



1、正常顺序结构程序

- 要求：(1) 函数内所有语句顺序缩进四格
(2) 一条语句一行，左右括号单独一行
(3) 适当加入注释、空行

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a;
    a=10;
    cout << a << endl;

    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a; ← 不要这样
    a=10;
    cout << a << endl;

    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {← 不要这样
    int a;
    a=10;
    cout << a << endl;

    return 0;
}
```

- (4) 若某行过长，可以分开数行，左侧对齐/缩进均可

```
//第2行对齐
cout << "样例第一行"
    << "样例第二行";
```

```
//第2行缩进
cout << "样例第一行"
    << "样例第二行";
```

★ 不符合要求者，每题扣10%的格式分



2、含有单分支结构的程序

- 要求：(1) 分支内的语句顺序缩进四格
(2) 左大括号两种方式(if后/另起一行)任选；右大括号单独一行(可缩进/不缩进)
(3) 分支内只有一个语句的，可以不要大括号，但必须另起一行

if (....) 语句1;	if (....) { ←不缩进 语句1; ... 语句n; } ←不缩进	if (....) { 语句1; ... 语句n; } ←不缩进	if (....) { 语句1; ... 语句n; } ←缩进
if (....) 语句1;		if (....) { 多个语句 }	

不允许

不允许



3、含有双分支结构的程序

- 要求：(1) 分支内的语句顺序缩进四格
(2) 左大括号两种方式(if后/另起一行)任选；右大括号单独一行(可缩进/不缩进)
(3) 分支内只有一个语句的，可以不要大括号，但必须另起一行

if (...) 语句1; else 语句2;	if (...) { 语句1; ... 语句n; } else { 语句1; ... 语句n; }	if (...) { 语句1; ... 语句n; } else { 语句1; ... 语句n; }	if (...) { 语句1; ... 语句n; } else { 语句1; ... 语句n; }
if (...) 语句1; else 语句2;		if (...) { 多个语句 } else { 多个语句 }	



4、含有多分支结构的程序

- 要求：(1) 分支内的语句顺序缩进四格
 (2) 左大括号两种方式(if后/另起一行)任选；右大括号单独一行(可缩进/不缩进)
 (3) 分支内只有一个语句的，可以不要大括号，但必须另起一行

<pre>if (...) { 语句1; } else if (...) { 语句2; } else { 语句x; }</pre>	<pre>if (...) { 语句1; } else if (...) { 语句2; } else { 语句x; }</pre>	<pre>if (...) { 语句1; ... } else if (...) { 语句2; } else { 语句x; }</pre>	<pre>if (...) { 语句1; ... } else if (...) { 语句2; } else { 语句x; }</pre>
<pre>else if 写在一行即可， 不建议下面这种形式， 但不扣分</pre>	<pre>else if (...) { 语句1; ... } else { 语句x; }</pre>	<pre>else if (...) { 语句1; ... } else { 语句x; }</pre>	<pre>else if (...) { 语句1; ... } else { 语句x; }</pre>
<pre>if (...) 语句1; else if (...) 语句2; else 语句x;</pre>		<pre>if (...) { 多个语句 } else if (...) { 多个语句 } else { 多个语句 }</pre>	
不允许		不允许	



5、含有分支相互嵌套的程序

要求：(1) 每层均需顺序缩进四格

(2) 左大括号两种方式(if后/另起一行)任选；右大括号单独一行(可缩进/不缩进)

```
if (...) {  
    if (...) {  
        {  
            语句1;  
            ...  
            语句n;  
        }  
        ...  
        语句n;  
    } } ← 不缩进
```

```
if (...) {  
    if (...) {  
        语句1;  
        ...  
        语句n;  
    } } ← 不缩进  
    ...  
    语句n; } ← 不缩进
```

```
if (...) {  
    if (...) {  
        语句1;  
        ...  
        语句n;  
    } } ← 缩进  
    ...  
    语句n; } ← 缩进
```



6、含有switch/case的语句

- 要求: (1) case比switch缩进4格, 单独一行, 后面不要再跟语句
(2) case下的语句比case再缩进4格

<pre>switch(x) { case 1: cout << a; break; case 2: ... default: ... break; }</pre> <p style="color: red;">不缩进</p>	<pre>switch(x) { case 1: cout << a; break; case 2: ... default: ... break; }</pre> <p style="color: red;">不缩进</p>	<pre>switch(x) { case 1: cout << a; break; case 2: ... default: ... break; }</pre> <p style="color: red;">缩进</p>
---	---	--

不允许写成 case 1:cout << a; break;

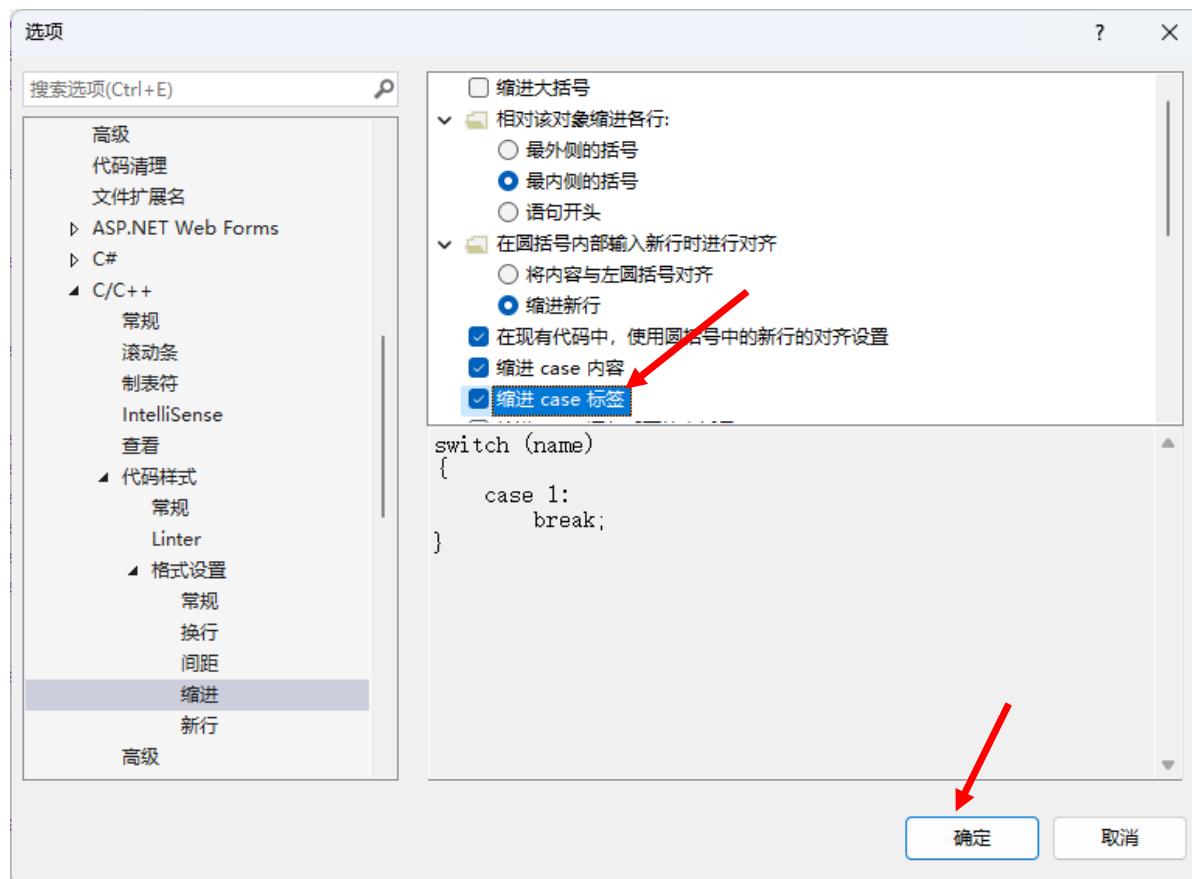
★ 其它未列举的、更复杂的嵌套组合, 以4个空格为单位, 按层次依次缩进, 每层比上层缩进四格

★ 不符合要求者, 每题扣10%的格式分



附：VS2022中缺省格式，case不会比switch缩进四格，需要设置，具体方法为：

- “工具”菜单 - “选项” - 出现“选项”对话框
- 文本编辑器 - C/C++ - 代码样式 - 格式设置 - 缩进
- 选中“缩进case标签” - 按“确定”即可



注：其它设置项也可以自行研究