

Ensamblaje en macOS: Hola Mundo

Este código NASM crea un programa “Hola, Mundo!”. Usa llamadas al sistema para escribir el mensaje en la consola y luego salir. La sección `.text` contiene las instrucciones ejecutables, comenzando en `_start`. Primero configura la llamada `sys_write` (imprimir en stdout) y luego la llamada `sys_exit` (salir limpiamente). La sección `.data` almacena el mensaje en sí y calcula su longitud.

```
global _start
```

```
section .text
```

```
_start:
```

```
    mov     rax, 0x2000004    ; sys_write
```

```
    mov     rdi, 1            ; stdout
```

```
    lea     rsi, [rel msg]
```

```
    mov     rdx, msg.len
```

```
    syscall
```

```
    mov     rax, 0x2000001    ; sys_exit
```

```
    xor     rdi, rdi          ; código de salida 0
```

```
    syscall
```

```
section .data
```

```
msg:    db  "Hola, Mundo!", 10
```

```
.len:   equ $ - msg
```

```
% ld -o hello -e _start hello.o -lSystem -L$(xcrun --show-sdk-path)/usr/lib -platform_version macos 15.2 15.2
```

```
%clang -o hello hello.o -nostdlib -e _start -Wl,-platform_version,macos,10.15,10.15
```