



Copyright © 2002 M E Leypold.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.1 published by the Free Software Foundation; with no invariant Sections, with no Front-Cover Text, and no Back-Cover Texts.

Since the license is rather long, I have chosen not to attach the license itself to this document. If this document is distributed (i. e. during a course) with other documents with the same license notice it suffices to distribute just one separate copy of the license. If on the other side this document is distributed alone, I require that a copy of the GNU Free Documentation License, Version 1.1, be attached.

VDM-SL-Beispiele aus dem Editor EFASS

Inhaltsverzeichnis

1	Übersicht	2
2	Systemanbindung	2
3	Zeichen in der Applikation	4
4	Datentyp “Zeile”	4
4.1	Darstellung einer Zeile	5
4.2	Nützliche Funktionen	5
4.3	Konstruktoren/Initialisierung	5
4.4	Attribute	5
4.5	Laden und Speichern	5
4.6	Konventionen zur Adressierung eines Zeichens	6
4.7	Operationen	6
A	Funktionen auf Folgen	7

Der folgende Text gibt Ausschnitte aus der Spezifikation des Editors EFASS wieder, die in der Vorlesung 2002 in Tübingen als Handout ausgegeben wurden. Die vorliegende Version wurde damals manuell generiert und später aus diesem Grund nicht mehr nachgezogen. In diesem Sinn ist dieses Dokument nur von historischem Interesse, da (a) das Laden der Zeilen aus einer Datei einfacher spezifiziert werden kann und (b) spätere Errata nicht eingearbeitet wurden. Die einzigen Veränderungen für das öffentlich Release von „TeachSWT“ waren die Umstellung auf ein verbessertes Layout sowie die Korrektur von Rechtschreibfehlern.

1 Übersicht

Die folgenden Abschnitte geben einen Ausschnitt aus der formalen Spezifikation der abstrakten Maschine eines kleinen Editors – EFASS – wieder. Eine umfangreichere Spezifikation und der vollständige Quelltext des Editors werden zu gegebener Zeit von der Webseite zur Vorlesung verfügbar sein.

Der Spezifikationsabschnitt¹ *Sys* beschreibt wichtige Eigenschaften von Zielsystem und -sprache, der Abschnitt *Appchars* im Wesentlichen die Beziehung zwischen Bytes (hier *c-chars* genannt) und den Zeichen, die im Editor manipuliert werden.

Beide Abschnitte sind nur zur Referenz mit abgedruckt. Der für die Vorlesung wichtige Teil der Spezifikation ist die Beschreibung einer Zeile mittels VDM-SL (Spezifikationsteil *Lines*).

2 Systemanbindung

```
module sys
  imports
  1.0   from seqtools all

  exports all

  functions

  2.0   newline() c : c-char
  .1    post (c = c) ;

  3.0   space() c : c-char
  .1    post c ≠ newline() ;

  4.0   ord() m : c-char  $\xleftrightarrow{m}$  ℕ
  .1    post m ≠ {↦} ;

  5.0   chr() m : ℕ  $\xleftrightarrow{m}$  c-char
  .1    post m = (ord()⁻¹) ;
```

¹Auch wenn das entsprechende VDM-SL-Schlüsselwort „*module*“ lautet, möchte ich diese Bezeichnung hier zur Vermeidung von Missverständnissen doch vermeiden: Es besteht keine 1:1 Beziehung zwischen den Modulen einer Programmiersprache und den Abschnitten der Spezifikation, die in IFAD VDM-SL als Module bezeichnet werden.

```

6.0  C-CHARS()  $v$  : token-set
    .1  post  $v = \text{dom } \textit{ord}()$ 

types

7.0  c-char = token

    .1  inv  $c \triangleq c \in (\textit{C-CHARS}())$ 

functions

8.0  PrintableCHARS()  $v$  : token-set
    .1  post  $v \subset \textit{C-CHARS}() \wedge$ 
    .2       $\neg ((\textit{newline}()) \in v) \wedge$ 
    .3       $(\textit{space}()) \in v \wedge$ 
    .4       $v \neq \{\}$  ;

9.0  isPrintable( $c : \textit{c-char}$ )  $b : \mathbb{B}$ 
    .1  post  $b = (c \in (\textit{PrintableCHARS}()))$  ;

10.0 isNewline( $c : \textit{c-char}$ )  $b : \mathbb{B}$ 
    .1  post  $b = (c = \textit{newline}())$ 

types

11.0 stream = c-char*

values

12.0 prefix = seqtools'prefix[c-char];

13.0 suffix = seqtools'suffix[c-char]

functions

14.0 write( $s : \textit{stream}, d : \textit{c-char}^*$ )  $s' : \textit{stream}$ 
    .1  post  $s' = s \frown d$  ;

15.0 read( $s : \textit{stream}, n : \mathbb{N}$ )  $s' : \textit{stream}, d : \textit{c-char}^*$ 
    .1  pre  $(\text{len } s) \geq n$ 
    .2  post  $d \frown s' = s \wedge (\text{len } d) = n$  ;

16.0 EOF()  $s' : \textit{stream}$ 
    .1  post  $s' = []$ 

end sys

```

3 Zeichen in der Applikation

```
module appchars
  imports
    17.0   from seqtools all ,
    18.0   from sys all

  exports all

  definitions
  functions

    19.0   encoding ()  $v : \text{token} \xleftrightarrow{m} \text{sys}'c\text{-char}$ 
      .1   post (rng v) = sys'PrintableCHARS () ;

    20.0   APPCHARS ()  $s : \text{token-set}$ 
      .1   post s = (dom encoding ())

  types

    21.0   appchar = token
      .1   inv a  $\triangleq a \in (\text{APPCHARS} ())$ 

  functions

    22.0   encode ( $s : \text{appchar}^*$ )  $s' : \text{sys}'c\text{-char}^*$ 
      .1   post  $s' = \text{seqtools}'\text{mapped}[\text{appchar}, \text{sys}'c\text{-char}](\text{encoding} (), s)$  ;

    23.0   decode ( $s : \text{sys}'c\text{-char}^*$ )  $s' : \text{appchar}^*$ 
      .1   pre (elems s)  $\subseteq (\text{rng } \text{encoding} ())$ 
      .2   post  $s = \text{encode} (s')$  ;

    24.0   space ()  $c : \text{appchar}$ 
      .1   post encoding () (c) = sys'space ()

end appchars
```

4 Datentyp “Zeile”

```
module lines
  imports
    25.0   from appchars all ,
    26.0   from seqtools all ,
    27.0   from sys all

  exports all

  definitions
```

4.1 Darstellung einer Zeile

types

28.0 $line = appchars^* appchar^*$

4.2 Nützliche Funktionen

values

29.0 $prefix = seqtools^* prefix[appchars^* appchar]$;

30.0 $suffix = seqtools^* suffix[appchars^* appchar]$

4.3 Konstruktoren/Initialisierung

functions

31.0 $empty: () \rightarrow line$

.1 $empty() \triangleq$

.2 $[]$;

4.4 Attribute

32.0 $length: line \rightarrow \mathbb{N}$

.1 $length(l) \triangleq$

.2 $(\text{len } l)$

4.5 Laden und Speichern

values

33.0 $decodeable = \lambda s: sys^* c\text{-}char^* \cdot$

.1 $\text{elems } s \subseteq sys^* PrintableCHARS()$

functions

34.0 $completely\text{-}parsed: sys^* stream \times sys^* stream \times sys^* c\text{-}char^* \rightarrow \mathbb{B}$

.1 $completely\text{-}parsed(s, s', d) \triangleq$

.2 $\forall c \in (\text{elems } d) \cdot$

.3 $\neg sys^* isNewline(c) \wedge$

.4 $\text{let } n = \text{len } d \text{ in}$

.5 $(s' = sys^* EOF() \wedge sys^* post\text{-}read(s, n, mk^-(sys^* EOF(), d)) \vee$

.6 $sys^* post\text{-}read(s, n, mk^-(s', d \frown [sys^* newline()])))$;

35.0 $could\text{-}be\text{-}parsed\text{-}from: sys^* stream \times sys^* c\text{-}char^* \rightarrow \mathbb{B}$

.1 $could\text{-}be\text{-}parsed\text{-}from(s, d) \triangleq$

.2 $\exists s': sys^* stream \cdot$

.3 $completely\text{-}parsed(s, s', d)$;

36.0 $next-stream-section : sys^*stream \rightarrow sys^*c-char^*$
.1 $next-stream-section(s) \triangleq$
.2 $\lambda p : sys^*c-char^* . could-be-parsed-from(s, p);$

37.0 $load(s : sys^*stream) s' : sys^*stream, l : line$
.1 $pre\ decodeable(next-stream-section(s))$
.2 $post\ let\ d = (appchars^*encode(l))\ in$
.3 $completely-parsed(s, s', d);$

38.0 $save(s : sys^*stream, l : line) s' : sys^*stream$
.1 $post\ sys^*post-write(s, s \curvearrowright appchars^*encode(l) \curvearrowright [sys^*newline()], s')$

4.6 Konventionen zur Adressierung eines Zeichens

types

39.0 $pos = \mathbb{N}$

functions

40.0 $addresses-boundary-in : line \times pos \rightarrow \mathbb{B}$
.1 $addresses-boundary-in(l, p) \triangleq$
.2 $p \geq 0 \wedge p \leq (\text{len } l);$

41.0 $addresses-character-in : line \times pos \rightarrow \mathbb{B}$
.1 $addresses-character-in(l, p) \triangleq$
.2 $p \geq 1 \wedge p \leq (\text{len } l);$

4.7 Operationen

42.0 $insert-char-after(l : line, c : appchars^*appchar, p : pos) l' : line$
.1 $pre\ addresses-boundary-in(l, p)$
.2 $post\ prefix(l, p) \curvearrowright [c] \curvearrowright suffix(l, (\text{len } l) - p) = l';$

43.0 $remove-char(l : line, p : pos) l' : line$
.1 $pre\ addresses-character-in(l, p)$
.2 $post\ prefix(l', p - 1) \curvearrowright [l(p)] \curvearrowright suffix(l', p - (\text{len } l)) = l;$

44.0 $split-after(l : line, p : pos) l' : line, l'' : line$
.1 $pre\ addresses-boundary-in(l, p)$
.2 $post\ l' = prefix(l, p) \wedge$
.3 $l' \curvearrowright l'' = l;$

45.0 $merge-lines(l : line, l' : line) l'' : line$
.1 $post\ l'' = l \curvearrowright l'$

end lines

A Funktionen auf Folgen

module *seqtools*

exports all

definitions

functions

```

46.0  prefix[@item] (s : @item*, n : ℕ) p : @item*  $\triangle$ 
    .1    if n = 0
    .2    then []
    .3    else [hd s]  $\curvearrowright$  prefix[@item] ((tl s), n - 1)
    .4    pre (len s)  $\geq$  n
    .5    post (len p) = n  $\wedge$ 
    .6     $\forall i \in \text{inds } p \cdot p(i) = s(i)$  ;

47.0  suffix[@item] (s : @item*, n : ℕ) sf : @item*  $\triangle$ 
    .1    if n = (len s)
    .2    then s
    .3    else suffix[@item] ((tl s), n - 1)
    .4    pre (len s)  $\geq$  n
    .5    post (len sf) = n  $\wedge$ 
    .6    prefix[@item] (s, (len s) - n)  $\curvearrowright$  sf = s ;

48.0  isPrefix[@item] : @item*  $\times$  @item*  $\rightarrow \mathbb{B}$ 
    .1  isPrefix(p, s)  $\triangle$ 
    .2  prefix[@item] (s, (len p)) = p ;

49.0  isSuffix[@item] : @item*  $\times$  @item*  $\rightarrow \mathbb{B}$ 
    .1  isSuffix(sf, s)  $\triangle$ 
    .2  suffix[@item] (s, (len sf)) = sf ;

50.0  mapped[@item, @res] (m : (@item  $\xrightarrow{m}$  @res), s : @item*) r : @res*  $\triangle$ 
    .1  if s = []
    .2  then []
    .3  else [m(hd s)]  $\curvearrowright$  (tl s)
    .4  post (len r) = (len s)  $\wedge$ 
    .5   $\forall i \in \text{inds } s \cdot r(i) = m(s(i))$  ;

51.0  addresses-an-item[@item] : ℕ  $\times$  @item*  $\rightarrow \mathbb{B}$ 
    .1  addresses-an-item(n, s)  $\triangle$ 
    .2  (n  $\in$  (inds s))

```

end *seqtools*