

TP 0 – Les Exceptions – les expressions Lambda

Exercice 1:

On se propose d'écrire une classe utilitaire nommée **OperationArithmetique** offrant des méthodes statiques d'addition, de soustraction, de multiplication et de division de deux entiers.

Etant donnée qu'un entier en java est codé sur 32 bits alors on ne pourra pas faire des opérations sur des valeurs dépassant $2^{31}-1$ (Integer.MAX_VALUE). Dans ce cas de figure les méthodes déclenche une exception **TooLargeValueException** (qu'on définira).

Dans le cas d'une division par zéro la méthode lance une exception **IllegalDivisionException** (qu'on définira) qui portera le message "division par zéro impossible".

Exercice 2:

La suite de Fibonacci est définie par :

$$\begin{cases} f_0 = 1 \\ f_1 = 1 \\ f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \end{cases}$$

Ecrire une fonction calculant le Nième nombre de la suite.

L'entier saisi doit être impérativement supérieur à 0.

On demande donc de créer une classe d'exception adaptée à cette erreur pour la traiter.

Exercice 3:

On cherche, au cours de cet exercice, à vérifier si une expression est correctement parenthésée.

Voici quelques exemples :

<code>((a+b) - (c+d))</code>	correct
<code>a+(b+(c+d))</code>	correct
<code>((a+b)+c</code>	incorrect
<code>((a+b)+c))</code>	incorrect
<code>)a+b(</code>	incorrect

Ecrire une classe **ExpressionParenthesee** qui est composée d'une String pour mémoriser l'expression. Ecrire un constructeur pour lequel on passe une chaîne de caractères en paramètre.

Encapsuler la String en privé et écrire une méthode **String getString()**;

3 cas peuvent se présenter :

- l'expression est correcte
- il y a des parenthèses ouvrantes en trop
- il y a des parenthèses fermantes en trop

On va chercher à lever des exceptions en cas d'erreur. Ecrire 3 classes d'exceptions :

- **ParentheseException** héritant de la classe Exception
- **ParentheseOuvranteException** héritant de la classe ParentheseException
- **ParentheseFermanteException** héritant de la classe ParentheseException

Dans le constructeur de la classe **ExpressionParenthee**, écrire un algorithme qui vérifie si l'expression est correctement parenthésée ou qui déclenche une exception appropriée en cas d'erreur.

Ecrire une méthode main permettant de vérifier le fonctionnement de votre classe.

Exercice 4:

Soit une classe *Personne* définie par *firstName*, *lastName*, *age*, les méthodes *Getters/Setters* et la méthode *toString()*.

1. Implémenter la classe *Personne* contenant un constructeur prenant 3 paramètres.
2. Ecrire une classe principale *TestPersonnes* qui permet de:
 - (a) Créer une liste de personnes avec les valeurs suivantes: (Utiliser la classe *Arrays* pour construire la liste)
 - (b) Trier les personnes selon leur *lastName* en utilisant la méthode *sort()* de la classe *Collections*. Une des versions de cette méthode prend deux paramètres le premier est la liste à trier et le 2ème est un *Comparator* (une interface fonctionnelle qu'on peut utiliser comme type pour les expressions *Lambda*).
 - (c) Ecrire une méthode statique *afficherSelon()* qui permet d'afficher toutes les personnes ou bien un ensemble de personnes selon un critère d'affichage.

Penser à utiliser les interfaces fonctionnelles pour faire passer vos expressions *Lambda*. On dispose de deux interfaces fonctionnelles intéressantes; *Predicate<T>* et *Consumer<T>*.

On pourra avoir une méthode ayant cette signature :

```
public static void afficherSelon(List<Personne> personnes, Predicate<Personne> predicate, Consumer<Personne> consumer)
```

predicate servira pour faire passer une expression *Lambda* qui fixe le critère d'affichage, et *consumer* servira pour faire passer l'expression *Lambda* qui affichera une personne.