

الخطوة 1: تثبيت CocoaPods في مشروعك

في هذه الخطوة، سنقوم بتثبيت CocoaPods في مشروعك. CocoaPods هي أداة لإدارة الاعتمادات الخارجية في مشاريع iOS. يمكنك العثور على المزيد من المعلومات حول CocoaPods على الموقع الرسمي: <https://cocoapods.org>.
أو يمكنك العثور على المزيد من المعلومات حول CocoaPods على YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=Kt3D3vVt5h4>.

الخطوة 1: تثبيت CocoaPods في مشروعك

bash التالى: الأمر بتشغيل ق م 2. الأول: محرر افتح 1. أولاً: بتشغيله قم بنظامك، على مثبتًا `pod --version` bash التثبيت: من التحقق `sudo gem install cocoapods`

الخطوة 2: إعداد ملف Podfile

المحرر: في بك الخاص `pod init` مشروع مجلد إلى انتقل 1.

```
cd /path/to/your/project
```

تشغيل: خلال من بإنشائه ق م، ملف `pod init` لديك `pod init` 2. إذا

```
pod init
```

استخدام أو `nano Podfile` مثل النصوص محرر في `Podfile` ملف افتح 3.

ل مشروعك: `pod init` لتحرير التالى السطور أضف 4.

```
platform :ios, '8.0' # iOS
target 'YourAppName' do
  use_frameworks!
  pod 'PopupMenu', '2.4'
end
```

في بك الخاص الهدف باسم `YourAppName` استبدل `target`.

إطار. على مبنية مكتبة هو `use_frameworks!` لأن مطلوب `use_frameworks!` السطر

ملف واغلاق احفظ 5.

تثبيت: 3 الخطوة

1. بتشغيل: قم بالتحرك، في

```
pod install
```

2. مثل: رسالة ترى حتى أنتظر مشروعك. في 2.4 الإصدار ودمج ينزلي هذا

```
Pod! X Podfile X Pods .
```

3. YourAppName.xcworkspace مثل xcworkspace. إنشأه تم الذي الجديد الملف افتح ثم مفتوحًا، كان إذا [] مشروع أغلق .xcodproj. الملف من بدلاً

كودك في الأساسيات استخدام: 4 الخطوة

تطبيقك: في تنفيذه لكي في على مثال أدناه من اسب. بشكل استخدامك عليك لذا، [] بلغة مكتوب []

1. المكتبة استيراد:

```
[ ] ViewController.m: مثل بك الخاص [ ] ملف في [ ]
```

```
#import "PopupMenu.h"
```

جس: رأس بإنشاء قم، [] تستخدم كنت إذا []

```
[ ] YourAppName-Bridging-Header.h مثل File > New > File > Header File إلى أنتقل [ ]
```

أضف: []

```
#import "PopupMenu.h"
```

[] Build Settings > Swift Compiler - General > Objective-C تحت الجسر رأس بتعني قم، [] في [] YourAppName/YourAppName-Bridging-Header.h مثل رأسك ملف مسار إلى []

2. ولون أيقونة، عنوان، له يكون أن عن صرر لكل يمكن الممتطايه. القائمة في تريده التي العنصر حدد: القائمة عن انشاء [] إشعاع.

```
NSMutableArray *items = [[NSMutableArray alloc] init];
```

```
MenuItem *menuItem1 = [[MenuItem alloc] initWithTitle:@"Flickr"
```

```
iconName:@"post_type_bubble_flickr"
```

```
glowColor:[UIColor grayColor]
```

```
index:0];
```

```
[items addObject:menuItem1];
```

```
MenuItem *menuItem2 = [[MenuItem alloc] initWithTitle:@"Twitter"
```

```

        iconName:@"post_type_bubble_twitter"
        glowColor:[UIColor blueColor]
        index:1];

[items addObject:menuItem2];

```

3. عرضك. في وعرضه PopMenu مثيل بإنشاء قم للقاءئمة والتعرض التناشيطي

```

PopMenu *popMenu = [[PopMenu alloc] initWithFrame:self.view.bounds items:items];
popMenu.menuAnimationType = kPopMenuAnimationTypeNetEase; // : kPopMenuAnimationTypeSina kPopMenuA
popMenu.perRowItemCount = 2; //
[popMenu showMenuAtView:self.view];

```

4. الأساسية النسخة ولكن النقرات، لتحديد فرزها أو الوظائف توسيع يمكنك: الاختياري الاختيار معالجة. أو تحديثات لأي xhzhengAIB/PopMenu على المكتبة وثنائق من تحقق أساسي. بشكل وكلياً يدعم لا قد 2.4. تعدلات.

مشروعك تشغيل: 5 الخطوة

الخاص الموارد مجلد من جزء post_type_bubble_flickr مثل الأقونات كانت إذا. في Cmd + R مشروعك واسق بني إنشاءها. أو عليها الحصول عليك وإلا، مشروعك. إلى إضافتها من تأكد بك،

الملاحظات

- pod 'PopMenu' استخدم إصدار، أحدث تريد كنت إذا 2.4. الإصدار إلى يحددك '2.4', pod 'PopMenu': بالنسخة التحديث تدميرية. تغييرات يجلب قد هذا ولكن الإصدار، رقم بدون
- platform بتعديل قم أو 8.0 الأقل على مشروعك نشر هدف أن من تأكد: التوافق
- perRowItemCount مثل والتخطيط الأنميشن نوع في بتعديلات تسرح: التخصيص الاختيارات. من مزيد على للحصول المصدر
- قيدهم ملف وأن صحیح بشكل مثبتة أن من تأكد، موجود غير الملف مثل أخطاء واجهت إذا: الأخطاء إصلاح الاسخدام.

التوضيح. من مزيد إلى تحتاج كنت إذا بي اتصل بك! الخاص تطبيق في 2.4 تطبيق مع يبدأ أن يجب هذا