

TESTES UNITÁRIOS								
Caso de teste	Funcionalidade	Cenário	Pré-condições	Dados de entrada	Resultado esperado	Status	Local	Observações
CT-001	Calcular preço total	Venda de múltiplos jogos com preços diferentes	Banco de dados (simulado) com jogos de 100,00 e 50,50 reais.	Id do usuário; lista de produtos;	O sistema deve retornar o precoTotal = 150,50	Testado OK	VendaService Test.java	Garante que a soma não tem erro de arredondamento.
CT-002	Criar venda	Persistência correta dos itens da venda	Usuário e Jogos simulados existem no repositório.	1 usuário e 2 jogos.	O sistema deve chamar o método Save exatamente 2 vezes (uma para cada jogo).	Testado OK	VendaService Test.java	Verifica se o loop de inserção de itens está funcionando.
CT-003	Consulta Cliente	Busca de usuário com ID inexistente	O repositório simulado está configurado para retornar Optional.empty() para o ID pesquisado.	ID: 99 (Inexistente).	O sistema deve lançar a exceção UsuarioNotFoundException (Erro 404).	Testado OK	UsuarioService Test.java	Garante que o sistema não quebra com NullPointerException ao não achar registro.

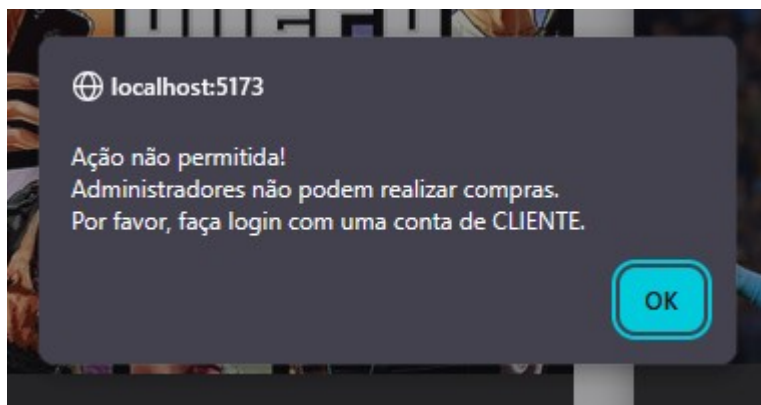
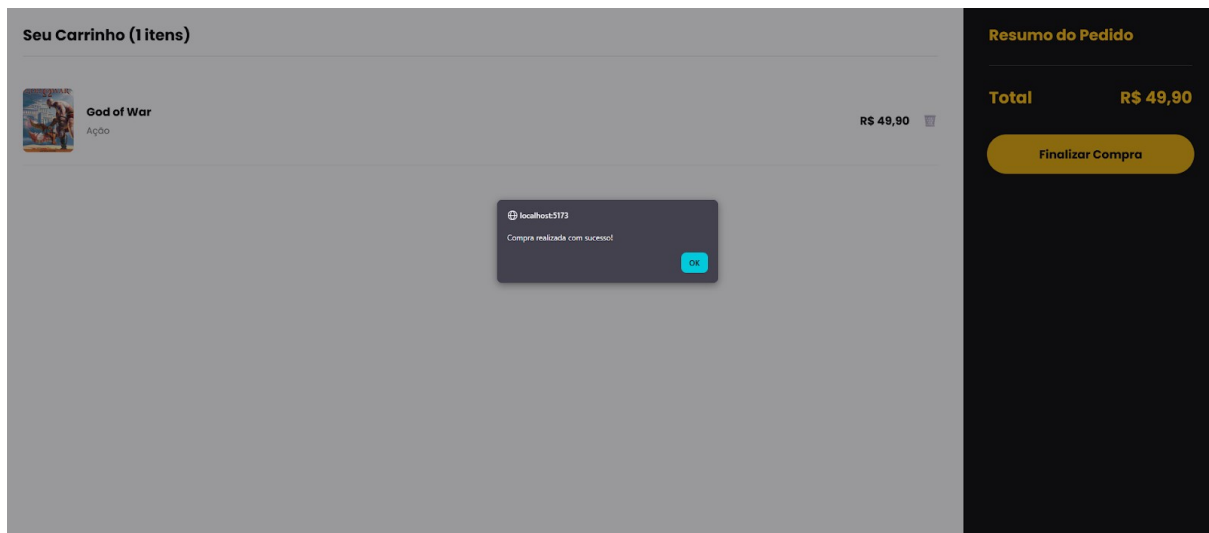
```

Run    apiNotoriousGAME in apiNotoriousGAME
3 tests passed 3 tests total, 1 sec 448 ms
  ✓ UsuarioServiceTest 1 sec 168 ms
  ✓ CT-003: Deve lançar 1 sec 168 ms
  ✓ VendaServiceTest 255 ms
  ✓ CT-001: Deve calcular preço total 255 ms

2025-12-02T13:19:26.136-03:00 DEBUG 24728 --- [apiNotoriousGAME] [main] swordEncoderAuthenticationManagerBuilder : No authentication
2025-12-02T13:19:26.305-03:00 DEBUG 24728 --- [apiNotoriousGAME] [main] o.s.s.web.DefaultSecurityFilterChain : Will secure
2025-12-02T13:19:26.722-03:00 INFO 24728 --- [apiNotoriousGAME] [main] c.b.n.a.ApiNotoriousGameApplicationTests : Started ApiNot
2025-12-02T13:19:27.039-03:00 INFO 24728 --- [apiNotoriousGAME] [ionShutdownHook] j.LocalContainerEntityManagerFactoryBean : Closing JPA
2025-12-02T13:19:27.042-03:00 INFO 24728 --- [apiNotoriousGAME] [ionShutdownHook] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource : HikariPool-1
2025-12-02T13:19:27.046-03:00 INFO 24728 --- [apiNotoriousGAME] [ionShutdownHook] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource : HikariPool-1

Process finished with exit code 0
  
```

TESTES DE SISTEMA							
Caso de teste	Funcionalidade	Cenário	Pré-condições	Dados de entrada	Resultado esperado	Status	Local
CT-001	Realizar Compra de Jogo	Cliente realiza uma compra com sucesso	1. Usuário cadastrado com perfil CLIENTE. 2. Jogos cadastrados no sistema. 3. Usuário logado.	1. Acessar a Home. 2. Clicar em "Comprar" no jogo desejado. 3. Acessar o Carrinho. 4. Clicar em "Finalizar Compra".	O sistema deve processar a venda, exibir o alerta "Compra realizada com sucesso" e redirecionar o usuário para a página inicial com o carrinho vazio.	Testado OK	Tela Carrinho / Home
CT-002	Controle de Acesso (Venda)	Administrador tenta realizar uma compra (Bloqueio)	1. Usuário cadastrado com perfil ADMIN. 2. Usuário logado no sistema.	1. Acessar a Home. 2. Adicionar um jogo ao carrinho. 3. Acessar o Carrinho. 4. Clicar em "Finalizar Compra".	O sistema deve impedir a ação e exibir o alerta: "Ação não permitida! Admin não compra". Nenhuma venda deve ser criada no banco.	Testado OK	Tela Carrinho
CT-003	Gerenciar Jogos	Admin cadastra um novo jogo	1. Usuário logado como ADMIN. 2. Categoria do jogo já existe no sistema.	1. Acessar o menu "Adicionar Jogo". 2. Preencher: Nome, Preço, Imagem, Desenvolvedora e Categoria. 3. Clicar em "Cadastrar".	O sistema deve salvar o novo jogo e redirecionar para a lista de jogos. O novo jogo deve aparecer na listagem com os dados corretos.	Testado OK	Tela Cadastro Jogo



Nome do Jogo

God of War

Categoria

Ação

Desenvolvedora

Santa Monica

Preço (R\$)

49,90

URL da Imagem

https://m.media-amazon.com/images/I/91r-UP3xV7L.jpg

Você deseja salvar esse jogo no banco de dados?

Cancelar

Salvar



Cyberpunk 2077
R\$ 199,90



The Witcher 3
R\$ 89,90



Grand Theft Auto V
R\$ 69,90



EA FC 24
R\$ 299,90



Resident Evil 4
R\$ 159,00



God of War
R\$ 49,90

