

يَعْمَلُ كَيْفَ

التالى: الكود باس تخدام اعلاه ال ظل تاثير تحقيق تم

attributedString في yy_textShadow لخاصية تعييه تم ثم أولاً، YYTextShadow إنشاء تم أنه نرى أن يم كننا نتبع عند لعرضه. UIView إلى UILabel إضافة تم ثم ، UILabel إلى attributedString تعييه تم ذلك وبعد باستخدام NSAttributedString بسمه textShadow ربط أساسي بشكل ي تم أنه نجد ، yy_textShadow لاحقاً. استخدمه ثم أولاً الظل تخزين ي تم أنه أي ، textShadow والقيمة YYTextShadowAttributeName المفتحاح:

NSString.h ملف في مُعرِّفة وهي، addAttribute تسمى دالة هناك

```
- (void)addAttribute:(NSString *)name value:(id)value range:(NSRange)range;
```

ترجمة:

```
- (void)addAttribute:(NSString *)name value:(id)value range:(NSRange)range;
```

ترجمته. يتم ولا، كود هو البرمجة الكتلة في الوجود الكود ملاحظة:

YYTextShadowAttributeName تعريف بي نما له. والقديم الـمفاتيح من أزواج أي تعيين يـمكن أن هـو الـتفـسـير دعـونا لـاحـقًا. اسـتـخـدامـهـا يـتم ثـم الـظـل، مـعـلـومـات تـخـزـين أولـى تـم أن هـو عـنـي مـا عـادـية، نـصـيـة سـلـسـلـة عـن عـابـرة هـو YYTextShadowAttributeName. عـن شـرا مـل بـشـكـل نـبـحـث

YYTextLayout: داخل YYTextDrawShadow الدالة إلى نصل ثم

لذا، `CGContextTranslateCTM` في الأصل نقطة إحداثيات تغيير تعني

```
CGContextTranslateCTM(context, point.x, point.y);
```

أنه ونجد `YYTextDrawShadow` استدعاء مكان نحدد أولاً دعونا `point` النقطة إلى الرسم سياق نقل هو المقصود `drawInContext` داخل استدعاؤه يتم.

النص، السفلي، الخط الظل، الخلفية، حدود رسم يتم ثم أولاً، المربع حدود رسم يتم، drawInContext في بالترتيب. التصحيح وخطوط النص، حدود المشطوب، الخط الداخلي، الظل الملحقات،

لذا، `YYTextDebugOption`، تسمى معلمة هناك أن نرى أن يمكّننا بالضغط `drawInContext` استخداً تم أيّن إن،
نفسه. `|||||` داخل استدعاءه يتم وظيفة هي بل النظام، من فعل رد ليست بالتأكد الوظيفة هذه فإن

فِيهَا. اسْتَدْعَاهُا تَمَّ أَمُّ الْكُنْ أَرْبَعَةَ وَجُودِ سَتَلِ احْظِ الْاِخْتِصَارَاتِ، قَائِمَةً لِإِظْهَارِ 1 □□□□ عَلَى اضْغَطْ

وهو، * YYTextDebugOption هو debug نوع لأن، ، drawInContext:size:debug لا استدعاء ي زال ال
 أن المرجح من لذا،، addAttachmentToView:layer: وكذلك نظامي، كاستدعاء ي بدو ال newAsyncTask. بـ خاص
 drawRect: يكون.

من السفلي الجزء أن كما تفصيلي، شرحًا ستجد اليمين، على السريعة المساعدة إلى بالنظر بال فعل،
UIView من يرث أنه نجد، YYTextContainerView إلى وبالنظر. UIView في تعريفة تم أنه يوضح المساعدة

YYTextContainerView داخل drawRect: باستدعاء النظام يقوم ثم؟ YYTextContainerView يستخدم YYLabel إذن،
لرسم؟

مجموعة !!!!! في الأشياء من مجموعات هناك يكون أن يجب لذا، UIView من يرث أن يمكن YYLabel غريب،
newAsyncDisplayTask إلى وننظر نعود ثم. UILabel و UITextView مثل تمامًا YYTextView ومجموعة YYLabel،
YYLabel، في السابق

أي، newAsyncDisplayTask. YYTextLayout داخل من drawInContext استدعاء يتم الطريقة من تصف في طویل،
استدعاء؟ يتم

المتزامن غير الرسم يستخدم YYLabel أن على ببساطة فهمه يمكن لذا الثاني. السطر في استدعاء تم
أن يقال، display، وثائق إلى بالنظر أعلاه. display خلال من _displayAsync استدعاء يتم بينما للنص.
يمكننا مباشرة. استدعاء على يجب ولا الطبقة، محتوى لتحديث المناسبات الوقت في سيستدعي النظام
له. توقف نقطة وضع أيضًا

ربما المعاملة استخدم في السبب. CALayer في transaction معاملة ضمن استدعاء يتم display أن يبدو
البيانات. قواعد في كما التراجع إلى حاجة هناك أن يبدو لا الكفاءة. يعزز مما مجموعة، تحديثات لتحقيق يكون
مختلًا، الطبقة رسم يكون أن في ترغب كنت إذا أنه أيضًا display ب. الخاصة النظام وثائق توضح
بك. الخاص الرسم لتنفذ الطريقة هذه كتابة إعادة فيمكنك

وتأثيراته ظلاله لرسم UIView ب. الخاصة display طريقة كتابة يعيد YYLabel بسيطة. فكرة لدينا لذلك،
attributedText داخل !!!!!!!!!!!!! السمات في أولاً الظل تأثيرات حفظ يتم متزامن، غير بشكل الأخرى
عمل إطار استخدم ويتم، display طريقة في الرسم عند استرجاعها يتم ثم، YYLabel ب. الخاص
لرسم. بالنظام الخاص

التأثيرات من العديد تنظم هو الأول أمرين: في تكمن الحقيقية القوة أن سجد الأفكار، بعض توضيح بعد
فهم بعد لذا، !!!!!!!!!!!!! الأساسي العمل لإطار الجيد الإتقان هو والثاني المتزامنة، غير والاستدعاءات
عليه. الرسم يتم كيف لنرى. !!!!!!!!!!!!! عمل إطار في الآن سننعمم السابق، الكود تنظم

YYTextDrawShadow إلى أخرى مرة لنعد.

معنى بالرسم. الخاص الكود من بجزء يحيطان CGContextSaveGState و CGContextRestoreGState هنا،
لرسم !!!!! لكل الرسم. كدس في وحفظها الحالية الرسم حالة نسخ هو CGContextSaveGState
نفسهم أن يمكننا ولكن داخلًا. المكدس عمل كيفية من تمامًا متأكدًا لست أنا به. خاص رسم بمكدس يحتفظ
واستدعاء، !!!!! ال- على الرسم في البدء قبل CGContextSaveGState استدعاء يجب أنه مؤقت بشكل
بشكل يظهر المتصف في يتم الذي الرسم أن لضمان وذلك الرسم، من الانتهاء بعد CGContextRestoreGState
ال- في صحيح.

الإحداثيات إلى نقله يتم أولاً، معين. موقع إلى !!!!! ال- لنقل يستخدم CGContextTranslateCTM
لست فأن، size.height و 0 إلى للنقل بالنسبة أمًا للرسم. المناسبات المواقع وهي، point.x و point.y

for حلقة وتنفيذ lines استخراجه يتم ذلك، بعد لاحقًا. التحقق إلى وسأحتاج منه، الغرض من متأكدًا

```
lines [ ] layoutWithContainer: (YYTextLayout *)text range: (NSRange)range.
```

استخدام YYTextLayout بواسطة إنشاءها تم التي النص أسطر على تحتوي مصفوفة عن عبارة هو lines هذه تعبئة يتم ومحتواه. وحجمه موقعه مثل النص، من سطر لكل حول المعلومات لتخزين المصفوفة هذه المحددة. container الحاوية داخل للنص layout التخطيط إنشاء عملية أثناء المصفوفة

إلى وتقسيمه text النص تحليلي يتم، layoutWithContainer:text:range: الدالة باستدعاء تقوم عن دم في الأسطر هذه تخزين ذلك بعد يتم المحدد. range والنطاق container المحددة الحاوية على بناء أسطر بالتخطيط. متعلقة أخرى عمليات إجراء أو النص لرسم لاحقًا استخداما يمكن والتي، lines المصفوفة

الدالة: هذه تعريف إلى انتقل ثم

البداية إلى النظر بعد الكود! من سطر 500 حوالي أي، 861 السطر إلى 367 السطر من جدًا، طويلا الدالة هذه lines على الحصول يتم لكي في المتغيرات. هذه على الحصول هو منها الغرض أن ملاحظة يمكن والنهاية،

يتم لكي إذا، lines. إلى الآخر تلو واحدًا line سطر لكل إضافة يتم أنه الكبيرة for حلقة في نرى أن يمكننا lineCount على الحصول

ذلك، بعد NSAttributedString نوع من text المعلقة كانت حيث، framesetter لائن إنشاء تم، 472 السطر في بالضبط هو ما CTFrameRef من lines على الحصول تم ثم، frameSetter لائن داخل CTFrameRef إنشاء تم له. توقف نقطة نضع دعونا line؟

نتوقع. لنا كما الأحرف عدد وليس shadow، لكل 2 lineCount أن اكتشاف تم

واحد؟ line أيًا وظله واحد، line هو بأكماله الأبيض Shadow أن يعتقد لذا

شيئا لاحظت الأخرى. الكودات تعليقي يتم بين ما فقط، واحد تأثير عرض يتم ولكن أمثلة، عدة هناك، في لكن 2. يساوي أيًا lineCount، في حالة 2، lineCount = 2، حالة في غريبًا: خطوط؟ 3 هناك يكون أن الممترض من أليس داخلي، ظل أيًا هناك، في

CTLine لائن يحتوي حيث النص، من سطرًا يمثل CTLine أن نجد، CTLine الخاصة ووثائق إلى بالذهاب أن نرى أعلاه، الشاشة لقطة إلى بالنظر الأسطر بعدد يتعلق ببساطة الأمر إن، glyph runs من مجموعة على تجميلية. لأغراض عمداً إضافتها تمت \n\n أن لاحظ shadow\n\n لأن النص 2 تساوي كانت shadow

lineCount: إلى الآن لنعود بالسطر. عادةً نسميها هو في النص. من سطرين عن عبارة shadow\n\n فإن لذا

نحصل 0، من أكبر lineCount كان إذا ثم داخله، العناصر عدد على ونحصل CTLines مصفوفة على نحصل هنا for حلقة إلى فلننظر، lineCount الآن لدينا حسنًا، سطر. لكل الأصل نقطة على

lines مصفوفة إلى ونضيفه YYTextLine لائن على نحصل ثم CTLine على نحصل ctLines مصفوفة من كان إذا وما الموضوع، أولًا يحفظ حيث بسيط، YYTextLine من شئ line. ل- الإطار حسابات ببعض نقوم ذلك بعد CTLine ولائن عمودي، النص

YYTextDrawShadow السابقة الدالة إلى نعود دعونا lines فهدمنا أن بعد

مصفوفة على نحصل ذلك وبعد بتمريدها، نقوم ثم الأسطر، عدد على نحصل أولاً، أبسط. الآن الكود أصبح خالاه من نحصل ثم رسم. وحدة أو رسومي عنصر أنه على GlyphRun فهم يمكن أيضاً. بتمريدها ونقوم GlyphRuns، shadow على للحصول سابقاً ذكرناه الذي YYTextShadowAttributeName ونستخدم، attributes مصفوفة على الظل: رسم في نبدأ ثم البداية، في بتعيني نه قمنا الذي

CGContextSetShadowWithColor استدعاء يتم مستمر. بشكل الفرعية الظلال برسم تقوم while حلقة استدعاء يتم الفعلي. للرسم YYTextDrawRun استدعاء يتم ثم ولونه. قطره ونصف الظل إزاحة لتعيني YYTextDrawRun أمكن: ثلاثة في

عامة طريقة أنها إلى هذا يشير نفسه. النص إلى بالإضافة النصوص وظلال الداخلية الظلال لرسم ثستخدام Run. لكائن لرسم ثستخدام

كانت إذا ما للتحقق runTextMatrixIsID باستخدام للنص التحويل مصفوفة على الحصول يتم البداية، في يتم لم أو عمودي بشكل مرتباً النص يمكن لم وإذا النص، تغير لا أنها أي الهوية مصفوفة هي المصفوفة عند ذلك، بعد run. لكائن لرسم CTRunDraw استدعاء يتم مباشرة. الرسم في البدء يتم الرسوم، تحويل تعيني else. إلى الدخول يتم ولم if إلى فقط الدخول تم الأول، الظل رسم عند أنه الكشاف تم توقع، نقطة وضع

الظل! رسم من انتهينا قد نكون لذلك،

ثم attributedText داخل attributedText السمات في الظل مثل تأثيرات بحفظ YYLabel يقوم باختصار، باستخدام متزامن غير بشكل الرسم يتم، display طريقة في UIView. الخاصة display طريقة كتابة يعيد هذه على بناء ثم CTRun من السمات استخراج يتم. CTLine و CTRun لكائنات على للحصول CoreText عمل إطار CoreGraphics. عمل إطار باستخدام attributedText السيقاق في CTRun لكائن رسم يتم السمات،

بترتيب قيم اليوم! قوة مدى من أتعجب أن إلا أسطوي على أخرى. مرة لأقرأه لاحقاً أسأعود لكاف، غيري زال لا الفهم مرجعاً أقدم الوقت نفس وفي مملاً، الأمر يكون لا حتى الوقت، نفس في الكود وأقرأ أكتب نفسي وجعلت أفكاري، النوم. إلى للذهاب الوقت حان للآخرين.