

Assemblage macOS : Bonjour le monde

Ce code NASM crée un programme “Hello, World!”. Il utilise des appels système pour écrire le message sur la console puis quitter. La section `.text` contient les instructions exécutables, commençant à `_start`. Elle configure d’abord l’appel `sys_write` (écriture sur `stdout`) puis l’appel `sys_exit` (quitter proprement). La section `.data` stocke le message lui-même et calcule sa longueur.

```
global _start
section .text

_start:
    mov     rax, 0x2000004 ; sys_write
    mov     rdi, 1           ; stdout
    lea     rsi, [rel msg]
    mov     rdx, msg.len
    syscall

    mov     rax, 0x2000001 ; sys_exit
    xor     rdi, rdi        ; code de sortie 0
    syscall

section .data
msg:   db  "Hello, World!", 10
.len:  equ $ - msg

% ld -o hello -e _start hello.o -lSystem -L$(xcrun --show-sdk-path)/usr/lib -platform_version macos 15.2 15.2

%clang -o hello hello.o -nostdlib -e _start -Wl,-platform_version,macos,10.15,10.15
```