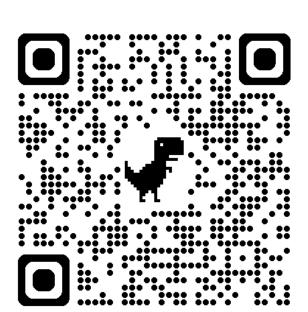
# 人工智慧大型語言模型實作應用 LLM

Dr. Steve Lai

#### Resume

- Steve Lai (賴昭榮)
  - 現職:AI 應用研發資深工程師
- 學經歷:
  - Founder and CEO at Mathison Intelligence (麥錫森智能)
    - ◆ plusForm 線上課程品牌
  - 台灣大學資訊工程博士
  - 中央大學資訊工程碩士
- →加入 plusForm 討論群
- →AI 科普相關
  - **→** Youtube



Discord



LINE openChat





#### 課程目標

#### LLM Chatbot

- ·理解大型語言模型(LLM)的基本概念與應用。
- · 不使用框架軟體框架,如:LangChain, llamaIndex,直接開發 LLM Application 的優劣與技巧。
- · 強化對 Prompt Engineering 的理解與應用。
- · 學習如何使用自有資料微調(Fine-tune)Llama 或其他模型,打造專屬的 Chatbot。
- ·探索 RAG(檢索增強生成)技術,提升 Chatbot 的回答準確性。
- · 能夠自行開發並部署一個完整的 LLM Chatbot 系統。



# Python Quiz

#### 大型語言模型 (LLM) 基本概念

- · 什麼是 LLM? 一個超強的文字接龍與歸納大師)
- LLM 的核心原理: Tokens, Embeddings, Transformer 架構
- ·市場主流 LLM 模型巡禮:
  - 閉源模型:OpenAl GPT 系列 (GPT-4/4o/5/o1)、Claude、Gemini
  - 開源模型:Meta Llama 系列 (Llama 2/3/4)、gpt-oss、gemma





#### 開源與閉源的選擇考量

·成本:API費用 vs 本地部署成本

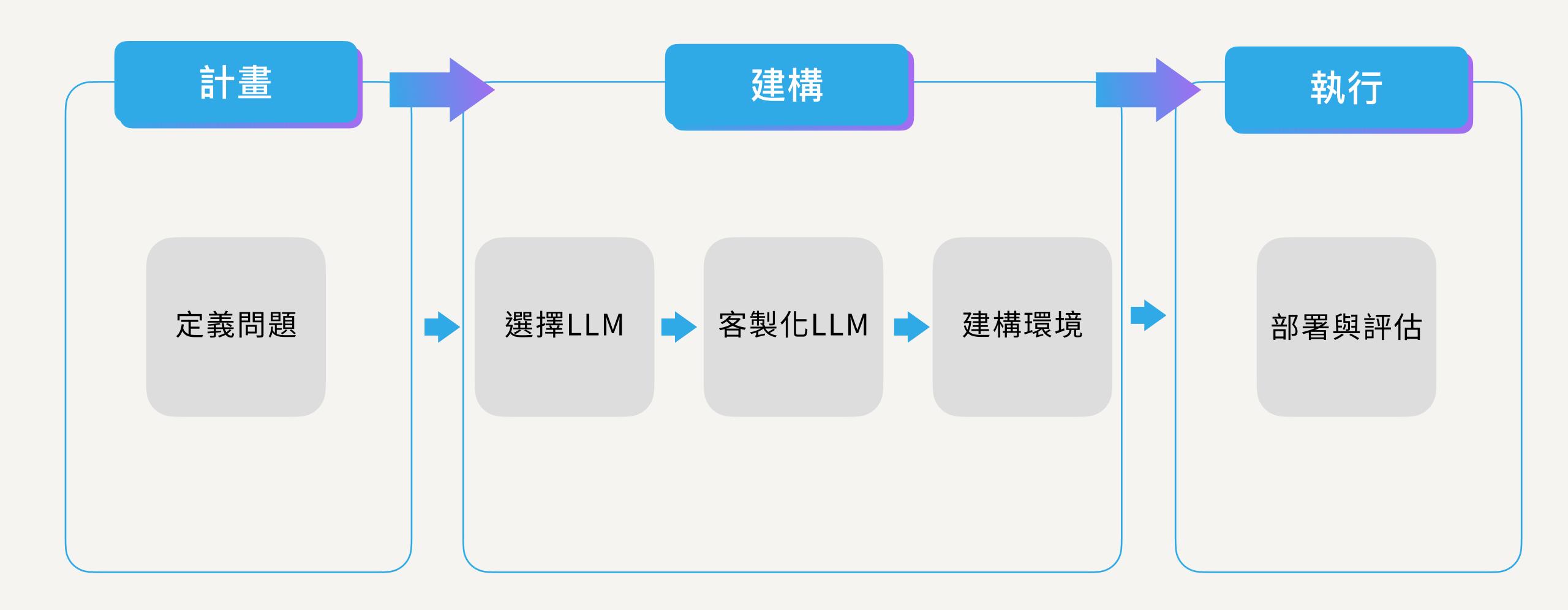
· 隱私:資料安全性需求

• 效能:推理速度與準確度平衡

• 客製化:是否需要微調



#### Building an LLM application





#### Building an LLM application

- 定義問題
  - 單一且夠大的問題
- 模型選擇
  - 商用 licensed
  - 模型大小
  - 模型效能



### 環境設置

- 環境指南
  - Python 與 VS Code (或 Jupyter Notebook) 安裝確認
  - Google Colab
- 申請 OpenAl API Key
- · 開源模型的寶庫:Hugging Face
  - AI 模型的 GitHub)



### 本地端語言模型

- · 使用 transformers 函式庫載入與運行模型
  - pipeline vs. AutoModelForCausalLM + AutoTokenizer
- · ollama 使用模型
- · Live Demo: 載入模型並進行對話

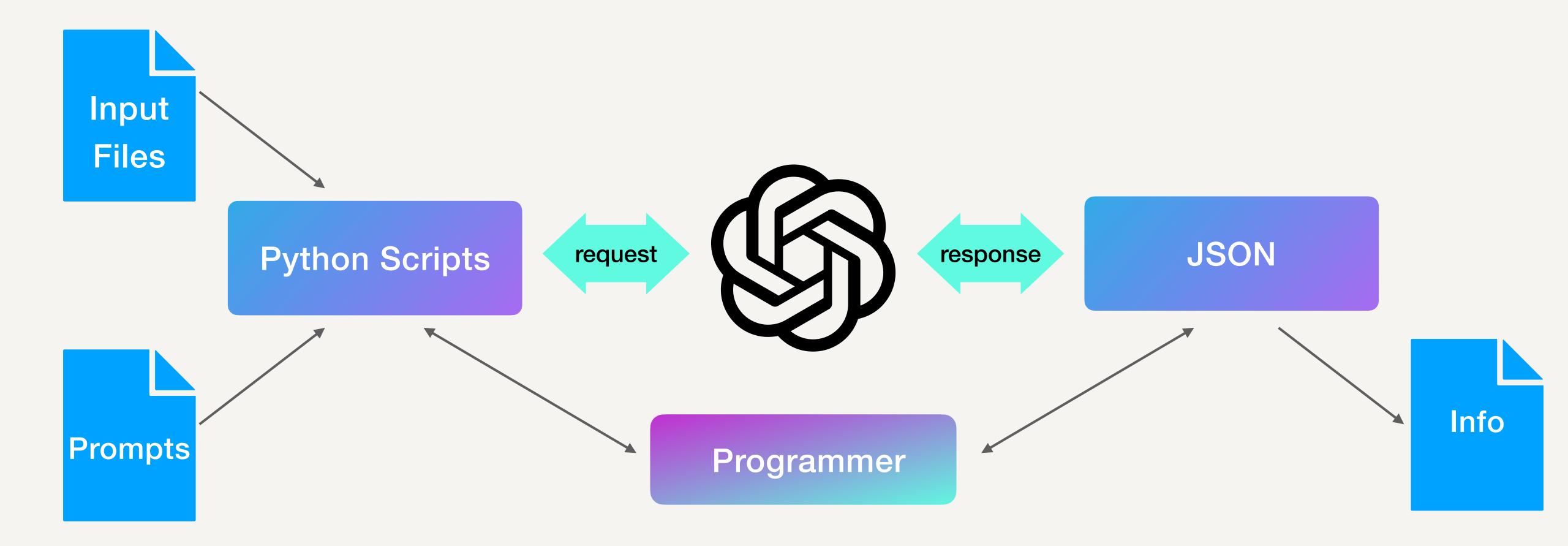


## OpenAl API設置與使用

- · 訪問 platform.openai.com
- 註冊/登入帳號
- 前往 API Keys 頁面
- · 創建新的 API Key
- · 安全保存 Key(只顯示一次)
- 察看免費額度



#### LLM API Usage Flow



ChaGPT logo, 丁志仁, CC BY-SA 4.0 <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0">https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0</a>, via Wikimedia Commons



#### OpenAl API Use Steps



### 不使用框架的優點

• 更深入理解:掌握底層運作原理

• 靈活性更高:可完全客製化流程

• 效能優化:避免不必要的抽象層

• 除錯更容易:直接控制每個步驟



#### 提示工程的原則

- 了解你的目標:定義目標,並瞭解透過提示取得資訊、創意還是解決問題?
- 保持清晰簡潔:避免過於複雜或模糊的提示。清晰的提示能有更準確的回應。
- · 重視上下文:提供足夠的背景資訊以便 LLM 理解情境,但避免不必要的資訊。
- 嘗試和迭代:根據你得到的回應,嘗試不斷的改善提示。迭代是找到最有效措辭的關鍵。
- 考慮你的受眾:根據會與 AI 回應互動或受眾來調整你的提示。
- 評估和調整:不斷評估提示的有效性,並準備隨時進行調整。



# Prompts Engineering Principles

- 兩個prompt的原則
  - 寫出清楚明確的指示
  - 給模型"思考"的時間
- 寫出清楚明確的指示
  - 使用界定符號清楚指示輸入的不同部分
  - · 要求結構性的輸出 , e.g., JSON, HTML
  - 要求模型檢查條件是否滿足
- 給模型思考的時間
  - 指定完成任務所需的步驟
    - 指定回答格式
  - 指示模型製定出自己的解決方案, 在模型匆忙下結論之前



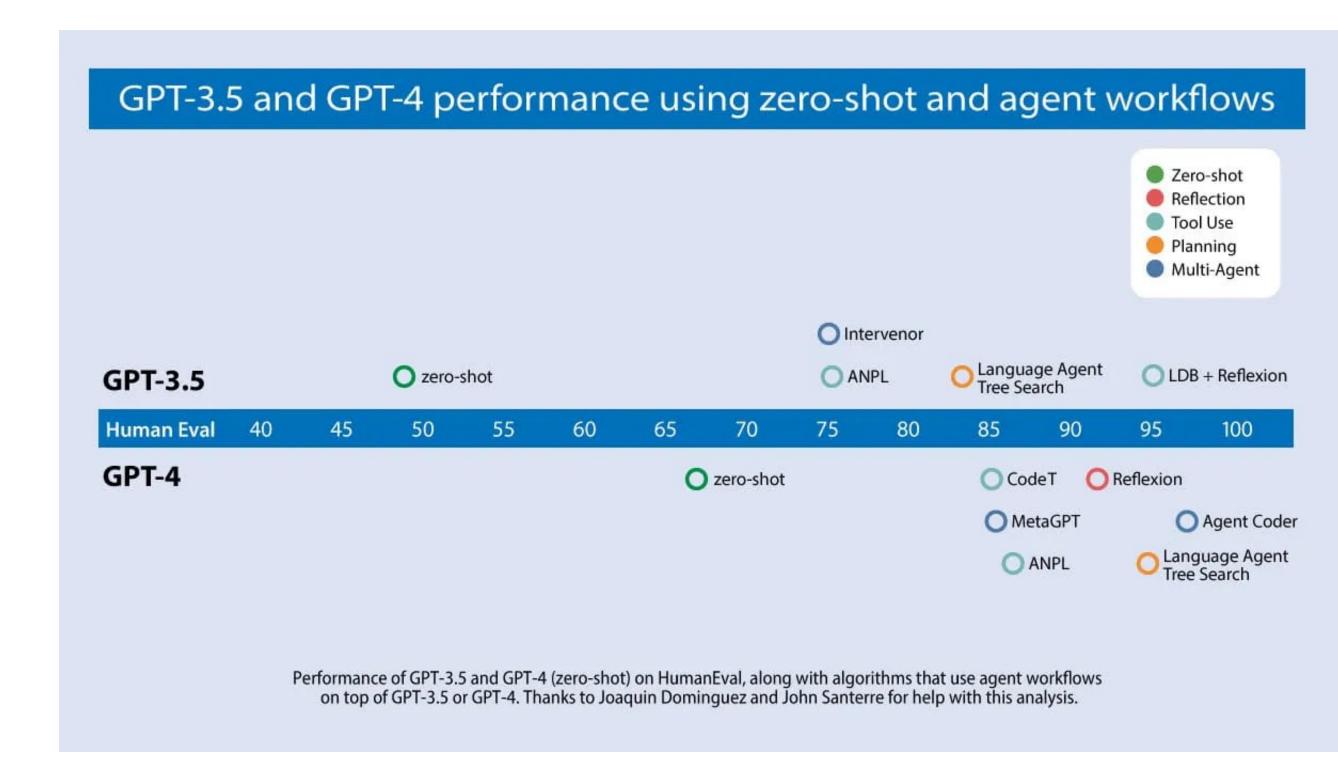
#### 情緒分析

- 原始回答會一個句子回覆
- · 指定回答的方式(Positive or Negative)
- 列出有的情緒
- 辨認文章是否出現某情緒
- · 從文章萃取資訊、整理成JSON格式
- 一次多個任務
- 所有問題一次問是可以的,只要條列清楚問題,並加上清楚的指示。



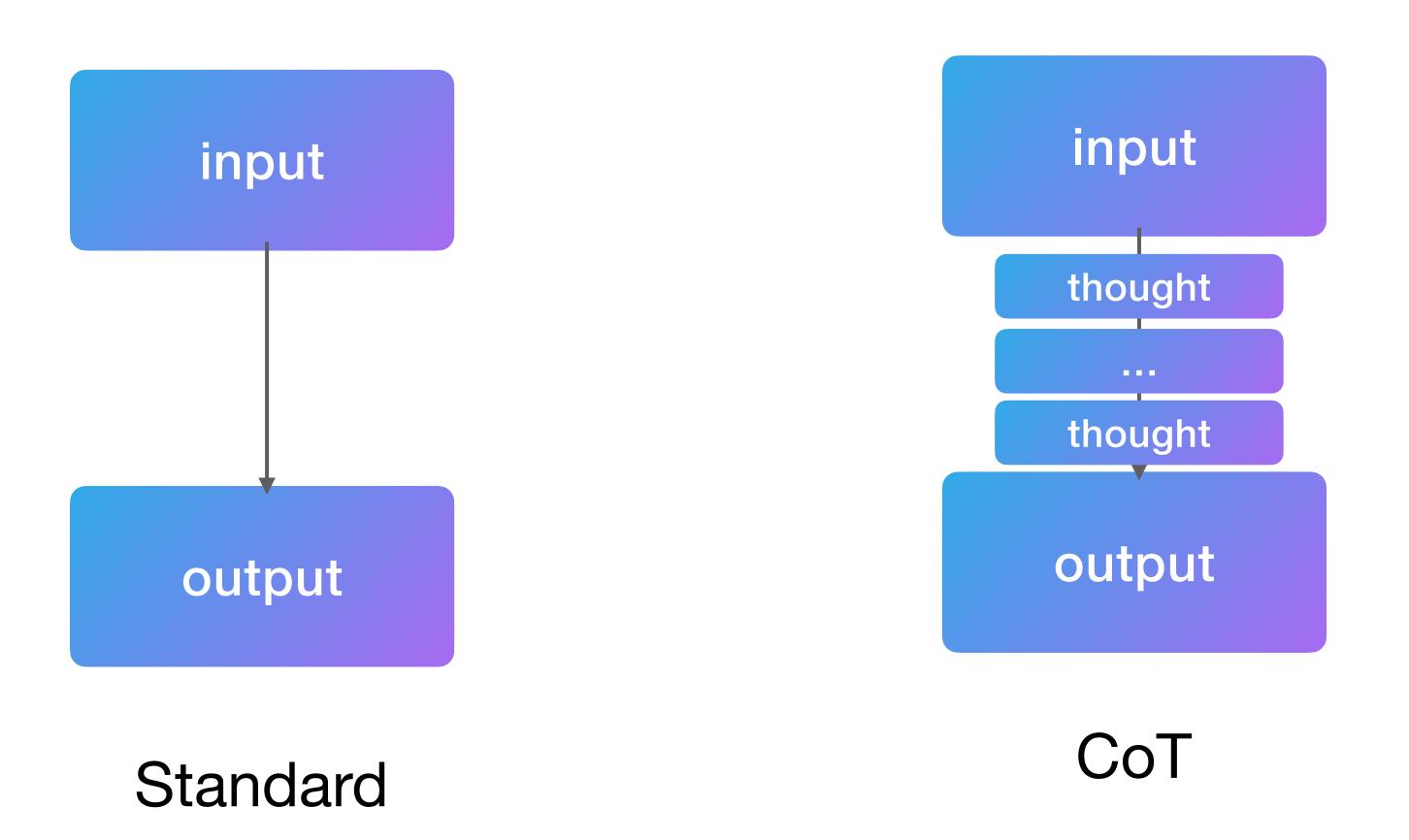
#### **Agentic Patterns Prompting**

- Reflection
  - · LLM 自己審視自己回覆的結果並改善
- Tool Use
  - 讓 LLM 擁有像是網路收尋、程式執行或其 他可以取得資料、資料分析或是採取行動
- Planning
  - · LLM 採取更細部的步驟,有計畫的一步一步去達成目標
- Multi-agent
  - · 許多的 agent 一起合作,互相討論或是互相辯論後產生出結果





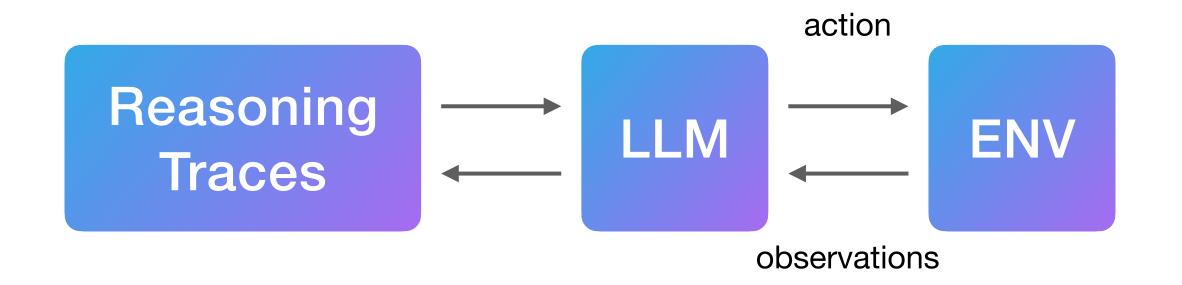
# Chain of Thought (CoT)





## ReAct Prompting

- Reasoning + Acting
  - 結合推理與行動的提示方法
- 推理 (Reasoning)
  - 理解和分解任務
  - 多次的推論和判斷,逐步接近問題的解決方案
- · 行動 (Acting)
  - 在推理過程中,可執行行動
  - ·如查詢資料庫、訪問API、與其他系統合作



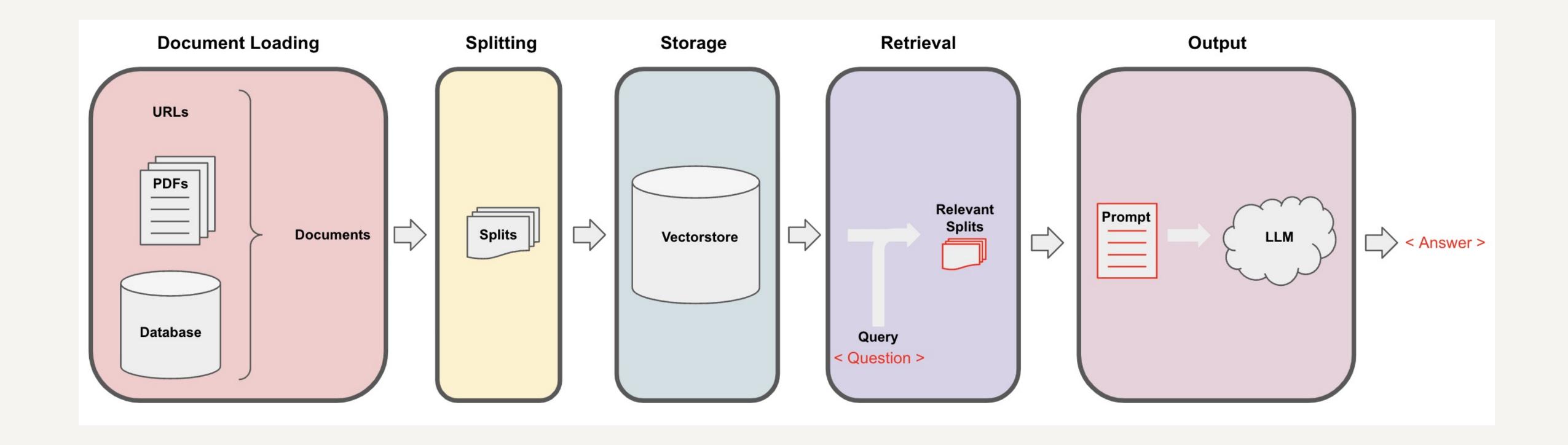


## ReAct Prompting Application

- 互動問答系統:
  - 查詢外部資料庫或執行多步操作的問答系統
- 任務導向對話系統
  - 例如預訂航班、處理客服請求等
- 複雜問題求解
  - 科學研究、數學推理等



#### Retrieval Augmented Generation (RAG)



#### Source Code

https://github.com/lzrong0203/iSpan\_LLM09

