

AVOSCloud प्रोजेक्ट का उपयोग

pod 'AVOSCloud', '3.1.6.2' को एक iOS प्रोजेक्ट में उपयोग करने के लिए, आप AVOSCloud, एक iOS प्रोजेक्ट के लिए एक निर्भरता प्रबंधक, के माध्यम से AVOSCloud API डॉक्युमेंटेशन (संभावित AVOSCloud API के लिए क्लाउड सर्विसेज के लिए डॉक्यु) को एकीकृत करने की ओर इशारा कर रहे हैं। यहां एक चरण-दर-चरण गाइड है इसे सेट अप करने के लिए:

पूर्वपिक्षाएँ

1. **AVOSCloud इंस्टॉल करें:** अगर आपके पास AVOSCloud इंस्टॉल नहीं है, तो इसे पहले इंस्टॉल करें, अपने टर्मिनल में यह चलाएं:

```
sudo gem install cocoapods
```

2. **प्रोजेक्ट सुनिश्चित करें:** आपके पास एक मौजूदा iOS प्रोजेक्ट में है।
-

pod 'AVOSCloud', '3.1.6.2' का उपयोग करने के चरण

1. **अपने प्रोजेक्ट डायरेक्टरी में जाएं:** अपने टर्मिनल खोलें और .xcodeproj फ़ाइल को रखने वाले डायरेक्टरी में जाएं:

```
cd /path/to/your/project
```

2. **एक Podfile को प्रारंभ करें** (अगर आपके पास पहले से कोई नहीं है): एक Podfile बनाने के लिए निम्नलिखित कमांड चलाएं:

```
pod init
```

3. **Podfile को संपादित करें:** एक टेक्स्ट एडिटर में Podfile खोलें (जैसे nano Podfile या open Podfile) और AVOSCloud पॉड को विशिष्ट संस्करण 3.1.6.2 के साथ जोड़ें। आपके Podfile को कुछ इस तरह दिखना चाहिए:

```
platform :ios, '9.0' # iOS ( )
```

```
target 'YourAppName' do
  use_frameworks!
  pod 'AVOSCloud', '3.1.6.2' # AVOSCloud SDK
end
```

- 'YourAppName' को अपने iOS टारगेट के वास्तविक नाम से बदलें।
- use_frameworks! आवश्यक है अगर आप iOS या डायनामीक फ्रेमवर्क का उपयोग कर रहे हैं।

4. **पॉड को इंस्टॉल करें:** Podfile को सेभ करें, फिर इस कमांड को टर्मिनल में चलाएं 3.1.6.2 संस्करण के AVOSCloud API को इंस्टॉल करने के लिए:

```
pod install
```

- यह संस्करण 3.1.6.2 को डाउनलोड करेगा □□□□□□□□□ □□ और आपके प्रोजेक्ट को एक .xcworkspace फ़ाइल के साथ सेट अप करेगा।

5. वर्कस्पेस को खोलें: इंस्टॉलेशन के बाद, अगर खुला है तो अपने .xcodeproj को बंद करें, और नए बनाए गए .xcworkspace फ़ाइल को खोलें:

```
open YourAppName.xcworkspace
```

6. इन्हें कोड में आयात और उपयोग करें:

- □□□□□□□-□ में:

```
#import <AVOSCloud/AVOSCloud.h>
```

```
- (void)example {  
    [AVOSCloud setApplicationId:@"your_app_id" clientKey:@"your_client_key"];  
    AVObject *testObject = [AVObject objectWithClassName:@"TestObject"];  
    [testObject setObject:@"Hello" forKey:@"message"];  
    [testObject save];  
}
```

- □□□□ में:

```
import AVOSCloud

func example() {
    AVOSCloud.setApplicationId("your_app_id", clientKey: "your_client_key")
    let testObject = AVObject(className: "TestObject")
    testObject["message"] = "Hello"
    try? testObject.save()
}
```

- "your app id" और "your client key" को [डेवलपर पृष्ठ](#) के डेशबोर्ड से अपने ऐप क्रेडेंशियल्स से बदलें।

7. ऐप क्रेडेंशियल्स को कॉन्फ़िगर करें:

- ० ०००००००००० (या संबंधित ०००००००००० सेवा प्रदाता) पर साइन अप करें।

- अपने ऐप के सेटिंग्स से अपना App ID और Client Key प्राप्त करें और अपने कोड में सेट करें (उपरोक्त दिखाया गया है)।

8. **बिल्ड और चलाएं:** मैंने में अपना प्रोजेक्ट बिल्ड करें (Cmd + B) सुनिश्चित करने के लिए कि सब कुछ सही से सेट अप है। अगर कोई त्रुटियाँ हैं, तो उपरे नियमों सिटैक्स या नेटवर्क कनेक्शन की जांच करें।

नोट्स

- **वर्सन विशेष:** '3.1.6.2' को निर्दिष्ट करके, आप ००० को उस विशेष संस्करण पर लॉक कर रहे हैं। यह 03 मार्च, 2025 तक पुराना हो सकता है। नवीनतम संस्करण का उपयोग करने के लिए, बस pod 'AVOSC1oud' संस्करण संख्या के बिना लिखें।

□ **संगतता:** सुनिश्चित करें कि संस्करण 3.1.6.2 आपके मॉडल डिप्लॉयमेंट टारगेट (जैसे मॉडल 9.0 या ऊपर) को समर्थन करता है। मॉडल्स का दस्तावेज के लिए विवरण देखें।

□ **मॉडल अपडेट:** अगर आपको मॉडल को अपडेट करना है या समस्या का समाधान करना है, तो चलाएं:

```
pod update
```

□ **समस्या निपटान:** अगर pod install विफल हो जाता है, तो कोशिश करें:

```
pod repo update
```

```
pod install --verbose
```

मुझे बताएं अगर आपको किसी विशेष हिस्से में मदद चाहिए, जैसे कि मॉडल को मॉडल से एक विशेषताओं (जैसे पुश नोटिफिकेशन, रियल-टाइम मैसेजिंग) को एकीकृत करने में!