

# سەل أندرويد فی الصور معالجة تطبیق

وتسىب ب الذاكرا، تسىتەلک `Bitmap` ال متوجهة الصور أى كون أى يمكن أندرويد فی الصور مع الاتصال  
فیات فیه تأثیري المكان هو ذلک دقة. `Bitmap` التقطیع وطلب التوجھ، في مشاكل `Bitmap` الاتصالات  
حزم من الفیات من قویا زوجاً أرى لك سأكون المقال، هذا في مفیدة. `Crop` و `BitmapUtils` مثل المساعدة  
نفع! دعونا مشاريعك. في استخدامها كيفية ونعرض طریقة، كل يفعل ما ونحلل شيء فرته، سنسع عرض

---

كائنات لتعديل الثابتة الطرق من مجموعة هي `BitmapUtils` فی `Bitmap` الأساسية الصور معالجة أداة:  
بشرح: متابعة الکاملة، الشیفرة إلیك

```
package com.lzw.flower.utils;

import android.content.Context;
import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.BitmapFactory;
import android.graphics.Matrix;
import android.net.Uri;
import android.provider.MediaStore;

import java.io.File;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;

public class BitmapUtils {

    public static Bitmap convertGreyImg(Bitmap img) {
        int width = img.getWidth();
        int height = img.getHeight();
        int[] pixels = new int[width * height];
        img.getPixels(pixels, 0, width, 0, 0, width, height);
        int alpha = 0xFF << 24;
        for (int i = 0; i < height; i++) {
            for (int j = 0; j < width; j++) {
                int grey = pixels[width * i + j];
                int red = ((grey & 0x00FF0000) >> 16);
                int green = ((grey & 0x0000FF00) >> 8);
                int blue = (grey & 0x000000FF);
                grey = (int) ((float) red * 0.3 + (float) green * 0.59 + (float) blue * 0.11);
                grey = alpha | (grey << 16) | (grey << 8) | grey;
            }
        }
        return Bitmap.createBitmap(pixels, 0, 0, width, height);
    }
}
```

```

        pixels[width * i + j] = grey;
    }
}

Bitmap result = Bitmap.createBitmap(width, height, Bitmap.Config.ARGB_8888);
result.setPixels(pixels, 0, width, 0, 0, width, height);
return result;
}

public static Bitmap toGreyImg(Bitmap bitmapOrg) {
    Bitmap bitmapNew = bitmapOrg.copy(Bitmap.Config.ARGB_8888, true);
    if (bitmapNew == null) {
        return null;
    }
    for (int i = 0; i < bitmapNew.getWidth(); i++) {
        for (int j = 0; j < bitmapNew.getHeight(); j++) {
            int col = bitmapNew.getPixel(i, j);
            int alpha = col & 0xFF000000;
            int red = (col & 0x00FF0000) >> 16;
            int green = (col & 0x0000FF00) >> 8;
            int blue = (col & 0x000000FF);
            int gray = (int) ((float) red * 0.3 + (float) green * 0.59 + (float) blue * 0.11);
            int newColor = alpha | (gray << 16) | (gray << 8) | gray;
            bitmapNew.setPixel(i, j, newColor);
        }
    }
    return bitmapNew;
}

public static void saveBitmapToPath(Bitmap bitmap, String imagePath) {
    FileOutputStream out = null;
    File file = new File(imagePath);
    if (file.getParentFile().exists() == false) {
        file.getParentFile().mkdirs();
    }
    try {
        out = new FileOutputStream(imagePath);
        bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.PNG, 100, out);
        out.flush();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

```

} finally {
    try {
        if (out != null) out.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

}

public static Bitmap rotateBitmap(Bitmap source, float angle) {
    Matrix matrix = new Matrix();
    matrix.postRotate(angle);
    return Bitmap.createBitmap(source, 0, 0, source.getWidth(), source.getHeight(), matrix, true);
}

public static Uri getResourceUri(int resId) {
    return Uri.parse("android.resource://com.lzw.flower/" + resId);
}

public static Bitmap getBitmapByUri(Context cxt, Uri uri) throws IOException {
    return MediaStore.Images.Media.getBitmap(cxt.getContentResolver(), uri);
}

public static int calInSampleSize(BitmapFactory.Options options, int reqWidth) {
    int w = options.outWidth;
    int h = options.outHeight;
    int inSampleSize = 1;
    if (w > reqWidth && reqWidth > 0) {
        inSampleSize = Math.round(w / reqWidth);
    }
    return inSampleSize;
}

public static Bitmap decodeSampledBitmapFromPath(String path, int reqWidth) {
    BitmapFactory.Options options = new BitmapFactory.Options();
    options.inJustDecodeBounds = true;
    BitmapFactory.decodeFile(path, options);
    int inSampleSize = calInSampleSize(options, reqWidth);
    options.inJustDecodeBounds = false;
    options.inSampleSize = inSampleSize;
}

```

```
return BitmapFactory.decodeFile(path, options);
}

public static Bitmap decodeFileByHeight(String path, int reqH) {
    BitmapFactory.Options opt = new BitmapFactory.Options();
    opt.inJustDecodeBounds = true;
    BitmapFactory.decodeFile(path, opt);
    int scale = calInSampleSizeByHeight(opt, reqH);
    opt.inSampleSize = scale;
    opt.inJustDecodeBounds = false;
    Bitmap bm = BitmapFactory.decodeFile(path, opt);
    return bm;
}

public static int calInSampleSizeByHeight(BitmapFactory.Options options, int reqHeight) {
    int h = options.outHeight;
    int inSampleSize = 1;
    if (h > reqHeight) {
        inSampleSize = Math.round(h * 1.0f / reqHeight);
    }
    return inSampleSize;
}
```

مأويات

رِمَادِيَةُ الْأَلْوَانِ إِلَى الْتَّحْوِيلِ

رماديّة. ألوان إلى الصورة لتحويل ال بكسل مصروفه يستخدم: convertGreyImg

اللونية الصيغة مستخدم كل اهمها بدليل طريقة يقادم للتعديل، قابلة نسخة في بكسل كل عمل يعمليه toGreyImg طباعة. رمادية أول وان على للحصول  $0.3R + 0.59G + 0.11B$

الفایل عملیات

الحالات. حسب الدليل ويخلق، `Bitmap` ك الصورة يحفظ

التحولات

فيعال. ولكن بسيط `Matrix` باستخدام الصورة اتجاه غير:

والي تھمیں علی ٹھہریں

أو `getBitmapByUri` و `getResourceUri`: `getBitmapByUri` من الـ `Image` class.

أو العرض حسب فعالة بشكل الكبيرة الصور حجم يغير decodeSampledBitmapFromPath و decodeFileByHeight: الذاكرة. مشاكل يجنب الارتكاف،

---

إليك الأصلية. أن درويد تقطيع نية من تستفيه Crop فئه الـ أصلية أن درويد أدوات باستخدام دقيق تقطيع الشيفرة:

```
package com.lzw.flower.utils;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Bitmap;
import android.net.Uri;
import android.provider.MediaStore;
import com.lzw.flower.base.App;

import java.io.File;

public class Crop {

    public static void startPhotoCrop(Activity ctxt, Uri uri, String outputPath, int resultCode) {
        Intent intent = new Intent("com.android.camera.action.CROP");
        intent.setDataAndType(uri, "image/*");
        int w = App.drawWidth;
        int h = App.drawHeight;
        int factor = gcd(w, h);
        int w1 = w / factor;
        int h1 = h / factor;
        intent.putExtra("crop", "true")
            .putExtra("aspectX", w1)
            .putExtra("aspectY", h1)
            .putExtra("scale", true)
            .putExtra("outputX", w)
            .putExtra("outputY", h)
            .putExtra("outputFormat", Bitmap.CompressFormat.PNG.toString());
        intent.putExtra("noFaceDetection", true);
        intent.putExtra("return-data", false);
        Uri uri1 = Uri.fromFile(new File(outputPath));
        intent.putExtra(MediaStore.EXTRA_OUTPUT, uri1);
        ctxt.startActivityForResult(intent, resultCode);
    }

    static int gcd(int a, int b) {
```

```
if (b == 0) {  
    return a;  
}  
else {  
    return gcd(b, a % b);  
}  
}  
}
```

محدث؟ ایں

- ومساد،  
[] باستخدام `Uri` مبسط الارتفاع إلی العرض نسبة محددة، مع النظام تقاطيع نشاط يبدأ  
الأساسية `App`. فی `App` مثل آخر مكان في تعریفهما تم `App.drawHeight` و `App.drawWidth` أن یفترض الاتخراج.
  - البسیط. شکلها في الارتفاع إلی العرض نسبة أن لضمان مشترک، عام أكبر لحساب تکراریة طریقة `gcd`:

أن دروي د: تطبيق في الأدوات هذه استخدام يمكنه كذا الاستخدام أمثلة شيء كل جمع

```
import android.graphics.Bitmap;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import com.lzw.flower.utils.BitmapUtils;
import com.lzw.flower.utils.Crop;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private static final int REQUEST_CROP = 1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // Bitmap original = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.sample);
        // Bitmap grey = BitmapUtils.convertGreyImg(original);
        // BitmapUtils.saveBitmapToPath(grey, "/sdcard/DCIM/grey_image.png");

        // Bitmap scaled = BitmapUtils.decodeSampledBitmapFromPath("/sdcard/DCIM/photo.jpg", 200);
```

```

//  

Uri imageUri = Uri.fromFile(new File("/sdcard/DCIM/photo.jpg"));  

Crop.startPhotoCrop(this, imageUri, "/sdcard/DCIM/cropped.png", REQUEST_CROP);  

}  
  

@Override  

protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {  

    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);  

    if (requestCode == REQUEST_CROP && resultCode == RESULT_OK) {  

        //  

        // "/sdcard/DCIM/cropped.png"  

    }  

}
}

```

علی للعملیات الالتشغیل وقت فی التتحققات و AndroidManifest.xml فی للتخزین المناسناب الالإذن من تأکد [ ملاحظات Crop تعرّف أن يجّب [ [ إلیه [ [ الامشار App فیة [ [ الالملفات.

---

## رایعه الادوات هذه لم اذا

1. الکبیرة. الصور مع الالتعامل عند OutOfMemoryError تمنع الالتعيین طرق: الالفعالية
  2. الحالات. من واسعة مجموعه يغطي والالتقاطي العالتحوييلات، الارماديّة، الاللوان: الالمردنة
  3. إنشاء، إلی تتحتاج لـ [ [ سهلًا الالتكامل تجعل الالثابتة الالطرق: الالبساطة
- 

تبني کنت سواء الالصور، معالجة إلی يحتج أن دروييد تطبيق لأی رایعه بدایة نقطه هي Crop و BitmapUtils فیات الالختامه قم حاوله، احتياجاتك. تغطي الشیفرة هذه الالمستخدم، قبل من تقاطیع تضییف أو الالمعرض، فی الالصور تفییض أو صور، محرك معک! تعمیل کیف لی وقل احتياجاتك، حسب بتعديله

أدنیا! أفكارك اشارک أن درويید؟ فی الالصور معالجة فی واجههات الالتي التحدیات هي ما