

Guía de uso de ClassIn

Puntos Clave

- Parece probable que ClassIn sea una plataforma educativa para el aprendizaje en línea y híbrido, con características tanto para maestros como para estudiantes.
- La investigación sugiere que puedes descargar la aplicación desde la App Store o Google Play, registrarte con un correo electrónico y luego crear o unirte a clases dependiendo de tu rol.
- La evidencia indica el uso de herramientas de enseñanza como pizarras para maestros y la participación en sesiones en vivo para estudiantes, pero los pasos exactos pueden variar según la interfaz.

Empezando

Para comenzar a usar ClassIn, primero descarga la aplicación desde la App Store para iOS o Google Play para Android. Abre la aplicación y regístrate usando tu correo electrónico y contraseña, o inicia sesión si ya tienes una cuenta.

Para Maestros

Si eres un maestro, crea una clase seleccionando “Crear Clase”, dale un nombre e invita a los estudiantes con un código de clase. Usa características como la pizarra interactiva y la compartición de pantalla durante las sesiones en vivo, y asigna tareas para gestionar el trabajo del curso.

Para Estudiantes

Como estudiante, únete a una clase usando el código proporcionado por tu maestro. Accede a los materiales, participa en clases en vivo y envía tareas a través de la aplicación para interactuar con tu trabajo del curso.

Guía Detallada de Uso de ClassIn, la Plataforma de la Aplicación de Clase

Esta guía proporciona una visión general exhaustiva de cómo usar ClassIn, una plataforma educativa diseñada para el aprendizaje en línea y híbrido, atendiendo tanto a maestros como a estudiantes. La plataforma, desarrollada por Empower Education Online (EEO), ofrece una gama de características que incluyen aulas interactivas, programación de lecciones, gestión de tareas y más, haciendo que sea adecuada para escuelas K12, educación superior y empresas. A continuación, detallamos los pasos para descargar, registrarse y utilizar la plataforma, basándonos en recursos oficiales y guías de usuario disponibles en línea.

Descripción General de la Plataforma ClassIn es una solución versátil de edtech que soporta tanto aulas en vivo en línea como aulas inteligentes fuera de línea, integrando un sistema de gestión del aprendizaje (LMS) y un entorno de aprendizaje personal (PLE). Ha sido adoptada por más de 60,000 organizaciones, con 30 millones de sesiones enseñadas mensualmente, alcanzando 150+ países y sirviendo a 2 millones de educadores y 30 millones de aprendices. La plataforma está disponible en Windows, iOS y Android, asegurando accesibilidad para una amplia base de usuarios.

Descargando la Aplicación Para comenzar, los usuarios deben descargar la aplicación ClassIn. La aplicación se puede acceder a través de: - **Dispositivos iOS:** Descargar desde la App Store. - **Dispositivos Android:** Descargar desde Google Play.

El proceso de descarga es sencillo, requiriendo que los usuarios busquen "ClassIn" en sus respectivas tiendas de aplicaciones y sigan las indicaciones de instalación. Para los usuarios de Windows, herramientas adicionales como ClassIn X y CamIn están disponibles para el aprendizaje híbrido y la optimización de la cámara, respectivamente, descargables desde la página oficial de descargas.

Registrándose e Iniciando Sesión Al abrir la aplicación, los nuevos usuarios son invitados a registrarse. El proceso de registro generalmente implica: - Hacer clic en "Registrarse" o "Registrarse." - Ingresar una dirección de correo electrónico y crear una contraseña. - Completar cualquier verificación adicional, como la confirmación por correo electrónico, y llenar detalles personales como el nombre o la afiliación escolar.

Los usuarios existentes pueden iniciar sesión usando su correo electrónico y contraseña registrados. Aunque las URLs específicas de registro pueden variar (por ejemplo, enlaces promocionales de tutoriales), el proceso general está integrado en la interfaz de la aplicación, asegurando accesibilidad para todos los usuarios.

Uso para Maestros Para los educadores, ClassIn ofrece un conjunto robusto de herramientas para crear y gestionar clases en línea. Los siguientes pasos detallan cómo usar la plataforma como maestro:

1. Creando una Clase:

- Despues de iniciar sesión, navega al tablero y selecciona "Crear Clase."
- Ingresa el nombre de la clase y cualquier detalle adicional, como el nombre de la cuenta escolar, y confirma la creación.
- La plataforma soporta varios modos de enseñanza, incluyendo uno a uno, pequeños grupos y grandes clases, con características como el modo de doble maestro (por ejemplo, maestros chinos y extranjeros) y transmisión en vivo.

2. Invitando a Estudiantes:

- Genera un código de clase y compártelo con los estudiantes para que se unan.
- Alternativamente, usa la lista de contactos para enviar invitaciones, aceptando o rechazando solicitudes de amistad según sea necesario.

3. Conduciendo Clases:

- Utiliza herramientas interactivas durante las sesiones en vivo, incluyendo:
 - Una pizarra interactiva de dos vías para la colaboración en tiempo real.
 - Compartición de pantalla para presentaciones multivía.
 - Salas de grupo para discusiones, con capacidades de monitoreo.
 - Características como levantar la mano virtual, encuestas y asientos flexibles para el compromiso.
- Usa herramientas avanzadas como chat grupal, almacenamiento de medios, navegador web nativo y experimentos STEM de arrastre y suelta para mejorar el aprendizaje.

4. Gestionando el Rendimiento y las Tareas:

- Asigna tareas y rastrea las presentaciones usando el sistema de tareas.
- Mide el rendimiento con 44 diferentes métricas, incluyendo datos de asistencia, actividad en el aula y resultados de pruebas, almacenados en una biblioteca de grabaciones de clase.
- Utiliza almacenamiento en la nube para materiales y un sistema de seguimiento para sesiones en curso.

Las opiniones de los maestros destacan la naturaleza amigable de ClassIn, con herramientas que mejoran la interacción y recrean eficazmente la experiencia del aula. Por ejemplo, la plataforma permite fondos personalizables, filtros y pegatinas durante las presentaciones, añadiendo al compromiso.

Uso para Estudiantes Para los estudiantes, ClassIn proporciona un entorno de aprendizaje interactivo para participar en clases y gestionar el trabajo del curso. Los pasos incluyen:

1. Unirse a una Clase:

- Obtén el código de clase del maestro y entrégalo en la aplicación bajo “Unirse a la Clase.”
- Una vez unido, accede al horario de la clase y los materiales a través del tablero.

2. Participando en Clases en Vivo:

- Participa en sesiones en vivo usando características como levantar la mano (haz clic y mantén presionado el ícono de la mano para notificar al maestro), documentos colaborativos y discusiones en grupo.
- La plataforma soporta aprendizaje basado en proyectos, cooperativo e investigativo, fomentando habilidades de creatividad, comunicación y colaboración.

3. Accediendo a Materiales y Tareas:

- Ve y descarga videos, califica tareas y envía asignaciones a través de la aplicación.
- Verifica informes de aprendizaje y grabaciones para la revisión, mejorando las experiencias de aprendizaje personalizadas.

El manual del estudiante, disponible en Manual del Estudiante de ClassIn, proporciona direcciones detalladas para estas actividades, asegurando facilidad de uso para los aprendices.

Características Adicionales y Consejos ClassIn ofrece soluciones de aprendizaje híbrido, soportando hasta 2000 participantes en clases en línea en vivo con audio y video simultáneos para 50 individuos, haciendo que sea adecuado para entornos educativos a gran escala. La plataforma se integra con Moodle para una funcionalidad mejorada y proporciona APIs para integraciones personalizadas. Las opciones de soporte incluyen chat, correo electrónico, teléfono y una base de conocimientos, accesibles a través del sitio web oficial.

A los usuarios se les anima a explorar tutoriales y guías para obtener más información. Por ejemplo, el Manual del Maestro de ClassIn ofrece instrucciones paso a paso, mientras que los tutoriales de YouTube, como Tutorial de ClassIn para Maestros, demuestran el uso práctico. Mantener la aplicación actualizada asegura el acceso a las últimas características, y verificar los requisitos del sistema garantiza un funcionamiento fluido.

Insights Comparativos En comparación con otras plataformas, ClassIn destaca por su enfoque educativo, con características como la gamificación (por ejemplo, recompensar a los estudiantes con trofeos) y un monitoreo mejorado de las salas de grupo. Sin embargo, las reseñas de los usuarios notan algunos errores y peculiaridades de la interfaz, como la falta de un botón “borrar todo” en la pizarra, que pueden afectar la usabilidad.

Tablas para Claridad

Categoría de Características	Herramientas para Maestros	Herramientas para Estudiantes
Herramientas Interactivas	Pizarra, compartición de pantalla, salas de grupo, encuestas	Documentos colaborativos, levantar la mano, chat grupal
Medición del Rendimiento	44 métricas, asistencia, grabaciones, datos de tareas	Acceso a informes, grabaciones, presentación de tareas
Características de Compromiso	Levantar la mano virtual, asientos flexibles, silenciar	Participar en encuestas, discusiones, sesiones en vivo
Características Adicionales	Almacenamiento en la nube, sistema de seguimiento, fondos personalizables	Entorno de aprendizaje personalizado (PLE)

Disponibilidad de la Plataforma	Detalles
iOS	Disponible en App Store
Android	Disponible en Google Play
Windows	ClassIn X y CamIn para aprendizaje híbrido, descargar desde página de descargas

Esta guía detallada asegura que los usuarios puedan navegar por ClassIn de manera efectiva, aprovechando sus características exhaustivas con fines educativos.

Citaciones Clave

- ClassIn One Stop Learning Solution for Hybrid and Virtual Learning
- ClassIn Teacher Manual An Ultimate Guide to ClassIn
- ClassIn Student Manual A Step-by-Step Guide to Getting Started
- ClassIn on the App Store
- ClassIn Apps on Google Play
- ClassIn Download Page for Windows and Other Tools
- ClassIn Tutorial for Teachers on YouTube