

# Assemblage macOS : Bonjour le monde

Ce code NASM crée un programme “Hello, World!”. Il utilise des appels système pour écrire le message sur la console puis quitter. La section `.text` contient les instructions exécutables, commençant à `_start`. Elle configure d’abord l’appel `sys_write` (écriture sur stdout) puis l’appel `sys_exit` (quitter proprement). La section `.data` stocke le message lui-même et calcule sa longueur.

```
global _start
section .text
```

```
_start:
```

```
    mov     rax, 0x2000004    ; sys_write
    mov     rdi, 1            ; stdout
    lea     rsi, [rel msg]
    mov     rdx, msg.len
    syscall

    mov     rax, 0x2000001    ; sys_exit
    xor     rdi, rdi          ; code de sortie 0
    syscall
```

```
section .data
```

```
msg:    db  "Hello, World!", 10
.len:   equ $ - msg
```

```
% ld -o hello -e _start hello.o -lSystem -L$(xcrun --show-sdk-path)/usr/lib -platform_version macos 15.2 15.2
```

```
%clang -o hello hello.o -nostdlib -e _start -Wl,-platform_version,macos,10.15,10.15
```