



Contact

- **Téléphone:** +212631343253
- **Email:** baibbamohammed@gmail.com
- **LinkedIn:** [Mohamed Baiba](#)
- **GitHub:** [m-b99](#)

FORMATIONS

- **École Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes (ENSIAS)**
à Rabat, 2020 - 2023
 - Diplôme ingénieur d'état en génie informatique, filière Ingénierie Web et Informatique Mobile, Option Web Intelligence, mention Bien.
- **Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles (CPGE)**
à Laâyoune, 2017 - 2018, in Casa 2018 - 2020
 - Certificat d'accès aux écoles d'ingénieurs, Option Mathématiques et Physiques (MP).
- **Baccalauréat**
à Es-Semara, 2017
 - Baccalauréat sciences mathématiques au lycée Molay Rchid, mention Très Bien.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation:** C, Java, Python.
- **Bases de données:** MySQL, Oracle, MongoDB.
- **Développement web:** HTML, CSS, JavaScript, React, Spring Boot.
- **Langages de modélisation:** UML, Merise.
- **Environnements:** Linux (Debian, RedHat, Arch), Windows.
- **Autres:** Programmation Orientée Objet, Design Patterns, Git, VIM, Tmux, TDD, Micro-services Architecture, Containerization, Virtualization.

Certifications

- **DevOps Foundations.**
- **Oracle Cloud 101.**
- **Java 8 Essentials Training.**
- **SQL Essentials Training.**
- **Linux Command Line.**
- **Git Intermediate Techniques.**

Langues

- **Arabe:** Natale
- **Anglais:** Professionnelle
- **Français:** Professionnelle

BAIBA Mohamed

Ingénieur Logiciel

je suis activement à la recherche de nouvelles opportunités en tant qu'Ingénieur FullStack/Backend spécialisé en Java. Au cours des dernières années, j'ai eu le privilège de travailler sur divers projets en tant que développeur Java, acquérant ainsi une expérience précieuse et des connaissances approfondies dans le domaine de l'ingénierie logicielle. Passionné par l'apprentissage continu, je suis impatient d'approfondir davantage mes connaissances. Ma dévotion à l'amélioration et à la croissance dans ce domaine est ce qui motive mon excellence en tant qu'ingénieur logiciel.

Expérience Professionnelle

Mars 2024 - Présent

Société des Silos Portuaires SOSIPO

Ingénieur logiciel

- Ingénieur logiciel au sein du département des systèmes d'information, responsable du bon fonctionnement d'une application métier appelée VLMS. VLMS est chargée de la gestion et de l'administration du terminal de Sosipo au Maroc.
- Contribution à des projets internes chez Sosipo, dédiés à la gestion des processus internes de l'entreprise.
- **Outils:** Java, JEE, JavaScript, HTML, CSS, SQL Server, Oracle Database, Linux (Redhat).

Mars 2023 - Septembre 2023

Oracle Recherche et Développement, MAROC

Stage de PFE en tant qu'Ingénieur Logiciel Java

- Membre de l'équipe Oracle Graph, qui se concentre sur la mise en œuvre des technologies de graphes dans la base de données Oracle.
- Développement de nouvelles fonctionnalités dans une API Java appelée pgql-lang, chargée de traduire et d'exécuter les langages de requête de graphes appelés PGQL dans la base de données Oracle.
- Contribué à la mise en œuvre de la version PGQL du Benchmark du Réseau Social LDBC V2, qui évalue les performances et l'efficacité des bases de données de graphes lors de la gestion de requêtes de graphes complexes.
- **Outils:** Java, Gradle, Oracle Database, PL/SQL, Oracle Cloud, Oracle Linux, Bash, Jira.

Juillet 2022 - Septembre 2022

DiaaLand, MAROC

Stage PFA en tant qu'Ingénieur FullStack Java

- Conception et développement d'une application web de médias sociaux axée sur le partage d'opportunités, similaire à LinkedIn.
- Apprendre et mettre en œuvre l'architecture des microservices, qui permet de découper l'application en petits services, chaque service étant responsable d'une fonctionnalité spécifique.
- **Outils:** Java, Spring Boot, Spring Cloud, Keycloak, Kafka, MySQL, MongoDB, Neo4j, Git, Docker.

Projets

Application Web de recommandation media

- **Objectif:** Une application web qui présentera une multitude de films avec leur description et trailer.
- **Outils:** HTML, CSS, JavaScript, JEE, MySQL, et Git.

Application Mobile Smart Home

- **Objectif:** Développement d'une application Android qui permet au propriétaire d'un habitat de consulter les informations critiques concernant sa maison et contrôler de multitudes parties de son habitat grâce à l'intégration de l'IOT et le machine Learning.
- **Outils:** Android Studio, Arduino, JAVA, Firebase, Gradle, XML et Git.