注:

Redis: 4.0.6

<https://redis.io/download>下载Redis

# Redis安装与部署

1. 解压下载好的Redis
2. 进入目录执行make语句将Redis代码进行编译,自动生成代码在目录的src目录.
3. 执行src/redis-server运行Redis
4. 解压后的Redis启动会启动默认配置,在修改配置的情况下,在启动Redis的时候指定配置文件(在默认的情况下,Redis启动了保护模式,并且没有设置密码,在这种情况下,需要关闭默认的binding,关闭protected-mode保护模式,开启requirepass设置密码)

# 配置

daemonize：如需要在后台运行，把该项的值改为yes

　　pdifile：把pid文件放在/var/run/redis.pid，可以配置到其他地址

　　bind：指定redis只接收来自该IP的请求，如果不设置，那么将处理所有请求，在生产环节中最好设置该项

　　port：监听端口，默认为6379

　　timeout：设置客户端连接时的超时时间，单位为秒

　　loglevel：等级分为4级，debug，revbose，notice和warning。生产环境下一般开启notice

　　logfile：配置log文件地址，默认使用标准输出，即打印在命令行终端的端口上

　　database：设置数据库的个数，默认使用的数据库是0

　　save：设置redis进行数据库镜像的频率

　　rdbcompression：在进行镜像备份时，是否进行压缩

　　dbfilename：镜像备份文件的文件名

　　dir：数据库镜像备份的文件放置的路径

　　slaveof：设置该数据库为其他数据库的从数据库

　　masterauth：当主数据库连接需要密码验证时，在这里设定

　　requirepass：设置客户端连接后进行任何其他指定前需要使用的密码

　　maxclients：限制同时连接的客户端数量

　　maxmemory：设置redis能够使用的最大内存

　　appendonly：开启appendonly模式后，redis会把每一次所接收到的写操作都追加到appendonly.aof文件中，当redis重新启动时，会从该文件恢复出之前的状态

　　appendfsync：设置appendonly.aof文件进行同步的频率

　　vm\_enabled：是否开启虚拟内存支持

　　vm\_swap\_file：设置虚拟内存的交换文件的路径

　　vm\_max\_momery：设置开启虚拟内存后，redis将使用的最大物理内存的大小，默认为0

　　vm\_page\_size：设置虚拟内存页的大小

　　vm\_pages：设置交换文件的总的page数量

　　vm\_max\_thrrads：设置vm IO同时使用的线程数量

# Redis命令

1. 数据操作:

get key(获取)/set key value(添加) / del key(删除)/keys pattern(检索)

exists key(检索是否存在)

expire key seconds(为Key设置过期秒数)

expireat key timestamp(指定key过期的时间戳)

pexpire key millseconds(为Key设置过期毫秒)

move key db(将一个 键移动到另一个DB上)

persist key(移除一个键的过期时间让其永生)

1. Redis 配置:

config get \*(查看当前Redis的配置信息)

config set config\_key config\_value(修改当前配置)

1. Redis发送订阅

subscribe redisChat(订阅某个信道)

publish redisChat message(推送某个消息到指定信道)

1. Redis事务

Redis允许在单个步骤中执行一组命令.并且事务拥有两个属性:

事务中的所有命令作为单个隔离操作并按顺序执行,不可以再执行Redis事务中间向另外一个客户端发送请求.事务也是原子的.

multi (启动事务命令)

exec(传递完所有隔离操作,并且开始执行)

1. 获取Redis服务器信息

info

# Redis分区

Redis分区是将数据拆分成多个Redis实例的过程,因此每个实例只包含一部分键.

1. 优点:

它允许更大的数据库,使用更多计算机的内存总和,如果没有分区,则限制为单个计算机可以支持的内存量.

允许将计算能力扩展到多核心和多个计算机,并将

1. 缺点