

- 1. Motivación
- 2. Reducción de Dimensionalidad
- 3. Análisis de Componentes Principales
- 4. Implementación Práctica
- 5. Aplicación de PCA



Motivación

En esta clase vamos a tratar un tema particular del aprendizaje no supervisado que es la **reducción de dimensionalidad**.



¿Qué modelo elegir?

Después de mucho pensar, llegan a las siguientes opciones:

- Tener más datos para el entrenamiento.
- Considerar menos características.
- Obtener más características.
- Considerar combinaciones de características más complejas.
- Aumentar o reducir el valor de λ .



¿Qué modelo elegir?

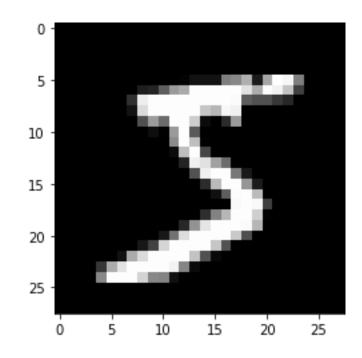
Considerando las opciones iniciales, tenemos que:

- Tener más datos para el entrenamiento. → *resuelve* varianza alta
- Considerar menos características. → resuelve varianza alta
- Obtener más características. → *resuelve* sesgo alto
- Considerar combinaciones de características más complejas.
 → resuelve sesgo alto
- Aumentar el valor de λ . \rightarrow resuelve varianza alta
- Reducir el valor de λ . \rightarrow resuelve sesgo alto



- Muchos problemas de ML requieren el uso de miles o millones de características para entrenar los modelos.
- Esto ocasiona que los entrenamientos sean **lentos** y que no lleguen a una **buena solución**.
- Esto se conoce como la maldición de la dimensionalidad.

- En práctica, es posible reducir el número de características.
- Consideren el problema de clasificación de dígitos que presenta el conjunto de datos MNIST.
- ¿Cuáles son las características del modelo?
- ¿Cómo reducen el número de características?

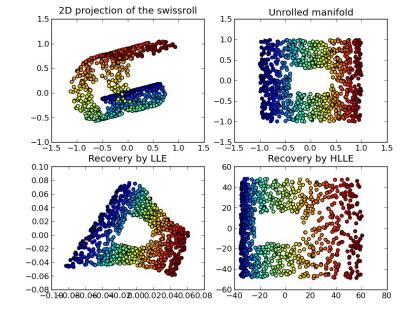


- Al contar con una mayor dimensión (los datos), existe un alto riesgo de que estos sean dispersos (se encuentren lejos uno del otro).
- Una nueva instancia puede estar lejos de las otras, lo que dificulta el proceso de inferencia.
- Entre mayor número de dimensiones, mayor es el riesgo de sobreajuste.

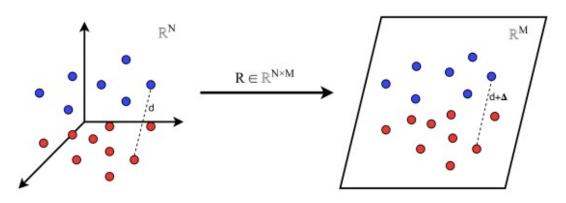
- Para evitar esto, se pueden considerar más datos.
 - No siempre es posible
 - Requiere muchos datos conforme se incrementa el número de dimensiones.



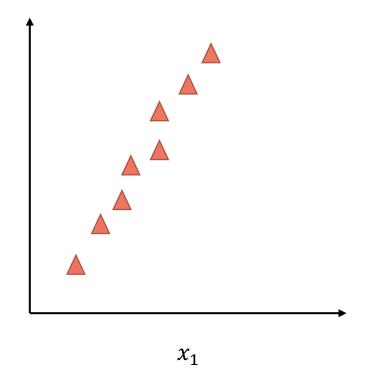
Existen dos líneas para los algoritmos de reducción de dimensionalidad:



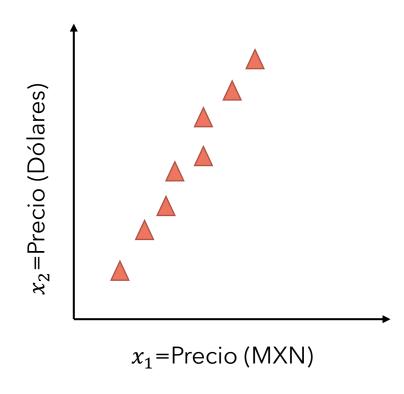
- Proyección
- Manifolds



- Rara vez las características de un modelo son las adecuadas.
- Puede necesitar más o menos.
- ¿Cómo determinar aquellas que sobran?



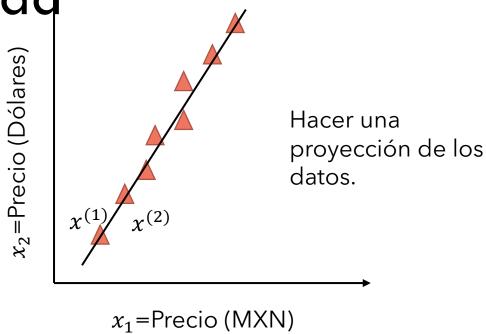
- Rara vez las características de un modelo son las adecuadas.
- Puede necesitar más o menos.
- ¿Cómo determinar aquellas que sobran?

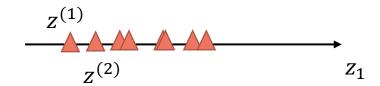


Reducir la dimensionalidad de la información

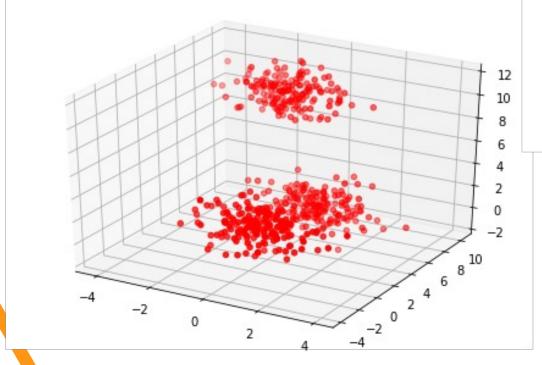
$$f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$$

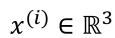
$$x^{(1)} \in \mathbb{R}^2 \to z^{(1)} \in \mathbb{R}$$
$$x^{(2)} \in \mathbb{R}^2 \to z^{(2)} \in \mathbb{R}$$
$$\vdots$$

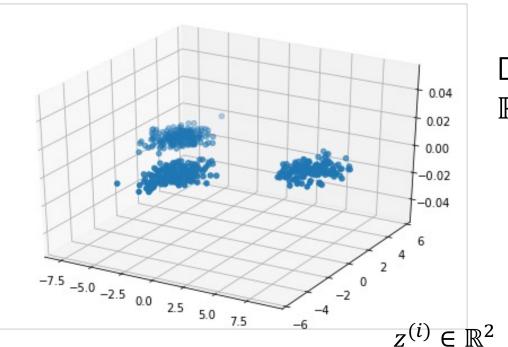




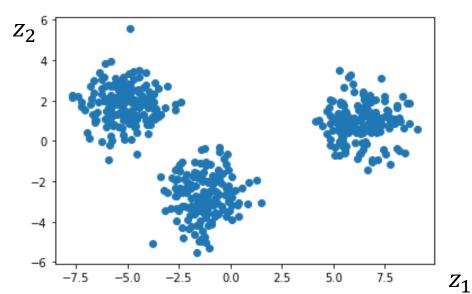
 z_1 sería la posición en la recta nueva.



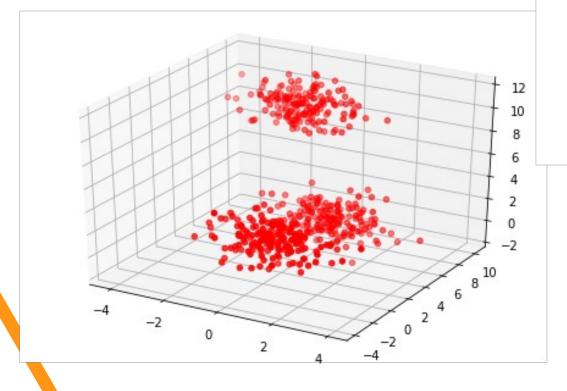




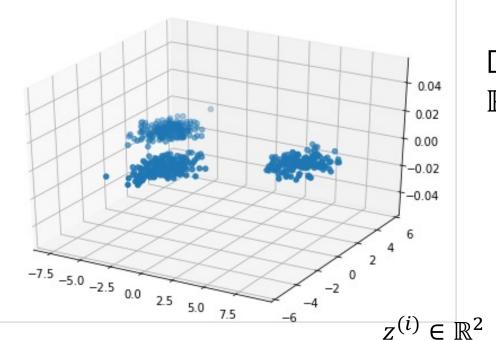
Disminuir de \mathbb{R}^3 a \mathbb{R}^2



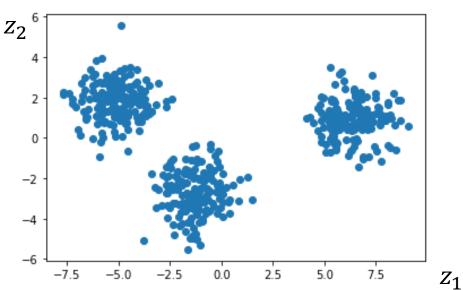
 $z^{(i)} = \left(z_1^{(i)}, z_2^{(i)}\right)$



 $x^{(i)} \in \mathbb{R}^3$



Disminuir de \mathbb{R}^3 a \mathbb{R}^2



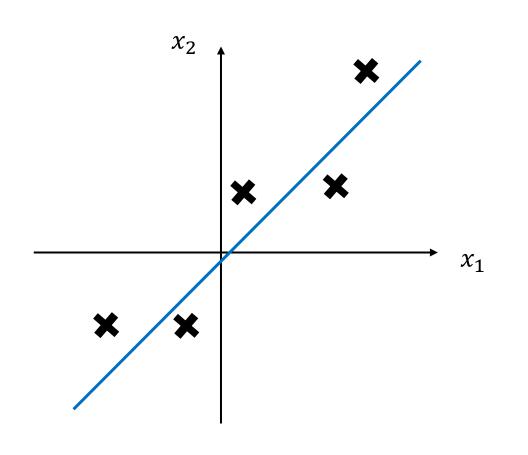
$$z^{(i)} = \left(z_1^{(i)}, z_2^{(i)}\right)$$

07/11/23

Análisis de Componentes Principales

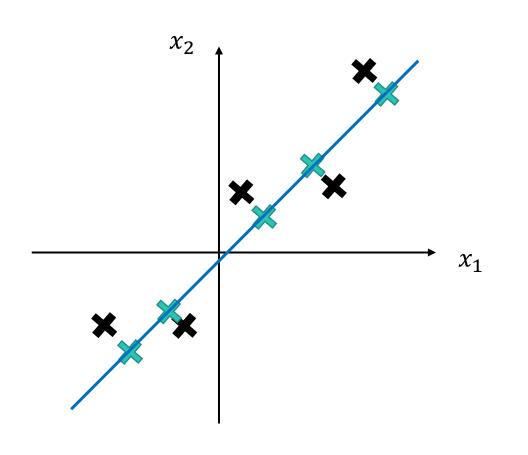


- Es una técnica que permite comprimir información.
- Permite encontrar un nuevo conjunto de variables, de dimensión menor a las originales, que retienen la mayor parte de la información de los datos.
- Por información se refiere a la variación de los datos.



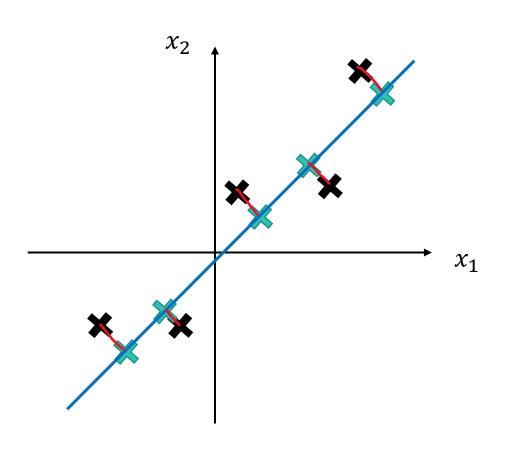
Tenemos datos en \mathbb{R}^2 y deseamos reducir la dimensionalidad a \mathbb{R} .

Idea principal: determinar la recta en la cual vamos a proyectar los datos.



Tenemos datos en \mathbb{R}^2 y deseamos reducir la dimensionalidad a \mathbb{R} .

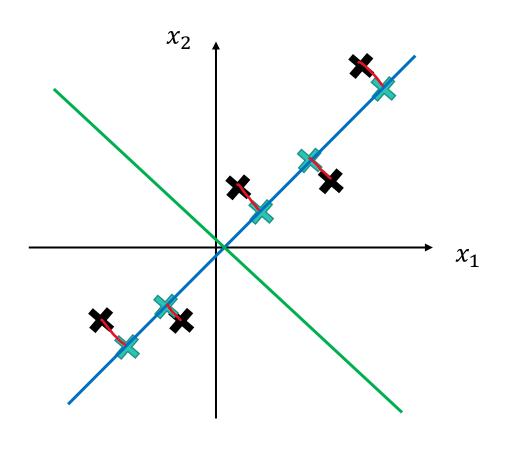
Idea principal: determinar la recta en la cual vamos a proyectar los datos.



Tenemos datos en \mathbb{R}^2 y deseamos reducir la dimensionalidad a \mathbb{R} .

Idea principal: determinar la recta en la cual vamos a proyectar los datos.

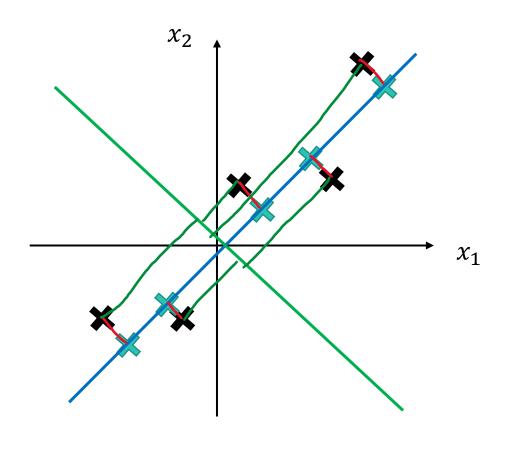
Minimizando la suma cuadrática de las distancias (en rojo) de las proyecciones.



Tenemos datos en \mathbb{R}^2 y deseamos reducir la dimensionalidad a \mathbb{R} .

Idea principal: determinar la recta en la cual vamos a proyectar los datos.

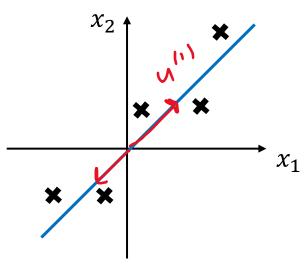
Minimizando la suma cuadrática de las distancias (en rojo) de las proyecciones.

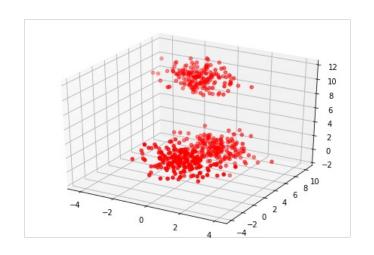


Tenemos datos en \mathbb{R}^2 y deseamos reducir la dimensionalidad a \mathbb{R} .

Idea principal: determinar la recta en la cual vamos a proyectar los datos.

Minimizando la suma cuadrática de las distancias (en rojo) de las proyecciones.



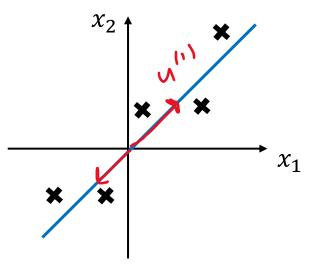


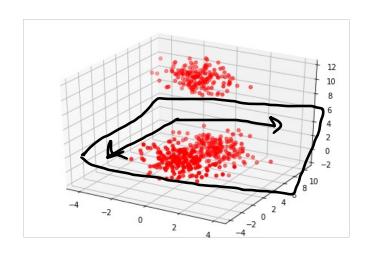
Reducir de \mathbb{R}^2 a \mathbb{R} :

Encontrar un vector $u^{(1)} \in \mathbb{R}^n$ en el cual proyectar los datos de tal manera que se minimice el error de proyección.

Reducir de \mathbb{R}^m a \mathbb{R}^k :

Encontrar k vectores $u^{(1)}, u^{(2)}, ..., u^{(k)} \in \mathbb{R}^n$ en el cual proyectar los datos de tal manera que se minimice el error de proyección.



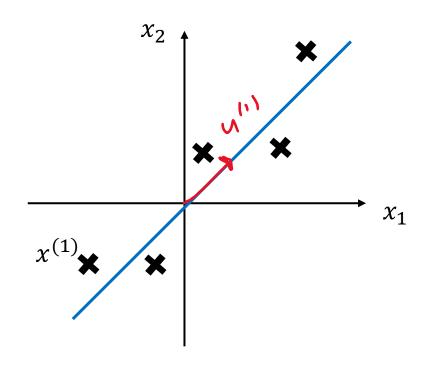


Reducir de \mathbb{R}^2 a \mathbb{R} :

Encontrar un vector $u^{(1)} \in \mathbb{R}^n$ en el cual proyectar los datos de tal manera que se minimice el error de proyección.

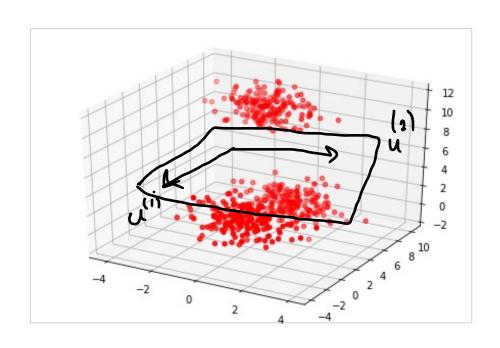
Reducir de \mathbb{R}^m a \mathbb{R}^k :

Encontrar k vectores $u^{(1)}, u^{(2)}, ..., u^{(k)} \in \mathbb{R}^n$ en el cual proyectar los datos de tal manera que se minimice el error de proyección.



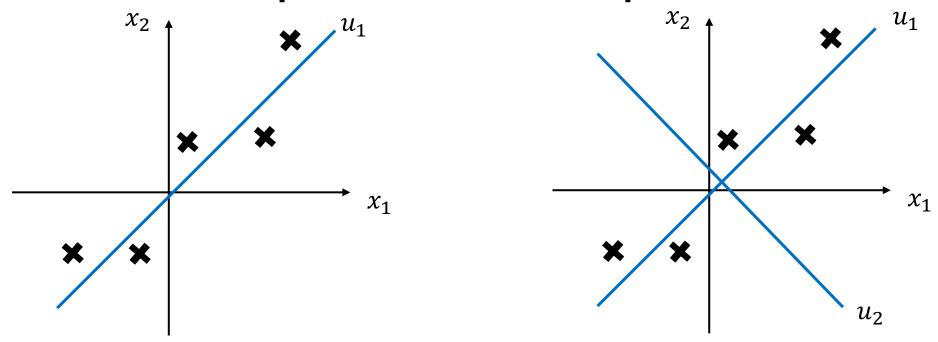
$$x^{(i)} \in \mathbb{R}^2 \to z^{(i)} \in \mathbb{R}$$





$$x^{(i)} \in \mathbb{R}^3 \to z^{(i)} \in \mathbb{R}^2$$

Debemos determinar los vectores $u^{(i)}$ y los valores $z^{(i)}$.



- El **primer componente principal** u_1 es el hiperplano que minimice la distancia cuadrática de los datos.
- El **segundo componente principal** u_2 es el hiperplano perpendicular a el primer componente que minimice la distancia cuadrática de los datos.
- En general, se ajusta un hiperplano que minimice la distancia cuadrático con los datos, cada uno **ortogonal a todos los anteriores**.

Dado un conjunto de datos $X = (x^{(1)}, ..., x^{(n)})$, donde $x^{(i)} \in \mathbb{R}^p$, se define **la primer componente principal** como:

$$u_1 \equiv \boldsymbol{a}_1^T \boldsymbol{x} = \sum_{i=1}^p \boldsymbol{a}_{i1} x_i$$

donde el vector $\mathbf{a}_1 = (a_{11}, a_{21}, \dots, a_{p1})$ se elige tal que var (u_1) es máxima.

El k-ésimo componente principal se define como

donde el vector se elige tal que sujeto a y, además,

$$u_k \equiv a_k^T x \quad k = 1, ..., p$$
 $\boldsymbol{a}_k = \left(a_{1k}, a_{2k}, ..., a_{pk}\right)$
 $\operatorname{var}(u_1) \text{ es máxima}$
 $\operatorname{cov}(u_k, u_l) = 0 \text{ para } k > l \geq 1$
 $\boldsymbol{a}_k^T \boldsymbol{a}_k = 1$

Para encontrar a_1 , recordemos que

$$var(u_1) = E[u_1^2] - E[u_1]^2$$

ya que u_1 es un vector que es una combinación lineal de a_1 ,

$$E[\boldsymbol{a}_1^T x] = \boldsymbol{a}_1^T E[x]$$

y

$$var[u_1] = E[\boldsymbol{a}_1^T x x^T \boldsymbol{a}_1] - E[\boldsymbol{a}_1^T x] E[\boldsymbol{a}_1^T x]^T$$

$$= \boldsymbol{a}_1^T E[x x^T] \boldsymbol{a}_1 - \boldsymbol{a}_1^T E[x] E[x]^T \boldsymbol{a}_1$$

$$= \boldsymbol{a}_1^T (E[x x^T] - E[x] E[x]^T) \boldsymbol{a}_1$$

$$= \boldsymbol{a}_1^T Cov(x) \boldsymbol{a}_1$$

Donde Cov(x) es la matriz de covarianza de los datos $x^{(i)} \in \mathbb{R}^p$.

Para encontrar a_1 , se maximiza ${\rm var}[u_1]$ sujeto a $a_1^Ta_1=1$. Vamos a resolverlo con multiplicadores de Lagrange. La ecuación que resulta es

$$\boldsymbol{a}_1^T S \boldsymbol{a}_1 - \lambda (\boldsymbol{a}_1^T \boldsymbol{a}_1 - 1)$$

Actividad: deriven con respecto a a_1 e igualen a 0.

Para encontrar a_1 , se maximiza ${\rm var}[u_1]$ sujeto a $a_1^Ta_1=1$. Vamos a resolverlo con multiplicadores de Lagrange. La ecuación que resulta es

$$\boldsymbol{a}_1^T S \boldsymbol{a}_1 - \lambda (\boldsymbol{a}_1^T \boldsymbol{a}_1 - 1)$$

Derivando e igualando a cero, se tiene que

$$Sa_1 - \lambda a_1 = 0$$

o bien

$$(\mathbf{S} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{a}_1 = 0$$

Es decir, a_1 es un **eigenvector** de S correspondiente al eigenvalor $\lambda \equiv \lambda_1$.

Al maximizar $var[u_1]$ encontramos que

$$var[u_1] = \boldsymbol{a}_1^T S \boldsymbol{a}_1 = \boldsymbol{a}_1^T \lambda_1 \boldsymbol{a}_1 = \lambda_1$$

Es decir, λ_1 es el mayor eigenvalor de \boldsymbol{S} .

Para encontrar el siguiente vector de coeficientes a_2 , se plantea el siguiente problema:

Maximizar $var[u_2]$

sujeto a $cov[u_2, u_1] = 0$

$$\boldsymbol{a}_2^T \boldsymbol{a}_2 = 1$$

Notando que:

$$cov[u_2, u_1] = \boldsymbol{a}_1^T \boldsymbol{S} \boldsymbol{a}_2 = \lambda_1 \boldsymbol{a}_1^T \boldsymbol{a}_2$$

Si λ y φ son multiplicadores de Lagrange, se desea maximizar

$$\boldsymbol{a}_2^T S \boldsymbol{a}_2 - \lambda (\boldsymbol{a}_2^T \boldsymbol{a}_2 - 1) - \varphi \boldsymbol{a}_2^T \boldsymbol{a}_1$$

Al resolver el problema de optimización se encuentra que a_2 también es un eigenvector de s cuyo eigenvalor l l l l es el segundo más grande.

En general

$$\operatorname{var}[u_k] = \boldsymbol{a}_k^T \boldsymbol{S} \boldsymbol{a}_k = \lambda_k.$$

- El k-ésimo más grande eigenvalor de ${\it S}$ es la varianza de la k-ésima componente principal.
- La k-ésima componente principal u_k retiene la k-ésima fracción de la variación de los datos.
- El eigenvector asociado permite determinar las proyecciones de los datos.

Dado una colección de datos $X = (x^{(1)}, ..., x^{(n)})$, donde $x^{(i)} \in \mathbb{R}^p$ se define un vector de p componentes principales

$$\boldsymbol{u} = (u_1, u_2, \dots, u_p)$$

de acuerdo a $\mathbf{z} = \mathbf{A}^T x$, donde \mathbf{A}^{pxp} es una matriz ortogonal cuya k-ésima columna es el k-ésimo eigenvector \mathbf{a}_k de \mathbf{S} .

Antes de empezar el procedimiento, siempre hay que **centrar los datos**. Esto es, si la media para la j-ésima característica del vector de datos $x_j^{(i)}$ esta dada por

$$\mu_j = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_j^{(i)} \,,$$

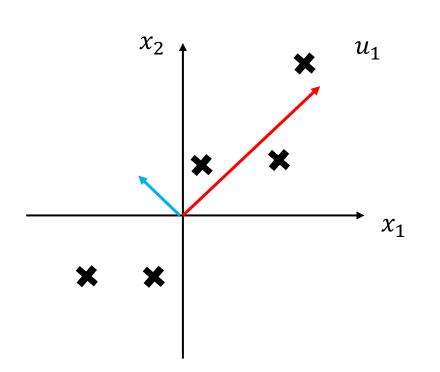
se reemplaza $x_j^{(i)}$ con $x_j^{(i)} - \mu_j$.

Para el cómputo práctico de PCA:

1. Determinar la matriz de covarianza

$$S = \frac{1}{n-1} X^T X$$

- 2. Se calculan los eigenvectores y eigenvalores de la matriz de covarianza.
- 3. Se construye la matriz A^{nxk} . (Alternativamente, se eligen los k eigenvectores cuyo eigenvalor sea el más grande).
- 4. Se calcula la proyección Z = XA



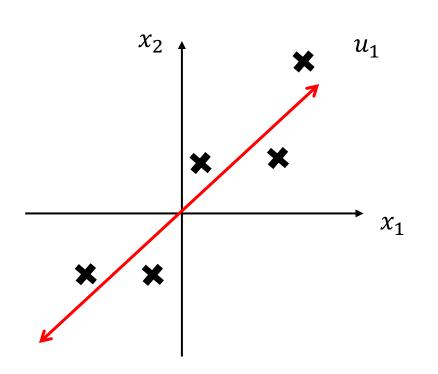
$$S = \begin{bmatrix} Var[X] & Cov(X,Y) \\ Cov(X,Y) & Var[Y] \end{bmatrix}$$

$$S = \begin{bmatrix} 9 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$u_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_1 = 11$$
 $\lambda_2 = 1$

- Los eigenvectores son ortogonales ya que la matriz de covarianza es simétrica.
- Los eigenvectores indican la tendencia de los datos y su dispersión.



$$S = \begin{bmatrix} Var[X] & Cov(X,Y) \\ Cov(X,Y) & Var[Y] \end{bmatrix}$$

$$S = \begin{bmatrix} 9 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$u_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \qquad A = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$u_1 = {2 \choose 1}$$
 $A = {2 \choose 1}$
 $\lambda_1 = 11$ $Z = X {2 \choose 1}$

- Se elige el eigenvector de mayor magnitud (i.e., el que tenga mayor eigenvalor).
- Se hace la proyección en ese vector.



¿Cómo se elige k?

Error de proyección cuadrático medio: $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}\left\|x^{(i)}-x_{approx}^{(i)}\right\|^2$ Variación total de la información: $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}\left\|x^{(i)}\right\|^2$

Lo más común es elegir k lo más pequeño tal que

$$\frac{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} \left\| x^{(i)} - x_{approx}^{(i)} \right\|^{2}}{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} \left\| x^{(i)} \right\|^{2}} \le \alpha$$

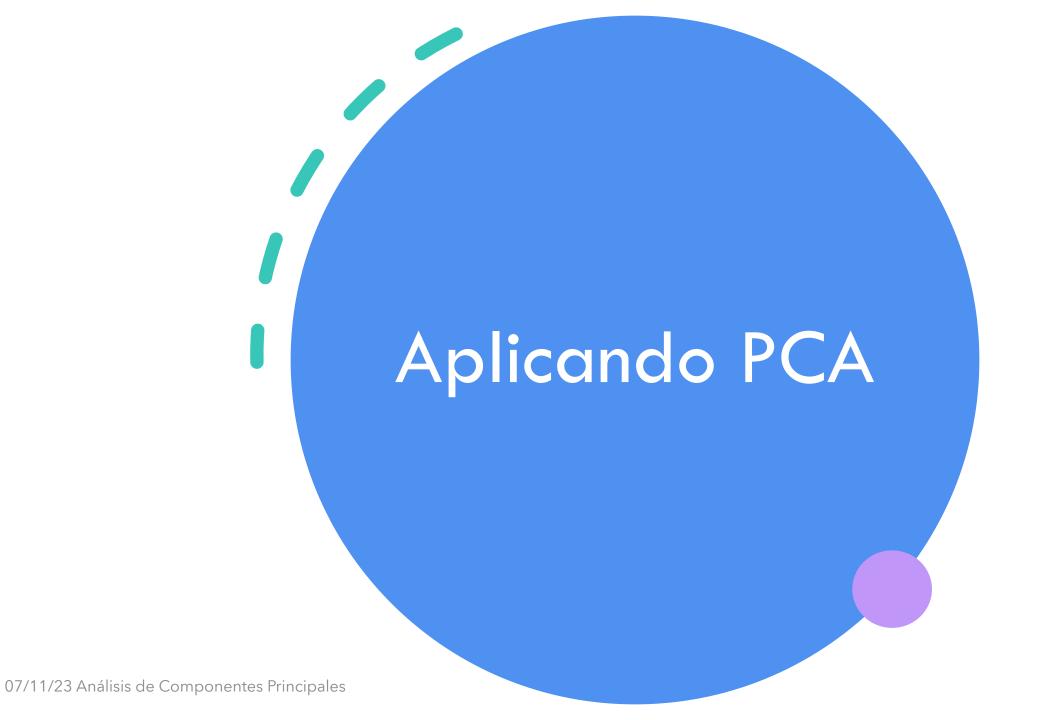
Lo cual nos dice que $(1-\alpha)\%$ de la varianza de los datos se retiene.

¿Cómo se elige k?

El algoritmo se vería así:

- 1. Intentar PCA con k = 1.
- 2. Determinar $A, u_1, u_2, ..., u_k, x_{approx}^{(1)}, ..., x_{approx}^{(n)}$.
- 3. Determinar si

$$\frac{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} \left\| x^{(i)} - x_{approx}^{(i)} \right\|^{2}}{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n} \left\| x^{(i)} \right\|^{2}} \le \alpha$$



Uso Primordial – Reducción de Dimensionalidad

- Si tenemos un conjunto de datos $D = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), ..., (x^{(n)}, y^{(n)})\},$ donde $x^{(i)} \in \mathbb{R}^p$ para p grande...
- se puede aplicar PCA para determinar nuevos $z^{(1)}, ..., z^{(n)} \in \mathbb{R}^k$, con k < p.
- De tal manera que se tiene un conjunto $D' = \{(z^{(1)}, y^{(1)}), \dots, (z^{(n)}, y^{(n)})\}.$
- Después, se puede aplicar cualquier algoritmo de aprendizaje.

Uso Primordial – Reducción de Dimensionalidad

- El fin de aplicar esto es:
 - Acelerar los algoritmos de entrenamiento.
 - Es **posible** prevenir *overfitting* (es mejor usar regularización).
- Lo que hace PCA es determinar un mapeo $x^{(i)} \rightarrow z^{(i)}$ (matriz A) que se aplica únicamente con los datos del **conjunto de entrenamiento**.
- Una vez determinado dicho mapeo, es **deseable** aplicar el mismo a los datos del conjunto de prueba y/o validación.

PCA no es un paso obligatorio

Diseño de un sistema de ML:

- 1. Obtener datos $D = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), ..., (x^{(n)}, y^{(n)})\}.$
- 2. Aplicar PCA.
- 3. Entrenar un modelo con $D' = \{(z^{(1)}, y^{(1)}), ..., (z^{(n)}, y^{(n)})\}.$
- 4. Evaluar en el conjunto de prueba o con validación cruzada.
- 5. Aceptar o modificar algunos de los pasos anteriores.

Es buena idea probar con y sin PCA. Si no jala el sistema como se planea, puede ser buena idea recurrir a PCA.



Luis Zúñiga

Correo: luis.zuniga@correo.uia.mx

Sitio web: https://lzun.github.io