Конституция Сервера PDSDSS

1. - Права и Свободы
   1. Все участники сервера равны перед законом, независимо от их роли и/или статуса
   2. Все участники сервера равны в реализации своих действий на сервере
   3. Каждый участник сервера имеет право на свободу в действиях
      1. Каждый имеет право на открытые и закрытые голосования
      2. Каждый имеет право на тайну частной переписки и частного разговора
      3. Каждый имеет право на становление политической единицей через 24ч с момента последнего захода на сервер
      4. Каждый имеет право на создание собственной партии через 7д с момента последнего захода на сервер
      5. Боты не являются участниками сервера
   4. Каждому гарантируется свобода мысли и слова
      1. Спам и флуд сообщений в любом виде и канале запрещён, кроме #getlev
      2. Спам перезаходом в голосовой канал запрещён
      3. Экстремизм запрещен в любом виде
      4. Слив личных данных и оскорбление участников сервера запрещено в любом виде.
      5. Если участник не против доксинга, он должен указать это в #declarations
   5. Свобода одного участника заканчивается там, где начинается свобода другого
   6. Конституция сервера является наивысшим документом власти
   7. Власть народа абсолютна
      1. Мнение абсолютного большинства от общего количества выше конституции
   8. Разрешено все, что не запрещено конституцией на прямую или косвенно
   9. Бан любого участника сервера, кем бы то не было, запрещен в любой форме
   10. Твинк аккаунты на сервере запрещены в любом виде
   11. Удаление сообщений на сервере запрещено
       1. Исключениями являются переотправка сообщения из-за запрета на редактирование
       2. Удаление сообщений возможно при условии сохранения полных скриншотов данных сообщений, а также их читаемости и нормального качества
   12. Если сообщение с каким-либо голосованием было отредактировано, то результаты голосования недействительны
   13. Каналы созданы для определённых тем, отправка сообщений не по теме запрещена
       1. Если тематика сообщения подходит для уже существующего канала, но сообщение отправлено в другой канал, то оно может быть удалено
       2. При необходимости вы можете свободно создать ветку к любому сообщению
   14. Изменение своего никнейма на точно такой же никнейм другого участника сервера запрещено
   15. Удаление событий других участников запрещено
       1. Если вы удалили событие другого участника сервера, вы обязаны создать его заново в точности
   16. Удаление каналов запрещено, разрешен только перенос в ветку ARCHIVE
   17. Событие может быть удалено если через 24ч после создания оно не набрало 5 заинтересованных людей
       1. Не относится к событиям, которые сделаны для созывов
   18. Служебные роли не могут быть добавлена участнику сервера
       1. @Catlikers могут кидать до 5 медиаконтента подряд, но не более 3 раз в день
2. - Резолюции сервера
   1. Право на написание и выдвижение каких-либо резолюций в #pass-a-resolution есть только у политических единиц сервера
      1. Участвовать в голосовании могут только политические единицы сервера
   2. Резолюция принимается спустя 24ч после публикации
      1. Ускоренное принятие происходит автоматически, если было собрано более 75% положительных голосов от общего количества политических единиц сервера
   3. Выдвинутые резолюции нельзя редактировать до начала/окончания голосования
      1. По окончанию голосования резолюция должна быть отредактирована в соответствии с форматом
   4. После принятия/отклонения резолюции, количество голосов в #pass-a-resolution не имеет значения
   5. Если резолюция не прошла, то её, или новую резолюцию с такой же темой запрещено публиковать раньше, чем через 4д
      1. Если резолюция подана раньше срока, то автоматически отклоняется
      2. Если резолюция отклонена более 5 раз, то ее можно выдвинуть еще раз только через месяц
   6. Если резолюция не соответствует формату, то она считается мусорной
      1. Результаты голосования мусорных резолюций не обязательны к исполнению
      2. Мусорные резолюции помечаются реакцией :trash
   7. Обсуждение резолюции должно проходить в ветке к посту с резолюцией
3. – Референдум конституции
   1. Каждый активный участник может запросить референдум по изменению конституции
   2. Изменение конституции происходит в соответствии с форматом референдума
   3. Референдум является действительным при явке более 50% и положительном голосовании более 75%
   4. Референдум может проводиться не чаще 7д и не имеет ускоренного принятия
   5. Голосование на референдуме проводится 48ч после его начала
   6. Принятые резолюции вносятся в конституцию автоматически каждые 14д
4. - Мемы на сервере
   1. Каждый пользователь сервера имеет право публиковать записи в #suggest-meme
   2. К публикации допускаются сообщения, содержащие только одно прикрепленное медиа (картинка, видео, гифка, чисто текст)
      1. При имеющейся подпись к мему она должна быть в самом меме, а не в сообщении с мемом
      2. Текст в сообщении с мемом будет расцениваться как комментарий автора и не войдёт в публикацию
   3. После публикации к посту проставляют реакции для голосования: +1 и -1
   4. Удаление своего мема из #suggest-meme запрещено
   5. Какое-либо редактирование мема после публикации запрещено
   6. Дублировать мемы запрещено
   7. Результаты голосования подводятся и публикуются через 24ч @meme-publisher’ом в случае, если мем прошёл
   8. Мем помечается «!!!», если прошёл со 100% количеством положительных голосов
   9. В день один участник может предложить до 5 мемов
      1. Если пройдет больше, чем 5 мемов, то опубликуют первые 5
      2. Автор может выбрать прошедшие мемы для публикации, если их больше 5
   10. Если мем создан участником сервера и отражает какие-либо локальные события сервера или в нем есть упоминание участников сервера, то при прохождении в #memes он так же публикуется в #custom-meme
   11. Авторство того или иного мема, созданного участниками можно оспорить в суде
5. - Партии сервера
   1. Создание партии возможно при условии нахождения всех её основателей на сервере более 7д
   2. Вступление или принятие участников возможно при условии их нахождения на сервере более 24ч
   3. Каждая партия имеет свой приватный канал на сервере
   4. Каждая партия имеет свою собственную роль на сервере
   5. Каждая партия имеет роль Главы партии, которая позволяет управлять ролями своей партии
      1. При выдаче ролей не по назначению Главой партии, он лишается функционала роли (в первый раз на день, во второй раз переизбирается глава)
   6. Принимать новых участников в партию может только глава партии
   7. Изгонять участников из партии может только глава партии. Необходимо указать причину изгнания
   8. Члены каждой партии имеют право переизбрать главу путём голосования в канале партии. Необходимо указать причину переизбрания. Решение по итогам голосования принимается спустя 24ч после начала
      1. Глава, которого собираются переизбрать, не имеет право изгонять участников после начала голосования
6. - Общественные движения сервера
   1. Создание общественного движение возможно при условии нахождения всех его основателей на сервере более 3д
   2. Вступление или принятие участников возможно при условии их нахождения на сервере более 24ч
   3. Принятие участника в общественное движение возможно только при одобрении более 50% участников данного движения
   4. Каждое общественное движение имеет свою собственную роль на сервере
   5. Изгнание участников из общественного движения решается большинством голосов
   6. Общественные движения должны быть созданы с какой-либо целью или идеологией
      1. Цели или идеологии должна быть прописана при создании общественного движения в #declarations
      2. Цели или идеологии могут меняться со временем
   7. Участник не может находится более, чем в 3-х общественных движениях одновременно
7. – Судебные заседания
   1. Каждый участник сервера имеет право на апелляцию по какому-либо поводу
      1. Апелляция должна быть написана в соответствии с форматом
   2. Для проведения судебного заседания создается ивент в соответствии с форматом
   3. Суд проходит по средствам судебного заседания
      1. Судебное заседание должен проходить в #Court Session
      2. Судебное заседание можно объявлять начатым только в присутствии всех участников, указанных в ивенте
      3. Для начала или завершения судебного заседания судья пишет сообщение в #Court Session в соответствии с форматом
      4. Судьёй назначается независимый участник сервера, который не участвовал в конфликте
      5. Сообщения, приложения, различные медиа и т.п. могут быть предоставлены в ветке к сообщению о начале заседания
      6. Присяжные заседатели
      7. Нет на суде – пизда
      8. Обвинитель доказывает
      9. Доказательства предоставляются перед судом и только
      10. Один раз осуждают
      11. Прецедентное право
      12. Арбитражный суд
8. – Законодательные сессии
   1. Каждая политическая единица имеет право на созыв Законодательной сессии
   2. Для созыва Законодательной сессии создается ивент в соответствии с форматом
   3. Законодательная сессия должна проходить в #Legislative Session
      1. Законодательную сессию можно объявить начатой только в присутствии всех участников, указанных в ивенте
      2. В законодательной сессии могут участвовать только политические единицы
      3. Можно провести открытую сессию, где могут присутствовать обычные участники
   4. Для начала или завершения законодательной сессии участник, созвавший ее пишет сообщение в #Legislative Session в соответствии с форматом
9. – Выборы
   1. Премьер-министр - высшая избираемая роль на сервере
   2. Полномочия премьер-министра ограничены конституцией сервера
      1. Полномочия премьер-министра осуществляются с помощью, имеющейся у действующего премьер-министра сервера роли @Prime Minister
      2. Действия премьер-министра не должны наносить прямой вред и ущемлять права участников сервера, кроме случаев предусмотренных конституцией
      3. Премьер-министр не имеет право превышать свои полномочия в любом виде
   3. Роль премьер-министра одновременно не может быть более, чем у одного участника
   4. Ни один участник сервера не может занимать роль премьер-министра более, чем 2 срока подряд
   5. Выборы премьер-министра на сервере являются всеобщими, альтернативными и равноправными для всех участников сервера
      1. Выборы премьер-министра, исключая досрочные, проводятся каждые два месяца
      2. Выдвижение кандидатов на выборы проводится в текстовом канале #suggest-candidate непосредственно выдвигающимся кандидатом
   6. Ни один участник не может быть лишен права на участие в выборах премьер-министра сервера, кроме случая, предусмотренного пунктом 9.4
      1. Для участия в выборах участник должен быть политической единицей
   7. Приём заявок на выдвижение кандидатов начинает проводиться за 3 дня до выборов и оканчивается в 00:00 (МСК +3) 1-го числа нового месяца
      1. Начиная с даты приёма заявок, кандидатам дается предвыборная неделя
      2. В открытых дебатах могут участвовать все участники сервера
   8. Выборы проходят в 1 тур, в котором выигрывает кандидат, набравший набольшее количество голосов
      1. Если по результатам выборов выходит ничья, то между кандидатами проводятся дебаты по формату на следующий день
      2. Тур длится 24ч
   9. Голосование за роль нового премьер-министра проводится между участниками, выдвинувшими свою кандидатуру на текущие выборы, в канале #elections
   10. Избранный в результате голосования участник становится премьер-министром сервера на следующий срок
       1. Избранному премьер-министру сервера выдаётся @Prime Minister
       2. На время проведения выборов @Prime Minister прошлого премьер-министра снимается
   11. Действующий премьер-министр может досрочно сложить свои полномочия
   12. Участники сервера имеют право начать голосование в #elections о сложении полномочий действующим премьер-министром
   13. В случае сложения полномочий проводится процедура досрочных выборов премьер-министра сервера
       1. При досрочных выборах участник сервера, исполняющий обязанности премьер-министра, лишается @Prime Minister, полномочий и статуса премьер-министра на сервере как такового