Projet OpenClassrooms : Définissez les besoins pour une app de soutien scolaire

Project links

Diagrammes cas d'usage

User stories et critères d'acceptation

Maquettes Figma

<u>Kanban</u>

Skills

- Contribute to a project using an agile methodology
- Create mockups with Figma
- Identify the needs of the application from a specification
- Model a technical solution for a client

Technologies

- Figma
- Notion
- Wondershare Edrawmax