## Planeación General del Curso

# Machine Learning Profesor: Luis Norberto Zuñiga Morales Grupo: A

#### Fines de aprendizaje:

- 1. Proveer al estudiante un primer acercamiento teórico y práctico al campo del Machine Learning (Aprendizaje Automático).
- 2. Analizar y comprender distintos modelos de aprendizaje supervisado y no supervisado, su implementación, ventajas y desventajas.
- 3. Introducir distintas herramientas de cómputo para la implementación de los modelos en Python.

**Objetivo:** Analizar las tendencias y paradigmas de la Ciencia de Datos, contemplando el fundamento matemático y desarrollo de distintos modelos para su implementación en diversos proyectos.

Semanas: 17 Horas: 4 Total de horas: 68

#### **Temario**

- 1. Introducción al Machine Learning
  - a. ¿Qué es el Machine Learning?
  - b. Componentes del Aprendizaje
  - c. Tipos de Aprendizaje
- 2. Aprendizaje Supervisado
  - a. Regresión Lineal Simple
  - b. Gradiente Descendiente
  - c. Regresión Lineal Multivariable
  - d. Regresión Polinomial
  - e. Regresión Logística
  - f. Idea General de la Regularización
  - g. Naïve Bayes
  - h. Árboles de Decisión
  - i. Redes Neuronales: Perceptrón Multicapa
  - j. Evaluación de Modelos de Aprendizaje
  - k. Bias-Variance Tradeoff
  - I. Validación Cruzada
- 3. Aprendizaje No Supervisado
  - a. Clustering
  - b. K-Means
  - c. Análisis de Componentes Principales

4. Proyecto de Aplicación: Clasificación de Tweets

#### **Actividades Propuestas**

- 1. **Presentación de los temas** contemplados en el curso por parte del profesor.
- 2. **Prácticas de laboratorio de cómputo** mediante <u>Google Colab</u> para implementar distintos algoritmos de Ciencia de Datos.
- 3. Lecturas de artículos científicos relativos a aplicaciones, paradigmas y filosofía de la Ciencia de Datos. Dichas lecturas pueden ser útiles como una introducción o punto de partida para ejemplificar el objetivo de las prácticas de laboratorio, y para entender el panorama actual de la Ciencia de Datos como una disciplina en la academia y/o la industria.
- 4. **Proyecto final** para simular todo el proceso que se lleva a cabo en un proyecto de ciencia de datos en la vida real.
- 5. **Ensayo de un libro,** cuya finalidad es motivar al estudiante a leer sobre ideas relacionadas a su mundo pero sin ser literatura académica, además de evaluar su pensamiento crítico y argumentativo.

#### Fechas Importantes

- **Fin de clases:** 10 de diciembre 2022 (7 de diciembre)
- Registro de notas: hasta el 10 de diciembre 2022
- Trabajo final: Semana del 28 de noviembre al 2 de diciembre 2022
- Entrega de tareas: Revisión siguiente clase; entrega del documento final semana del 28 de noviembre al 2 de diciembre 2022.

#### Bibliografía

- Abu-Mostafa, Y. S., Magdon-Ismail, M., & Lin, H.-T. (2012). Learning from Data: A Short Course. AMLBook.com.
- Calin, O. (2020). Deep Learning Architectures: A Mathematical Approach. Springer International Publishing.
- 3. Courville, A., Bengio, Y., & Goodfellow, I. (2016). Deep Learning. MIT Press.
- 4. Dixon, M. F., Halperin, I., & Bilokon, P. (2020). *Machine Learning in Finance: From Theory to Practice*. Springer International Publishing.
- Géron, A. (2019). Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow (2nd ed.). O'Reilly Media, Inc.

- 6. Hastie, T., Tibshirani, R., & Friedman, J. H. (2009). *The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction*. Springer.
- 7. Lopez de Prado, M. (2018). Advances in Financial Machine Learning. Wiley.
- 8. Müller, A. C., & Guido, S. (2016). *Introduction to Machine Learning with Python: A Guide for Data Scientists*. O'Reilly Media, Inc.

## Instrumentos de Evaluación

Instrumento	Porcentaje
Tareas y Notas	25%
Prácticas de Cómputo	25%
Proyecto final	15%
Ensayo de Opinión	10%
Exámenes	25%
Total	100%