

# Catégorisation

- Tout est une question de catégorisation.
- Le design, les logiciels, les produits, la physique, l'inversion de la myopie, les startups, les entreprises, les utilisateurs, la stratégie, les pays, les langages de programmation, les variables et les concepts tournent tous autour de la catégorisation.
- La catégorisation est une forme de méta-réflexion.
- En catégorisant les choses en différents groupes, vous pouvez trouver des solutions meilleures ou plus détaillées. C'est comme du code à branchement conditionnel. C'est comme séparer des composants électroniques. C'est comme différents types de réseaux.
- Vous pouvez comparer différentes choses en les catégorisant selon différents aspects.
- Le nombre de groupes et les critères de catégorisation sont ce que nous devons prendre en compte. C'est comme les conditions d'un bloc de code conditionnel.
- Si les conditions elles-mêmes suivent un certain modèle, nous pouvons utiliser une instruction `switch`. Si les conditions sont différentes les unes des autres ou comportent des cas particuliers, nous pouvons utiliser une instruction `if`.
- Le code Lambda est vraiment intéressant. Nous pourrions combiner la catégorisation avec le code Lambda. Différents groupes d'objets nécessitent des procédures de traitement différentes.