卷积操作

1 tf.nn.conv2d(input, filter, strides, padding, use_cudnn_on_gpu=None, name=None)

除去name参数用以指定该操作的name,与方法有关的一共五个参数:

• input:

指需要做卷积的输入图像,**它要求是一个Tensor,具有[batch, in_height, in_width, in_channels]这样的shape,**具体含义是**[训练时一个batch的图片数量, 图片高度, 图片宽度, 图像通道数],**注意这是一个4维的Tensor,要求类型为float32和float64其中之一;

· filter:

相当于CNN中的卷积核,**它要求是一个Tensor,具有[filter_height, filter_width, in_channels, out_channels] 这样的shape**,具体含义是**[卷积核的高度,卷积核的宽度,图像通道数,卷积核个数]**,要求类型与参数input相同,有一个地方需要注意,第三维in channels,就是参数input的第四维;

• strides:

卷积时在图像每一维的步长,这是一个一维的向量,长度4

- padding: string类型的量,只能是"SAME","VALID"其中之一,这个值决定了不同的卷积方式
- · use cudnn on gpu:

bool类型,是否使用cudnn加速,默认为true

反卷积

- 1 conv2d transpose(value, filter, output shape, strides, padding="SAME",
- 2 data_format="NHWC", name=None)

除去name参数用以指定该操作的name,与方法有关的一共六个参数:

第一个参数value:

指需要做反卷积的输入图像,它要求是一个Tensor

• 第二个参数filter:

卷积核,它要求是一个Tensor,具有[filter_height, filter_width, out_channels, in_channels]这样的shape,具体含义是[卷积核的高度,卷积核的宽度,卷积核个数,图像通道数]

• 第三个参数output shape:

反卷积操作输出的shape,细心的同学会发现卷积操作是没有这个参数的,那这个参数在这里有什么用呢?下面会解释这个问题

• 第四个参数strides:

反卷积时在图像每一维的步长,这是一个一维的向量,长度4

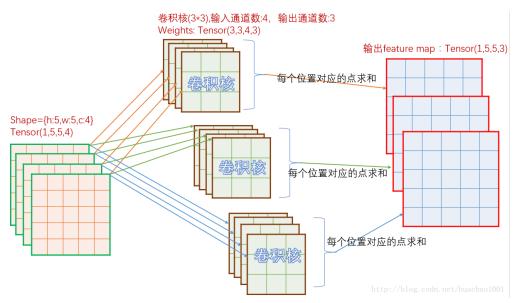
• 第五个参数padding:

string类型的量,只能是"SAME","VALID"其中之一,这个值决定了不同的卷积方式

• 第六个参数data format:

string类型的量,'NHWC'和'NCHW'其中之一,这是tensorflow新版本中新加的参数,它说明了value参数的数据格式。 'NHWC' 指tensorflow标准的数据格式[batch, height, width, in_channels], 'NCHW'指Theano的数据格式,[batch, in channels, height, width], 当然默认值是'NHWC'

又一个很重要的部分! tf.nn.conv2d中的filter参数,是[filter_height, filter_width, in_channels, out_channels]的形式,而tf.nn.conv2d_transpose中的filter参数,是[filter_height, filter_width, out_channels, in_channels]的形式,注意in_channels和out_channels反过来了! 因为两者互为反向,所以输入输出要调换位置。反卷积核是原卷积核的转置矩阵,所以反卷积又称为转置卷积



Tensorflow定义的tensor的shape为[n, h, w, c], Tensorflow使用卷积核的时候,使用的格式是[k, k, in_c, out_c]