

اليد اتبع الطفل: لعبة

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" viewBox="0 0 800 300">
  <!--      -->
  <rect width="800" height="300" fill="#f8f9fa"/>

  <!--      -->
  <g transform="translate(0,0)">
    <!--      -->
    <rect x="100" y="200" width="200" height="60" fill="#e9ecef"/>
    <rect x="90" y="190" width="220" height="20" fill="#dee2e6"/>

    <!--      -->
    <ellipse cx="200" cy="195" rx="25" ry="20" fill="#ffe0b2"/>
    <circle cx="190" cy="190" r="2" fill="#495057"/>
    <path d="M185 195 Q190 197 195 195" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

    <!--      -->
    <path d="M200 195 Q220 180 240 185" stroke="#ffe0b2" fill="none" stroke-width="10"/>
    <circle cx="240" cy="185" r="8" fill="#ffe0b2"/>

    <!--      -->
    <path d="M180 160 Q200 180 220 160" fill="#adb5bd"/>
    <ellipse cx="200" cy="150" rx="30" ry="25" fill="#ffe0b2"/>
    <circle cx="190" cy="145" r="2" fill="#495057"/>
    <path d="M185 155 Q190 157 195 155" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

    <text x="200" y="270" text-anchor="middle" font-size="14" fill="#666"      </text>
  </g>
</svg>

  <!--      -->
  <g transform="translate(400,0)">
    <!--      -->
    <rect x="100" y="200" width="200" height="60" fill="#e9ecef"/>
    <rect x="90" y="190" width="220" height="20" fill="#dee2e6"/>
```

```

<!--      -->
<ellipse cx="200" cy="195" rx="25" ry="20" fill="#ffe0b2"/>
<circle cx="190" cy="190" r="2" fill="#495057"/>
<path d="M185 195 Q190 197 195 195" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

<!--      )      (      -->
<path d="M200 195 Q240 180 260 185" stroke="#ffe0b2" fill="none" stroke-width="10"/>
<circle cx="260" cy="185" r="8" fill="#ffe0b2"/>

<!--      )      (      -->
<path d="M200 160 Q220 180 240 160" fill="#adb5bd"/>
<ellipse cx="220" cy="150" rx="30" ry="25" fill="#ffe0b2"/>
<circle cx="210" cy="145" r="2" fill="#495057"/>
<path d="M205 155 Q210 157 215 155" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

<!--      -->
<path d="M200 130 L220 130" stroke="#2196F3" fill="none" stroke-width="2" stroke-dasharray="3,3"/>
<polygon points="220,130 216,126 216,134" fill="#2196F3"/>

<text x="200" y="270" text-anchor="middle" font-size="14" fill="#666">      </text>
</g>

<!--      -->
<path d="M350 150 L450 150" stroke="#2196F3" fill="none" stroke-width="2"/>
<polygon points="450,150 445,146 445,154" fill="#2196F3"/>
</svg>

```

وإسعادهم. للتحفيز طفل مع ألعبه بسطة لعبة هذه

اللعبة كافي

1. وجهك رؤية من يتحرك حتى طفل كبحان استلقي.
2. وجهه من بالقررب ببطة يدك حرك.
3. يدك لحركة متابعة رأسك حرك.

إليك ينظر عن دما البصري بالتواصل وقم ابترسم 4.

مخترلفة اتجاهات في الحركة لكر 5.

نصائح

وبطيفة لطيفة الحركات على حافظ

وابترسمات ناعمة أصواتا استخدم

ومنتبة سعيًا الطفل يكون عن دما اللعب

تكفي دقائق بضع

التواصل على الحفاظ مع يدك متابعًا رأسك حرك ببساطة للعب لكي في أعلاه التوضيحية الرسوم توضح لطفلك. والابترسم البصري

اليومية. العناية روتين خلال أو اللعب لأوقات مثالي السهل النشاط هذا