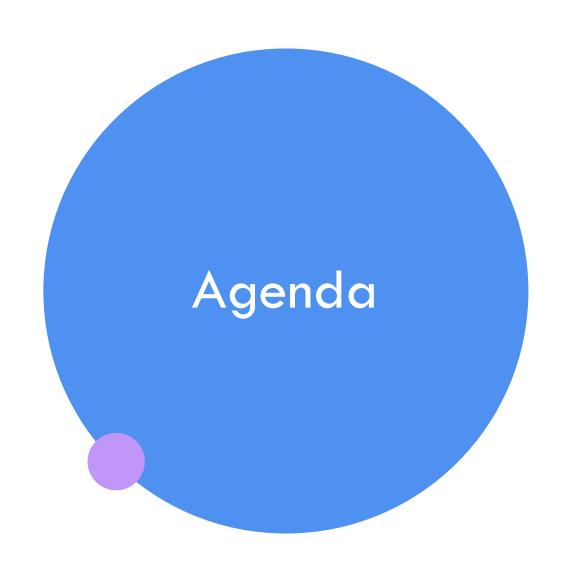
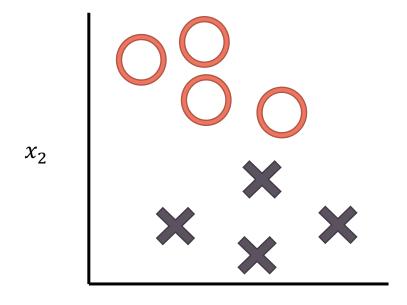
Aprendizaje No Supervisado Machine Learning



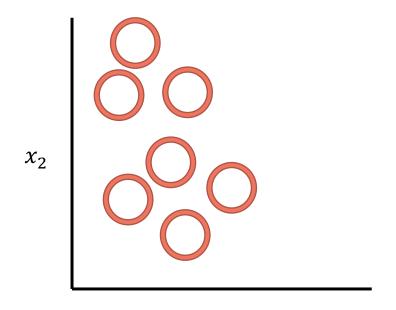
- 1. ¿Qué es el Aprendizaje No Supervisado?
- 2. K-Means
 - 1. Idea General
 - 2. Algoritmo de K-Means
 - 3. Inicialización de K-Means
 - 4. ¿Cómo elegir K?

¿Qué es el Aprendizaje No Supervisado?

¡Debemos encontrar patrones en los datos!



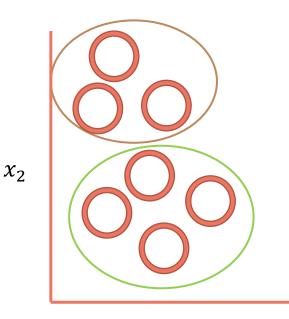
 x_1 Aprendizaje Supervisado $\{(x^{(1)},y^{(1)}),...,(x^{(n)},y^{(n)})\}$



 x_1 Aprendizaje No Supervisado $\{x^{(1)}, x^{(2)}, ..., x^{(n)}\}$

- En el aprendizaje no supervisado no se dan las clases o valores correctos de los datos.
- ¿Por qué? No siempre es posible determinar el número de clases de antemano, o es caro o difícil determinarlas.
- Aquí la tarea es encontrar estructuras o patrones en los datos.

- En el aprendizaje no supervisado no se dan las clases o valores correctos de los datos.
- ¿Por qué? No siempre es posible determinar el número de clases de antemano, o es caro o difícil determinarlas.
- Aquí la tarea es encontrar estructuras o patrones en los datos.
- Se busca detectar clústeres en los datos.



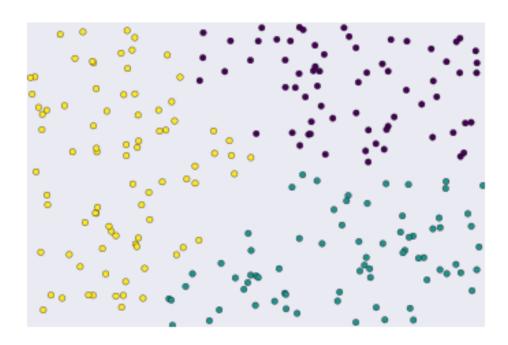
¿Qué es un clúster?



Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-NC-ND

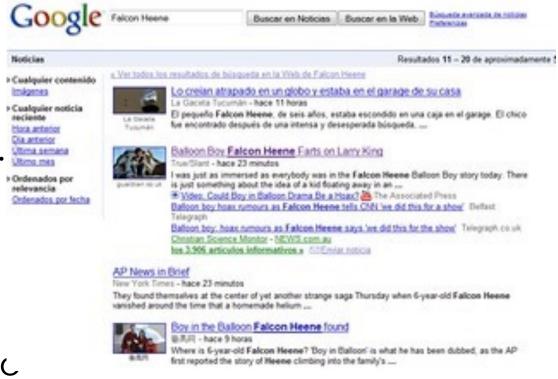
Año Género Lugar Ambiente Social (Década del 2010) (Alternativo) (Estados Unidos)

(Empoderamiento)

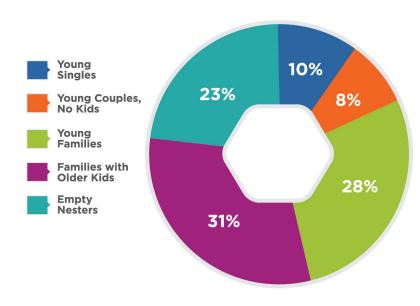


Una tarea común es en la clasificación de noticias:

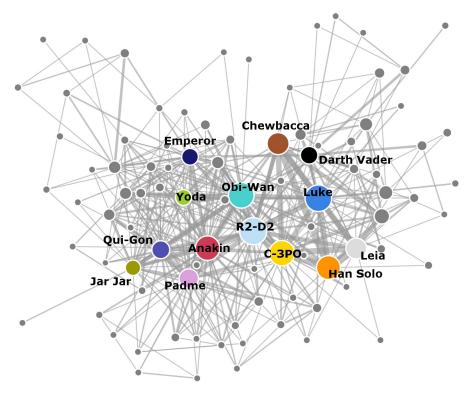
- No sabemos en cuantas clases separar cada noticias. E.g., deportes, sociales, nacional, internacional, etc.
- Una forma es determinar clústeres por medio de similitud en cuanto a temas c palabras.



SAMPLE MARKET SEGMENTATION: FAMILY LIFE STAGE

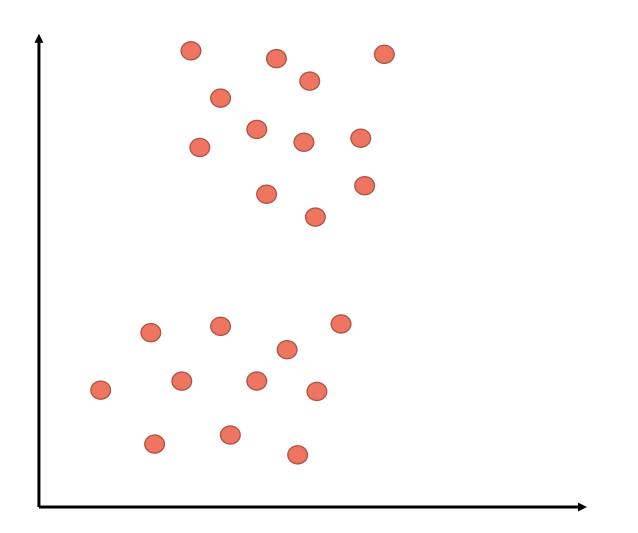


Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY



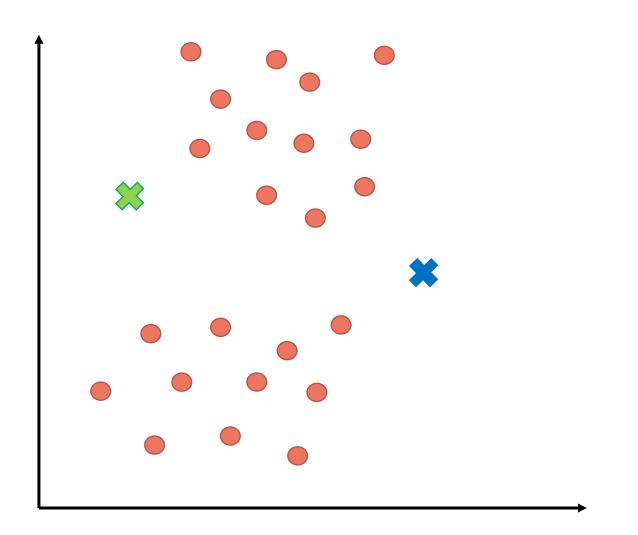
Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-SA





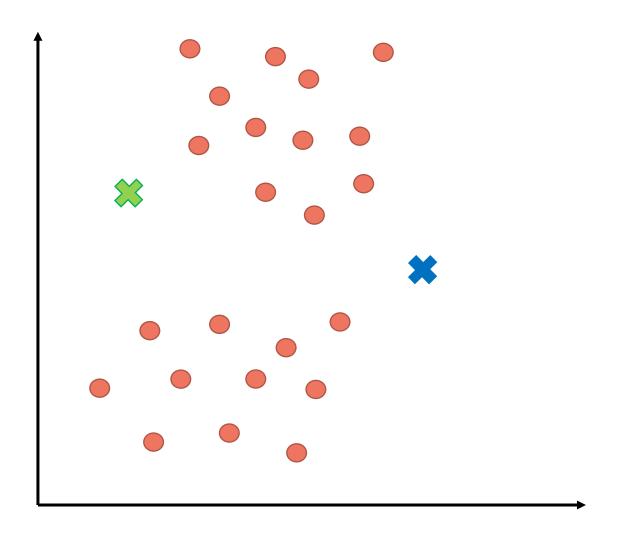
Tenemos nuestros datos, que por cuestiones de explicación, solo cuentan con dos dimensiones x_1 y x_2 .

Además, deseamos dividir los datos en 2 grupos distintos, es decir, 2 clústeres.

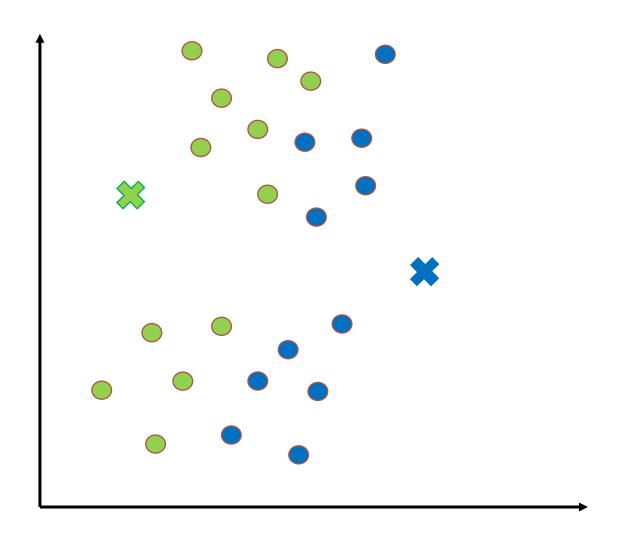


Iniciamos el algoritmo proponiendo dos centroides, uno por cada clúster que se quiere encontrar. Usualmente es al azar.

Estos puntos se conocen como los centroides del clúster.

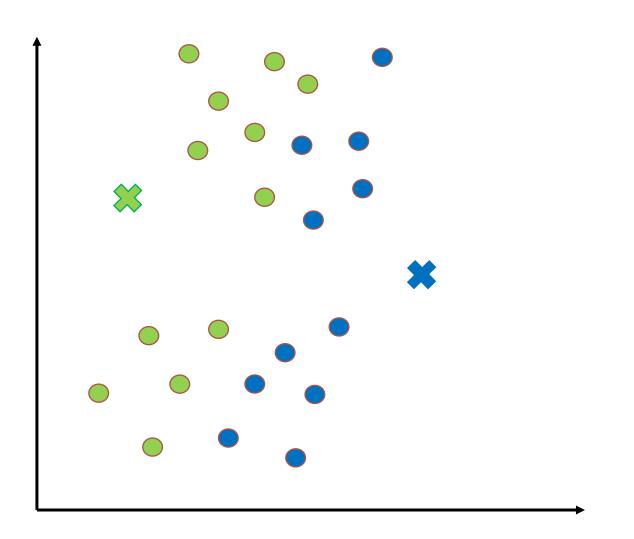


El primer paso consiste en asignar cada punto a uno de los centroides según su distancia. Es decir, se asigna al más cercano.

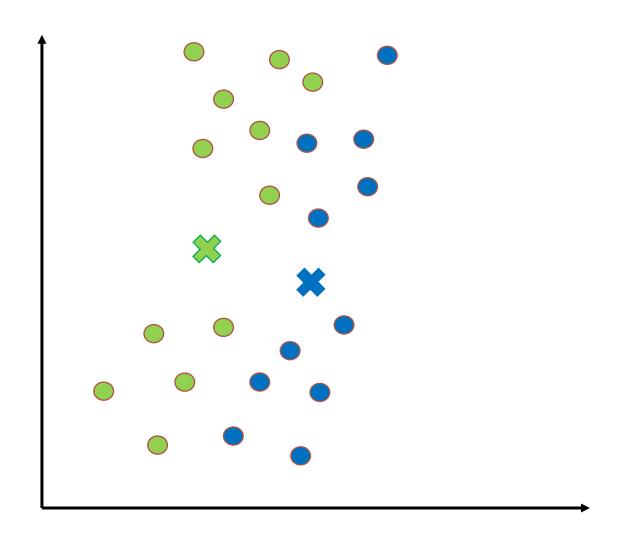


El primer paso consiste en asignar cada punto a uno de los centroides según su distancia. Es decir, se asigna al más cercano.

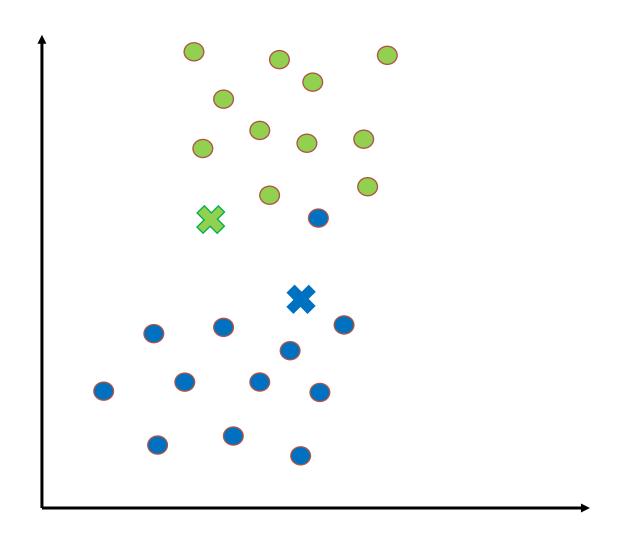
Este paso se le conoce como **asignación del clúster**.



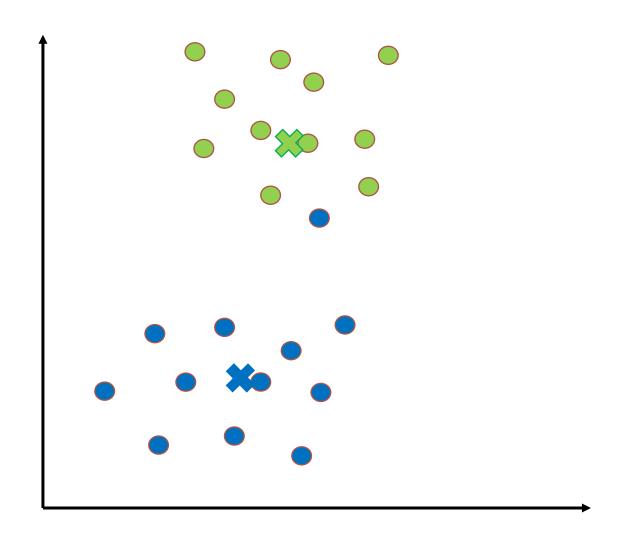
El segundo paso consiste en mover los centroides. Lo que sucede aquí es mover la ubicación de los centroides al promedio o media de los puntos del mismo color.



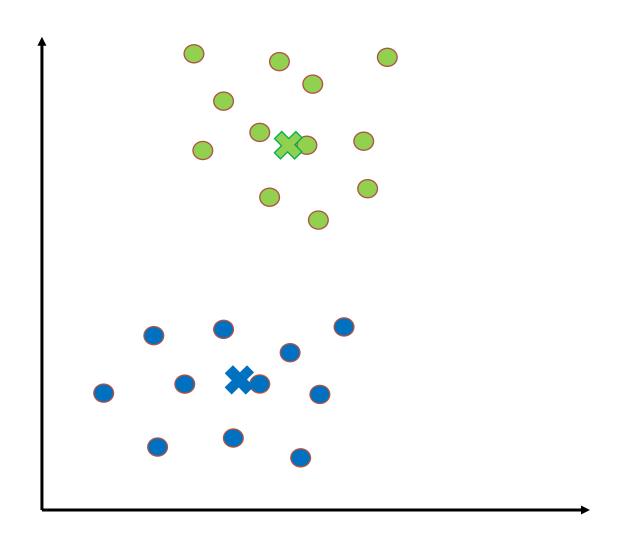
El segundo paso consiste en mover los centroides. Lo que sucede aquí es mover la ubicación de los centroides al promedio o media de los puntos del mismo color.



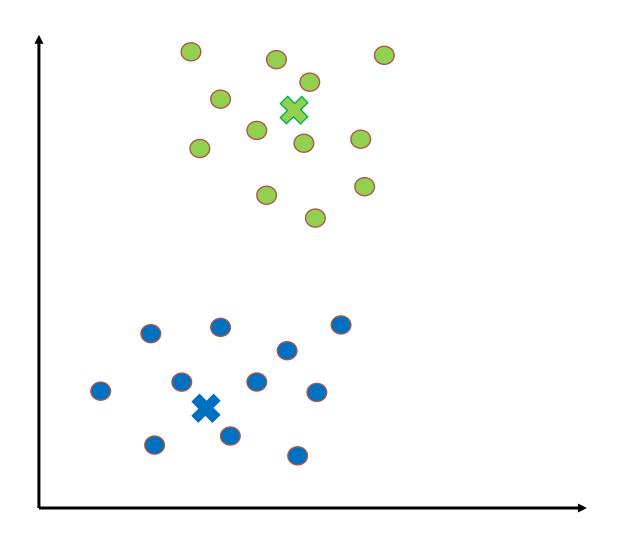
Se **repite el paso de asignación** de clúster con las nuevas ubicaciones.



Se repite el paso de movimiento de los centroides del clúster con los nuevos puntos.



Se **repite el paso de asignación** de clúster con las nuevas ubicaciones.



Se repite el paso de movimiento de los centroides del clúster con los nuevos puntos.

Es posible repetir el proceso de asignación y movimiento, pero de aquí en adelante daría los mismos resultados.

Entrada:

Nosotros debemos proponer el valor de *K*.

El conjunto de datos sin etiquetas.

- K (número de clústeres)
- Conjunto de entrenamiento $\{x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(n)}\}$
- $x^{(i)} \in \mathbb{R}^m$

Es un vector de *n* características.

- 1. Inicializar aleatoriamente los K centroides de los clústeres $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K \in \mathbb{R}^m$.
- 2. Repetir:
 - a) Para i = 1 hasta n:
 - $c^{(i)}\coloneqq$ índice del centroide del clúster más cercano a $x^{(i)}$
 - b) Para k = 1 hasta K:
 - $\mu_k := \text{media o promedio de los puntos asignados}$ al clúster k.

- 1. Inicializar aleatoriamente los K centroides de los clústeres $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K \in \mathbb{R}^m$.
- 2. Repetir:
 - a) Para i = 1 hasta n:

$$c^{(i)} = \min_{k} \|x^{(i)} - \mu_{k}\|^{2}$$

- $c^{(i)}\coloneqq$ índice del centroide del clúster más cercano a $x^{(i)}$
- b) Para k = 1 hasta K:

 $\mu_k \coloneqq \text{media o promedio de los puntos asignados}$ al clúster k.

- 1. Inicializar aleatoriamente los K centroides de los clústeres $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_K \in \mathbb{R}^m$.
- 2. Repetir:
 - a) Para i = 1 hasta n:

$$i=1$$
 hasta n :
$$c^{(i)} = \min_{k} \|x^{(i)} - \mu_{k}\|^{2}$$

$$c^{(i)} \coloneqq \text{indice del centroide del clúster más cercano}$$
 a $x^{(i)}$

b) Para k = 1 hasta K:

 $\mu_k := \text{media o promedio de los puntos asignados}$ al clúster k. $\chi^{(1)}, \chi^{(5)}, \chi^{(7)}, \chi^{(12)}$

$$\mu_2 = \frac{1}{4} \left[x^{(1)} + x^{(5)} + x^{(7)} + x^{(12)} \right] \in \mathbb{R}^m$$

$$c^{(1)} = 2, c^{(5)} = 2, c^{(7)} = 2, c^{(12)} = 2$$

 $c^{(i)}$ = índice del clúster (1,...,K) que se asigna al vector de datos $x^{(i)}$ en la actual iteración μ_k = centroide del clúster $k, \mu_k \in \mathbb{R}^m$

 $\mu_c^{(i)}$ = centroide del clúster que se asigna al vector $x^{(i)}$

$$x^{(i)} \to 5, c^{(i)} \to 5, \mu_c^{(i)} \to \mu_5$$

Función Objetivo (Distortion Cost Function):

$$J(c^{(1)}, \dots, c^{(n)}; \mu_1, \dots, \mu_K) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left\| x^{(i)} - \mu_c^{(i)} \right\|^2$$

$$\min_{c^{(i)}, \dots, c^{(n)}, \mu_i, \dots, \mu_K} J(c^{(1)}, \dots, c^{(n)}; \mu_1, \dots, \mu_K)$$

- 1. Inicializar aleatoriamente los K centroides de los clústeres $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_K \in \mathbb{R}^n$.
- 2. Repetir:
 - a) Para i = 1 hasta n:

$$\min_{c^{(i)}, \dots, c^{(n)}} J(c^{(1)}, \dots, c^{(n)}; \mu_1, \dots, \mu_K)$$

- $c^{(i)}\coloneqq$ índice del centroide del clúster más cercano a $x^{(i)}$
- b) Para k = 1 hasta K:

 $\mu_k \coloneqq \text{media o premedio de los puntos asignados}$ al clúster k.

$$\min_{\mu_i,...,\mu_K} J(c^{(1)},...,c^{(n)};\mu_1,...,\mu_K)$$

Supongamos que ejecutamos el algoritmo de K-Means y al finalizar obtenemos que:

$$c^{(1)} = 3, c^{(2)} = 5, c^{(3)} = 3, ...$$

¿Cuáles de los siguientes enunciados son correctos?

- 1. El tercer vector de datos $x^{(3)}$ le fue asignado el clúster 3.
- 2. El primer y tercer vector de datos $x^{(1)}$ y $x^{(3)}$ fueron asignados al mismo clúster.
- 3. El segundo y tercer vector de datos $x^{(2)}$ y $x^{(3)}$ fueron asignados al mismo clúster.
- 4. De todos los posibles valores de $k \in \{1,2,...,K\}$, k=3 minimiza la distancia entre $x^{(2)}$ y μ_k .

Algoritmo de K-Means -- Inicialización

Para K = 2

Algunos detalles prácticos:

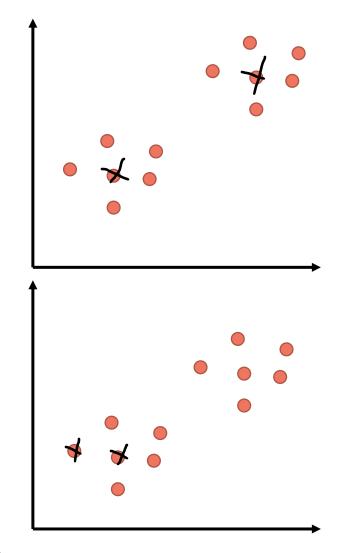
1.
$$K < m$$

- 2. Elegir *K* puntos al azar del conjunto de datos.
- 3. Asignar a $\mu_1, ..., \mu_K$ los puntos elegidos al azar.

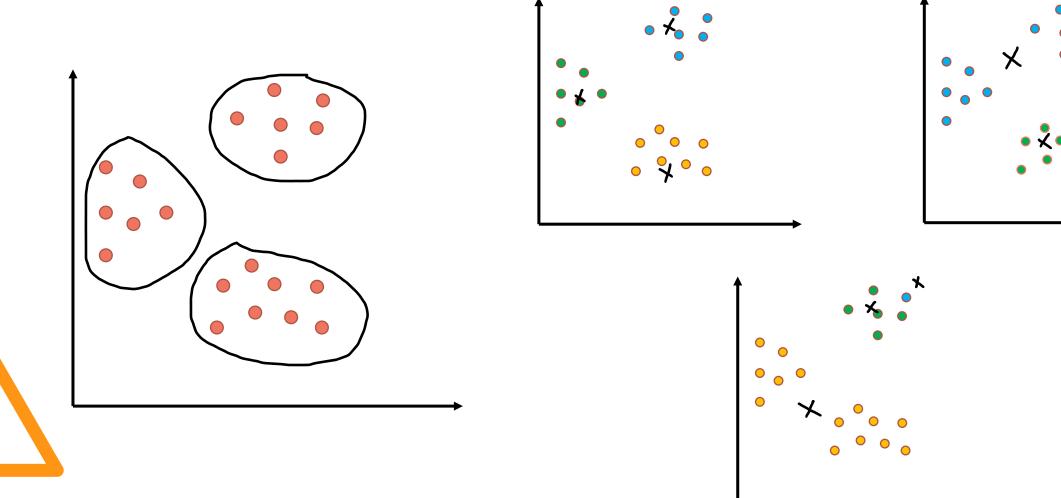
$$\mu_1 = x^{(i)}$$

$$\mu_2 = x^{(j)}$$

$$\vdots$$



Algoritmo de K-Means -- Inicialización



Aprendizaje No Supervisado

29

31/10/23

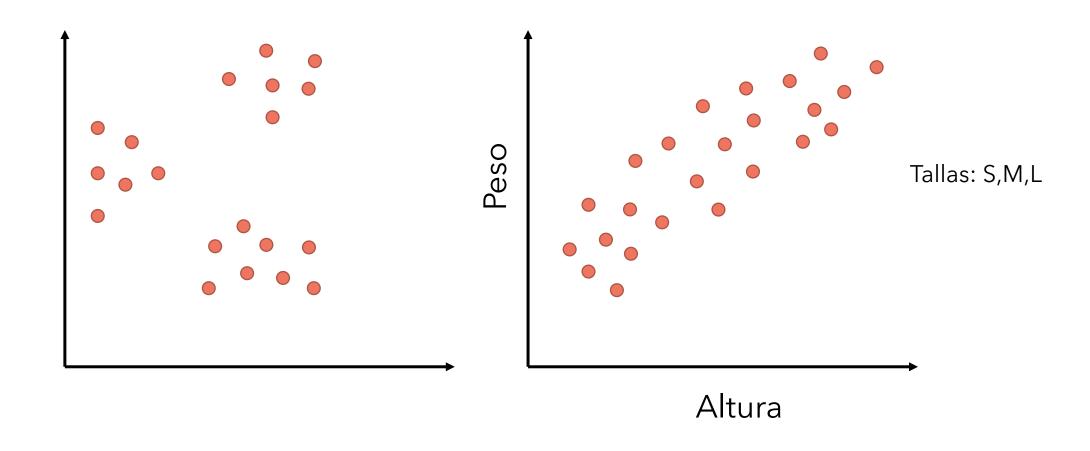
Algoritmo de K-Means -- Inicialización

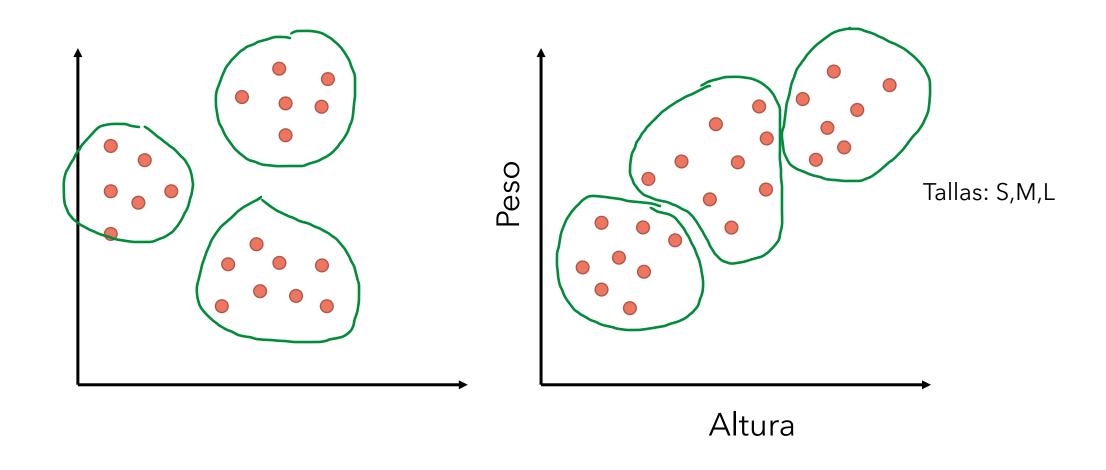
Primera opción - Repetir K-Means de tal manera que se elija aquel que tenga el menor valor en la función de costo:

```
Para i=1,...,100:
    Inicializar aleatoriamente K-means.
    Correr K-Means y obtener c^{(1)},...,c^{(n)},\mu_1,...,\mu_K
    Calcular la función de costo (distorsión)
    J(c^{(1)},...,c^{(n)},\mu_1,...,\mu_K)
```

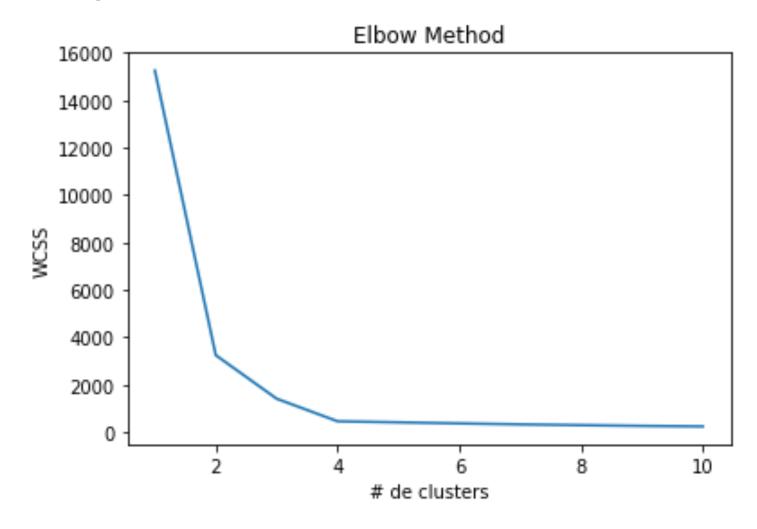
Elegir el clúster que tenga el menor valor de $J(c^{(1)}, ..., c^{(n)}, \mu_1, ..., \mu_K)$.

- ¿Qué pasa si un centroide no tiene puntos?
 - Se puede eliminar, de tal manera que queden K-1 clústeres, o se puede reiniciar su ubicación al azar.
 - En práctica es muy difícil que llegue a suceder.





¿Cómo elegir K?



Propuesto en 2007 por David Arthur y Sergei Vassilvistkii, es una forma de evitar el problema de malos clústeres que se genera durante el algoritmo de K-means tradicional.

Idea principal: elegir el primer centroide de entre los puntos x_i del conjunto de datos y elegir los otros centroides de entre los restantes con probabilidad proporcional a la distancia entre el punto elegido y el centroide existente más cercano.

- 1. Elegir el primer centroide de entre los puntos x_i aleatoriamente con una distribución uniforme.
- 2. Para cada punto no elegido, calcular la distancia D(x) entre el punto y el centroide más cercano.
- 3. Elegir un nuevo centroide, donde se elige x_i con probabilidad proporcional a $D(x)^2$.
- 4. Repetir 2 y 3 hasta que se elijan k centroides.
- 5. Proceder con el algoritmo de K-Means tradicional.

Esto genera un *problema*:

K-Means++ es computacionalmente más caro (tardado), pero el tiempo de convergencia mejora drásticamente, ya que los puntos yacen inicialmente en los posibles clústeres.

The k-means problem is solved using either Lloyd's or Elkan's algorithm.

The average complexity is given by O(k n T), where n is the number of samples and T is the number of iteration.

The worst case complexity is given by $O(n^{k+2/p})$ with $n = n_{samples}$, $p = n_{features}$. (D. Arthur and S. Vassilvitskii, 'How slow is the k-means method?' SoCG2006)

In practice, the k-means algorithm is very fast (one of the fastest clustering algorithms available), but it falls in local minima. That's why it can be useful to restart it several times.

Tarea:

Leer el paper <u>"How slow is the k-means method?"</u>. Hacer un resumen con los resultados principales.

Nota: Para entender qué es complejidad computacional, revisar <u>esto</u>.



Luis Zúñiga

luis.zuniga@correo.uia.mx

Sitio web