

# 作品集

PDF 文件可以在这里找到。

这份软件作品集展示了我多年来有幸参与的各种项目，这些项目与多家知名公司和合作伙伴合作完成。

我感激这些合作提供的机会和经验，并期待在未来的工作中继续贡献我的技能和专业知识。

## Uva & Codeforces, Java & C++, 2008-2013 & 2021

在在线评判系统上解决了约 1000 个算法问题。

Uva 在线评判记录在这里。

我解决的算法问题涵盖了各种领域，包括数据结构、图论、数学、字符串处理、几何以及其他高级或专业主题。

## 花卉识别, Android, 2014.4 - 2014.8

开发了一款花卉识别 Android 应用程序，帮助用户通过拍照识别花卉并绘制圆圈进行辅助识别。

**使用技术:** Android SDK, Java

**职责:** - 实现图像识别功能。 - 设计并开发用户界面。 - 集成照片捕捉和处理功能。

开源于 GitHub, 33 次提交。

## iword, Android, 2014.3

一款通过观看电影片段帮助用户学习英语的 Android 应用程序。

**使用技术:** Android SDK, Java

**职责:** - 开发电影片段播放和学习界面。 - 通过互动内容提高词汇量 and 理解力。

**成就:** 获得 2014 AVOS Cloud Hackathon 第三名。

SegmentFault: 2014 AVOS Cloud Hackathon 成果回顾

## 北林助手, Android, 2014.1 - 2014.6

一款校园助手 Android 应用程序，集成了查成绩和校友论坛等功能。

**使用技术:** Android SDK, Java

**职责:** - 开发核心功能，如成绩查询和论坛参与。 - 设计并实现用户界面。 - 在北京林业大学有约 3500 名用户广泛使用。

## **LeanChat, Android, 2014.7 - 2014.12**

LeanChat 是一个聊天应用程序，包含好友管理、群组管理、基于位置的消息传递、附近的人、个人资料和登录/注册功能，充分利用 LeanCloud 的存储和通信能力。

**使用技术:** Android SDK, Java, LeanCloud

**职责:** - 开发好友管理、群组管理和基于位置的消息传递功能。- 实现个人资料和登录/注册功能。- 利用 LeanCloud 的存储和通信能力。

开源于 GitHub，412 次提交。

## **LeanChat, iOS, 2015.1 - 2015.10**

开发了 LeanChat 的 iOS 版本，这是一款利用 LeanCloud 后端服务进行消息传递和存储的聊天应用程序。

**使用技术:** iOS SDK, Objective-C, LeanCloud

**职责:** - 构建好友和群组管理功能。- 创建基于位置的消息传递和附近的人功能。- 设计个人资料和登录/注册界面。

开源于 GitHub，446 次提交。

## **LeanCloud Java SDK & Objective-C SDK, 2015.4 - 2015.10**

参与了 LeanCloud 的 Java SDK 和 Objective-C SDK 的开发，为开发人员提供了轻松集成 LeanCloud 服务的工具。

**使用技术:** Java, Objective-C, LeanCloud

**职责:** - 参与 LeanCloud Java SDK 和 Objective-C SDK 的开发。- 确保 LeanCloud 服务（如对象存储、文件存储和消息传递）的无缝集成。

Objective-C SDK 文档 和 Java SDK 文档。

## **TabsKiller, 前端, 2015.7**

开发了一个 Chrome 插件，当浏览器标签过多时自动关闭最旧的标签，从而提高浏览器性能和用户体验。

**使用技术:** JavaScript, Chrome API

开源于 GitHub，19 次提交。

## **Reveal-In-GitHub, MacOS, 2015.10**

创建了一个 Xcode 插件，设计用于无缝导航到当前存储库中的关键 GitHub 功能。该插件允许用户快速访问 GitHub 历史记录、Blame、拉取请求、问题和通知。

**使用技术:** Objective-C, Xcode Plugin API

开源于 GitHub，57 次提交。

## **CodeReview, 全栈, 2015.11 - 2016.7**

CodeReview 是一个专业的平台，用于代码审查、交流和分享。工程师可以提交他们的代码进行专家审查，以提高代码质量。

**使用技术:** PHP, Vue.js, CodeIgniter, Alibaba Cloud

**职责:** - 使用 PHP 和 CodeIgniter 开发后端。- 使用 Vue.js 实现前端功能。- 集成 Alibaba Cloud 以实现可扩展和可靠的基础设施。- 处理用户管理、代码提交和审查流程、通知系统、支付集成和活动/研讨会管理。

开源于 GitHub。

- code-review-server，275 次提交
- code-review-web，488 次提交（302 次由我提交）

## **趣直播, 全栈, 2016.6 - 2017.12**

趣直播是一个知识直播平台。用户可以在这里参与各种知识讲座，如编程或设计。用户可以支付费用参加直播或奖励讲师。讲师使用 OBS 工具将直播流推送到服务器。用户可以实时参与讲座或稍后观看回放。它与微信平台无缝集成，例如通知功能。通过举办约 80 场讲座，吸引了约 30000 名用户和数百万次页面浏览。

我的创业项目。负责大部分后端和前端的代码开发。

**使用技术:** PHP, MySQL, Vue.js, CodeIgniter, Alibaba Cloud, SRS 流媒体, WeChat SDK

**职责:** - 开发大部分后端和前端代码。- 集成 OBS 工具进行直播。- 实现用户注册、支付和通知功能。

开源于 GitHub。

- live-server，661 次提交（555 次由我提交）
- live-mobile-web，528 次提交（426 次由我提交）
- live-web，140 次提交
- live-wxapp，63 次提交

移动网站：

微信小程序：

桌面网站：

### **面包 Live, 后端, 2017.10 - 2017.12**

面包 Live 是一个一站式内容货币化和社交经济解决方案提供商。

**使用技术:** PHP, Laravel, TypeScript, Go

**职责:** - 重构后端，将多个编程语言的逻辑合并为一种。- 提高性能、稳定性和用户体验。- 使用 Laravel 实现服务器端开发。

### **最强大脑微信小程序, 全栈, 2018.3 - 2018.4**

开发了江苏卫视《最强大脑》节目的微信小程序，用户可以参与有趣的谜题。主持人通过口播引导用户，提出具体的技术挑战。

**使用技术:** Java, Spring, Redis, Alibaba Cloud, WeChat DevTools

**职责:** - 使用 Java 和 Spring 开发后端服务。- 使用微信小程序框架实现前端组件。- 通过使用 Redis 确保高并发下的高性能和可靠性。

### **冲顶大会, 全栈, 2017.9 - 2018.1**

冲顶大会是一款类似 HQ Trivia 的移动问答应用，用户可以参与实时问答游戏并赢取奖金。

**使用技术:** Java, Spring, Redis, Kafka, Zookeeper, WebSocket, Socket.IO

**职责:** - 开发后端服务和管理面板前端。- 设计并实现实时问答游戏功能。- 参与同步直播和游戏事件的技术解决方案，使用 SEI (Supplemental Enhancement Information)。

### **平方根科技 - 50 个杂项项目, 项目管理和部分软件开发, 2018.1 - 2019.12**

为平方根科技管理并开发了 50 个杂项项目，包括网站、游戏和微信小程序。

**使用技术:** 根据项目要求的不同而有所不同

**职责:** - 管理项目谈判、团队协调和客户沟通。- 为各种项目贡献软件开发。- 确保按时交付并为客户提供高质量的结果。

(负责项目管理)

### **ShowMeBug - 企业微信入口, 全栈, 2021.7 - 2021.9**

ShowMeBug 是一个技术能力评估平台，支持实际编程，能够高效、准确地评估和招聘技术人才。

负责平台与企业微信之间的集成，支持登录和面试访问功能。

**使用技术:** Ruby, PostgreSQL, WeChat SDK, Docker

**职责:** - 开发登录和面试访问的集成功能。 - 进行了在浏览器中构建编程环境的技术研究，使用 Docker。

### **绿臣标识, 前端, 2020.4 - 2020.5**

绿臣标识专注于为各种企业和活动制作广告标识。注重质量和创意，致力于提供能提升品牌和吸引观众的视觉解决方案。

开发了绿臣标识的网站前端。

**使用技术:** HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap

**职责:** - 设计并实现网站前端。 - 创建直观且用户友好的产品展示界面。

开源于 GitHub，40 次提交。在线页面在 lvchesign.com。

### **DBS Client Connect - 股票交易, 后端, 2021.12 - 2022.6**

贡献于 DBS Client Connect，这是一款基于 AI 和数据驱动的客户关系管理平台，专注于股票交易微服务。

**使用技术:** Java, Spring Cloud, Jenkins, Pivotal Cloud Foundry

**职责:** - 开发股票交易的后端服务。创建股票展示、客户展示、交易前检查和订单下单功能。 - 集成 Avaloq API，提升基础设施并改善用户体验。

图片来源: eddytandesign

### **DBS DigiBank CN - 共同基金, 后端, 2022.7-2022.11**

DBS DigiBank CN 重新设计并优化，让您享受更快、更便捷的移动银行服务。

贡献于 DBS DigiBank CN，专注于共同基金微服务的后端开发。

**使用技术:** Java, Spring Cloud, Jenkins, Pivotal Cloud Foundry, Kibana

**职责:** - 增强共同基金的认购和赎回功能，改善用户体验和系统可靠性。 - 修复结构性投资产品、投资组合和交易清单相关微服务的 bug 并增强代码，提升系统稳定性和准确性。 - 进行性能测试并分析日志，生成 QPS 报告，与团队成员合作优化性能。 - 开发了一个工具，用于自动生成 Karate 测试工具的测试用例，简化了测试过程并提高了测试覆盖率。

图片来源: DBS Digibank CN

## **PayMe By HSBC - 自动充值, 后端, 2022.12 - 2023.7**

汇丰银行的 PayMe 是一种便捷的方式，可以向朋友发送支付，并在线上线下向商户进行移动支付。

**使用技术:** Java, Spring, Kafka, Azure, Azure DevOps, AWS

**职责:** - 与后端工程师团队合作开发自动充值功能，当余额低于某个金额时，自动从用户的信用卡或借记卡充值。 - 协作监控来自 Azure EventHub 的支付后事件，确保无缝集成，并在用户设置自动充值配置时检查充值。 - 应用面向对象编程原则优雅处理各种情况，并利用面向切面编程审计自动充值表的日志变更。 - 在 AWS 迁移过程中协助团队，排除 IAM 和 RDS 配置故障，确保平稳过渡。

图片来源: PayMe By HSBC

## **AI 驱动的故事机器人, 全栈开发, 2023.05 - 2023.07**

参与开发了一个使用 Claude API 进行个性化故事创作的 AI 驱动故事机器人。

**使用技术:** Python, Flask, React, Nginx, AWS, Prometheus, ELK 栈, ChatGPT-4

**职责:** - 使用 Flask 开发后端并集成 Claude API。 - 使用 React 构建前端，用于设置提示和管理。 - 部署在 AWS 上，使用 Nginx 实现安全通信。 - 实现 Prometheus 监控和 ELK 栈日志管理。 - 实施端到端追踪 ID 解决方案，用于跟踪系统中的请求。