## • 运行成功截图

```
[main] Building folder: SYsU-lang2 task0-score
[build] Starting build
[proc] Executing command: /usr/bin/cmake --build /home/linzhy/SYsU-lang2/build --config Debug --target task0-score --
[build] [1/1 0% :: 0.000] cd /home/linzhy/SYsU-lang2/build/test/task0 && /usr/bin/python3.10 /home/linzhy/SYsU-lang2/
test/task0/score.py /home/linzhy/SYsU-lang2/build/test/task0 /home/linzhy/SYsU-lang2/build/task/0/task0
[build] task0 总分:100.0
[build] [build] task0 100.00/100.00 Hello, SYsU-lang!
[build] [build] [driver] Build completed: 00:00:00.195
[build] Build finished with exit code 0
```

## • 实验感想

事实上老师和助教们已经将实验环境的搭建以及实验流程简化到了极致,只需要将项目 clone 下来、配置flex、bison、clang等一些简单的环境即可,笔者在非常感谢老师和各位助教的辛勤付出,使得我们能将注意力集中在编译器的实现部分。

笔者使用的是 VSCode 和 VMware 这两款软件,在 VMware 上安装好 Ubuntu-server22.04 服务器系统后,用 Termius 这款终端工具进行文件传输和终端登录,用 VSCode 进行远程连接完成实验。

过程中遇到的唯一问题就是编译LLVM实际上需要比较大的内存,笔者一开始编译错误就是因为内存不足编译进程被 Kill, 所以可以提醒一下内存不足可以增大交换内存。

其他方面就没什么问题了,再次感谢老师助教们的付出~(๑•.٠๑)