

Ensamblaje en macOS: Hola Mundo

Este código NASM crea un programa “Hola, Mundo!”. Usa llamadas al sistema para escribir el mensaje en la consola y luego salir. La sección `.text` contiene las instrucciones ejecutables, comenzando en `_start`. Primero configura la llamada `sys_write` (imprimir en `stdout`) y luego la llamada `sys_exit` (salir limpiamente). La sección `.data` almacena el mensaje en sí y calcula su longitud.

```
global _start
section .text

_start:
    mov     rax, 0x2000004 ; sys_write
    mov     rdi, 1           ; stdout
    lea     rsi, [rel msg]
    mov     rdx, msg.len
    syscall

    mov     rax, 0x2000001 ; sys_exit
    xor     rdi, rdi        ; código de salida 0
    syscall

section .data
msg:   db "Hola, Mundo!", 10
.len:  equ $ - msg

% ld -o hello _start hello.o -lSystem -L$(xcrun --show-sdk-path)/usr/lib -platform_version macos 15.2 15.2

%clang -o hello hello.o -nostdlib -e _start -Wl,-platform_version,macos,10.15,10.15
```