

Java 後端工程師：面試題目集錦

項目相關

1. 自我介紹
2. 項目介紹
3. 項目規模
4. 線程與併發知識點
5. 鎖與 synchronized 鎖的區別
6. MYSQL 與 MONGODB 的區別
7. 使用了哪些 SpringCloud 組件及版本

Spring 生態系統

1. SpringBoot 的核心是什麼
2. SpringBoot 版本
3. 使用了哪些 SpringCloud 組件
4. SpringBoot 與 SpringCloud 的區別
5. Spring bean 注入方式
6. 多數據源配置的 Bean 命名規範

微服務架構

1. 如何拆分微服務模塊
2. 在耦合中，業務耦合還是技術耦合優先
3. 使用了什麼微服務模式
4. API 設計中無狀態與有狀態的區別，如何選擇
5. 雲部署的默認節點數量

Java 相關

1. 使用的 JDK 版本
2. Stream 底層實現
3. 如何調試 Stream 代碼問題
4. Stream 組件及底層結構

5. 如何實現線程間的消息共享
6. 什麼是可重入鎖
7. 解釋你對鎖的理解
8. JDK8 與 JDK17 的區別

服務器配置

1. Tomcat 中的默認線程數
2. 如何從 Tomcat 遷移到其他 Web 服務器
3. Nginx 反向代理配置

數據庫與緩存

1. 如何在項目中創建 Redis 連接，所需依賴
2. 如何使用 Jedis 創建連接
3. Redis 事務命令
4. SQL 景：部門與員工表的 Join 查詢，按部門查詢最高薪資
5. 左連接的優勢

編程場景

1. 使用 Java8 API 實現按年齡和姓名排序的 Person 對象
2. 輸出兩個字符串之間的共同字符

CI/CD

1. Dockerfile 編寫經驗
2. Jenkins pipeline 中的 Groovy 閉包特性
3. Nexus 工具的作用
4. DevOps 實踐經驗

核心概念

1. Java 內存模型（JMM）概念及作用
2. HashMap 實現原理及衝突解決

3. 代理模式實現（靜態與動態）
4. IoC 與 AOP 原理
5. 為什麼 Redis 保持單線程高性能
6. Executor 線程池參數配置

印度面試官關注點

1. Java 基礎概念（帶示例）
2. 多態的用法
3. LinkedList 性能及區別
4. Maps 之間的區別
5. 數組處理方案
6. Linux 命令
7. 項目經驗（技術棧：python, angular, control-M）
8. 英語能力

英語流利程度

1. 無法表達自己 - 基礎差，無法進行自我介紹或項目展示
2. 基本/簡單對話 - 基礎一般，能進行準備好的自我介紹
3. 日常交流 - 基礎良好，能參與英文會議並理解大部分內容
4. 工作交流 - 基礎紮實，能與面試官流暢溝通
5. 工作及技術交流 - 精通，能進行無障礙技術討論

其他面試評估點

1. 學習方法
2. 技術溝通能力
3. 客戶溝通經驗
4. 項目挑戰與解決方案
5. 職業發展規劃
6. 技術深度（多線程、數據驗證、前端開發等）