

刘哲潇

性别: 男 / 电话: (+86)15868879000 / 住址: 浙江杭州
邮箱: liuzhexiao1022@gmail.com / 61978828@qq.com

个人经历 (有点纠结)

2010.09 - 2014.07	浙江大学化学工程与生物工程学院-生物工程专业。
2012.09 - 2014.07	决定往设计方向发展, 并开始通过各种途径学习设计。
2014.04 - 2015.07	在网页设计课上第一次接触前端, 之后一直自学。

项目经历

Portfolio of LZX(个人项目)

一个用来展示自己作品集的静态网站, 暂时放在 GitHub Page 上。
符合语义的, 结构精简的 HTML。
CSS3 新特性的应用: transition/:nth-of-type 等等, 适配了 iPhone。
尝试做到「jQuery Free」。
使用 SASS/browserify/Grunt 优化开发流程。
说明: 这个网站的设计借鉴了 Hoarder, 但是代码是完全从头重新编写的。

前端技能

HTML	能够编写符合语义、结构精简的 HTML, 了解并能使用 HTML5 中新增的标签。
CSS	熟练使用 CSS2.1, 了解并能使用 CSS3 中的部分新特性, 了解并能使用 Sass。
JS	能够使用原生 JS 完成简单的页面任务, 了解并能使用 jQuery。
模块化	能使用 require.js/browserify & bower/npm 完成基本的模块引用。
工作流	了解并能使用 Grunt & Git & Chrome DevTools, 日常使用 Sublime 进行开发。
Linux	了解基本的 Shell/Vim 等操作技巧, 能用命令行完成基本的前端开发需求。
其他	了解基本的前端兼容处理、性能优化知识与技巧、响应式布局等。

设计技能

视觉设计	能使用 PS/AI 完成简单的平面/UI设计工作。
交互设计	了解并关注用户体验, 能用 Axure 完成简单的交互设计稿。
手绘能力	具备基本的手绘能力, 能使用彩铅/水彩等。

课程经历

计算机相关	[92.0分]C 程序设计基础与实验 - 浙江大学	
	[95.6分]Interactive Computer Graphics(Liberal Arts Track) - Coursera(证书)	
	[87.6分]Creative Programming for Digital Media & Mobile Apps - Coursera(证书)	
设计相关	[91.0分]素描 I - 浙江大学	[92.0分]动画设计基础 I - 浙江大学
	[90.6分]色彩 I - 浙江大学	[96.0分]动画设计基础 II - 浙江大学
	[90.0分]商业插画 - 浙江大学	[92.0分]网页设计基础 - 浙江大学
	[90.0分]场景手绘 - 浙江大学	[93.0分]Introduction to Computational Art - Coursera(证书)
	[91.0分]交互设计 - 浙江大学	[94.1分]Human-Computer Interaction - Coursera(证书)