



# BAIBA MOHAMED

à la recherche d'un stage PFA

## À PROPOS

Étudiant en deuxième année à l'ENSIAS filière Ingénierie Web et Informatique Mobile, je suis à la recherche d'un stage PFA où je pourrais employer mes compétences dans le domaine de l'informatique.

## COORDONNÉES

Téléphone : +212631343253

E-mail : baibbamohammed@gmail.com

Portfolio : baiba-mohamed.me

LinkedIn : Mohamed Baiba

GitHub : mohamed-baiba

## LANGUES

Anglais Moyen

Français Moyen

Arabe Natale

## EXPÉRIENCE EXTRA-SCOLAIRE

- Membre du club OLYMPIAD ENSIAS, cellules : Jeux Vidéo.
- Membre du club IT ENSIAS, cellules : Formation.

## FORMATIONS

### École Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes (ENSIAS)

à Rabat, 2020 - présent

- Diplôme ingénieur d'état en génie informatique, filière Ingénierie Web et Informatique Mobile, Option Web Intelligence

### Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles (CPGE)

à Laâyoune, 2017 - 2018, à Casa 2018 - 2020

- Certificat d'accès aux écoles d'ingénieurs, Option Mathématiques et Physiques (MP).

### Baccalauréat

à Es-Semara, 2017

- Baccalauréat sciences mathématiques A au lycée Molay Rchid, Mention Très Bien.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

**Langages de programmation** : C, JAVA, Python

**Bases de données** : Mysql, Oracle, MongoDB.

**Développement web** : HTML5, CSS3, Spring boot, Angular, Javascript, PHP .

**Langages de modélisation** : UML, Merise.

**Environnements** : Linux (ubuntu), Windows.

**Outils** : Bootstrap, Git, Maven.

**Autres** : Programmation Orientée Objet, Design Patterns, blockchain technologie, Virtualisation.

## PROJETS

### Application Web de recommandation media

- **Contexte** : Projet intégré S3 en binôme.
- **Objectif** : Une application web qui présentera une multitude de films avec leur description et trailer.
- **Outils de travail** : HTML, CSS, JavaScript, JEE, MySQL, Git.

### Application Web de Vote Électronique Décentralisé

- **Contexte** : Projet de fin d'année en binôme .
- **Objectif** : Le projet consiste à développer une application web de vote électronique en se basant sur la technologie Blockchain type Ethereum.
- **Outils de travail** : HTML, CSS, JavaScript, Truffle, Ganache Solidity et Git.

### Application Labyrinthe 2D

- **Contexte** : Projet intégré S1 en binôme .
- **Objectif** : Un robot capable de trouver automatiquement la sortie de labyrinthe 2D à partir d'une position d'entrée aléatoire.
- **Outils de travail** : C, SDL et Git