

# tiny-engine流程

## 1. 下载`tinyengine`

这边是实机部分。

```
git clone https://github.com/mit-han-lab/tinyengine.git
```

## 2. 来到`tinyengine`下，按照`README.md`中的步骤执行

往下翻，它里面有一栏`Setup for Users`，跟着这个进行准备工作，这边我就不复制啦。

## 3. 来到`tinyengine/tutorial/training`下，按照`README.md`中的步骤执行

这边也没什么，跟着执行就好。

然后一个project被导入进STM32CubeIDE之后，主要是`Inc`和`Src`两个部分，`Inc`里面是库.h文件，`Src`里面是.c文件，`main.cpp`就是执行的主程序，通过调用不同的库里面的头文件实现不同的功能。

实机Debug对我来说有点难，我当时学单片机和嵌入式的时候就做得不是很好，因为涉及到芯片里面的寄存器的值之类的，要仔细阅读手册，当时时间实在太紧我就放弃这里了，所以摄像头那边没调出来ππ。（但是也可能实际上是很简单的一个问题，我就是没看出来）

然后我存图片的地方是`Src/testing_data/images.h`，把自己的图片直接采样成80x80，然后提取一下RGB值，简单粗暴地把值贴进`images.h`里面，在`main.cpp`调用就好。