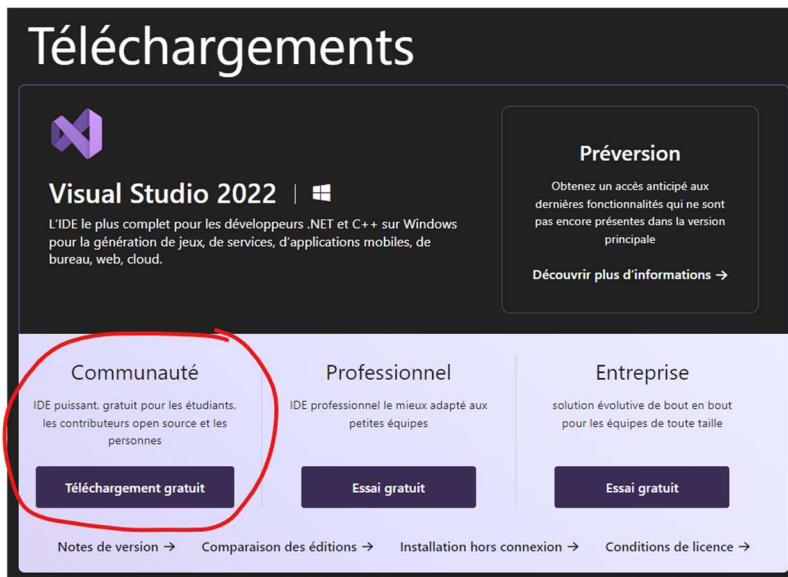


Environnement de développement

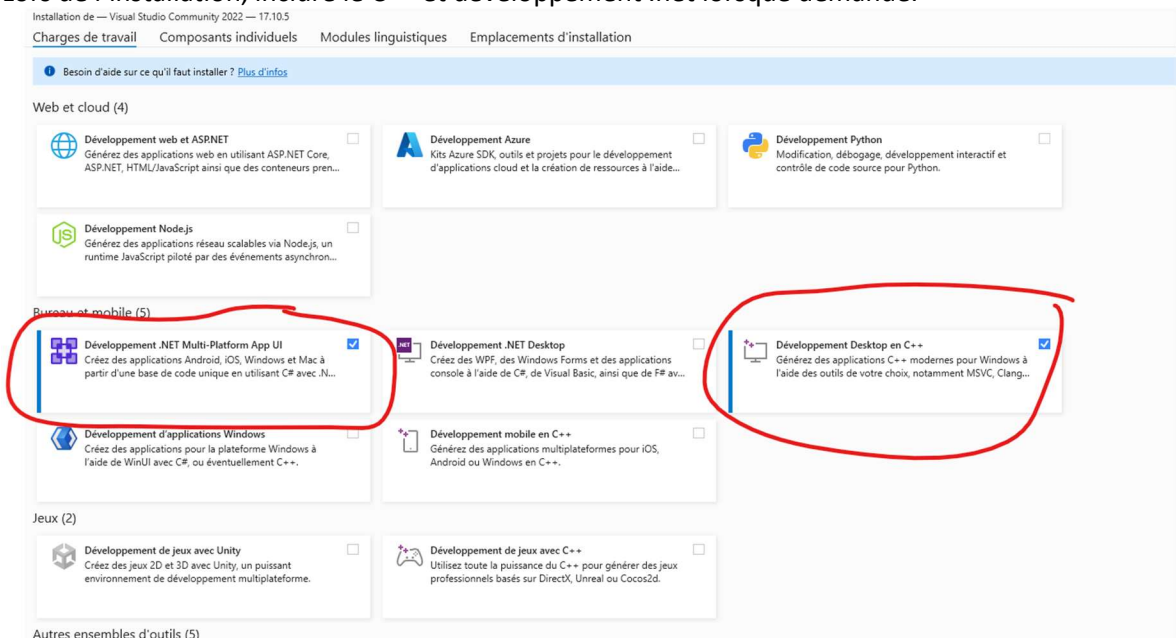
1- Installation de Visual Studio

Dans le cours, nous programmerons dans le langage C++ et nous utiliserons Visual Studio 2022. Le logiciel est gratuit et on prendra la version 2022 (Community ou Entreprise).

- Télécharger Visual Studio 2022: <https://visualstudio.microsoft.com/fr/downloads/>

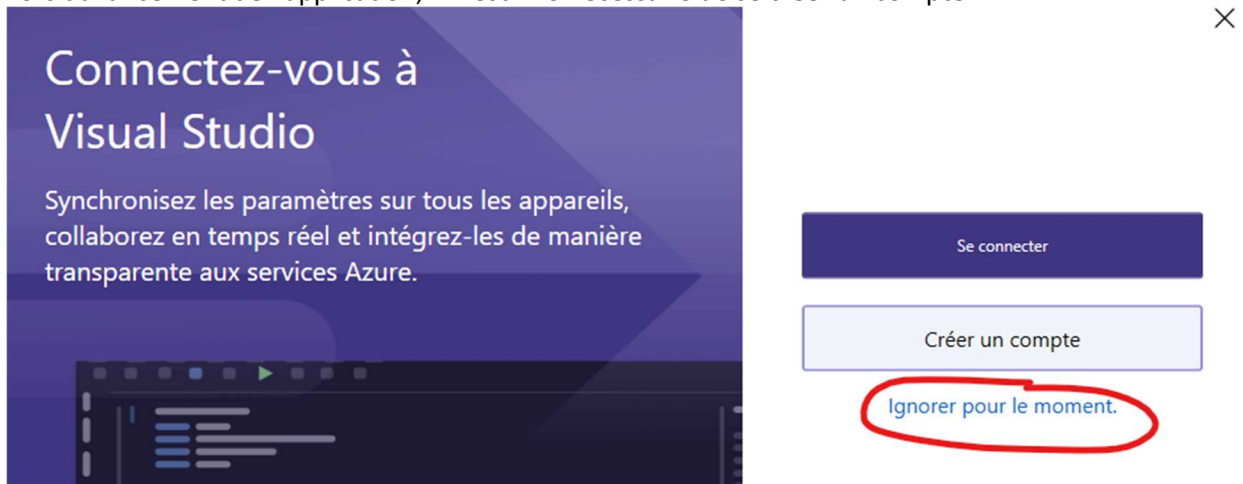


- Lors de l'installation, inclure le C++ et développement .net lorsque demandé.



- Cliquer sur Installer (attendre plusieurs minutes)

- Lors du lancement de l'application, il n'est PAS nécessaire de se créer un compte



- Démarrer Visual Studio

2- Utilisation de Visual Studio

Pour écrire du code source avec Visual Studio, il faut nécessairement créer un projet selon le langage.

1- Créer un dossier

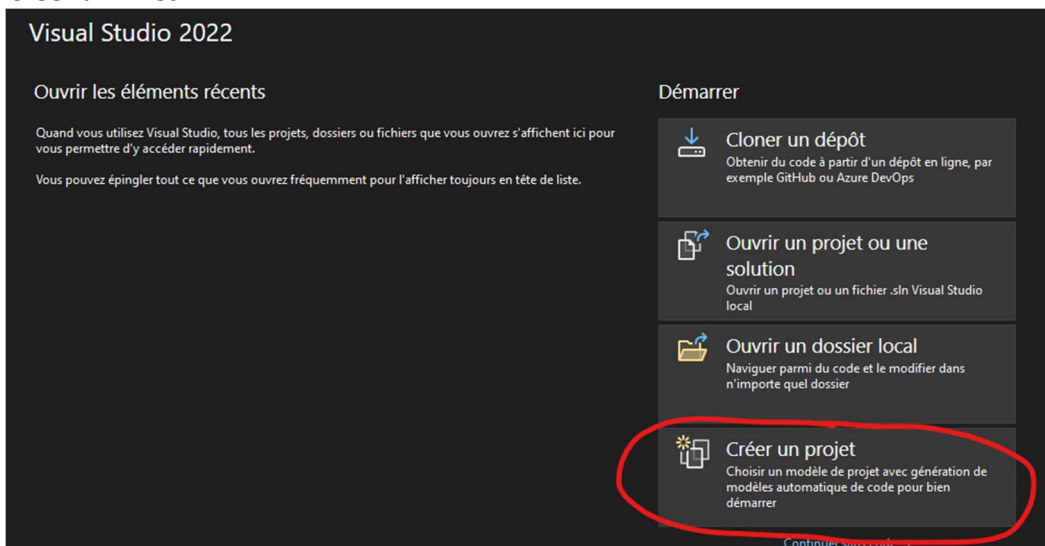
Suggestion d'organisation :

- Créer un nouveau dossier sur votre répertoire personnel. On lui donne le nom de la session en cours (par exemple : Session_1, Automne_24, A24, etc.)
- Dans ce dossier, créer un autre dossier pour le cours de programmation structurée (exemple : programmation_structuree, prog1, 420_1Q2, etc.)

ATTENTION : PAS DE BLANC DANS VOS NOMS DE DOSSIERS. SEULEMENT DES LETTRES, DES CHIFFRES ET LE CARACTÈRE _ AU BESOIN, RIEN D'AUTRE.

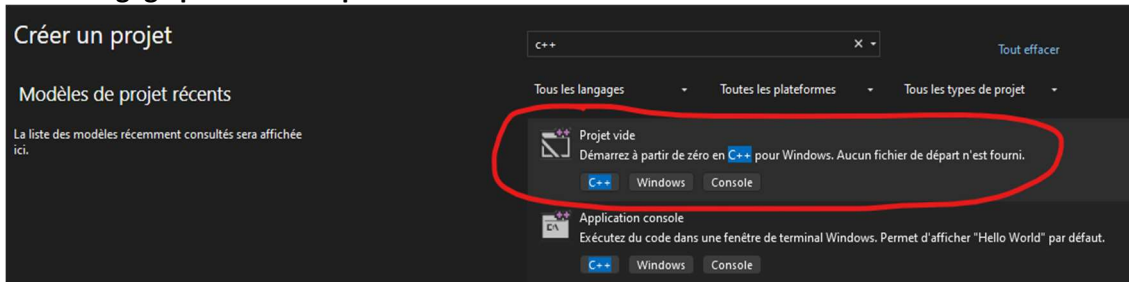
2- Ouvrir Visual Studio 2022 application (menu démarrer)

3- Créer un PROJET



4- Choisir le type de projet vide et le langage C++

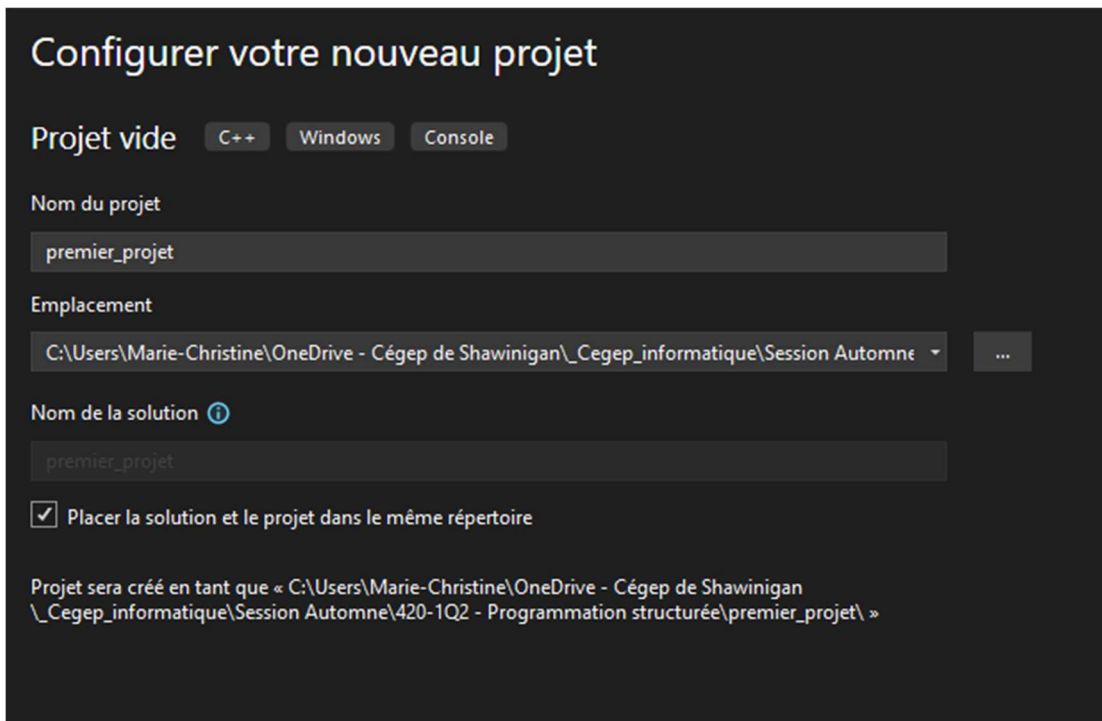
Choisir le langage pour trouver plus vite dans la barre de recherche



5- Appuyer sur suivant dans le bas de l'écran.

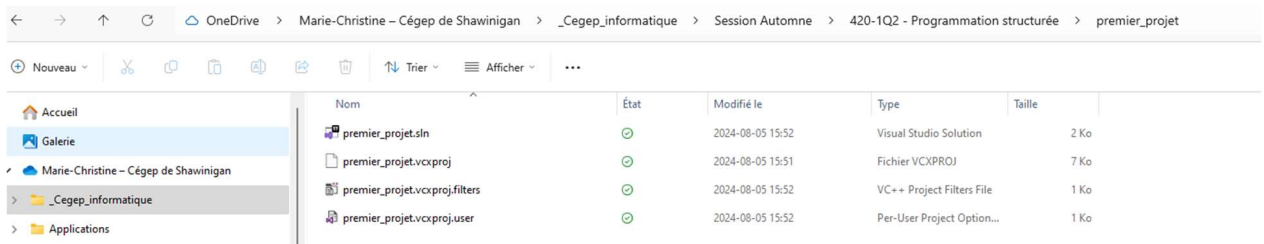
6- **Donner un nom à votre projet** (pas de blanc et pas de symbole spécial, juste des lettres, des chiffres et le caractère _)

- Avec le bouton **Parcourir**, choisir votre dossier pour le cours, créé à l'étape 1.
- Cocher « Placer la solution et le projet dans le même répertoire » s'il ne l'est pas déjà.

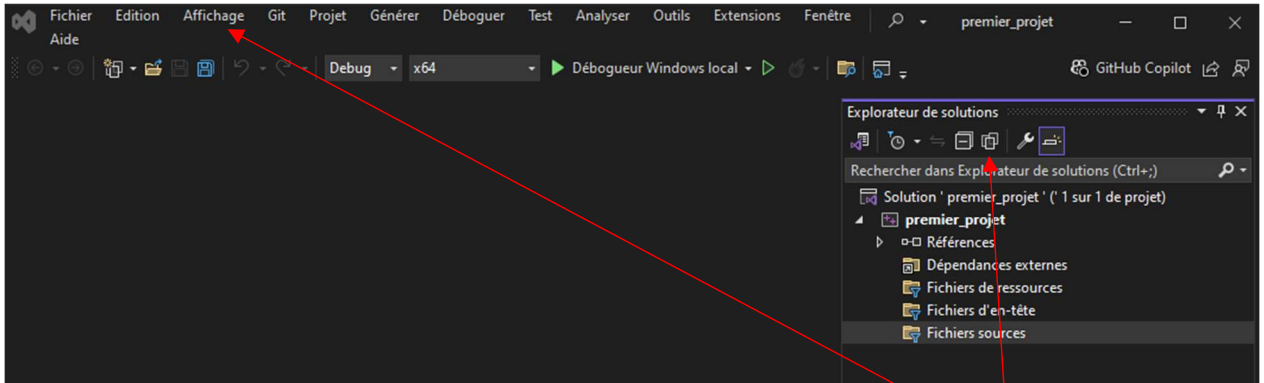


7- Appuyer sur Créer en bas de l'écran

8- Se rendre au dossier choisi dans « emplacement » pour constater que le projet s'y trouve! Voici ce qu'il contiendra avant même qu'une action ne soit posée :



- 9- S'il est encombrant, fermer l'onglet qui présente les nouveautés. Vous avez maintenant devant vous votre nouvel outil de développement prêt à être utilisé.



- Si vous ne voyez pas l'explorateur de solution à droite, cliquer sur le menu affichage, explorateur de solution
- Si vous ne voyez pas les dossiers dans l'explorateur de solution, cliquer sur icône afficher tous les fichiers

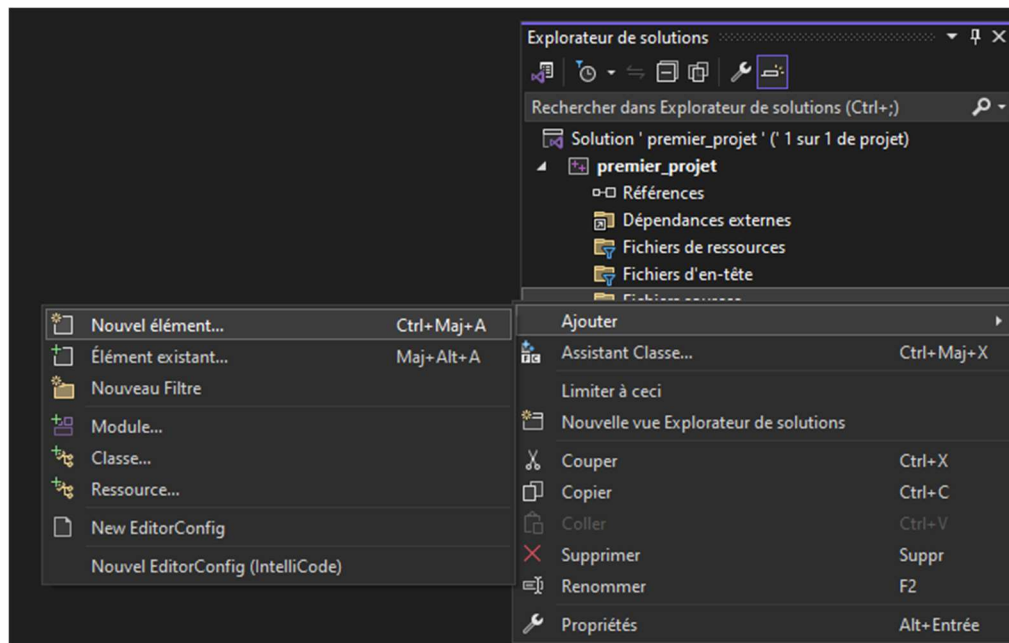
3- Créer un fichier source

Il nous faut un fichier .cpp. Nommons-le **main.cpp** par convention. Il pourrait s'appeler n'importe comment, ça n'a pas d'importance pour l'apprentissage. L'extension .cpp indique bien au système que le code source est du C++.

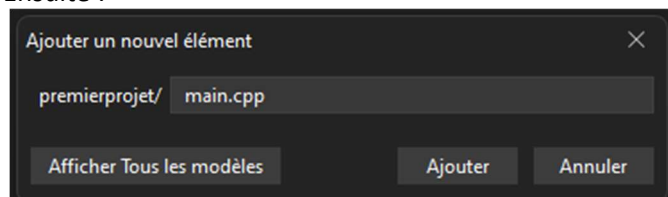
Le nom des fichiers doit suivre les mêmes règles que pour les projets : lettres, chiffres et caractère _ seulement, ne doit pas commencer par un chiffre.

Pour créer le fichier:

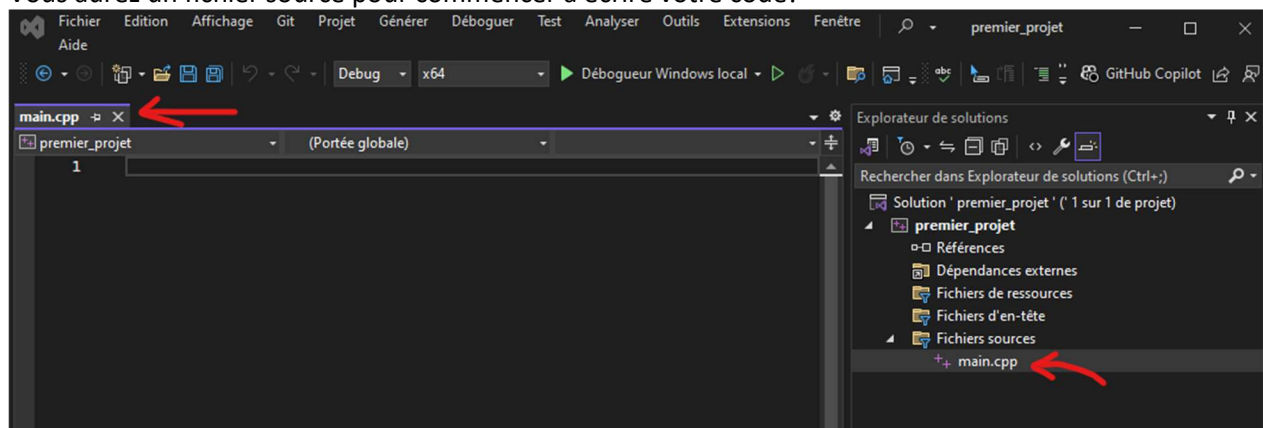
- 1- **CLIC DROIT** sur le dossier **Fichiers sources**
- 2- **Ajouter**
- 3- **Nouvel élément**



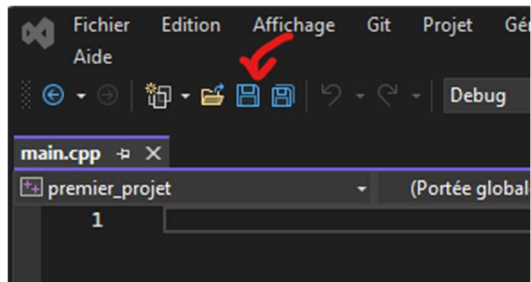
Ensuite :



Vous aurez un fichier source pour commencer à écrire votre code!

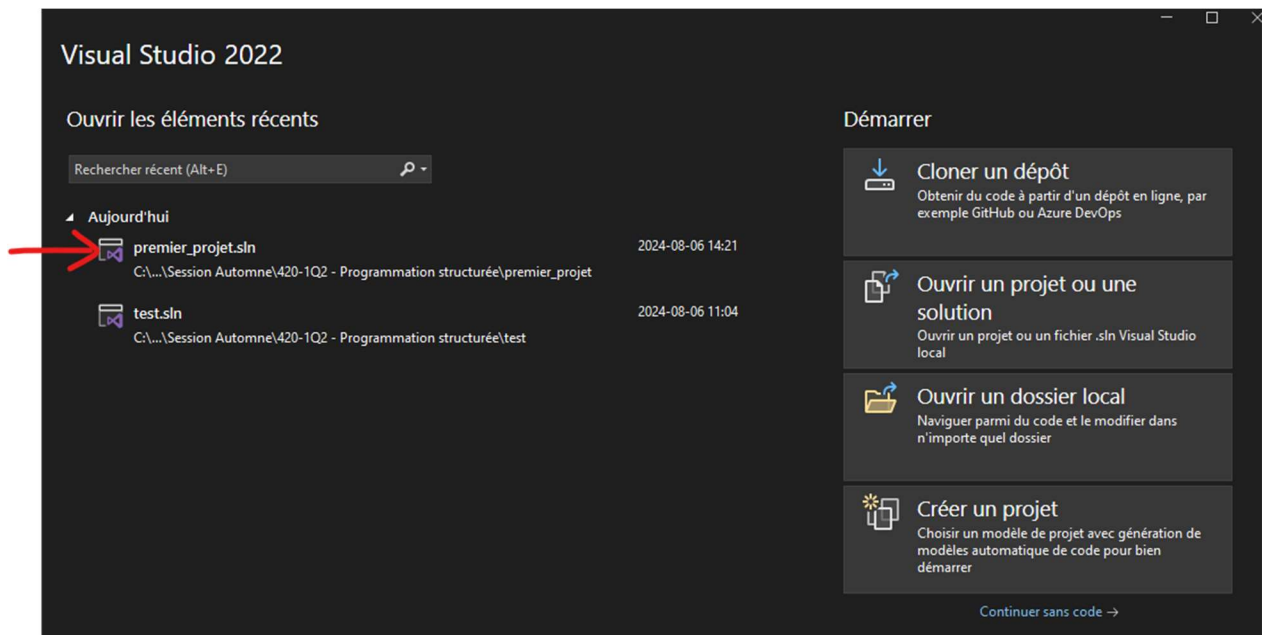


Pour enregistrer vos modifications, privilégiez les touches ctrl+s, sinon le symbole de disquette :



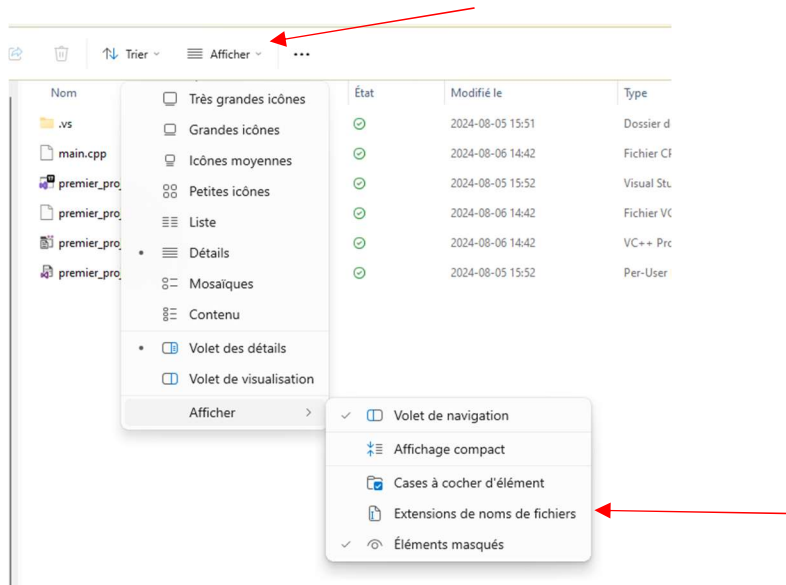
4- Retrouver un projet

Si vous **fermez l'éditeur** (fermer Visual Studio), vous pourrez retrouver votre projet en ouvrant un fichier qui a l'extension `.sln`. Souvent, les projets récents sont rapidement accessibles dans la page d'accueil du logiciel Visual Studio.



Si le projet n'y est pas, cliquez sur « Ouvrir un projet ou une solution ». Fouillez dans vos dossiers et choisir un fichier qui se nomme **`nom_du_projet.sln`**.

Note : Si vous ne voyez pas les extensions, il est conseillé d'ajuster l'affichage de l'explorateur de fichier :



- Ne pas ouvrir juste le main.cpp, ouvrir la solution complète.

Vous êtes prêts à écrire du code!