

推論

- ・すべては推論に関することです。
- ・デザイン、ソフトウェア、製品、物理学、近視の逆転、スタートアップ、ビジネス、ユーザー、戦略、国々、プログラミング言語、変数、そして概念は、すべて推論に関わるものです。
- ・推論はメタ思考の一形態です。
- ・物事を論理的に考えることで、 x が y にどのように影響を与えるかを理解します。なぜ値が x から y に変化するのか、なぜ人々が製品を好きになったり嫌いになったりするのか、なぜ人々が物事に注意を払ったり無視したりするのか。
- ・物事や行動、問題について、第一原理、人間の本性、あるいは未知の原因（私たちがミステリーと呼ぶもの）など、異なる側面から推論することができます。
- ・推論の方法こそ、私たちが考えるべきことです。何かが起こったとき、私たちはそれを時間、空間、環境、または物事の性質の観点から分析します。
- ・物事は何らかの形を通して起こります。それはコードの中の演算子のようなものです。
- ・すべての理由が組み合わさって、より大きな理由を形成することができます。これはラムダコードのようなものです。関数を組み合わせることで、高レベルの関数を作成できます。