

ي عمل لـ ف

الاتالي: الکود با استخدام اعلاه الظل تأثیر تحقیق تم

في `attributedString` لخاصية تعريف `yy_textShadow` تم ثم أول، إن شاء تم أن هنرى أن يمكننا تتبع عند لعرضه. إلى `YYLabel`، إلى `attributedString` تعريف ين تم ذلك وبعد باستخدام `textShadow` بسمة `NSAttributedString` ربط أسامي بشكل يتم أنه نجد، `yy_textShadow` لاحقاً. استخدامة ثم أول الظل تخزين يتم أنه أي، `textShadow` والقيمة `YYTextShadowAttributeName` المفتأحة باستخدام التعريف مكان إلى بسرعة الانتقاali يمكن كـ [١]:

ملف في معرفة وهي addAttribute، NSAttributedString.h: ثسمى دالة هن اك

```
- (void)addAttribute:(NSString *)name value:(id)value range:(NSRange)range;
```

ترجمة:

```
- (void)addAttribute:(NSString *)name value:(id)value range:(NSRange)range;
```

لذا، **CGContextTranslateCTM** في الـ **أصل** نـ**طة إحداثي** اـ**ت تـغـيـيرـةـعـنـيـ**

```
CGContextTranslateCTM(context, point.x, point.y);
```

أنه ونجد YYTextDrawShadow استدعاءً مكان نحدد أولًا دعونا point النقطة إلى الرسم سيأخذ نقله المقصود drawInContext داخل استدعاءه يتم.

النص، السفلية، الخط الظل، الخلفية، حدود رسم يتم ثم أولًا، المربع حدود رسم يتم drawInContext في باليه ترتيب. التصحيح وخطوط النص، حدود المنشط، الخط الظل الداخلي، الخط الظل الجمل حقا.

لذا YYTextDebugOption معلمہ ہنا کہ اُن نری کے لئے اس کو drawInContext کا اسٹرخ دام تھا اور اس کو اپنے سطح پر بارگزینا کرنا۔

فی ۵ا. استدعاً و امکن أربعة وجود ست لاحظ الاصفات، قائمة لـ إظهار ۱ علی اضغط

YYTextContainerView داخل drawRect : با استدعاء الـ ظام يقـوم ثم YYLabel يستخدم إذن،
 كل رسم؟

مجموعة! `YYLabel` فی الأشیاء من مجموعاتان هناك یکون أن یجوب لذا. `UIView`. `YYLabel` یوثر أن یمکن `YYLabel` غریب، `YYLabel` `newAsyncDisplayTask` إلی ونن ظر نعود ثم `UILabel` و `UITextView` و `YYTextView` مثل تمامًا، `YYLabel` في السابق.

أيin، drawInContext YYTextLayout. newAsyncDisplayTask داخل من استدعاء يتم الطرق من تصفيفي طويL،
استدعاؤه؟ يتم

ربما الـ `CALayer` هو الذي ي Handling `transaction` في `display` أن يبدو
البيانات. قواعد في `CALayer` التي تراجم `display` إلى `transaction`.
مختلفة، `display` الرسم يكون أن في تردد كنـت إذا أنه أيـضاً `display` بـ `display` الخاص بالنظام وثائق توضـح
بـ `display`. الخاص الرسم لـ `display` في ذـ `display` هذه كـ `display` إعادة فـ `display` مـ `display` كـ

وتحاول أن توضح لك طريقة إنشاء ملصق مكتوب بالخط العربي يحتوي على صورتين، الأولى هي صورة لـ "البيت" وهي صورة لمنزل مسائي، والثانية هي صورة لـ "النور" وهي صورة لشجرة الخروب. وكلا الصورتين مكتوب عليهما اسم "البيت" و"النور" على التوالي.

الاتأثى رات من العدید تتن ظیم هو ال الأول أمرین: فی تکمن الحقیقیة القووة أن سنجد ال أفکار، بعض توضیح بعد فهم بعده لذا، [الأساسی] العمل إطار الجید ال إتقان هو والثانی المتزامن، غير والاستدعاءات علی ٥. الرسم يتم کیف لنبی: [عمل إطار فی الآن سنت عمق السابق، الکود تتن ظیم

YYTextDrawShadow.

معنی بالرسم. الخاص الکود من بجزء يحيطان `CGContextSaveGState` و `CGContextRestoreGState` هناء،
لرسم  كل الرسم. مکدس في وحفظها الحالية الرسم حالة نسخ هو
نفهم أن يمكننا ولكن داخلية! المکدس عمل كيقيه من تماماً متأكداً لست أنا به. خاص رسم بمکدس يحتفظ
واستدعاء،  الـ على الرسم في البدء قبل `CGContextSaveGState` استدعاء يجب أن ه مؤقت بشكل
بسنكلي يظهر المتصفح ففي يتم الذي الرسم أن لضمـان وذلك الرسم، من الانشاء بعد
`CGContextRestoreGState`.
الـ في صرحـي .

حلقة وتنفيذ `lines` استخرج يتم ذلك، بعد لاحقًا. الـ`for` احتاج منه، الـ`غرض` من متـأكـداً.

```
lines = YYTextLayout * layoutWithContainer:(YYTextLayout *)container text:(NSAttributedString *)text range:(NSRange)range.
```

استخدام يتم `YYTextLayout`. بـ`واسطة` إنـشـأـهـاـتـمـالـتـيـالـنـصـأـسـطـرـعـلـىـتـحـتـوـيـمـصـفـفـوـفـةـعـنـعـبـارـةـهـوـهـذـهـتـعـبـئـةـيـتـمـوـحـتـواـهـ.ـوـجـمـهـمـوـقـعـهـمـثـلـالـنـصـ،ـمـنـسـطـرـكـلـحـولـالـمـعـلـوـمـاتـلـتـخـزـينـالـمـصـفـفـوـفـةـهـذـهـالـمـحـدـدـةـ.ـ[~]ـالـحـاوـيـةـدـاـخـلـلـلـنـصـ[~]ـالـتـخـطـيـطـإـنـشـاءـعـمـلـيـةـأـثـنـاءـالـمـصـفـفـوـفـةـ

إلى وتقسيمه `[~]text` النـصـتـحـلـيـلـيـتمـ،ـفـيـالـدـالـةـبـاسـتـدـعـاءـتـقـوـمـعـنـدـمـاـفـيـالـأـسـطـرـهـذـهـتـخـزـينـذـلـكـبـعـدـيـتـمـالـمـحـدـدـ.ـ[~]rangeـ[~]containerـ[~]الـمـحـدـدـةـالـحـاوـيـةـعـلـىـبـنـاءـأـسـطـرـبـالـتـخـطـيـطـ.ـمـتـعـلـقـةـأـخـرـىـعـمـلـيـاتـإـجـرـاءـأـوـالـنـصـلـرـسـمـلـاحـقـاـاـسـتـخـادـهـاـيـمـكـنـوـالـتـيـ،ـ[~]linesـالـمـصـفـفـوـفـةـالـدـالـةـهـذـهـتـعـرـيـفـإـلـىـانـتـقـلـثـ

البداية إلى النـظـرـبـعـدـالـكـوـدـ!ـمـنـسـطـرـ500ـحـوـالـيـأـيـ،ـ861ـالـسـطـرـإـلـىـ367ـالـسـطـرـمـنـجـدـاـ،ـطـوـيـلـةـالـدـالـةـهـذـهـعـلـىـالـحـصـوـلـيـتـمـكـيـفـالـمـتـغـيـرـاتـ.ـهـذـهـعـلـىـالـحـصـوـلـهـوـمـنـهـاـالـغـرـضـأـنـمـلـاحـظـةـيـمـكـنـوـالـنـهـاـيـةـ،ـ[~]linesـ

يـتـمـكـيـفـإـذـاـ،ـإـلـىـالـآـخـرـتـلـوـوـاـحـدـاـ`line`ـسـطـرـكـلـإـضـافـةـيـتـمـأـنـهـالـكـبـيـرـةـ`for`ـحـلـقـةـفـيـنـرـىـأـنـيـمـكـنـنـاـعـلـىـالـحـصـوـلـ،ـ[~]lineCountـ

ذـلـكـ،ـبـعـدـ`NSAttributedText`ـنـوـعـمـنـ`text`ـالـمـعـلـمـةـكـانـتـحـيـثـ،ـكـائـنـإـنـشـاءـتـمـ،ـ472ـالـسـطـرـفـيـ`frameSetter`ـعـلـىـالـحـصـوـلـتـمـثـمـ،ـ`frameSetter`ـكـائـنـدـاـخـلـ`CTFrameRef`ـ.ـ`CTFrameRef`ـإـنـشـاءـتـمـ`line`ـهـوـمـاـ`CTFrameRef`ـ.ـتـوقـفـنـقـطـةـنـضـعـدـعـونـاـ؟ـلـهـ.ـ

نـتـوـقـعـ.ـكـنـلـكـمـاـالـأـحـرـفـعـدـوـلـيـسـ،ـ`shadow`ـلـكـلـمـةـ2ـ=ـ`lineCount`ـأـنـاـكـتـشـافـتـمـ

واـحـدـ؟ـ`line`ـأـيـضـاـوـظـلـهـواـحـدـ،ـ`line`ـهـوـبـأـكـمـلـهـالـأـبـيـضـ`Shadow`ـأـنـيـعـتـقـدـلـذـاـ

شـيـئـاـالـلـاحـظـتـالـأـخـرـىـ.ـالـأـكـوـادـتـعـلـيـقـيـتـمـبـيـنـمـاـفـقـطـ،ـواـحـدـتـأـثـيـرـعـرـضـيـتـمـوـلـكـنـأـمـثـلـةـ،ـعـدـةـهـنـاـكـ،ـ[~]ـفـيـ`lineCount`ـ2ـيـسـاـويـأـيـضـاـ`lineCount`ـ3ـهـنـاـكـ،ـ`lineCount`ـ2ـهـنـاـكـ،ـ`lineCount`ـ3ـهـنـاـكــ[~]ـحـالـةـفـيـغـرـيـبـاـ:ـخـطـوـطـ؟ـ3ـهـنـاـكـيـكـونـأـنـالـمـفـتـرـضـمـنـأـلـيـسـدـاـخـلـيـ،ـظـلـأـيـضـاـهـنـاـكـ،ـ[~]ـفـيـ

كـائـنـيـحـتـوـيـحـيـثـالـنـصـ،ـمـنـسـطـرـاـيـمـثـلـ`CTLine`ـأـنـنـجـدـ،ـ`CTLine`ـبــ[~]ـوـثـاـقـإـلـىـبـالـذـهـابـأـنـرـىـأـعـلـاهـ،ـالـشـاشـةـلـقـطـةـإـلـىـبـالـنـظـرـالـأـسـطـرـاـ!ـبـعـدـيـتـعـلـقـبـبـسـاطـةـالـأـمـرـإـذـنـ،ـ`glyph runs`ـمـنـمـجـمـوـعـةـعـلـىـتـجـمـيـلـيـةـ.ـلـأـغـرـاضـعـمـدـاـإـضـافـتـهـاـتـمـ`shadow\n\n`ـأـنـلـاحـظـ`shadow\n\n`ـكـانـالـنـصـلـأـنـ2ـتـسـاـويـكـانـتـ

إـلـىـالـآنـلـعـودـبـالـسـطـرـ.ـعـادـهـنـسـمـيـهـمـاـهـوـ[~]ـالـنـصـ.ـمـنـسـطـرـيـنـعـنـعـبـارـةـ`shadow\n\n`ـفـإـنـلـذـاـ

نـحـصـلـ،ـ0ـمـنـأـكـبـرـ`lineCount`ـكـانـإـذـاـثـمـدـاـخـلـهـ،ـالـعـنـاـصـرـعـدـدـعـلـىـوـنـحـصـلـ،ـ`CTLines`ـمـصـفـفـوـفـةـعـلـىـنـحـصـلـهـنـاـ`for`ـإـلـىـفـلـنـنـظـرـ،ـ`lineCount`ـالـآـنـلـدـيـنـاـحـسـنـاـ،ـسـطـرـ.ـلـكـلـالـأـصـلـنـقـطـةـعـلـىـ

مـصـفـفـوـفـةـإـلـىـوـنـضـيـفـهـ،ـ`YYTextLine`ـكـائـنـعـلـىـنـحـصـلـثـمـ،ـ`CTLine`ـعـلـىـنـحـصـلـثـمـ`ctLines`ـمـصـفـفـوـفـةـمـنـ`lines`ـ.ـكـانـإـذـاـوـمـاـالـمـوـضـعـ،ـأـوـلـأـيـحـفـظـحـيـثـبـسـيـطـ،ـ`YYTextLine`ـمـنـشـئـ`line`ـ.ـالـإـطـارـحـسـابـاتـبـبـعـضـنـقـوـمـذـلـكـبـعـدـ`CTLine`ـوـكـائـنـعـمـوـدـيـاـ،ـالـنـصـ

الـسـابـقـةـالـدـالـةـإـلـىـنـعـوـدـدـعـونـاـ`YYTextDrawShadow`ـفـهـمـنـاـأـنـبـعـدـ

مصفوفة علی نحصل ذلك وبعد بتوريها، نقوم ثم بالأسطر، عدد علی نحصل أولًا، أبسط. الآن الکود أصبح خالاً من نحصل ثم رسم. وحده أو رسومي عنصر أنه علی `GlyphRun` فهم يمكن أيًّا. بتوريها ونقوم `YYTextShadowAttributeName` ونستخدم `attributes` علی للحصول سابقاً ذكرناه الذي `shadow` علی: رسم فيي نبدأ ثم البدياية، فيي بتعييـنـه قمنـاـ الـذـي

استدعاء يتم `CGContextSetShadowWithColor` حلقة `while` مستمر. بشكل الفرعية الظل الرسم تقوم استدعاء يتم `YYTextDrawRun` استدعاء يتم ثم ولوـنـهـ. قـطـرـهـ وـنـصـفـ الـظـلـ إـذـاحـةـ لـتـعـيـيـنـ `YYTextDrawRun` أماكن: ثلاثة فيي

عامة طريقة أنـهـ إـلـىـ هـذـاـ يـشـيرـ نـفـسـهـ. النـصـ إـلـىـ بـالـإـضـافـةـ الـنـصـوصـ وـظـلـ الـأـلـدـاخـلـيـةـ الـظـلـ الـأـلـ رـسـمـ ثـسـتـخـدـمـ الـكـائـنـ لـرـسـمـ ثـسـتـخـدـمـ `Run`.

كانـتـ إـذـاـ مـمـاـ لـلـتـحـقـقـ `runTextMatrixIsID` باـسـتـخـدامـ لـلـنـصـ الـتـحـوـيـلـ مـصـفـوـفـةـ عـلـىـ الـحـصـولـ يـتـمـ الـبـدـايـةـ،ـ فـيـ يـتـمـ لـمـ أوـ عـمـودـيـ بـشـكـلـ مـرـتـبـطاـ الـنـصـ يـكـنـ لـمـ إـذـاـ الـنـصـ،ـ تـغـيـرـ لـاـ أـنـهـ أـيـ الـهـوـيـةـ مـصـفـوـفـةـ هـيـ الـمـصـفـوـفـةـ عـنـ دـذـكـ،ـ بـعـدـ `CTRunDraw` كـائـنـ لـرـسـمـ `run`. استـدـعـاءـ يـتـمـ `CTRun`،ـ طـرـيـقـةـ `draw`ـ يـتـمـ الـبـدـءـ يـتـمـ الـرـسـومـ،ـ تـحـوـيـلـ تـعـيـيـنـ إـلـىـ الـدـخـولـ يـتـمـ وـلـمـ `if`ـ إـلـىـ فـقـطـ الـدـخـولـ تـمـ الـأـوـلـ،ـ الـظـلـ رـسـمـ عـنـدـ أـنـهـ الـكـثـشـافـ تـمـ تـوـقـفـ،ـ نـقـطـةـ وـضـعـ الـظـلـ الـأـلـ!

رسـمـ مـنـ اـنـتـهـيـنـ اـقـدـنـ كـونـ لـذـكـ `attributedText`ـ دـاـخـلـ `YYLabel`ـ الـسـمـاتـ فـيـ الـظـلـ مـثـلـ تـأـثـيـرـاتـ بـحـفـظـ `CoreText`ـ بـاـخـتـصـارـ باـسـتـخـدامـ مـتـزـامـنـ غـيـرـ بـشـكـلـ الـرـسـمـ يـتـمـ `display`ـ طـرـيـقـةـ `UIView`ـ فـيـ `display`ـ الـخـاصـةـ `CTLine`ـ وـ `CTRun`ـ طـرـيـقـةـ `draw`ـ كـائـنـاتـ اـسـتـخـرـاجـ يـتـمـ `CoreGraphics`ـ عـمـلـ إـطـارـ `CoreText`ـ كـائـنـ رـسـمـ يـتـمـ الـسـمـاتـ،ـ `CoreGraphics`ـ عـمـلـ إـطـارـ باـسـتـخـدامـ `CTRun`ـ الـسـيـاقـ فـيـ `CoreText`ـ كـائـنـ رـسـمـ يـتـمـ الـسـمـاتـ،ـ `CoreText`ـ بـتـرـتـيـبـ قـمـتـ الـيـوـمـ!ـ

مرـجـعـاـ أـقـدـمـ الـوـقـتـ نـفـسـ وـفـيـ مـمـلـ،ـ الـأـمـرـ يـكـونـ لـاـ حـتـىـ الـوـقـتـ،ـ نـفـسـ فـيـ الـكـوـدـ وـأـقـرـأـ أـكـتـبـ نـفـسـيـ وـجـعـلـتـ أـفـكـارـيـ،ـ الـنـوـمـ.ـ إـلـىـ لـلـذـهـابـ الـوـقـتـ حـانـ لـلـآـخـرـيـنـ.