

cocos2d-x环境配置指南

Heai

2025.11

- 官方文档 <https://docs.cocos2d-x.org/cocos2d-x/v4/zh/>

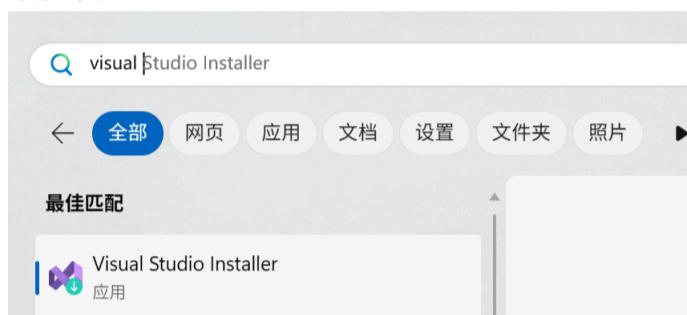
本文针对 Windows + VS(CMake)

如果你已经从其他人处得到了一个完整的 cocos2d-x 项目（项目中包含 cocos2d-x 文件夹），可以不需要从头配置，仅确认1.中的 VS CMake 功能已安装后直接看3.

1. 下载

- Visual Studio

按 win 键输入 Visual Studio Installer 打开，选择修改，确认右侧“用于 Windows 的 C++ CMake 工具”已勾选，如未勾选则选中后点击右下角修改以安装



下文中使用 Visual Studio 2022

- cocos2d-x <https://www.cocos.com/cocos2dx-download>

下载后解压

下文中均使用4.0版本，解压于D盘根目录 D:\cocos2d-x-4.0\

- python2 <https://www.python.org/downloads/release/python-2718/>

(是的它需要python2) 下载 Windows x86-64 MSI installer

安装时建议**不要**选中 Add python.exe to Path (即默认情况)，除非你知道自己在做什么

下文中安装目录为 D:\Python27

2. COCOS2d-x

- 进入 D:\cocos2d-x-4.0\ 目录，打开 cmd 执行以下命令

```
D:\Python27\python.exe setup.py
```

出现如

```
->Please enter the path of NDK_ROOT (or press Enter to skip):
```

等提示时回车跳过即可 (Android 相关)

- 执行以下命令 (应当需要一个能正常访问 github 的网络环境)

```
D:\Python27\python.exe download-deps.py
```

出现如

```
--> Would you like to save 'metal-support-22.zip'? So you don't have to download it later. [Yes/no]:
```

时输入 yes/no 均可，不重要

自带测试项目位于 cocos2d-x路径\tests\cpp-tests\

创建新项目：

打开 cmd 输入以下命令，其中 cocos_test 为项目名称，D:\ 为项目目录，该命令会让项目建立在 D:\cocos_test\ 目录下，**注意自行修改命令中的 python2 与 cocos2d-x 路径**

```
D:\python27\python.exe D:\cocos2d-x-4.0\tools\cocos2d-console\bin\cocos.py new cocos_test -l cpp -d D:\
```

3. 已有项目编译运行

- 按 win 键输入 Developer Command Prompt for VS 2022 打开，在这个命令行中执行以下命令，**注意自行修改命令中的项目路径**（此处命令中创建的文件夹 build 可自行命名）



```
cd /d D:\cocos_test  
cmake -S . -B build -G "Visual Studio 17 2022" -A win32 -T v143
```

这条 cmake 会给出很多弃用警告，避免视觉干扰可以加参数 `-Wno-deprecated`

- 此时在 D:\cocos_test\build 目录下会生成 cocos_test.sln 文件，双击打开
- 右键 cocos_test 选择“设为启动项目”，然后 Ctrl+F5 等待编译运行

编译完成后可能出现**多个**下图所示的错误，原因是缺少旧版本 vs 运行库



<https://learn.microsoft.com/zh-cn/cpp/windows/latest-supported-vc-redist>

在此处选择相应版本下载安装（仅安装 x86 架构的对应版本即可）（下滑，都在“不支持的旧版本”中）

MSVCR120.dll 对应 Visual Studio 2013 Redistributable

MSVCR110.dll 对应 Visual Studio 2012 Redistributable

MSVCR100.dll 对应 Visual Studio 2010 Redistributable