



Karine Lucion
Matheus M. Gutstein

O que é o Cypress?

- Framework de testes automatizados;
- Baseado em JavaScript;
- Dependência de desenvolvimento;
- Opera semelhante a um navegador executando passos de forma automatizada.

Tipos de testes compatíveis:

- Testes end-to-end;
- Teste de componentes;
- Testes de acessibilidade;
- Testes de interface do usuário;
- Testes de API's.

O que resolve?

- Simplifica a criação, execução e depuração de testes automatizados;
- Visualização dos testes em tempo real;
- Performance;
- Automatiza o teste de aplicações simulando interações do usuário;
- Bastante flexível, se adaptando a estrutura do projeto e ao time de desenvolvimento.

Como criar um projeto Cypress?

Requisitos:

- npm;
- Node.js 18.x, 20.x, 22.x ou superior;

Comando de instalação:

```
npm install cypress --save-dev
```

Comando para abrir o Cypress:

```
npx cypress open
```

```
npx cypress run
```

Estrutura de pastas

```
| -cypress
|   |-e2e:
|       |-spec.cy.js
|   |-fixtures
|   |-plugins
|   |-screenshots
|   |-support
|       |-commands.js
|       |-e2e.js
|   |-pages/pokemon
|       |-elements.js
|       |-index.js
|-cypress.config.js
|-node_modules
|-package-lock.json
|-package.json
```

```
▼ PokemonCypress
  > client
  ▼ cypress-test
    ▼ cypress
      ▼ e2e
        JS spec.cy.js      M
      ▼ fixtures
        {} postPokemonCh... U
        {} postPokemonPik... U
      ▼ plugins
        JS index.js        U
      ▼ screenshots\ spec.cy.js
        🖼 template spec -- Indu...
      ▼ support
        ▼ pages\ pokemon
          JS elements.js
          JS index.js
          JS commands.js    U
          JS e2e.js          M
        > node_modules
      JS cypress.config.js  M
      {} package-lock.json  M
      {} package.json       M
    > server
```

Principais métodos

- **it:** Representa os casos de teste;
- **describe e context:** Serve para estruturar e organizar os testes;
- **cy.should():** Utilizado para fazer asserções;
- **cy.type():** Simula a digitação do usuário em campos de input;
- **cy.get():** Busca elementos do DOM através de seletores CSS;
- **cy.contains():** Busca elementos que contêm um texto específico;
- **cy.visit():** Usado para navegar até uma URL específica.
- **cy.click():** Simula um clique em um elemento;
- **cy.wait():** Espera um determinado período de tempo antes de continuar o teste;
- Dentre outros.

Referências

https://softdesign.com.br/blog/cypress_passo_a_passo_para_comecar_a_usar/#h-quais-testes-voce-pode-fazer-com-cypress

<https://docs.cypress.io/app/get-started/why-cypress>