通过前面的学习,我们了解到了分布式的基础概念,与本地事务不同的是,分布式系统之所以叫分布式系统,是因为提供服务的若干个节点分布在不同机器上,相互之间通过网络交互,不能因为有一点网络问题就导致整个系统无法提供服务,网络因素成为了分布式事务的考量标准之一。因此,分布式事务需要进一步的理论基础,接下来,我们先来学习一下分布式事务的CAP理论。

在讲解分布式事务事务控制解决方案之前需要先学习一些基础理论,通过理论知识指导我们确定分布式事务控制的目标,从而帮助我们理解每个解决方案。

── 一、CAP理论

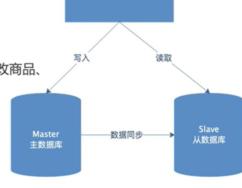
CAP是Consistency、Avaliability、Partition_tolerance三个词语的缩写,分别表示一致性、可用性、分区容忍性。

为了方便对CAP理论的理解,我们结合电商系统中的一些业务场景来理解CAP,如下图,是商品信息管理的执行流程:

执行流程如下:

400.

- (1)商品请求主数据库写入商品信息(添加商品、修改商品、 删除商品);
- (2) 主数据库向商品服务响应写入成功;
- (3)商品服务请求从数据库读取商品信息;



商品服务

C - 一致性

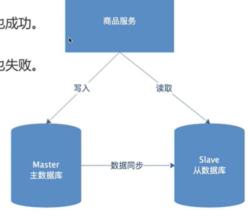
一致性是<mark>写操作后的读操作可以读取到最新的数据状态</mark>,当数据分布 在多个节点时,从任意节点读取到的数据都是最新的状态。

C - 一致性

商品信息的读写要满足一致性就是要实现如下目标:

(1)商品服务写入主数据库成功,则向从数据库查询新数据也成功。

(2)商品服务写入主数据库失败,则向从数据库查询新数据也失败。



一、CAP理论

C - 一致性

如何实现一致性?

(1)写入主数据库后要将数据同步到从数据库。

(2)写入主数据库后,在向从数据库同步期间要将从数据库锁定,待同步完成后再释放锁,以免在新数据库写入成功后,向从数据库查询到旧的数据。

Master 数据同步 Slave 从数据库

一、CAP理论 一

C - 一致性

分布式一致性的特点:

- (1)由于存在数据同步的过程,写操作的相应会有一定延迟。
- (2)为了保证数据一致性会对资源暂时锁定,待数据同步完成释放锁定资源。
- (3)如果请求数据同步失败的节点则会返回错误信息,一定不会返回旧信息。

A-可用性

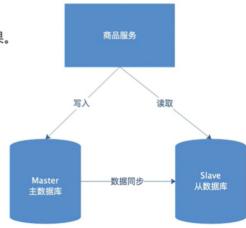
可用性是指任何事务操作都可以得到相应结果,且不会出现响应超时或响应错误。

A-可用性

商品信息的读取要满足可用性就是要实现如下目标:

(1)从数据库接收到查询的请求则立即能够响应数据查询结果。

(2)从数据库查询不允许出现响应超时或者响应错误。



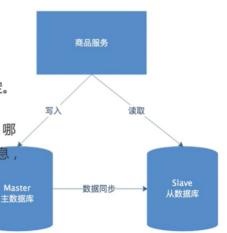
A-可用性

如何实现可用性?

(1)写入主数据库要将数据同步到从数据库。

(2)由于要保证从数据库的可用性,不可将从数据库中的资源锁定。

(3)即时数据还没有同步过来,从数据库也要返回要查询的数据,哪怕是旧数据,如果连旧数据也没有则可以按照约定返回一个默认信息,但不能返回错误或相应超时。



A-可用性

分布式系统可用性的特点:

(1)所有请求都有响应,且不会出现响应超时或者响应错误。

P – 分区容忍性

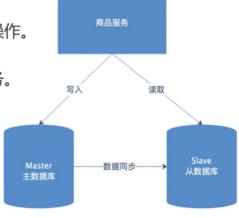
通常分布式系统的各个节点<mark>部署在不同的子网</mark>,这就是<mark>网络分区,不可避</mark>免的会出现由于网络问题而导致节点之间通信失败,此时仍可对外提供服务,这叫分区容忍性。

P – 分区容忍性

商品信息读写要满足分区容忍性就是要实现如下目标:

(1) 主数据向从数据库同步数据失败不影响读写操作。

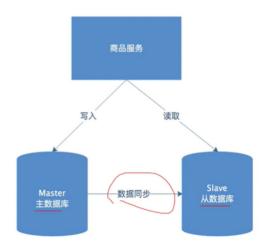
(2)一个节点挂掉不影响另一个节点对外提供服务。



P - 分区容忍性

如何实现分区容忍性?

- (1)尽量使用异步取代同步操作,例如使用异步方式将数据从主数据库同步到从数据库,这样节点之间有效的实现松耦合。
- (2)添加从数据库节点,其中一个节点挂掉其它节点提供服务。



P-分区容忍性

分布式分区容忍性的特点:

(1)分区容忍性是分布式系统具备的基本能力。