

Yin Wang のブログ記事の英語翻訳

yinwang.org より翻訳。

- CS コース 5
- 進歩と並行計算に焦点を当てたワークショップ
- 近視
- 上級 CS コース
- 読書コース
- 若き CS 学生
- 超人的な視覚
- タイトル: 基礎からのコンピュータサイエンス
- CS4
- なぜチェロは学ぶのが難しいのか？
- I. コンピュータサイエンス読書クラス (実験)
- CS3
- CS クラス 2
- アメリカ英語の問題
- 一対一の教育計画
- 入門クラス
- 知性への疑問
- 英語学習の経験
- CS コース
- Java の型システム
- 他人のコードを読む方法
- コンパイラ
- 自動運転の責任
- 機械対人間 3
- 機械対人間 2
- 機械と人間の視覚能力の差 (1)
- 話すことは安くない
- マイクロカーネルについての対話
- PNP2
- 学習の知恵
- 文法
- 謎のコンピュータサイエンス

- スマートコントラクト
- 成都の霧
- 天才
- 言葉
- アルファ碁ゼロと強い人工知能
- 理性の力
- 身体科学
- 賢い旅
- 生活哲学
- 海外から猫を連れて帰る
- すべてのプログラミング言語をマスターする方法
- DSL（ドメイン固有言語）の誤解
- I. Kotlin とチェック例外
- 実践的理想主義
- 人工知能の限界
- 広範な経験と洞察
- C# の IDisposable インターフェース
- コンパイラのバグ
- Rust
- テスト
- テスラの自動運転による死亡事故
- 健康番組の害
- Java には値型があるのか？
- Swift 言語設計の欠陥
- ポジティブ思考の誤解
- ブログ記事の自主的な有料化方法
- 自動運転車の責任
- アルファ碁
- 自動運転車
- Java に公正な声明を与える
- テスラの自動運転
- テスラモデル X のドア設計問題
- プログラミングの知性
- チューリングのオーラ
- パーサーについての誤解
- 数学とプログラミング

- プログラムの正しさについて語る
- DRY 原則の誤り
- ソフトウェア工学について言及
- オブジェクト指向プログラミング (OOP)
- アクセント
- 知性の罫
- デザインの重要性
- Git のエチケットについて
- プログラマーを尊重する方法
- 「人間のミス」について言及
- 他人のバグ
- A は素晴らしい、B を意味しているのだろう