

TESTES UNITÁRIOS

Caso de teste	Funcionalidade	Cenário	Pré-condições	Dados de entrada	Resultado esperado	Status	Local	Observações
CT-001	Calcular preço total	Venda de múltiplos jogos com preços diferentes	Banco de dados (simulado) com jogos de 100,00 e 50,50 reais.	Id do usuário; lista de produtos,	O sistema deve retornar o precoTotal = 150,50	Testado OK	VendaService Test.java	Garante que a soma não tem erro de arredondamento.
CT-002	Criar venda	Persistência correta dos itens da venda	Usuário e Jogos simulados existem no repositório.	1 usuário e 2 jogos.	O sistema deve chamar o método Save exatamente 2 vezes (uma para cada jogo).	Testado OK	VendaService Test.java	Verifica se o loop de inserção de itens está funcionando.
CT-003	Consulta Cliente	Busca de usuário com ID inexistente	O repositório simulado está configurado para retornar Optional.empty() para o ID pesquisado.	ID: 99 (Inexistente).	O sistema deve lançar a exceção UsuarioNotFoundException (Erro 404).	Testado OK	UsuarioService Test.java	Garante que o sistema não quebra com NullPointerException ao não achar registro.

```

Run ━ apiNotoriousGAME in apiNotoriousGAME x
[...]
apiNotoriousGAME (con1 sec 448 ms)
└─ 3 tests passed 3 tests total, 1 sec 448 ms
  └─ UsuarioServiceTest 1 sec 168 ms
    └─ CT-003: Deve lançar exceção de usuário inexistente 1 sec 168 ms
  └─ VendaServiceTest 25 ms
    └─ CT-001: Deve calcular o preço total da venda 25 ms
[...]
Process finished with exit code 0

```

46:34 CRLF UTF-8 4 spaces

TESTES DE SISTEMA

Caso de teste	Funcionalidade	Cenário	Pré-condições	Dados de entrada	Resultado esperado	Status	Local
CT-001	Realizar Compra de Jogo	Cliente realiza uma compra com sucesso	1. Usuário cadastrado com perfil CLIENTE. 2. Jogos cadastrados no sistema. 3. Usuário logado.	1. Acessar a Home. 2. Clicar em "Comprar" no jogo desejado. 3. Acessar o Carrinho. 4. Clicar em "Finalizar Compra".	O sistema deve processar a venda, exibir o alerta "Compra realizada com sucesso" e redirecionar o usuário para a página inicial com o carrinho vazio.	Testado OK	Tela Carrinho / Home
CT-002	Controle de Acesso (Venda)	Administrador tenta realizar uma compra (Bloqueio)	1. Usuário cadastrado com perfil ADMIN. 2. Usuário logado no sistema.	1. Acessar a Home. 2. Adicionar um jogo ao carrinho. 3. Acessar o Carrinho. 4. Clicar em "Finalizar Compra".	O sistema deve impedir a ação e exibir o alerta: "Ação não permitida! Admin não compra". Nenhuma venda deve ser criada no banco.	Testado OK	Tela Carrinho
CT-003	Gerenciar Jogos	Admin cobra um novo jogo	1. Usuário logado como ADMIN. 2. Categoria do jogo já existe no sistema.	1. Acessar o menu "Adicionar Jogo". 2. Preencher: Nome, Preço, Imagem, Desenvolvedora e Categoria. 3. Clicar em "Cadastrar".	O sistema deve salvar o novo jogo e redirecionar para a lista de jogos. O novo jogo deve aparecer na listagem com os dados corretos.	Testado OK	Tela Cadastro Jogo

Seu Carrinho (1 itens)

 God of War
Ação

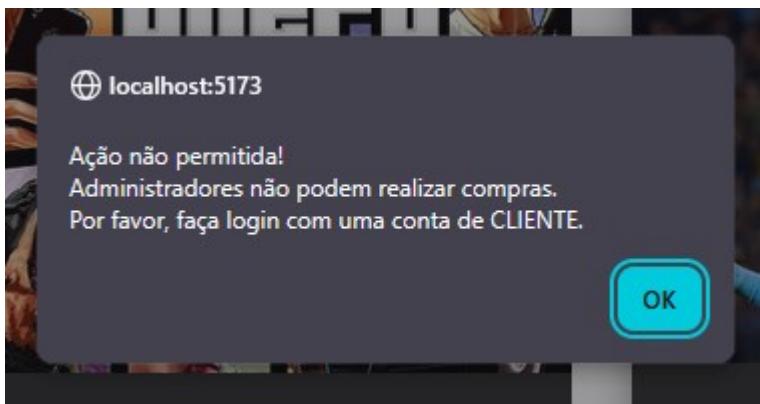
R\$ 49,90

Resumo do Pedido

Total R\$ 49,90

Finalizar Compra

localhost:5173
Compra realizada com sucesso!



Nome do Jogo
God of War

Categoria
Ação

Desenvolvedora
Santa Monica

Preço (R\$)
49,90

URL da Imagem
<https://m.media-amazon.com/images/I/91r-UP3xV7L.jpg>

Você deseja salvar esse jogo no banco de dados?

Cancelar **Salvar**

	Cyberpunk 2077	R\$ 199,90	 
	The Witcher 3	R\$ 89,90	 
	Grand Theft Auto V	R\$ 69,90	 
	EA FC 24	R\$ 299,90	 
	Resident Evil 4	R\$ 159,00	 
	God of War	R\$ 49,90	 