

# Rerankers

bge-ranker

```
from FlagEmbedding import FlagReranker
reranker = FlagReranker('BAAI/bge-ranker-base', use_fp16=True) # Mit dem Setzen von use_fp16 auf True wird der Reranker in FP16 ausgetragen

score = reranker.compute_score(['query', 'passage'])
print(score) # -5.65234375

# Sie können die Scores in einen Bereich von 0-1 abbilden, indem Sie "normalize=True" setzen, was eine Sigmoidfunktion darstellt
score = reranker.compute_score(['query', 'passage'], normalize=True)
print(score) # 0.003497010252573502

scores = reranker.compute_score([('what is panda?', 'hi'), ('what is panda?', 'The giant panda (Ailuropoda melanoleuca)')], normalize=True)
print(scores) # [-8.1875, 5.26171875]

# Sie können die Scores in einen Bereich von 0-1 abbilden, indem Sie "normalize=True" setzen, was eine Sigmoidfunktion darstellt
scores = reranker.compute_score([('what is panda?', 'hi'), ('what is panda?', 'The giant panda (Ailuropoda melanoleuca)')], normalize=True)
print(scores) # [0.00027803096387751553, 0.9948403768236574]
```

Fehler

```
(mpsFileLoc): /AppleInternal/Library/BuildRoots/b11baf73-9ee0-11ef-b7b4-7aebe1f78c73/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/JavaScriptCore/Source/Runtime/JSObject.h:105:10: error: 'JSObject' has not been declared
    JSObject* object = JSObject::create();
         ^~~~~~
```

FlagEmbedding