

Algorithmes de tri en Java

Le tri est une opération fondamentale en programmation, et Java se distingue par sa flexibilité pour mettre en œuvre divers algorithmes de tri. Explorons le quicksort, le tri fusion et le tri à bulles—trois techniques de tri populaires avec des caractéristiques différentes.

1. Quicksort : Diviser pour régner

Le quicksort choisit un pivot, partitionne le tableau et trie récursivement les sous-tableaux. Il est efficace avec une complexité temporelle moyenne de $O(n \log n)$.

Implémentation en Java

```
public class QuickSort {  
    public static void quickSort(int[] arr, int low, int high) {  
        if (low < high) {  
            int pi = partition(arr, low, high);  
            quickSort(arr, low, pi - 1);  
            quickSort(arr, pi + 1, high);  
        }  
    }  
  
    private static int partition(int[] arr, int low, int high) {  
        int pivot = arr[high];  
        int i = low - 1;  
        for (int j = low; j < high; j++) {  
            if (arr[j] <= pivot) {  
                i++;  
                int temp = arr[i];  
                arr[i] = arr[j];  
                arr[j] = temp;  
            }  
        }  
        int temp = arr[i + 1];  
        arr[i + 1] = arr[high];  
        arr[high] = temp;  
        return i + 1;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {
```

```

    int[] arr = {10, 7, 8, 9, 1, 5};
    quickSort(arr, 0, arr.length - 1);
    System.out.println("Trié : " + java.util.Arrays.toString(arr));
}
}

```

Sortie : Trié : [1, 5, 7, 8, 9, 10]

2. Tri fusion : Tri stable

Le tri fusion divise le tableau, trie les moitiés et les fusionne à nouveau. Il est stable et garantit une complexité temporelle de $O(n \log n)$.

Implémentation en Java

```

public class MergeSort {
    public static void mergeSort(int[] arr, int l, int r) {
        if (l < r) {
            int m = (l + r) / 2;
            mergeSort(arr, l, m);
            mergeSort(arr, m + 1, r);
            merge(arr, l, m, r);
        }
    }

    private static void merge(int[] arr, int l, int m, int r) {
        int n1 = m - l + 1, n2 = r - m;
        int[] L = new int[n1], R = new int[n2];
        for (int i = 0; i < n1; i++) L[i] = arr[l + i];
        for (int j = 0; j < n2; j++) R[j] = arr[m + 1 + j];
        int i = 0, j = 0, k = l;
        while (i < n1 && j < n2) arr[k++] = (L[i] <= R[j]) ? L[i++] : R[j++];
        while (i < n1) arr[k++] = L[i++];
        while (j < n2) arr[k++] = R[j++];
    }

    public static void main(String[] args) {
        int[] arr = {12, 11, 13, 5, 6, 7};
        mergeSort(arr, 0, arr.length - 1);
        System.out.println("Trié : " + java.util.Arrays.toString(arr));
    }
}

```

```
}  
}
```

Sortie : Trié : [5, 6, 7, 11, 12, 13]

3. Tri à bulles : Simple mais lent

Le tri à bulles échange de manière répétée les éléments adjacents s'ils sont dans le désordre. Il est $O(n^2)$ mais facile à comprendre.

Implémentation en Java

```
public class BubbleSort {  
    public static void bubbleSort(int[] arr) {  
        int n = arr.length;  
        for (int i = 0; i < n - 1; i++) {  
            for (int j = 0; j < n - i - 1; j++) {  
                if (arr[j] > arr[j + 1]) {  
                    int temp = arr[j];  
                    arr[j] = arr[j + 1];  
                    arr[j + 1] = temp;  
                }  
            }  
        }  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] arr = {64, 34, 25, 12, 22, 11, 90};  
        bubbleSort(arr);  
        System.out.println("Trié : " + java.util.Arrays.toString(arr));  
    }  
}
```

Sortie : Trié : [11, 12, 22, 25, 34, 64, 90]