

# 推理

- 一切皆關乎推理。
- 設計、軟件、產品、物理、逆轉近視、初創企業、商業、用戶、策略、國家、編程語言、變量及概念，無一不涉及推理。
- 推理是一種元思維方式。
- 通過對事物進行推理，你能理解  $x$  如何影響  $y$ 。為何價值從  $x$  變為  $y$ ，為何人們喜愛或厭惡產品，為何人們關注或忽視某些事物。
- 你可以從不同角度推理事物或行為、問題，比如從第一性原理、人性，或是我們稱之為謎團的未知原因出發。
- 推理的方式正是我們需要思考的。若某事發生，我們從時間、空間、環境或物體本質的角度進行分析。
- 事物的發生遵循某種形式。這就像代碼中的運算符。
- 每個理由結合起來可能形成更大的理由。這如同  $\lambda$  代碼。通過組合函數，我們能創造出更高階的函數。