

順位付け

bge-reranker

```
from FlagEmbedding import FlagReranker
reranker = FlagReranker('BAAI/bge-reranker-base', use_fp16=True) # 設定 use_fp16 を True にすると、計算速度が速くなる

score = reranker.compute_score(['query', 'passage'])
print(score) # -5.65234375

# スコアを 0-1 の範囲にマッピングするには、"normalize=True" を設定して、シグモイド関数をスコアに適用します
score = reranker.compute_score(['query', 'passage'], normalize=True)
print(score) # 0.003497010252573502

scores = reranker.compute_score([('what is panda?', 'hi'), ('what is panda?', 'The giant panda (Ailuropoda melanoleuca)')])
print(scores) # [-8.1875, 5.26171875]

# スコアを 0-1 の範囲にマッピングするには、"normalize=True" を設定して、シグモイド関数をスコアに適用します
scores = reranker.compute_score([('what is panda?', 'hi'), ('what is panda?', 'The giant panda (Ailuropoda melanoleuca)')], normalize=True)
print(scores) # [0.00027803096387751553, 0.9948403768236574]
```

エラー

```
(mpsFileLoc): /AppleInternal/Library/BuildRoots/b11baf73-9ee0-11ef-b7b4-7aebe1f78c73/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/JavaScriptCore/Source/Runtime/JSObject.h:100:10: fatal error: 'JavaScriptCore/JSObject.h' file not found
```

FlagEmbedding