于服务器端，在本实验中，使用 UDP 协议传输数据（在具体实现时，读取我们准备的测试文件进行传输），首先，服务器端等待客户端的请求，接收来自客户端的消息当服务器端接收到客户端发来的数据传输请求时，服务器端将数据分割成一个个数据报进行发送，并在服务器端的命令行界面中打印发送出的数据报相关信息。在发送完成后，客户端即启动计时器，开始等待客户端的 ACK 信息。当收到客户端回复的 ACK 时，服务器端确认 ACK 及其之前的数据报均已收到，服务器端的发送窗口可以滑动，正常发送下一个数据报，计时器重新计时。若在计时器超时前没有收到 ACK，则全部重传窗口内最大 ACK 之后的所有已发送的数据报。  对于客户端，客户端使用 UDP 协议向服务器端请求数据，接收服务器端发送的数据报并返回确认信息 ACK。在实际的程序中，必须模拟 ACK 丢失，然后由服务器端检测到超时重传的情况。  在实际的程序中，首先创建一个套接字，并将其绑定在指定的端口（12340）上。客户端解析命令行中的请求信息。根据不同的字符串，采取不同的应对策略。  当执行数据传输指令（-testgbn）时，客户端首先向服务器端发送请求信息，然后服务器端解析请求，进行握手，由服务器向客户端发送一个 205 状态码（示例程序中的定义），在客户端收到服务器端发来的 205 状态码后，回复一个 200 大小的状态码，表示客户端可以接收数据；在完成握手（服务器收到 200 状态码）之后，服务器端便可以读取本地文件，将其切分，封装到数据报中，通过 GBN 协议的规则（ACK采取累积确认机制，若丢失则重传之后的所有数据报等等）发送数据，服务器端读取本地文件，放到缓存中，发送给客户端。  在本实验中，需要在发送端（服务器端）设置分组丢失率和 ACK 丢失率（默认均设为0.2）。  对于改造协议实现双向传输的功能，只需要在服务器端和客户端加上对方对应的部分即可。由“客户端”向“服务器端”发送数据的功能通过“-testgbn2”命令调用实现。   1. **SR协议的设计思路**   SR协议与GBN协议在握手阶段相同，都是根据 205 状态码和 200 状态码来判断是否能够正常建立连接。它们的不同之处主要是在数据重传方面。对于SR协议，当超时事件发生时，服务器端并不重传窗口内所有已发送的数据报，而是只发送窗口内那些没有收到 ACK 的数据报；对于客户端，其也有一个窗口。它接受服务端发来的数据报并返回确认信息 ACK，但并未采用累积确认机制。此时的客户端收到哪个序号的数据包就返回哪个序号的 ACK。即使前面有还没有收到的分组，也会将该组缓存下来，待全部收到按顺序的一组数据报时，将其交付给上层协议。   1. **GBN与SR协议的数据格式** 2. **GBN协议与SR协议的数据报格式**   在以太网中，数据帧的 MTU 为 1500 字节，所以 UDP 数据报的数据部分应小于 1472 字节（除去 IP 头部 20 字节与 UDP 头的 8 字节），为此，定义 UDP 数据报的数据部分格式为：    Seq 为 1 个字节，取值为 0~255，（故序列号最多为 256 个）；  Data≤1024 个字节，为传输的数据；  最后一个字节放入 EOF0，表示结尾。   1. **GBN协议与SR协议的 ACK 确认分组格式**     由于是从服务器端到客户端的单向数据传输，因此 ACK 数据帧不包含任何数据，只需要将 ACK 发送给服务器端即可。  ACK 字段为一个字节，表示序列号数值；  末尾放入 0，表示数据结束。 |
| 实验结果：  按照验收的顺序来展示我的实验结果：主要为sr协议的单向传输与gbn协议的双向传输； |
| 1. **SR协议的单项传输**     如图为服务器（左）与客户端（右）的两个运行窗口，客户端输入“-time”来向服务器申请当前时间，可以看到服务器收到该信息，并给出了正确的当前时间。    接下来检查要传输的文件server\_file.txt;保存为result.txt，初始为空；    可以看到总共传输七个包，在传输过程中第二个和第六个丢失，timeout后重传了第二个和第六个。    检查传输后的文件与源文件相同，实现了可靠数据传输。   1. **GBN协议的双向传输** 2. **客户端从服务器下载文件**     与sr一样，先进行-time测试；    然后进行传输，可以看到第一次传输时只收到了ack1，因此从第二个包开始重传，第二次收到了ack4，因此又从第五个包开始重传，第三次传输成功。    检查传输结果，正确。   1. **服务器做客户端角色互换**   过程与上文类似：    后两次分别从5，7开始重传；    经比较，传输结果正确。 |
| 问题讨论： |
| 1. 在gbn协议改进为sr协议时，需要考虑对每个包设置时间延迟判断，这一点与gbn的改动较大，我认为也是本次的难点 2. 实现gbn双向传输比较简单，只需要在老师的参考代码上将两者互换一下代码功能即可 3. 还是希望以后能稍微讲讲代码，对我来说自己做难度比较大 |
| 心得体会： |
| 1. 对UDP协议的相关特性有了更为深刻的了解 2. 掌握了停等协议、滑动窗口协议的协议内容，学习了全双工传输模式的实现技巧。 3. 更加熟悉Socket编程的相关方法 |