

# LABORATORIO DE PROCESAMIENTO DE INFORMACIÓN EN APLICACIONES TELEMÁTICAS

Práctica 3.

Curso 2021/2022

# Contenido

	Obi	etivos	. 1
	_		
	Des	scripción	. 1
	Rea	ılización	. 3
э.	Т	Especificaciones de la aplicacion	. ح
3.	2	Restricciones de implementación	. 4
		•	
	3. 3.	Des Rea 3.1 3.2 Mat	Objetivos  Descripción  Realización  3.1 Especificaciones de la aplicación  3.2 Restricciones de implementación  Material disponible  Entrega

## 1 Objetivos

El objetivo principal de esta práctica es la familiarización con la tecnología **SAX** y el desarrollo de un analizador de documentos XML basado en dicha tecnología.

Como objetivo secundario se pretende capacitar en el diseño de algoritmos eficientes que permitan la extracción y transformación de información a partir de fuentes de contenidos estructurados.

# 2 Descripción

Se desea desarrollar una aplicación que extraiga cierta información de un fichero XML obtenido a partir de los datos publicados en el Portal de Datos Abiertos del Ayuntamiento de Madrid (http://datos.madrid.es).

La información (organismos, eventos, actividades, ...) publicada a través del Portal de Datos Abiertos presenta las siguientes características:

- Los elementos de información, en adelante recursos (concept), se identifican mediante una URI.
- Cada recurso se encuentra asociado a una categoría (elemento code de concept).
- Los recursos se encuentran agrupados en conjuntos de datos (elemento dataset)
  accesibles en formato JSON a través de un URI indicada en el atributo id del
  elemento dataset.
- En un dataset puede haber información sobre recursos asociados a varias categorías.
- Los recursos de una categoría pueden estar accesibles a través de diferentes datasets.
- Para la categorización de los recursos se utiliza un sistema de clasificación jerárquico basando en características temáticas.

Esta información se encuentra descrita en un Catálogo de Datos en formato XML (catalogo.xml) válido con respecto al esquema catalogo.xsd.

La aplicación a desarrollar proporcionará una herramienta de búsqueda que posibilite la recuperación de recursos asociados a un código de categoría generando un documento XML con los resultados.

La Figura 1 muestra un ejemplo de presentación de parte de la estructura jerárquica de los concepts del catálogo.

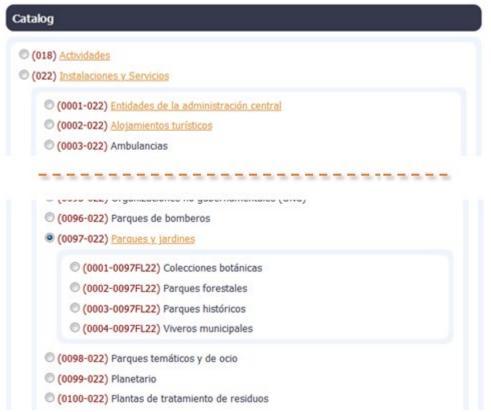


Figura 1.- Representación de la estructura jerárquica de los concepts del catálogo de datos

La aplicación a desarrollar recibirá como argumento el criterio de búsqueda, esto es, el código de la categoría de la que se desea información, y proporcionará información sobre los concepts y datasets pertinentes, aplicando para ello los siguientes criterios:

- Se considerarán pertinentes el concept cuyo código (elemento code) coincida con el criterio de búsqueda y todos los concepts descendientes del mismo.
- Se considerarán pertinentes los dataset que contengan información asociada a alguno de los concept pertinentes (contengan un elemento concept con el atributo id igual al atributo id del elemento concept pertinente).

La Figura 2 muestra un ejemplo de búsqueda del concept con código 0097-022 y los resultados que se obtendrían.

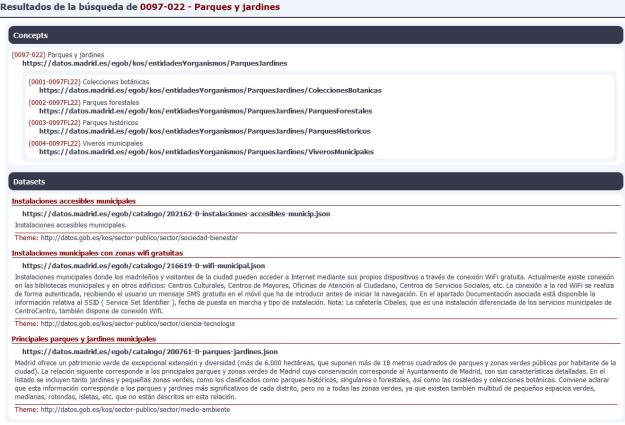


Figura 2.- *Concepts* y *datasets* pertinentes para el código 0097-022.

#### 3 Realización

#### 3.1 Especificaciones de la aplicación

La aplicación (P3 SAX) deberá recibir los siguientes argumentos: 1

- (ARG0) Ruta al documento catalogo.xml.
- (ARG1) Criterio de búsqueda, expresado por el código de la categoría de la que se desea información.
- (ARG2) Ruta al documento XML de salida en el que se almacenará el resultado de la búsqueda.

La aplicación deberá realizar las siguientes acciones:

- 1. Verificación y validación de los argumentos de entrada.
- 2. Extracción de información del documento XML de entrada.
- 3. Transformación de información y generación del documento de resultados.

A continuación, se detallan estos pasos.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> En el código de la aplicación no puede haber referencias al sistema de ficheros local donde se encuentran los ficheros XML. La aplicación debe por tanto poder ejecutarse en cualquier ordenador pasando los parámetros oportunos que indican el camino (path) de los ficheros.

#### 3.1.1 Verificación y validación de los argumentos de entrada.

Si el número de argumentos no es correcto, o los argumentos no toman valores válidos con respecto al tipo de información esperada, la aplicación deberá finalizar indicando la causa.

En concreto se deberá verificar:

- Que el número de argumentos es correcto.
- Que los argumentos se corresponden con el tipo de información que se espera de ellos, realizándolo mediante expresiones regulares:
  - o Los argumentos ARGO y ARG2 deben finalizar con los caracteres ".xml".
  - El argumento ARG1 debe empezar por 3 o 4 caracteres numéricos, seguidos opcionalmente de un guion y a continuación de 3 a 8 caracteres, pudiendo ser estos últimos números y/o caracteres alfanuméricos en mayúscula. Ejemplos válidos: "018", "0001-018", "0001-0003FL18".
- Que ARGO se corresponde con el path de un fichero al que se tiene permiso de acceso de lectura.
- Que ARG2 se corresponde con el path de un fichero del que se tiene permiso de escritura.

No será necesario realizar ningún tipo de validación sobre el contenido del documento ARGO.

#### 3.1.2 Extracción de información del documento XML de entrada

Mediante un analizador basado en el modelo de objetos SAX XML, implementado en la clase ManejadorXML, se deberá analizar el documento XML pasado como argumento (ARGO) y se deberán obtener los concepts y datasets pertinentes.

La clase ManejadorXML deberá implementar la interfaz ParserCatalogo.

#### 3.1.3 Transformación de información y generación del documento de resultados

Se deberá generar un documento XML (con el nombre indicado en ARG2) válido con respecto a ResultadosBusquedaP3.xsd, a partir de la serialización a XML de la información extraída del documento XML de entrada.

La serialización a XML deberá hacerse directamente mediante la correcta gestión de objetos de tipo **StringBuilder**. No está permitido la utilización de APIs auxiliares que posibiliten la serialización mediante la instanciación de objetos, ni de soluciones equivalentes. Puede usar las colecciones que estime oportunas para almacenar la información que va a serializar.

#### 3.2 Restricciones de implementación

- La aplicación deberá implementarse mediante, al menos, las siguientes clases java pertenecientes al paquete piat.opendatasearch:
  - o P3\_SAX: clase inicial de la aplicación que contendrá el método estático main() que se encargará de:

- La validación de los argumentos de entrada.
- Realizar el análisis y extracción de la información pertinente del catálogo.
- Crear el documento XML de salida.

Esta clase no se debe instanciar.

- o ParserCatalogo: interfaz que debe implementar la clase ManejadorXML.
- ManejadorXML: analizador SAX. Debe usar colecciones para almacenar la información pertinente al criterio de búsqueda durante el análisis de cada elemento del documento XML. No serán válidas soluciones basadas en tomas de decisiones una vez analizado el contenido de todo el documento, es decir, no se pueden utilizar colecciones auxiliares para el almacenamiento de los objetos procedentes de los eventos, para posteriormente analizarlos. El resultado del análisis, almacenado en colecciones, estará accesible a través de los métodos públicos definidos en la interfaz ParserCatalogo que implementa y que se invocarán desde la clase P3 SAX.
- La aplicación no deberá implementar ninguna herramienta que explícitamente determine la validez del documento generado. La validez del documento XML de salida la deberá proporcionar la robustez de los algoritmos diseñados, serializando únicamente información válida con respecto al documento de salida. No obstante, puede validar el documento XML generado mediante una herramienta externa como hizo en la práctica 2.
- Todas las clases java y documentos implicados deberán estar codificados en UTF-8.
- En todos los ficheros JAVA debe estar escrito, antes de la definición de la clase, el nombre del alumno en formato Javadoc (dentro del tag @author).

### 4 Material disponible

En Moodle encontrará el siguiente material para la realización de la práctica:

- Esqueleto de las clases a codificar: P3\_SAX y ManejadorXML. Su diseño se basa en el uso de las colecciones del documento *Practica 3. Clase de apoyo*.
- Interface ParserCatalogo a implementar en ManejadorXML y su Javadoc.
- Documento XML catalogo.xml con información obtenida del Catálogo de Datos del Portal y su esquema catalogo.xsd.
- Esquema del documento XML que debe generar la aplicación como resultado de la búsqueda: ResultadosBusquedaP3.xsd.

# Puesto que las clases java que se le proporcionan están codificadas en UTF-8, asegúrese que el proyecto de eclipse lo ha configurado para que use esta codificación antes de importar los ficheros java que se le proporcionan. Observará que lo ha hecho correctamente si puede ver las tildes de los comentarios

# 5 Entrega

Con anterioridad al 28 de abril a las 10:30 horas, deberá entregarse en Moodle, dentro de Espacio para la entrega de la práctica 3, los siguientes ficheros (sin comprimir):

- Los ficheros Java desarrollados con el nombre del alumno en formato Javadoc (dentro del tag @author) antes de la definición de la clase.
- Un fichero XML con la salida de la aplicación al ejecutarla con el código de catálogo 018.