

# 目次 CONTENTS

多元化的特質將串連起一個獨一無二的自己!

個人能力分析 ∞ 麥肯錫報告

01

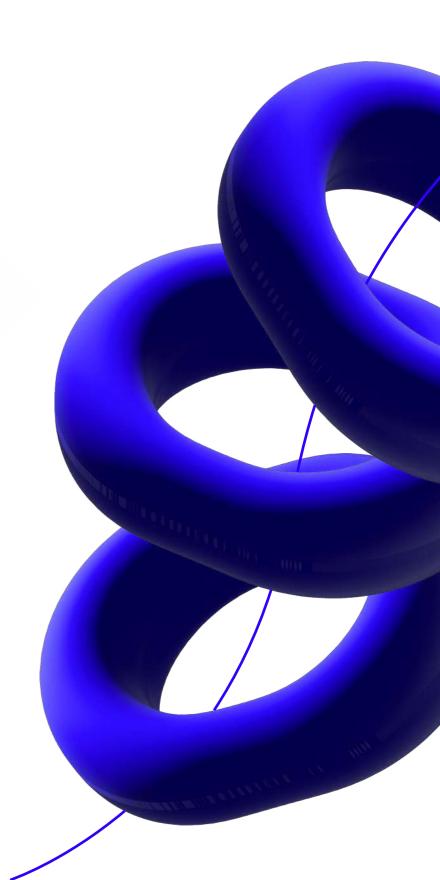
'Defining the skills citizens will need in the future world of work'

多元綜整心得 ∞ 競賽收穫

02

心得結語∞附錄

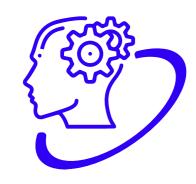
04



## 個人能力分析 ∞ 麥肯錫報告

'Defining the skills citizens will need in the future world of work'

近期A.I.生成藝術震撼了設計與藝術圈,所以我利用麥肯錫報告來分析我的特質。 '因應 A.I. 數位化、設備自動化的未來勞動環境,未來人才建議能掌握這 4 大面向、13 項技能'



#### 認知

工作計畫與方法 | 溝通 批判性思考 | 心裡的彈性

C-3 擔任幹部

C-5 競賽表現

C-6 平面成果



### 人際

動員 | 團隊合作 | 發展關係

C-3 擔任幹部

C-4 服務學習

C-5 競賽表現



#### 自我領導

自我覺察與自我管理 創業 | 達成任務

C-3 擔任幹部

C-5 競賽表現

C-6 電繪成果

C-6 平面成果

C-7 技能證照



#### 數位化

軟體運用開發 流暢科技運用 | 了解數位系統

C-5 競賽表現

C-6 電繪成果

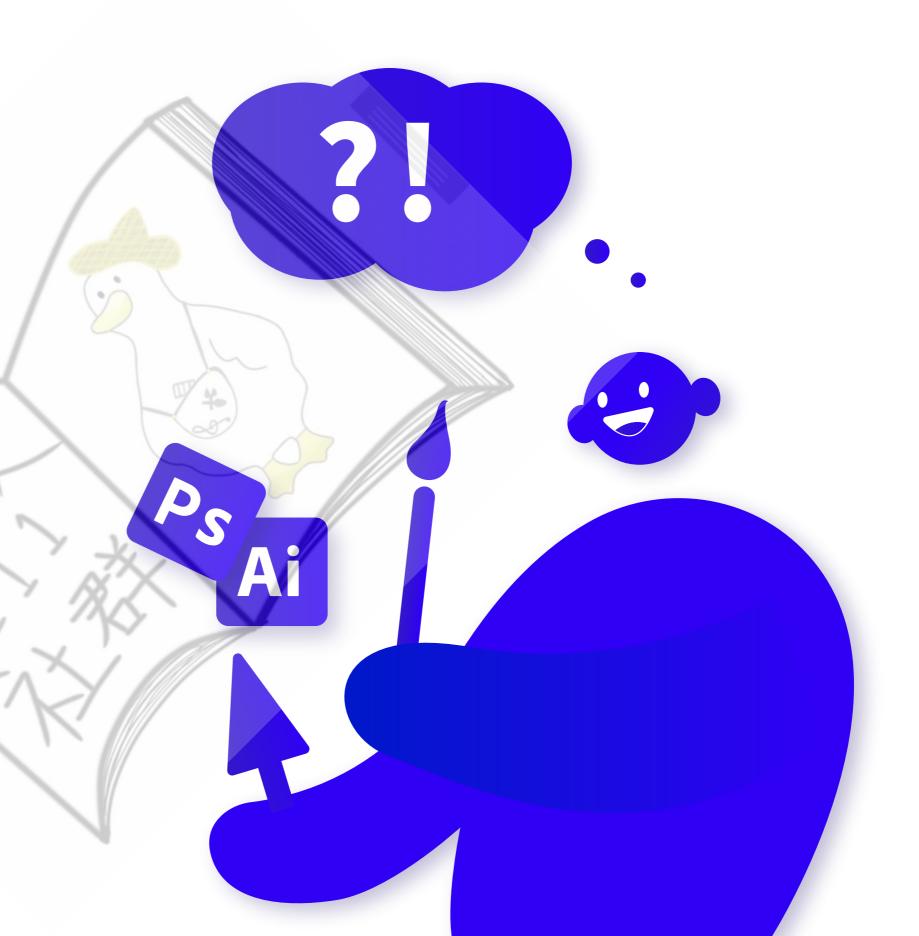
C-6 綜合作品

## 多元綜整心得 ∞ 競賽收穫

#### 多元學習與危機應變

高中三年,我成為技能競賽與技能競賽的雙選手,不只得到豐富的學習經驗,也讓我腦中對於未來的藍圖更加清晰,課餘不斷接觸新領域插畫、動畫、3D等,培養學習的習慣與對新事物的好奇,並透過歷程檔案紀錄學習過程。

中區技能競賽是一切的開端,當時考了在學校從未練習過的項目,但我會放下內心不安想起包裝課所學,並藉著上課經驗與題目指引,最終在時間內完成,雖然成功擠入前五名,但也使我意識自己能力的不足,加強全國賽的訓練。



#### 多重身份的壓力與責任

訓練同時,我身兼畢籌形象部長、技藝 競賽選手及專題動畫製作,使我學習面 對心理壓力與時間管理,規劃部門設計 進度、利用零碎時間來製作專題,也漸 漸能與夥伴分享心中的負擔,將身心維 持在穩定的狀態。

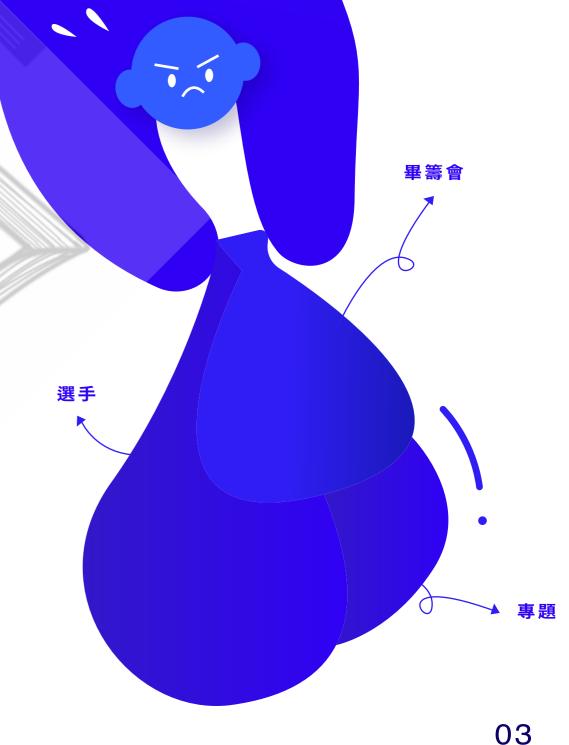
養成堅毅自信

訓練初期常否定自己的能力,將成功都 歸咎到運氣上,對自己的實力感到不安 焦慮,但是經歷多次挫折後,開始能感 受自己的情緒,並在老師的鼓勵下培養 自信的心態,比賽時堅定自己的目標將 作品做到最好。

使用艾森豪矩陣 分析任務的輕重緩急 並和夥伴分工合作!

#### 設計深度轉變

在博智老師的指導下,我開始注意更多 設計的細節,發現設計的內涵,使我面 對設計時有更精準與成熟的構想,脫離 單純在意美醜的時期,也將這種想法延 伸到其他創作上,以象徵與符號傳達作 品的意義。



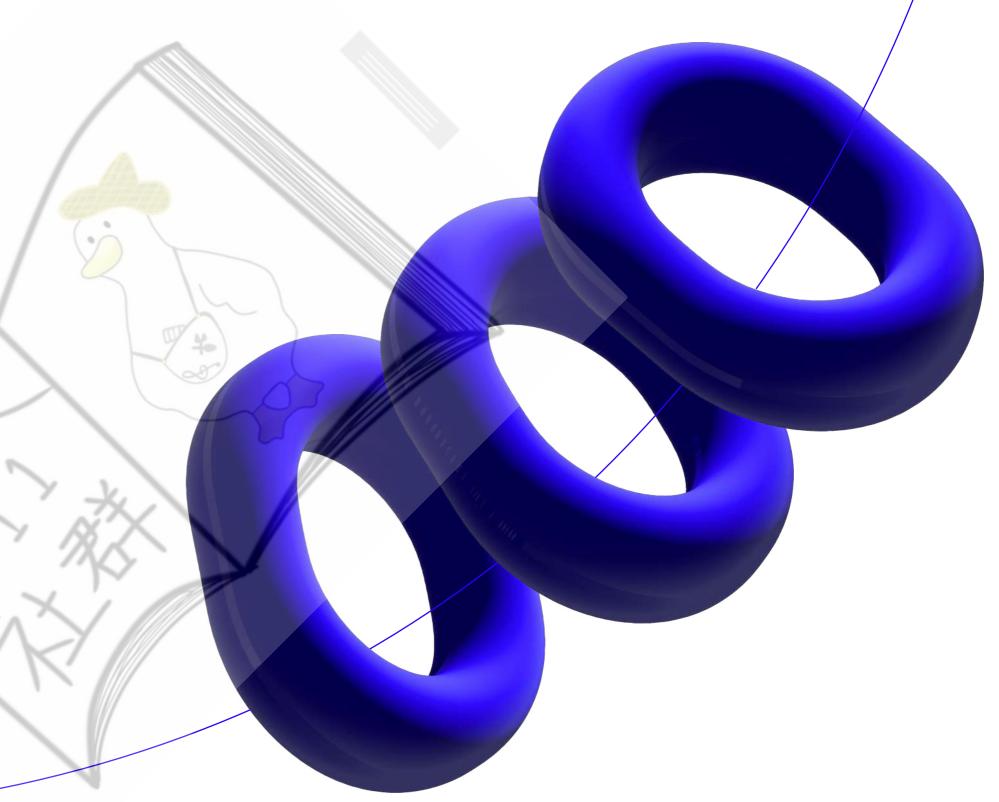
# 心得結語∞附錄

EXPRESSION ∞ SENSITIVE ∞ CREATIVE

#### 最大的收穫

多元表現讓我學習各種能力,而我對學習新事物都保持極大的熱誠,喜歡運用不同的設計方式表達想法,不論是平面、動畫、3D,都無法脫離精確表達理念的設計目的。

'多元化的特質將串連起一個獨一無二的自己'



# 附錄

#### 參考資料

#### 麥肯錫 報告

https://www.mckinsey.com/Industries/Public-and-Social-Sector/Our-Insights/Defining-the-skills-citizens-willneed-in-the-future-world-of-work

https://blog.jandi.com/tw/mckinsey\_jandi\_skills/

#### C-6 多元綜合作品集(更新高畫質)

https://reurl.cc/WrWav9



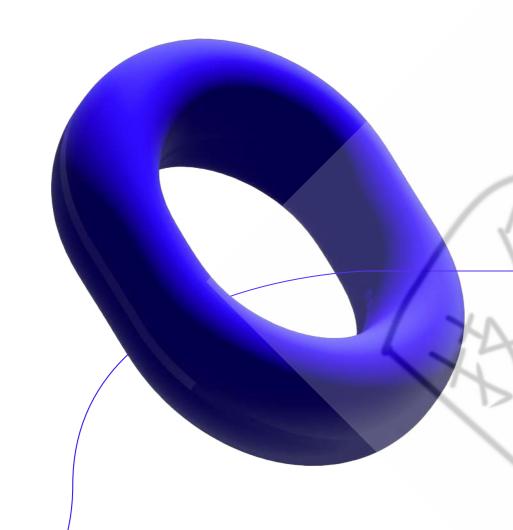
平面設計作品集



電繪作品集



技能競賽獎狀



## 國立臺灣科技大學 設計系商業設計組

National Taiwan University of Science and Technology

斗六家商



我的多元表現報告到此結束 敬邀教授詳閱我的多元表現檔案!

THANKS FOR READING