

## काम

- **कोड रिपॉजिटरी तक पहुंचने से पहले**, सहयोगियों से `pom.xml` फ़ाइल माँगेँ और `pom.xml` डाउनलोड करने की कोशिश करें।
- वास्तविक कोड के बिना, लेकिन `pom.xml` लाइब्रेरियों के साथ, हम वास्तव में `pom.xml` को डिक्ompाइल कर सकते हैं या लाइब्रेरियों के साथ प्रयोग कर सकते हैं। हम काफी कुछ कर सकते हैं। बाहर सोचें।
- `pom.xml` में `settings.yaml` में `repositories` को **कॉन्फ़िगर** करने की प्राथमिकता है।
- `repositories` अनुरोधों का इंतजार न करें। पहुंच अधिकार होने से पहले, आप क्या कर सकते हैं, सोचें।
- काम का बहुत हिस्सा शुरू करने से पहले किया जा सकता है। एक व्यक्ति लगभग सब कुछ पहले से ही परिचित हो सकता है। सब कुछ ओपन-सोर्स कोड या सामग्री की प्रतिस्थापन है।
- एक काम में विशेष सेटिंग्स, थोड़ा अलग कोड लॉजिक, और काम करने के लिए चीजें करने के लिए पहुंच अधिकार या पासवर्ड शामिल होते हैं।
- अगले चरण को **अनुमान** करें। वर्तमान परियोजना कैसे आगे बढ़ेगी और उपयोगकर्ताओं को क्या चाहिए या अपेक्षित होगा, सोचें।
- काम करने के सभी संभव तरीकों, प्रगति करने और पहुंच अधिकार या अन्य लोग जो प्रदान करेंगे सामग्री के पहले जितना संभव हो सके तैयार करें।
- संतोष न करें; जितना संभव हो सके, सब कुछ करें और स्वचालित करें।
- `requests` लाइब्रेरी का उपयोग `requests` के स्थान पर करें।
- `requests` और `requests` भी वैध विकल्प हैं। आमतौर पर उपयोग किए जाने वाले कमांडों की संख्या कुछ दर्जन तक सीमित है। उन्हें अच्छी तरह से सीखें।
- एक इंजीनियर इस परियोजना पर 5 या 10 साल काम कैसे करेगा, और सोचें कि कैसे आप तुरंत समान दक्षता प्राप्त कर सकते हैं।
- नोट्स और लॉग डायरेक्टरी का उपयोग करें। कंसोल या फ्रंटएंड पेजों से लॉग्स को सावधानीपूर्वक कॉपी करें विस्तृत विश्लेषण के लिए।
- नए टीम सदस्यों को इस ज्ञान को कैसे संचारित किया जाए, सोचें।
- सोचें कि अगर सभी लोग अपनी सर्वश्रेष्ठ कोशिश करें और हमें 50 ऐसे इंजीनियर हों, तो हम क्या प्राप्त कर सकते हैं।