Deep Learning Class Notes

Your Name

October 17, 2025

1 Introducción

1.1 Básicos de programación

Programación orientada a objetos: Encapsulamiento: interfaz pública y privada. Polimorfismo: Sobreescribir el comportamiento predefinido de operaciones. Herencia: Crear subclases especialización de sus padres. Los objetos se implementan mediante clases. Esquema para crear entes abstractos (declaración). La instancia es un objeto de la clase específica. Existencia lógica: no asigna espacio de memoria al crearse.

Vemos método def __call__(self), luego clases heredadas.

- __init__: Inicializa una nueva instancia de la clase.
- __call__: Permite que el objeto sea llamado como una función.
- __str__: Devuelve una representación legible (string) del objeto.
- __repr__: Devuelve una representación oficial del objeto, útil para depuración.
- __getitem__: Permite acceder a elementos usando corchetes (obj[key]).
- __iter__: Permite que el objeto sea iterable en bucles.
- __setitem__: Permite asignar valores a elementos usando corchetes (obj[key] = value).
- __delitem__: Permite eliminar elementos usando corchetes (del obj[key]).

```
import abc #abstract base class

class Loss(object):
    def __call__(self, y_true, y_pred):
        raise NotImplementedError("should implement __call__ method")

@abc.abstractmethod
    def gradient(self, y_true, y_pred):
        raise NotImplementedError("should implement gradient method")

class MSE(Loss):
        __name__ = "mse'
    def __call__(self, y_true, y_pred):
        return np.square(y_true - y_pred).sum(axis=-1).mean()
    # def gradient(self, y_true, y_pred):
    # return -2*(y_pred - y_true)

mse = MSE()
    print(MSE.gradient(mse, [1,2,3], [4,5,6]))

O <> 0.00

NotImplementedError

Traceback (most recent call last)

Cell In[23], line 19

16  # return -2*(y_pred - y_true)

18 mse = MSE()

---> 19 print(MSE.gradient(mse, [1,2,3], [4,5,6]))

Cell In[23], line 9

7 (@abc.abstractmethod
    8 def gradient(self, y_true, y_pred):
---> 2 raise NotImplementedError("should implement gradient method")

NotImplementedError: should implement gradient method
```

Creación de clase padre. Ejemplo de método que permite identificar errores de implementación a través de una clase heredada.

Listing 1: Simple Neural Network Example

```
import torch
import torch.nn as nn

class SimpleNN(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(SimpleNN, self).__init__()
        self.fc = nn.Linear(10, 2)

def forward(self, x):
    return self.fc(x)
```

1.2 Básicos de procesamiento de datos

Funciones de activación. Estudiamos sigmoide, que es la más utilizada históricamente. Necesitamos solucionar el problema de tener valores muy positivos o muy negativos de las entradas. En redes con muchas capas, la regla de la cadena puede llevar al decrecimiento exponencial del gradiente.

Mejor que ReLu: Elu. La derivada es continua cerca de 0. Más costoso compulacionalmente porque computa una exponencial. Swish: producto de

lineal con sigmoide. No es plausible con neuronas reales porque la función de activación no puede tener una parte decreciente.

Consenso: ReLU, cuidado con la tasa de aprendizaje porque no satura. Probar Leaky ReLU.

Preprocesamiento de los datos: normalizar y centrar, no tiene sentido para función de activación sigmoide sino tanh. PCA: Considerar 'rotar' y comprimir en términos de varianza en cada coordenada.

Imágenes en color: sustraer la media de cada canal. Imágenes médicas: normalizar cada imagen de manera individual. Tanto para los datos de entrenamiento como para testing.

Inicialización correcta de los pesos: Si inicio todo en 0, según la función de activación, obtengo resultados diferentes. Propago 0.5 con sigmoide y 0.0 con tanh.

$$a = \sqrt{\frac{6}{n_{in} + n_{out}}}$$

Inicialización de Glorot: distribución uniforme entre [-a,a] Inicialización de Glorot_normal V2: funciona para RELU

Batch normalization: Actualización online de las varianzas y las medias. con n_{in} , n_{out} el número de neuronas a la entrada y salida (parámetro de dimensionalidad de la red)