

तर्क

- सब कुछ तर्क के बारे में है।
- डिज़ाइन, सॉफ़्टवेयर, उत्पाद, भौतिकी, मायोपिया को उलटना, स्टार्टअप्स, व्यवसाय, उपयोगकर्ता, रणनीति, देश, प्रोग्रामिंग भाषाएँ, वेरिबल्स, और अवधारणाएँ सभी तर्क के बारे में हैं।
- तर्क एक मेटा-सोच का तरीका है।
- चीजों के बारे में तर्क करके, आप समझ सकते हैं कि □ कैसे □ को बदलता है। मूल्य □ से □ में क्यों बदलते हैं, लोग उत्पादों को क्यों पसंद या नापसंद करते हैं, लोग चीजों पर ध्यान क्यों देते हैं या नजरअंदाज करते हैं।
- आप चीजों या व्यवहारों, समस्याओं के बारे में विभिन्न पहलुओं से तर्क कर सकते हैं, जैसे कि प्रथम सिद्धांतों से, मानव प्रकृति से, या अज्ञात कारणों से, जिन्हें हम रहस्य कहते हैं।
- तर्क करने के तरीके वह हैं जिनके बारे में हमें सोचने की आवश्यकता है। यदि कुछ होता है, तो हम इसे समय, स्थान, पर्यावरण, या वस्तुओं की प्रकृति के दृष्टिकोण से विश्लेषण करते हैं।
- चीजें किसी प्रकार के रूप के माध्यम से होती हैं। यह कोड में एक ऑपरेटर की तरह है।
- हर कारण मिलकर एक बड़ा कारण बना सकते हैं। यह लैम्ब्डा कोड की तरह है। फंक्शन्स को मिलाकर, हम एक उच्च-स्तरीय फंक्शन बना सकते हैं।