

王垠博客文章英文翻译

翻译自 yinwang.org。

- 计算机课程 5
- 进阶与并发计算专题
- 近视
- 高阶计算机课程
- 阅读课程
- 青年计算机学生
- 超人类视觉
- 从零开始的计算机科学
- 计算机课程 4
- 大提琴为什么这么难学?
- 计算机科学阅读班 (实验)
- 计算机课程 3
- 计算机课程 2
- 美式英语的问题
- 一对一教学计划
- 入门课程
- 对智能的怀疑
- 英语学习经验
- 计算机课程
- Java 类型系统
- 如何阅读别人的代码
- 编译器
- 自动驾驶的责任
- 机器与人类 3
- 机器与人类 2
- 机器与人类视觉能力的差距 (1)
- Talk is Not Cheap
- 关于微内核的对话
- PNP2
- 学习的智慧
- 语法
- 神秘的计算机科学
- 智能合约

- 成都的雾霾
- 天才
- 词语
- AlphaGo Zero 与强人工智能
- 理性的力量
- 身体科学
- 旅行的智慧
- 生活的哲学
- 从国外带猫回国
- 如何掌握所有的程序设计语言
- DSL（领域特定语言）的误区
- Kotlin 与 Checked Exception
- 实用主义理想主义者
- 人工智能的局限性
- 经验和洞察力
- C# 的 IDisposable 接口
- 编译器的 Bug
- Rust 语言
- 测试的道理
- Tesla 自动驾驶引发致命车祸
- 养生节目的害处
- Java 有值类型吗？
- Swift 语言的设计错误
- 积极思维的误区
- 博文的自愿付费方式
- 自动驾驶的责任
- AlphaGo
- 自动驾驶车
- 对 Java 的公平评价
- Tesla 自动驾驶
- Tesla Model X 的设计问题
- 程序员的智慧
- 图灵的光环
- 关于 Parser 的误解
- 数学和编程
- 谈程序的正确性

- DRY 原则的误区
- 所谓软件工程
- 面向对象编程
- 口音
- 智商的圈套
- 设计的重要性
- Git 的礼节
- 如何尊重程序员
- 所谓“人为错误”
- 别人的代码错误
- A 不好，你肯定就是想要 B?
- 小费与中国人的尊严
- 星际穿越
- 关系模型的本质
- Go 语言
- Dijkstra 的采访视频
- 程序员的心理疾病
- 程序语言工具
- RubySonar：一个 Ruby 静态分析器
- 我与权威的故事
- Pysonar2-SG
- 丘奇与图灵
- 原因与证明
- 编辑器与 IDE
- 程序语言设计的误区 2
- 关于语言的思考
- Yoda 表示法
- 几个专业名词的介绍
- 标准化试卷标记语言
- Markdown 的问题
- 一种新的操作系统设计
- 谈程序的“通用性”
- 什么是启发
- Scheme 编程环境的设置
- 我为什么离开 Cornell
- 测试驱动开发

- Currying 的局限性
- 惰性求值
- Hindley-Milner 类型系统
- 纯函数式编程
- 什么是“脚本语言”
- Chez Scheme
- Lisp 已死，Lisp 万岁！
- 工具的本质
- 消灭问题的根源
- 程序语言的设计错误 1
- 关于语法
- Linux, Windows, Mac
- Oberon 操作系统：被忽略的珍珠
- “解密”设计模式”
- Braid
- TeXmacs
- 怎样写一个解释器
- 什么是语义学？
- GTF - 伟大的导师 Friedman
- 什么是用户界面？