

Lab6: file system

PB20050987 梁兆懿

实验六需要我们阅读xv6课本的第八章，实现添加大文件以及实现文件的符号链接。实验需要跳转到fs分支：

```
$ git fetch
$ git checkout fs
$ make clean
```

Large files

在第一部分的实验中，我们需要增加xv6文件的最大大小。xv6文件原本的限制为268块，我们需要将其更改，使其可以创建包含 65803 个块的文件。

实验需要用二级块索引实现。

实验代码

由提示知，我们需要把直接块号的宏定义NDIRECT修改为11个。二级间接块号的总数修改为一级间接块号的平方，最大文件数也需要修改为二级索引后的值：

```
//修改fs.h

#define NDIRECT 11
#define NDOUBLYINDIRECT (NINDIRECT * NINDIRECT)
#define MAXFILE (NDIRECT + (NINDIRECT) + (NDOUBLYINDIRECT))
```

接下来修改 inode 相关结构体的块号数组，由于实际inode的块号总数没有变，而NDIRECT减少了1。因此需要将struct inode的 addr 数组大小设置为 NDIRECT+2。

```
//修改fs.h
struct dinode {
    uint addr[NDIRECT+2];
};

//修改file.h
struct inode {
    uint addr[NDIRECT+2];
};
```

然后根据提示修改fs.c 的bmap函数，该函数用于返回 inode 的相对块号对应的磁盘中的块号.由于 inode 结构中前 NDIRECT 个块号与修改前是一致的, 因此只需要添加对第 NDIRECT 即 13 个块的二级间接索引的处理代码。。处理的方法与处理第 NDIRECT 个块号即一级间接块号的方法是类似的, 只是需要索引两次，引用第一次处理的代码修改即可：

```
static uint
bmap(struct inode *ip, uint bn)
{
```

```

uint addr, *a0, *a1;
struct buf *bp0, *bp1;

if(bn < NDIRECT){
    if((addr = ip->addrs[bn]) == 0)
        ip->addrs[bn] = addr = balloc(ip->dev);
    return addr;
}
bn -= NDIRECT;

if(bn < NINDIRECT){
    // Load indirect block, allocating if necessary.
    if((addr = ip->addrs[NDIRECT]) == 0)
        ip->addrs[NDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
    bp0 = bread(ip->dev, addr);
    a0 = (uint*)bp0->data;
    if((addr = a0[bn]) == 0){
        a0[bn] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp0);
    }
    brelse(bp0);
    return addr;
}
bn -= NINDIRECT;

if (bn < NDOUBLE) {
    if ((addr = ip->addrs[NDIRECT + 1]) == 0)
        ip->addrs[NDIRECT + 1] = addr = balloc(ip->dev);
    bp0 = bread(ip->dev, addr);
    a0 = (uint*)bp0->data;
    int index = bn / NINDIRECT;
    int remain = bn % NINDIRECT;
    if ((addr = a0[index]) == 0) {
        a0[index] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp0);
    }
    brelse(bp0);

    bp1 = bread(ip->dev, addr);
    a1 = (uint*)bp1->data;
    if ((addr = a1[remain]) == 0) {
        a1[remain] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp1);
    }
    brelse(bp1);
    return addr;
}

panic("bmap: out of range");
}

```

接下来需要修改 `itrunc()` 函数。因为添加了二级间接块的结构, 所以也需要添加对该部分的块的释放的代码。 `itrunc()` 函数实现数据块的释放, 释放的方式同一级间接块号的结构, 只需要两重循环去分别遍历二级间接块以及其中的一级间接块, 参考一级数据块释放代码即可。

```

void
itrunc(struct inode *ip)
{
    int i, j, k;
    struct buf *bp0, *bp1;
    uint *a0, *a1;

    for(i = 0; i < NDIRECT; i++){
        if(ip->addrs[i]){
            bfree(ip->dev, ip->addrs[i]);
            ip->addrs[i] = 0;
        }
    }

    if(ip->addrs[NDIRECT]){
        bp0 = bread(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT]);
        a0 = (uint*)bp0->data;
        for(j = 0; j < NINDIRECT; j++){
            if(a0[j])
                bfree(ip->dev, a0[j]);
        }
        brelse(bp0);
        bfree(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT]);
        ip->addrs[NDIRECT] = 0;
    }

    if (ip->addrs[NDIRECT + 1]) {
        bp0 = bread(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT + 1]);
        a0 = (uint*)bp0->data;
        for (j = 0; j < NINDIRECT; j++) {
            if (a0[j]) {
                bp1 = bread(ip->dev, a0[j]);
                a1 = (uint*)bp1->data;
                for (k = 0; k < NINDIRECT; k++) {
                    if (a1[k]) {
                        bfree(ip->dev, a1[k]);
                    }
                }
                brelse(bp1);
                bfree(ip->dev, a0[j]);
            }
        }
    }

    brelse(bp0);
    bfree(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT + 1]);
    ip->addrs[NDIRECT + 1] = 0;
}

ip->size = 0;
iupdate(ip);
}

```

实验结果

```
ubuntu@VM5878-LZY: /home/ubuntu/文档/xv6-labs-2020
文件(F) 编辑(E) 视图(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
proc.o kernel/switch.o kernel/trampoline.o kernel/trap.o kernel/syscall.o kernel/
sysproc.o kernel/bio.o kernel/fs.o kernel/log.o kernel/sleeplock.o kernel/file.o
kernel/pipe.o kernel/exec.o kernel/sysfile.o kernel/kernelvec.o kernel/plic.o k
kernel/virtio_disk.o
riscv64-linux-gnu-ld: 警告: 无法找到项目符号 _entry; 缺省为 0000000080000000
riscv64-linux-gnu-objdump -S kernel/kernel > kernel/kernel.asm
riscv64-linux-gnu-objdump -t kernel/kernel | sed '1,/SYMBOL TABLE/d; s/ .* / /;
/^$/d' > kernel/kernel.sym
make[1]: 离开目录“/home/ubuntu/文档/xv6-labs-2020”
== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (129.3s)
```

Symbolic links

在本练习中，需要向 xv6 添加符号链接。符号链接（或软链接）按路径名引用链接的文件。打开符号链接时，内核会跟随指向引用文件的链接。

实验代码

根据提示，我们需要添加有关 `symlink` 系统调用的定义声明。在 `kernel/syscall.h`，`kernel/syscall.c`，`kernel/stat.h`，`user/usys.pl` 和 `user/user.h` 中添加：

```
//修改kernel/stat.h
...
#define T_SYMLINK 4

//修改kernel/syscall.h
...
#define SYS_symlink 22

//修改user/user.h
...
int symlink(const char*, const char*);

//修改user/usys.pl
...
entry("symlink");

//修改kernel/syscall.c
extern uint64 sys_symlink(void);
...

static uint64 (*syscalls[])(void) = {
...
[SYS_symlink]    sys_symlink, //+++++++
};
```

然后添加可执行文件到Makefile以及kernel/fcntl.h:

```
//修改MAKEFILE
$U/_symlinktest\

//修改kernel/fcntl.h
#define O_NOFOLLOW 0x800
```

根据提示，我们在 `kernel/sysfile.c` 中实现 `sys_symlink()` 函数。先创建符号链接路径对于的 inode 结构，然后再用 `writei()` 函数将目标文件路径写入 inode，再调用 `iunlockput()` 来释放 inode 的锁和其本身。

```
uint64
sys_symlink(void)
{
    char target[MAXPATH], path[MAXPATH];
    struct inode *ip;

    if(argstr(0, target, MAXPATH) < 0 || argstr(1, path, MAXPATH) < 0)
        return -1;

    begin_op();
    ip = create(path, T_SYMLINK, 0, 0);
    if (ip == 0) {
        end_op();
        return -1;
    }
    if (writei(ip, 0, (uint64)target, 0, MAXPATH) != MAXPATH) {
        return -1;
    }
    iunlockput(ip);
    end_op();
    return 0;
}
```

最后修改打开链接文件函数 `sys_open`，增加对符号链接文件的处理：

```
uint64
sys_open(void)
{
    char path[MAXPATH];
    int fd, omode;
    struct file *f;
    struct inode *ip;
    int n;

    if((n = argstr(0, path, MAXPATH)) < 0 || argint(1, &omode) < 0)
        return -1;

    begin_op();

    if(omode & O_CREATE){
        ip = create(path, T_FILE, 0, 0);
        if(ip == 0){
            end_op();
            return -1;
        }
    }
```

```

} else {
    if((ip = namei(path)) == 0){
        end_op();
        return -1;
    }
    ilock(ip);
    if(ip->type == T_DIR && omode != O_RDONLY){
        iunlockput(ip);
        end_op();
        return -1;
    }
}

if(ip->type == T_DEVICE && (ip->major < 0 || ip->major >= NDEV)){
    iunlockput(ip);
    end_op();
    return -1;
}
//增加对符号链接文件的处理
if (ip->type == T_SYMLINK && !(omode & O_NOFOLLOW)) {
    int cnt = 0;
    while (ip->type == T_SYMLINK) {
        if (readi(ip, 0, (uint64)&path, 0, MAXPATH) == -1) {
            iunlockput(ip);
            end_op();
            return -1;
        }
        iunlockput(ip);
        if ((ip = namei(path)) == 0) {
            end_op();
            return -1;
        }
        cnt++;
        if (cnt == 10) {
            end_op();
            return -1;
        }
        ilock(ip);
    }
}

if((f = filealloc()) == 0 || (fd = fdalloc(f)) < 0){
    if(f)
        fileclose(f);
    iunlockput(ip);
    end_op();
    return -1;
}

if(ip->type == T_DEVICE){
    f->type = FD_DEVICE;
    f->major = ip->major;
} else {
    f->type = FD_INODE;
    f->off = 0;
}
f->ip = ip;
f->readable = !(omode & O_WRONLY);

```

```

f->writable = (omode & O_WRONLY) || (omode & O_RDWR);

if((omode & O_TRUNC) && ip->type == T_FILE){
    itrunc(ip);
}

iunlock(ip);
end_op();

return fd;
}

```

实验结果



```

ubuntu@VM5878-LZY: /home/ubuntu/文档/xv6-labs-2020
文件(F) 编辑(E) 视图(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
kernel/pipe.o kernel/exec.o kernel/sysfile.o kernel/kernelvec.o kernel/plic.o k
ernel/virtio_disk.o
riscv64-linux-gnu-ld: 警告: 无法找到项目符号 _entry; 缺省为 0000000080000000
riscv64-linux-gnu-objdump -S kernel/kernel > kernel/kernel.asm
riscv64-linux-gnu-objdump -t kernel/kernel | sed '1,/SYMBOL TABLE/d; s/ .* / /;
/^$/d' > kernel/kernel.sym
make[1]: 离开目录“/home/ubuntu/文档/xv6-labs-2020”
== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (130.6s)
== Test running symlinktest ==
$ make qemu-gdb
(1.7s)
== Test  symlinktest: symlinks ==
symlinktest: symlinks: OK
== Test  symlinktest: concurrent symlinks ==
symlinktest: concurrent symlinks: OK
== Test usertests ==
$ make qemu-gdb
usertests: OK (297.5s)
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100
ubuntu@VM5878-LZY: /home/ubuntu/文档/xv6-labs-2020$

```

实验感受与收获

最后一次实验的内容主要是对文件系统的考察，尤其是对块的间接索引的理解，此外还考察了软连接的理解以及实现，在xv6的参考书上都有详细的介绍。因此本次实验在提示的帮助下较为顺利，需要注意的时在此过程中对锁的调用以及放开，以及不能漏掉 symlink 的各种声明。