Formação Cientista de Dados

Variáveis e Objetos

Variável

- "Espaço" em memória, para guardar um valor durante a execução de um programa.
- Por exemplo, você tem um programa para prever as vendas. Você vai precisar de uma variável para, por exemplo, saber quantos meses para frente o programa deve prever

Meses

12





Variável tem um tipo

• Texto (String). Ex: Nome

• Inteiro: Ex: Idade

• Float. Ex: Altura

• Lógico: Ex: Falso (transação fraudulenta)

• Declaração de Variáveis no Python é implícita: fracamente tipada

No Python

- Cria variável do tipo inteiro
- x = 1
- Cria variável do tipo float
- y = 3.13
- Cria variável do tipo string
- z = "Python"
- z = 'Python'
- Cria variável do tipo lógica

w = True

y = False

Principais Operadores

• É possível realizar operações entre variáveis

• + , - ,/,*



"Calculadora"

```
X = 10

Y = 20

Z = 100

W = (X + Y) * Z / 100
```

Exibir valores no console

```
print("Este texto será impresso no console")
print(x)
print("Texto e duas variáveis", x , z)
```

Verificar Tipo

```
type(x)

>>> x = 10
>>> type(x)
<class 'int'>

>>> y = "Python"
>>> type(y)
<class 'str'>
```

Entrada de valores

```
x = input("Informe um valor")
```

- Aguarda o usuário entrar o dado
- Criar a variável x como string e armazena o valor
- Independente do tipo de dado informado, a variável será sempre string



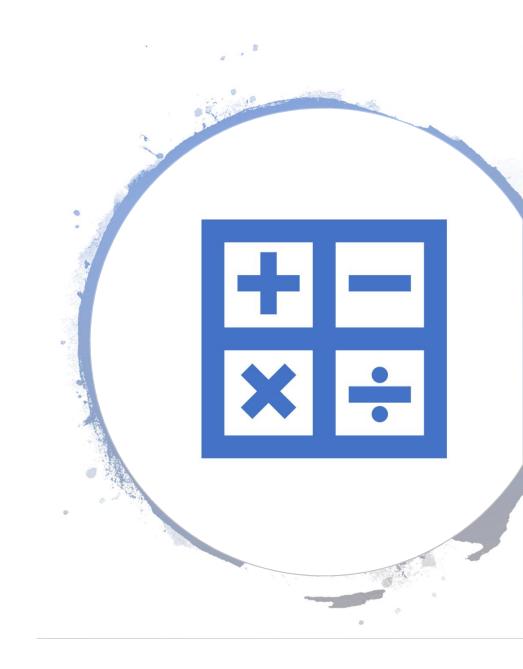


Conversão de Valores

```
x = int(z)
```

w = str(m)

t = float(1)



Comentário

- Texto ignorado (Não interpretado)
- Usado para lembretes e documentação do código
- Comentário até o final da linha

```
\# Este texto é um comentário X = 10 \# a partir daqui é um comentário
```

• Comentário de várias linhas

```
''' Aqui começa um comentário
Aqui ele continua
e aqui ele termina '''
```

