

为什么说模仿是最好的学习方法

我回顾我学习 Android 和 iOS 的经历，发现那些很有价值的知识很多是我模仿习得的。

怎么模仿？开两个项目。比如模仿 Jack 的朋友圈实现，我看两行他的代码，然后在我的项目写他的代码。不懂再回去看，懂的话就按照自己的想法写，一次性写多点。

用这种方法，很深刻地记得学会了自己写 Android 的下拉刷新瀑布流，iOS 的手写 UI，等等。

Android 的下拉刷新那次让我第一次不用 xml 直接对 view 进行控制，而且懂得了手势。是一次提高。有时抄着抄着原作者的代码就恍然大悟了。有些东西是自己看不出来的，无论怎么思考。因为看的时候忽略了不少东西，看不到重要的东西，而打着代码，用手操作着，这样让人更加投入，让人时不时去想为什么，注意到了更多细节，所以最后理解那个东西。像我前一篇的视觉差效果。一开始我是不知道横着放或竖着放背景图片会移动的，后来仿写着代码注意到了不少东西，注意到了不少东西，学会了毛玻璃效果的一个制作方法。

iOS 以前我是用 xib 很多的，手写代码试过几次都放弃了，模仿朋友圈的项目，我简直就像抄一样。大部分的除了名字有时有差别外，其它都一样。但是我还是注意到了不少手写代码重要的东西。像列表 cell，如果高度随着内容变化的话，你要画它之前先计算它的高度。传给 tableview。怎么计算高度咧？一个方法是用固定的宽度来算高度。这些在抄着代码的时候就会注意到了。

在模仿的时候，也往往更投入一些。我看代码，容易看着看着就想睡觉。一是因为脑子累，二是因为整个身体都是安静的，容易进入休息状态。我一个朋友看代码的时候，会记一些笔记。知乎上有人说解 issue 去看代码，熟悉项目。这些都挺好，总之要参与起来，不能只是看。当然可能有些人光是看、思考就能持续很久。

模仿的时候，和自己创造的时候，是不一样的，模仿要容易些，因为是模仿，大不了我写一样的代码，照抄即可。创造的过程要难不少。往往模仿他人的 App 要容易一些，看着人家的布局，容易计算 frame。模仿因为稍微容易一些，所以可以持久一些。不会因为太难而退却。但是模仿习得的知识有时比创造更多。

模仿，让试错更少，让人更快掌握正确知识。学习编程，可以边做项目边查 Google。这样的话，会试错很多，这个探索一下，那个探索一下，很多时候并不是很适合的方法，尤其是初学的时候。而且很多时候的试错是没有意义的。有时候掌握正确的知识，知道它为什么正确就够了。很多时候，试错的时候是乱试错，比如 html 的格式，排版不对了，这个修改一下，那个改一下，改对了，下次又遇到同样的问题。模仿的时候，因为正确的答案就在别人的代码里，可以去参考一下。正确的答案触手可得。所以很快地掌握正确的知识。比如 html 的格式，我找一些 html 的格式的项目来，一行一行地照抄人家的代码，然后边抄边想，可能比我自己捣鼓乱搞学得更快更好。

模仿起来！