

## TP d'Algorithmique & Programmation Série N° 2 : (2 Séances)

### Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet de calculer et afficher la somme de deux entiers saisis au clavier en utilisant uniquement des pointeurs.

### Exercice 2

1. Ecrire une fonction **Signe** qui retourne le signe (positif, négatif, nul considéré comme positif) de la somme de deux réels A et B sans faire l'opération d'addition.
2. Ecrire une fonction **Check** qui reçoit en paramètre trois entiers x, y, n et retourne une valeur  $\neq 0$  (vrai) si x ou y sont compris entre 0 et n-1, et 0 (faux) sinon.

Ecrire la fonction **main()** qui appelle et teste ces fonctions successivement.

### Exercice 3

- Ecrire une fonction **Max\_Min**(. ,. ,. ,. ) qui permet de calculer le maximum et le minimum de deux entiers. Le max et le min doivent être des arguments de la fonction **Max\_Min**.
- Ecrire une fonction **main()** qui saisit deux entiers a et b et affiche le max et le min de a et b en appelant la fonction **Max\_Min**.

### Exercice 4

1. Ecrire une fonction **aff\_hexa** qui affiche les entiers de 0 à 15 dans la base hexadécimale.
2. Ecrire une fonction récursive **hexa** qui affiche la représentation hexadécimale d'un entier donné en paramètre.