



§. 基础知识题 – 变量类型

要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明，均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答，**写出答案/截图（不允许手写、手写拍照截图）**即可；填写答案时，为适应所填内容或贴图，**允许调整**页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可，不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下，具体页面布局可以自行发挥，简单易读即可
 - ★ **不允许**手写在纸上，再拍照贴图
 - ★ **允许**在各种软件工具上完成（不含手写），再截图贴图
 - ★ 如果某题要求VS+Dev的，则如果两个编译器运行结果一致，贴VS的一张图即可，如果不一致，则两个图都要贴
- 4、转换为pdf后提交
- 5、**4月16日前**网上提交本次作业（在“文档作业”中提交）



§. 基础知识题 - 变量类型

贴图要求：只需要截取输出窗口中的有效部分即可，如果全部截取/截取过大，则视为无效贴图

例：无效贴图

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台  
Hello, world!  
D:\Workspace\VS2019-Demo\Debug\cpp-demo.exe (进程 7484)已退出, 代码为 0。  
按任意键关闭此窗口. . .
```

例：有效贴图

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台  
Hello, world!
```



§. 基础知识题 - 函数基础

附：用WPS等其他第三方软件打开PPT，将代码复制到VS2022中后，如果出现类似下面的**编译报错**，则观察源程序编辑窗的右下角是否为CR，如果是，单击CR，在弹出中选择CRLF，再次CTRL+F5运行即可

```
demo.cpp
demo-cpp (全局范围) main()
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     cout << "Hello, 同济!" << endl;
6     return 0;
7 }
8
```

100 % 未找到相关问题 行: 4 字符: 2 空格 SYS CR

输出

显示输出来源(S): 生成

生成开始于 22:23...

1>—— 已启动生成: 项目: demo-cpp, 配置: Debug Win32 ——

1>demo.cpp

1>D:\WorkSpace\VS2022-demo\demo-cpp\demo.cpp(1,1): warning C4335: 检测到 Mac 文件格式: 请将源文件转换为 DOS 格式或 UNIX 格式

1>D:\WorkSpace\VS2022-demo\demo-cpp\demo.cpp(1,10): warning C4067: 预处理器指令后有意外标记 - 应输入换行符

1>MSVCRTD.lib(exe_main.obj) : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _main, 函数 "int __cdecl invoke_main(void)" (?invoke_main@YAHXZ) 中引用了该符号

1>D:\WorkSpace\VS2022-demo\Debug\demo-cpp.exe : fatal error LNK1120: 1 个无法解析的外部命令

1>已完成生成项目 "demo-cpp.vcxproj" 的操作 - 失败。

生成: 0 成功, 1 失败, 0 最新, 0 已跳过

生成于 22:23 完成, 耗时 01.132 秒

错误列表 输出



§. 基础知识题 - 变量类型

1、自动变量及形参的分配与释放

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

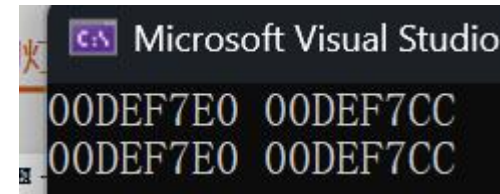
void f1(int x)
{
    int y;
    cout << &x << ' ' << &y << endl; //打印地址
}

void f2(long p)
{
    float q;
    cout << &p << ' ' << &q << endl; //打印地址
}

int main()
{
    f1(10);
    f2(15L);
    return 0;
}
```

1、运行结果截图及结论

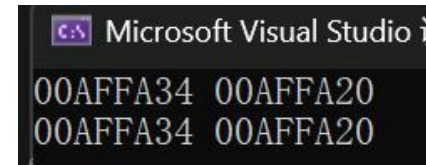
截图:



结论:

- 1.1 _x_和_y_共用了从00DEF7E0开始的4个字节空间
- 1.2 _p_和_q_共用了从00DEF7E0开始的4个字节空间

2、把f2中float q改为short q，运行结果截图及结论



结论:

- 2.1 q和_p_共用了从00DEF7E0开始的2个字节空间



§. 基础知识题 - 变量类型

1、自动变量及形参的分配与释放

B. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void f1(int x)
{
    int y;
    cout << &x << ' ' << &y << endl;
}
int main()
{
    /* 注意：必须改为自已学号-姓名，否则0分 */
    cout << "2452654-郭炫君" << endl;
    f1(10);
    cout << "..." << endl;

    f1(10);
    cout << "..." << endl;

    f1(10);
    cout << "..." << endl;
    return 0;
}
```

1、运行结果截图

```
2452654-郭炫君
012FFBA0 012FFB8C
...
012FFBA0 012FFB8C
...
012FFBA0 012FFB8C
...
```

2、结论：

2.1 本示例中，三次调用时分配的x占用_相同_(相同/不同)空间，三次调用时分配的y占用_相同_(相同/不同)空间

2.2 总结形参x和自动变量y的分配和释放规则
形参x和自动变量y会在函数被调用的时候分配空间，调用结束之后会在分配的位置处被释放。下次重新在同样的位置分配空间。



§. 基础知识题 - 变量类型

1、自动变量及形参的分配与释放

C. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

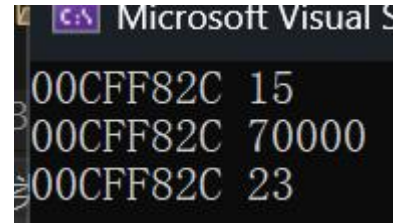
void f1()
{
    int a = 15;
    cout << &a << ' ' << a << endl;
}

void f2()
{
    long a = 70000;
    cout << &a << ' ' << a << endl;
}

void f3()
{
    short a = 23;
    cout << &a << ' ' << a << endl;
}

int main()
{
    f1();
    f2();
    f3();
    return 0;
}
```

1、运行结果截图



2、结论:

2.1 f1/f2/f3中的三个a占用___相同___(相同/不同)空间

2.2 如果当前正在执行f2函数，则f1中的a__已释放__(未分配/已释放)， f3中的a_未分配__(未分配/已释放)



§. 基础知识题 - 变量类型

1、自动变量及形参的分配与释放

D. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void f3()
{
    short a = 23;
    cout << "f3  " << &a << ' ' << a << endl;
}
void f2()
{
    long a = 70000;
    cout << "f2-1 " << &a << ' ' << a << endl;
    f3();
    cout << "f2-2 " << endl;
}
void f1()
{
    int a = 15;
    cout << "f1-1 " << &a << ' ' << a << endl;
    f2();
    cout << "f1-2 " << endl;
}
int main()
{
    /* 注意：必须改为自己学号-姓名，否则0分 */
    cout << "2452654-郭炫君" << endl;
    f1();
    return 0;
}
```

1、运行结果截图

```
2452654-郭炫君
f1-1 005DF680 15
f2-1 005DF59C 70000
f3 005DF4B8 23
f2-2
f1-2
```

2、结论：

- 2.1 f1/f2/f3中的三个a占用__不同__(相同/不同)空间
- 2.2 如果当前正在执行f1函数的cout-1语句，则f2中的a__未分配__(未分配/已分配/已释放)，f3中的a__未分配__(未分配/已分配/已释放)
- 2.3 如果当前正在执行f1函数的cout-2语句，则f2中的a__已释放__(未分配/已分配/已释放)，f3中的a__已释放__(未分配/已分配/已释放)
- 2.4 如果当前正在执行f2函数的cout-1语句，则f1中的a__已分配__(未分配/已分配/已释放)，f3中的a__未分配__(未分配/已分配/已释放)
- 2.5 如果当前正在执行f2函数的cout-2语句，则f1中的a__已分配__(未分配/已分配/已释放)，f3中的a__已释放__(未分配/已分配/已释放)
- 2.6 如果当前正在执行f3函数的cout语句，则f1中的a__已分配__(未分配/已分配/已释放)，f2中的a__已分配__(未分配/已分配/已释放)
- 2.7 上述2.2~2.6问题中如果某个a是已分配状态，则此时这个a在何处？
f1中的a在f1的栈帧中，地址00CFF888，f2中的a在f2的栈帧中，地址00CFF7A4，f3中的a在f3的栈帧中，地址00CFF6C0

§. 基础知识题 - 变量类型



此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. 基础知识题 - 变量类型

2、局部变量的作用范围

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)


```
#include <iostream>
using namespace std;
void fun()
{
    int i, a;
    a=15;
    for(i=0; i<10; i++) {
        int y;
        y=11;
        a=16;
    }
    y=12;
    a=17;
}
int main()
{
    /* 注意：必须改为自己学号-姓名，否则0分 */
    cout << "2452654-郭炫君" << endl;
    fun();
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图

如果是warning，贴warning截图+运行结果

如果正常，贴运行结果

1、截图



2、解释出现的error/warning的原因

变量的声明在for循环内部，属于for循环的局部变量，只在for循环的内部可以访问，但在for循环的外部无法被访问到。



§. 基础知识题 - 变量类型

2、局部变量的作用范围

B. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

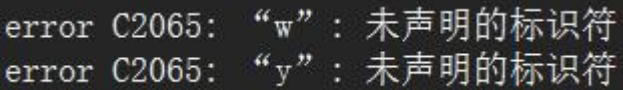
```
#include <iostream>
using namespace std;

void fun()
{
    int i, a=15;
    {
        int y;
        y=11;
        a=16;
        {
            int w=10;
            y=12;
            a=13;
            w=14;
        }
        w=15;
    }
    y=12;
    a=17;
}

int main()
{
    fun();
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图
如果是warning，贴warning截图+运行结果
如果正常，贴运行结果

1、截图



```
error C2065: "w" : 未声明的标识符
error C2065: "y" : 未声明的标识符
```

2、解释出现的error/warning的原因

变量声明在函数内部，是函数内部的局部变量，函数外部无法访问。w，y都是在函数内部定义的，外部使用不了。



§. 基础知识题 - 变量类型

2、局部变量的作用范围

C. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void fun()
{
    a=14;
}
```

```
int main()
{
```

```
    /* 注意：必须改为自己学号-姓名，否则0分 */
    cout << "2452654-郭炫君" << endl;
```

```
    int a;
    a=15;
    fun();
    a=16;
    return 0;
```

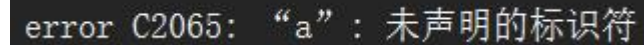
```
}
```

注：如果是error，贴error截图

如果是warning，贴warning截图+运行结果

如果正常，贴运行结果

1、截图



2、结论：在某个函数(main)中定义的自动变量，在它的调用函数(fun)中___不允许___(允许/不允许)访问

§. 基础知识题 - 变量类型



此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. 基础知识题 - 变量类型

3、全局变量的作用范围

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int f1()
{
    a=15;
}
```

```
int a;
```

```
int main()
{
    a=16;
    return 0;
}
```

```
int f2()
{
    a=17;
}
```

注：如果是error，贴error截图

如果是warning，贴warning截图+运行结果

如果正常，贴运行结果

1、截图

2、解释出现的error/warning的原因

全局变量a在函数f1后才声明的，f1内部的a未被定义，从而报错。



§. 基础知识题 - 变量类型

3、全局变量的作用范围

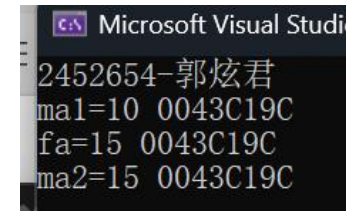
B. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a;
void f1()
{
    a=15;
    cout << "fa=" << a << ' ' << &a << endl;
}
int main()
{
    /* 注意：必须改为自己学号-姓名，否则0分 */
    cout << "2452654-郭炫君" << endl;

    a=10;
    cout << "ma1=" << a << ' ' << &a << endl;
    f1();
    cout << "ma2=" << a << ' ' << &a << endl;
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图
如果是warning，贴warning截图+运行结果
如果正常，贴运行结果

1、截图



2、由运行结果中的地址可以证明，f1和main中访问的变量a___相同___(不同/相同)的a



§. 基础知识题 - 变量类型

3、全局变量的作用范围

C. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int f1(int a)
{
    a=15;
    cout << "fa=" << a << ' ' << &a << endl;
    return a;
}

int main()
{
    int a =10;
    cout << "ma1=" << a << ' ' << &a << endl;
    a = f1(a);
    cout << "ma2=" << a << ' ' << &a << endl;

    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图

如果是warning，贴warning截图+运行结果

如果正常，贴运行结果

1、截图

```
ma1=10 0133FC04
fa=15 0133FB30
ma2=15 0133FC04
```

2、由运行结果中的地址可以证明，f1和main中访问的变量a___不同___(不同/相同)的a

3、a不是全局变量，解释为什么ma1和ma2两句cout输出的a值不相同？a是如何被改变的？

cout-ma1和cout-ma2这两句在main函数内部，a是同一个变量，所以地址一样，而main函数内部将a=10作为实参传递给了f1函数，f1函数返回值是15，但这个过程不改变main函数内部a的值，这个返回值赋值给main函数内部的a，a的值发生了变化。

§. 基础知识题 - 变量类型



此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. 基础知识题 - 变量类型

4、变量同名

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int a=10, b;
void f1()
{
    int a=5, b;
    cout << "a1=" << a << ' ' << &a << endl;
    cout << "b1=" << b << ' ' << &b << endl;
}
void f2()
{
    cout << "a2=" << a << ' ' << &a << endl;
    cout << "b2=" << b << ' ' << &b << endl;
}
int main()
{
    f1();
    f2();
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图
如果是warning，贴warning截图+运行结果
如果正常，贴运行结果

1、截图

```
a1=5 00F9FC44
b1=-858993460 00F9FC38
a2=10 0021C044
b2=0 0021C19C
```

2、由b可知，局部变量不初始化，初值为-858993460；全局变量不初始化，初值为0

3、由截图可知，全局变量a/b的起始地址差332个字节；局部变量a/b之间差12个字节；全局和局部之前差13.56MB（单位KB/MB均可），说明这是两个不同的存储区，全局变量在静态存储区，局部变量在动态存储区。



§. 基础知识题 - 变量类型

4、变量同名

B. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int a=10;
short a;
```

```
void f1()
{
    int x=5;
    double x=1.2;

    short p=1, p=2;
}
```

```
int main()
{
    f1();
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图
如果是warning，贴warning截图+运行结果
如果正常，贴运行结果

1、截图

```
error C2371: "a" : 重定义; 不同的基类型
, 5):
): error C2371: "x" : 重定义; 不同的基类型
, 9):
): error C2374: "p" : 重定义; 多次初始化
2, 11):
): error C2086: "short p" : 重定义
```

2、结合4. A/4. B可以得知：__不同__(相同/不同)级别的变量允许同名；__相同__(相同/不同)级别的变量不允许同名；变量同名是的使用规则是作用域不同，允许变量重名，作用域相同，不允许变量同名。

§. 基础知识题 - 变量类型



此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目



§. 基础知识题 - 变量类型

5、自动变量与静态局部变量

A. 观察下列程序的运行结果，回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

void f1()
{
    int a=1;
    a++;
    cout << "a=" << a << ' ' << &a << endl;

    static int b=1;
    b++;
    cout << "b=" << b << ' ' << &b << endl;
}

int main()
{
    f1();
    f1();
    f1();
    return 0;
}
```

注：如果是error，贴error截图

如果是warning，贴warning截图+运行结果

如果正常，贴运行结果

1、截图

```
a=2 006FFB70
b=2 00ACC044
a=2 006FFB70
b=3 00ACC044
a=2 006FFB70
b=4 00ACC044
```

2、结合a/b各自的地址和值，得到结论为：

自动变量a多次调用，则__每次__(每次/仅第一次)进行初始化，函数运行结束后__会__(会/不会)释放空间，下次进入时__再次分配__(再次分配/继续使用上次的空间)

静态局部变量b多次调用，则__仅第一次__(每次/仅第一次)进行初始化，函数运行结束后__不会__(会/不会)释放空间，下次进入时__继续使用上次的空间__(再次分配/继续使用上次的空间)

根据上面的分析结果，自动变量应该放在__动态数据区__(动态数据区/静态数据区)，静态局部变量应该放在__静态数据区__(动态数据区/静态数据区)

§. 基础知识题 - 变量类型



此页不要删除，也没有意义，仅仅为了分隔题目