#### UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS FACULDADE DE TECNOLOGIA PROGRAMA DE GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

#### ELIZEU ESLON MARINHO OLIVEIRA

Locadora EmpinaMoto: Sistema de Gestão para Locadora de Motos

2º Trabalho Prático como requisito parcial para a disciplina Projeto de Programas IEC481 2020/1

Prof. Dr. Horacio Antonio Braga Fernandes de Oliveira – Responsável

Belém, junho de 2021 **SUMÁRIO** 

1	INTRODUÇÃO	3
2	BANCO DE DADOS SQLITE – MODELAGEM	4
3	MOTOCICLETA	5
3.1	Cadastro	5
3.2	Listagem	6
3.3	Edição	7
3.4	Delete	7
4	CLIENTE	7
4.1	Cadastro	7
4.2	Listagem	8
4.3	Edição	9
4.4	Delete	9
5	LOCAÇÃO	10
5.1	Cadastro	10
5.2	Listagem	11
5.3	Edição	11
6	CONCLUSÃO	12
7	APÊNDICE	13

### 1 INTRODUÇÃO

O Sistema de gerenciamento da locadora EmpinaMoto, tem como recursos o cadastros dos veículos, clientes e suas respectivas locações, associando o objeto Moto ao objeto Cliente por um código único de locação (CD\_LOCACAO). Este visa gerir de forma fácil seguindo os requisitos do primeiro trabalho de implementação na linguagem JAVA para Android.

#### 2 BANCO DE DADOS SQLITE – MODELAGEM

O banco de dados utilizado para armazenas as informações contidas foi o SQLITE. Um banco de dados relacional de poder de processamento bom, ideal para este pequeno projeto. No apêndice 01 todas as tabelas criadas e colunas com seus respectivos tipos de dados.

#### **3 MOTOCICLETA**

#### 3.1 Cadastro

Na tela inicial do sistema consta alguns menus. Moto, Cliente, Locação conforme abaixo:



Fig. 01

Ao clicar menu Moto, irá carregar a listagem de motos cadastradas e o botão flutuante com o sinal "+" para cadastrar um novo objeto Moto. Vamos a demonstração da tela Cadastro do menu Moto.

5:10		VAL
<b>■</b> Moto		1
Categoria	Selecione	*
Marca		
Modelo		
Ano		
Motor	Selecione	*
Cap. Tanque		
Media Consumo		
Valor Custo		
	Acessórios	
Porta de er	nergia DC Rác	lio/CD Player
☐ Wind Shield	i	
SALVAR	CAN	CELAR
	Novo cadastro	
<b>▲</b>	•	

Os campos desta tela envolvem categoria, marca, modelo, ano, tipo motor, capacidade do tanque, média de consumo, valor do custo e acessórios. Dentro do campo "Categoria", os valores são retornados da tabela "categorias\_motos" que estão com o valor da coluna "ST\_ATIVO" igual a "S". Os campos "Marca" e "Modelo", são do tipo String livre de digitação. O campos "Tipo Motor" são valores retornados da tabela do SQLITE "categorias\_motor", apenas os registros com o valor "S" na coluna "ST\_ATIVO" desta tabela são retornados. Os campos "Cap. Tanque", "Média Consumo", "Valor Custo" são do tipo Float. O último campo "Acessórios" são valores objetos onde sua listagem vem de uma consulta a tabela "acessorios" onde o valor da coluna "ST\_ATIVO" é igual a "S". A função do botão salvar, chama um evento onde busca as informações contidas no formulário e salva na tabela motos conforme exemplo abaixo:

CD_MOTO	CD_CATEGORIA	DS_MARCA	DS_MODELO	NR_ANO	CD_MOTOR	CP_TANQUE	AV_CONSUMO	VL_CUSTO	ST_ATIVO
Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
1	1	YAMAHA	YBR 125	2021	1	10.0	60	120.0	S
2	2	YAMAHA	YBR250	2021	2	25.0	45	180.0	S

Fig. 03

#### 3.2 Listagem

No fragmento do menu Moto, a tela que irá aparecer é que segue abaixo:





Fig. 04

O demonstrativo desta tela mostra dos dados formatados com os resultados da consulta de motocicletas com status ativo, ou seja, com o valor "S" na coluna "ST\_ATIVO". Nela, além das informações em resumo, conta na coluna "Ação", alguns recursos interessantes. Editar e Deletar.

#### 3.3 Edição

Para Editar uma motocicleta, basta clicar no ícone semelhante a um lápis, correspondente a linha de interesse.. Esta ação irá abrir um novo formulário semelhante com a Fig. 02, com diferenças apenas nas informações contidas nos campos. Elas já vem preenchidas com os dados da motocicleta para ser feito ajustes, revisão nos dados inseridos no cadastro inicial. Segue abaixo a tela de Edição da Motocicleta:



Fig. 05

Sabe-se quais informações a serem recuperadas por esta tela, devido ao rastreio do código único da motocicleta salvo na tela de cadastro. Ela não está visualmente demonstrada na Fig. 04, mas está dentro do contexto do objeto do fragmento item na lista RecycleView.

#### 3.4 Delete

Para realizar a remoção de uma motocicleta, basta ir a tela de listagem demonstrado na Fig. 04, clicar no ícone à direita semelhante a uma lixeira. em "Selecionar" na linha de interesse e posteriormente, escolher a opção "Deletar". Não terá um aviso prévio de confirmação em caso de clique acidental. O mesmo será implementado em versões futuras. Com o clique no ícone de remover, o sistema irá remover do banco de dados o registro da motocicleta e suas respectivas associações com a tabela "acessorios\_moto".

#### **4 CLIENTE**

#### 4.1 Cadastro

Ao clicar no menu Cliente, o fragmento apresentado irá mostrar a listagem de clientes cadastrados e um botão flutuante para cadastro de novo cliente. Vamos a demonstração da tela Cadastro do menu Cliente.



Fig. 06

Os campos desta tela envolvem nome do cliente, número da carteira nacional de habilitação e data de nascimento. O campo "Nome Cliente" é do tipo String. O campo "No CNH" do tipo String para futuras máscaras de digitação. Por último o campo "Data Nascimento" do tipo String. Foi criado uma máscara manual, para que o cliente digitasse na formatação de datas corretamente, com dia, mês e ano, nesta ordem. A função do botão salvar, chama um evento onde busca as informações contidas no formulário e salva na tabela clientes conforme exemplo na Fig. 07. O botão "Cancelar" retorna ao fragmento anterior.

CD_CLIENTE	NM_CLIENTE	DT_NASCIMENTO	NR_CNH	ST_ATIVO
Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
1	ELIZEU ESLON MARINHO OLIVEIRA	21/09/1989	0561725	s
2	VALÉRIA BENTES OLIVEIRA	04/04/1993	004982502	S

Fig. 07

#### 3.2 Listagem

No menu Cliente, exibe a listagem a seguir:



O demonstrativo desta tela mostra dos dados formatados com os resultados da consulta de clientes com status ativo, ou seja, com o valor "S" na coluna "ST\_ATIVO". Nela, além das informações em resumo, conta com os ícones de Editar e Deletar com formatos de lápis e lixeira respectivamente.

#### 3.3 Edição

Para Editar um cliente, basta clicar no ícone de Editar igual a um lápis correspondente a linha de interesse. Esta ação irá abrir um novo formulário semelhante com a Fig. 06, com diferenças apenas nas informações contidas nos campos. Elas já vem preenchidas com os dados do cliente para ser feito ajustes, revisão nos dados inseridos no cadastro inicial. Segue abaixo a tela de Edição do Cliente:



Fig. 09

Sabe-se quais informações a serem recuperadas por esta tela, devido ao rastreio do código único do cliente salvo na tela de cadastro.

#### 3.4 Delete

Para realizar a remoção de um cliente, basta ir a tela de listagem demonstrado na Fig. 08, clicar em ícone mais à direita com formato de lixeira. Com o clique, o sistema irá remover do banco de dados o registro da motocicleta.

#### 4.1 Cadastro

No menu Locação possui as opções Cadastrar e Listagem. Vamos a demonstração da tela Cadastro.

	Informações do Cliente	
Pesquisar por CNH	Q	
CNH	Idade	
Nome		
I	nformações da Locação	
Local Retirada		
Local Devolução		
Data Retirada		
Data Devolução		
	Informações da Moto	
Marca	→ Modelo	*
Opcionais Co	ombustível Pré-Pago 🔲 Se	guro
☐ Ali	uguel da Jaqueta	
Status	•	
	Custos Gerais	
Custo Moto Di	iárias Custo Opcional	Custo Total
	+	
SALVAF	CANC	FLAR
SALVA	CANC	ELAK

Fig. 10

Os campos desta tela envolvem número da carteira nacional de habilitação, nome do cliente, idade, local da retirada, local da devolução, data da retirada, data da devolução, marca da motocicleta, modelo da motocicleta, status da locação e opcionais da locação. Campos como "Custo Moto", "Diárias", "Custo Opcional" e "Custo Total" são calculados automaticamente baseados nas informações dos demais campos. O campo "Nº CNH", aguarda números para consultar a base de dados de clientes cadastrados nesse banco de dados, e auto completar os campos "Nome Cliente" e "Idade", com seus respectivos valores. Observando que o campo "Idade" não consta no cadastro de Cliente, conforme Fig. 06, mas ela é calculada usando as informações do campo "Data Nascimento". Os campos "Local Retirada" e "Local Devolucao" são campos livres para escrever uma determinada cidade, nome de unidade, filial, etc. Os campos "Data Retirada" e "Data Devolução", são campos formatados com máscaras para datas com dia, mês e ano. Dados estes para realizar a consulta de motocicletas disponíveis nos campos "Marca" e "Modelo" que não estão agendadas neste intervalo. Estes mesmos dados calculam a quantidade de diárias que vão ser colocadas no campo "Diárias". O retorno é o calculo de dias entre a data de retirada e a data de devolução mais um. Conforme citado anteriormente, os campos "Marca" e "Modelo", são retornos de consulta da tabela "locacoes", onde verifica quais motos na tabela "motos" não está dentro do intervalo da data de retirada e da data de devolução, com status diferente de retirado, ou seja, "ST LOCACAO" igual a "R". O campo "Status" retorna listagem de opções para esta locação. O cliente pode agendar, retirar, devolver ou cancelar. O campo Opcionais, retorna a listagem de opções da tabela opcionais com a coluna "ST\_ATIVO" igual a "S". O botão "Salvar", grava as informações dos formulário e faz as devidas associações entre as tabelas "locacoes opcionais", "locacoes\_status" e insere os dados finais da locação, identificando o registro conforme imagem abaixo:

11								
CD_LOCACAO	CD_MOTO	CD_CLIENTE	DT_RETIRADA	LC_RETIRADA	)T_DEVOLUCAC	.C_DEVOLUCAC	ST_LOCACAO	VL_TOTAL
Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
1	2	2	2021-06-01	MANAUS	2021-06-06	MANAUS	R	1430.0

Fig. 11

#### 3.2 Listagem

No menu Locação > Listagem, a tela que irá aparecer é que segue abaixo:



Fig. 12

O demonstrativo desta tela mostra dos dados formatados com os resultados da consulta de locações com status ativo, ou seja, com o valor "S" na coluna "ST\_ATIVO". Nela, além das informações em resumo, conta com um ícone à extrema direita com a ação de editar o item. A opção Deletar não existe, pois não se pode remover uma locação existente do banco, apenas pode cancelar a mesma, para evitar a desassociação com as demais tabelas.

#### 3.3 Edição

Para Editar uma locação, basta clicar no ícone à extrema direita com formato de lápis. Esta ação irá abrir um novo formulário semelhante com a Fig. 10, com diferenças apenas nas informações contidas nos campos. Elas já vem preenchidas com os dados da locação para ser feito ajustes, revisão nos dados inseridos no cadastro inicial. Segue abaixo a tela de Edição da Locação:



Fig. 13

#### 12 **CONCLUSÃO**

O sistema criado é bastante simples e possui possibilidades de melhorias, como relacionamento de tabelas mais completos, evitando updates, delete direto no banco sem autorização, criação de logins de usuários e suas respectivas permissões. Melhorias de interface visual são esperadas em próximas versões. O mesmo entrega as funcionalidades mínimas requisitadas no trabalho 02 da disciplina Projetos de Programas do curso de Graduação em Engenharia da Computação – UFAM.

# Tabelas (12)

Nome	Tipo	Esquema
acessorios		CREATE TABLE "acessorios" ( "CD_ACESSORIO" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "DS_ACESSORIO" TEXT NOT NULL, "ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S' )
CD_ACESSORIO	INTEGER	"CD_ACESSORIO" INTEGER
DS_ACESSORIO	TEXT	"DS_ACESSORIO" TEXT NOT NULL
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S'
acessorios_moto		CREATE TABLE "acessorios_moto" ( "CD_MOTO" INTEGER, "CD_ACESSORIO" INTEGER )
CD_MOTO	INTEGER	"CD_MOTO" INTEGER
CD_ACESSORIO	INTEGER	"CD_ACESSORIO" INTEGER
android_metadat a		CREATE TABLE android_metadata (locale TEXT)
locale	TEXT	"locale" TEXT
categorias_motor		CREATE TABLE "categorias_motor" ( "CD_MOTOR" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "DS_MOTOR" TEXT NOT NULL, "ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S' )
CD_MOTOR	INTEGER	"CD_MOTOR" INTEGER
DS_MOTOR	TEXT	"DS_MOTOR" TEXT NOT NULL
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S'
categorias_motos		CREATE TABLE "categorias_motos" ( "CD_CATEGORIA" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "DS_CATEGORIA" TEXT NOT NULL, "ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S' )
CD_CATEGORIA	INTEGER	"CD_CATEGORIA" INTEGER
DS_CATEGORIA	TEXT	"DS_CATEGORIA" TEXT NOT NULL
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 'S'
clientes		CREATE TABLE "clientes" ( "CD_CLIENTE" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "NM_CLIENTE" TEXT NOT NULL, "DT_NASCIMENTO" TEXT NOT NULL, "NR_CNH" TEXT NOT NULL UNIQUE, "ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 1 )
CD_CLIENTE	INTEGER	"CD_CLIENTE" INTEGER
NM_CLIENTE	TEXT	"NM_CLIENTE" TEXT NOT NULL
DT_NASCIMENTO	TEXT	"DT_NASCIMENTO" TEXT NOT NULL
NR_CNH	TEXT	"NR_CNH" TEXT NOT NULL UNIQUE
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT NOT NULL DEFAULT 1
locacoes		CREATE TABLE "locacoes" ( "CD_LOCACAO" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "CD_MOTO" INTEGER NOT NULL, "CD_CLIENTE" BLOB NOT NULL, "DT_RETIRADA" BLOB NOT NULL, "LC_RETIRADA" TEXT NOT NULL,

Nome	Tipo	Esquema
		"DT_DEVOLUCAO" TEXT NOT NULL, "LC_DEVOLUCAO" TEXT NOT NULL, "ST_LOCACAO" TEXT NOT NULL, "VL_TOTAL" REAL )
CD_LOCACAO	INTEGER	"CD_LOCACAO" INTEGER
CD_MOTO	INTEGER	"CD_MOTO" INTEGER NOT NULL
CD_CLIENTE	BLOB	"CD_CLIENTE" BLOB NOT NULL
DT_RETIRADA	BLOB	"DT_RETIRADA" BLOB NOT NULL
LC_RETIRADA	TEXT	"LC_RETIRADA" TEXT NOT NULL
DT_DEVOLUCAO	TEXT	"DT_DEVOLUCAO" TEXT NOT NULL
LC_DEVOLUCAO	TEXT	"LC_DEVOLUCAO" TEXT NOT NULL
ST_LOCACAO	TEXT	"ST_LOCACAO" TEXT NOT NULL
VL_TOTAL	REAL	"VL_TOTAL" REAL
locacoes_opcionai s		CREATE TABLE "locacoes_opcionais" ( "CD_LOCACAO" INTEGER, "CD_OPCIONAL" INTEGER)
CD_LOCACAO	INTEGER	"CD_LOCACAO" INTEGER
CD_OPCIONAL	INTEGER	"CD_OPCIONAL" INTEGER
locacoes_status		CREATE TABLE "locacoes_status" ( "ST_LOCACAO" TEXT, "DS_LOCACAO" TEXT, "ST_ATIVO" TEXT )
ST_LOCACAO	TEXT	"ST_LOCACAO" TEXT
DS_LOCACAO	TEXT	"DS_LOCACAO" TEXT
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT
motos		CREATE TABLE "motos" ( "CD_MOTO" INTEGER, "CD_CATEGORIA" INTEGER NOT NULL, "DS_MARCA" TEXT NOT NULL, "DS_MODELO" TEXT NOT NULL, "NR_ANO" INTEGER NOT NULL, "CD_MOTOR" INTEGER NOT NULL, "CP_TANQUE" FLOAT NOT NULL, "AV_CONSUMO" NUMERIC NOT NULL, "VL_CUSTO" FLOAT NOT NULL, "ST_ATIVO" BOOL NOT NULL, PRIMARY KEY("CD_MOTO") )
CD_MOTO	INTEGER	"CD_MOTO" INTEGER
CD_CATEGORIA	INTEGER	"CD_CATEGORIA" INTEGER NOT NULL
DS_MARCA	TEXT	"DS_MARCA" TEXT NOT NULL
DS_MODELO	TEXT	"DS_MODELO" TEXT NOT NULL
NR_ANO	INTEGER	"NR_ANO" INTEGER NOT NULL
CD_MOTOR	INTEGER	"CD_MOTOR" INTEGER NOT NULL
CP_TANQUE	FLOAT	"CP_TANQUE" FLOAT NOT NULL
AV_CONSUMO	NUMERIC	"AV_CONSUMO" NUMERIC NOT NULL
VL_CUSTO	FLOAT	"VL_CUSTO" FLOAT NOT NULL
ST_ATIVO	BOOL	"ST_ATIVO" BOOL NOT NULL
opcionais		CREATE TABLE "opcionais" ( "CD_OPCIONAL" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "DS_OPCIONAL" TEXT NOT NULL, "VL_OPCIONAL" REAL NOT NULL, "ST_ATIVO" TEXT NOT NULL)

Nome	Tipo	Esquema
CD_OPCIONAL	INTEGER	"CD_OPCIONAL" INTEGER
DS_OPCIONAL	TEXT	"DS_OPCIONAL" TEXT NOT NULL
VL_OPCIONAL	REAL	"VL_OPCIONAL" REAL NOT NULL
ST_ATIVO	TEXT	"ST_ATIVO" TEXT NOT NULL
sqlite_sequence		CREATE TABLE sqlite_sequence(name,seq)
name		"name"
seq		"seq"

# Índices (0)

Nome Tipo Esquema

## Vistas (0)

Nome Tipo Esquema

## Gatilhos (0)

Nome Tipo Esquema