

## 基本信息



姓名：李箐



求职意向：产品经理



电话：18510556180



邮箱：lzlizheng@outlook.com



## 个人优势

2 年 B 端产品工作经验，熟悉 B 端用户的需求和痛点

完整的从 0 到 1 产品搭建经验，有 5 年开发背景

## 教育背景

太原理工大学    211 本科    计算机科学与技术学院    物联网工程专业    2012.09-2016.07

## 工作/项目经历

### 北京永航科技

#### 产品经理

2018.4~至今

2021.5~至今

#### ● QQ 炫舞协同平台

职责：负责需求分析、需求管理、产品设计、项目跟进和 PRD 文档/使用说明文档撰写、多维表结构设计。

效果：打通 PM、美术、策划、测试工种，共 53 个岗位的信息烟囱，沟通和管理成本降低 30%

#### ● 校园招聘系统

背景：把传统 PowerQuery 上的招聘流程迁移到多维表格并迭代，覆盖笔试、协同面试、offer 谈判、offer 发放等环节。

职责：从 0 到 1 负责在多维表格工具调研、需求分析、需求管理、数据分析、产品设计、项目跟进和 PRD 文档/使用说明文档撰写、低代码部分技术实现。

效果：支持管理团队、HR 招聘团队和技术面试官团队共 25 人的实时协作，沟通和管理成本降低 50%

#### ● 代码检查服务

背景：对 C++/lua/C# 代码仓库进行全量和即时的缺陷检查，对接各游戏业务部门。

职责：从 0 到 1 负责竞品调研、需求分析和产品设计，跟踪开发进度和用户反馈。

效果：提前识别并预警总 BUG 10W+，其中重大 BUG 1000+，避免线上事故发生。

#### ● 自动化测试平台

职责：从 0 到 1 负责竞品调研、需求分析、产品设计，项目跟进和 PRD 文档/使用说明文档撰写。

效果：完成测试用例发布模块、压力测试模块的全流程覆盖，支持项目的月常规版本测试和专项测试。覆盖 100+ 轮测试任务，降低测试成本 30%

#### 研发工程师

2018.4~2021.5

● 基于 UE5 引擎的开发美术工作流：负责技术验证，需求分析、版本控制设计。

● 自研游戏引擎后台监控平台：负责技术调研、数据分析、前后端开发维护。

● 曲库管理服务：对 QQ 音乐相关后台服务进行内部替代，负责前后端开发维护。

### 方正国际（北京）有限公司

#### 研发工程师

2016.3~2018.4

● 参与密码机、UsbKey 和制章库的集成开发，维护 7 家国家级重点单位项目。