## Рэгламент

## Групавы этап (01 верасня — 30 лістапада)

Кожны з кожным гуляе матч у фармаце best of 5 (да 3 перамог). Вынікі вызначаюцца па колькасці перамог.

Пры роўнай колькасці перамог у першую чаргу будуць глядзецца:

- 1. Колькасць згуляных матчаў.
- 2. Вынік асабістай гульні.
- 3. Розніца паміж колькасцю выйграных і прайграных партый унутры 3+ чалавек, для якіх трэба вызначыць месца.
- 4. Колькасць выйграных партый унутры 3+ чалавек, для якіх трэба вызначыць месца.
- 5. Агульная розніца паміж колькасцю выйграных і прайграных партый.
- 6. Агульная колькасць выйграных партый.
- 7. Вынік гульні з гульцом, які дакладна заняў i месца,  $i = \overline{1, n}$ , дзе n колькасць удзельнікаў.

Калі матч не быў згуляным і нельга усталяваць, хто цалкам у гэтым вінаваты (адхіляўся ад гульні), у табліцу заносіцца лік 0:0, але матч не лічыцца згуляным, у іншым выпадку вінаваты атрымлівае тэхнічную паразу 0:3.

## Плэй-оф (01-31 снежня)

У плэй-оф выходзяць 6 лепшых гульцоў і гуляюць па наступнай схеме:

- Чвэрцьфінал: матч да 3 перамог. Першае і другое месца групы пачынаюць з паўфіналу. На гэтай стадыі трэцяе месца гуляе з шостым, чацвёртае—з пятым.
- Паўфінал: матч да 4 перамог. Пераможца пары 3-6 гуляе з другім месцам, пераможца 4-5—з першым.
- Фінал: серыя да двух перамог, кожны матч гуляецца да трох выйграных партый.