

ベビーゲーム：手を追いかけて

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" viewBox="0 0 800 300">
  <!-- 背景 -->
  <rect width="800" height="300" fill="#f8f9fa"/>

  <!-- 左側のシーン -->
  <g transform="translate(0,0)">
    <!-- ベッド -->
    <rect x="100" y="200" width="200" height="60" fill="#e9ecef"/>
    <rect x="90" y="190" width="220" height="20" fill="#dee2e6"/>

    <!-- 赤ちゃん -->
    <ellipse cx="200" cy="195" rx="25" ry="20" fill="#ffe0b2"/>
    <circle cx="190" cy="190" r="2" fill="#495057"/>
    <path d="M185 195 Q190 197 195 195" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

    <!-- 赤ちゃんの手 -->
    <path d="M200 195 Q220 180 240 185" stroke="#ffe0b2" fill="none" stroke-width="10"/>
    <circle cx="240" cy="185" r="8" fill="#ffe0b2"/>

    <!-- 大人 -->
    <path d="M180 160 Q200 180 220 160" fill="#adb5bd"/>
    <ellipse cx="200" cy="150" rx="30" ry="25" fill="#ffe0b2"/>
    <circle cx="190" cy="145" r="2" fill="#495057"/>
    <path d="M185 155 Q190 157 195 155" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

    <text x="200" y="270" text-anchor="middle" font-size="14" fill="#666"> 初期位置 </text>
  </g>
</svg>

<!-- 赤ちゃん -->
<ellipse cx="200" cy="195" rx="25" ry="20" fill="#ffe0b2"/>
<circle cx="190" cy="190" r="2" fill="#495057"/>
<path d="M185 195 Q190 197 195 195" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>
```

```

<!-- 赤ちゃんの手（右に移動） -->
<path d="M200 195 Q240 180 260 185" stroke="#ffe0b2" fill="none" stroke-width="10"/>
<circle cx="260" cy="185" r="8" fill="#ffe0b2"/>

<!-- 大人（頭を右に移動） -->
<path d="M200 160 Q220 180 240 160" fill="#adb5bd"/>
<ellipse cx="220" cy="150" rx="30" ry="25" fill="#ffe0b2"/>
<circle cx="210" cy="145" r="2" fill="#495057"/>
<path d="M205 155 Q210 157 215 155" stroke="#495057" fill="none" stroke-width="1.5"/>

<!-- 移動の矢印 -->
<path d="M200 130 L220 130" stroke="#2196F3" fill="none" stroke-width="2" stroke-dasharray="3,3"/>
<polygon points="220,130 216,126 216,134" fill="#2196F3"/>

<text x="200" y="270" text-anchor="middle" font-size="14" fill="#666">赤ちゃんの手を追う</text>

<!-- 中央の矢印 -->
<path d="M350 150 L450 150" stroke="#2196F3" fill="none" stroke-width="2"/>
<polygon points="450,150 445,146 445,154" fill="#2196F3"/>
</svg>

```

これは私が赤ちゃん和交流し、楽しませるために行う簡単なゲームです。

プレイ方法

1. 赤ちゃんの横に寝転がり、顔が見えるようにする
2. 手をゆっくりと赤ちゃんの顔の近くで動かす
3. 手の動きに合わせて頭を動かす
4. 赤ちゃんがあなたを見たときに笑顔でアイコンタクトを取る
5. 異なる方向で繰り返す

ヒント

- 動きは優しく、ゆっくりと行う
- 柔らかい声と笑顔を使う
- 赤ちゃんが幸せで活発な時に遊ぶ

- ・ 数分で十分

上のイラストは、どのように遊ぶかを示しています。手の動きに合わせて頭を動かしながら、ちゃんと目を合わせて微笑むだけです。

この簡単なアクティビティは、遊び時間や日常のお世話のルーティン中にぴったりです。