گزارش تمرین کامپیوتری دوم مبانی شبکه های بی سیم دکتر شریعت پناهی محیا قینی - ۸۱۰۱۹۶۶۱۵

خرداد ۱۴۰۰

#### مقدمه

در این تمرین قصد داشتیم ضمن آشنایی با شبیه ساز سناریوهای مختلف شبکه ها با نام Network Simulator 3، یک سناریو visualizer را به عنوان نمونه پیاده سازی اجرا کنیم. نتیجه اجرا را هم در شبیه ساز گرافیکی NetAnim و هم در visualizer مشاهده کردیم. در ادامه توضیح مختصری بر مراحل کار می دهیم.

## نصب و راه اندازی نرم افزار NS3 و NetAnim

در ابتدا بایستی ابزار مورد نیاز را نصب می کردیم. ابزاری که مورد نیاز بود شامل NS3 و NetAnim می شد. مراحل نصب طبق آموزش هایی که در سایت هر کدام از ابزار ها موجود بود، انجام شد. در اینجا جزییات و مراحل نصب دیگر آورده نمی شوند. تعدادی از مراحل مهم نصب بیان می شوند.

#### Build •

بعد از نصب NS3 بایستی آن را بر روی سیستم عامل خود build می کردیم. در این مرحله module های مورد نیاز در آینده build می شوند. که در صورت نیاز آینده build می شوند. که در صورت نیاز بایستی ضمن نصب کتابخانه های مورد نیاز دوباره بایستی این مرحله تکرار شود. تصویر زیر این مرحله را نشان می دهد.

#### • اجرای test.py

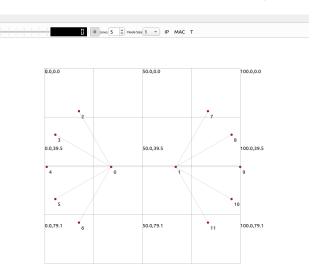
در این مرحله جهت اطمینان از درستی نصب شدن بایستی فایل تستی که در فولدر برنامه قرار داشت را اجرا می کردیم و در صورتی که خطایی در گزارش نهایی از این مرحله را مشاهده می نمایید.

```
675 of 678 tests passed (675 passed, 3 skipped, 0 failed, 0 crashed, 0 valgrind errors)
List of SKIPped tests:
ns3-tcp-cwnd (requires NSC)
ns3-tcp-interoperability (requires NSC)
nsc-tcp-loss (requires NSC)
```

اگر به تصویر پایین توجه کنید، متوجه می شوید module مربوط به visualiser که در آینده به آن نیاز خواهیم داشت نصب نشده است. بنابراین به صورت دستی کتابخانه های مورد نیاز از قبیل graphviz و غیره را نصب کردم و این enable هم enable شد.

## • اجرای فایل xml

برای شبیه ساز گرافیکی NetAnim به فایل xml نیاز داریم. برای این کار کافیست کتابخانه مورد نیاز را در کد NetAnim نیاز داریم. ممچنین در obj بایستی AnimationInterface anim(FileName) در کد قرار دهیم. همچنین در NetAnim هنگام ساخت و این مراحل با اجرای کد فایل xml ساخته می شود. با اجرای آن در netanim خروجی گرافیکی را مشاهده می کنیم. در ذیل خروجی گرافیکی کد نمونه dumbbell را مشاهده می کنید.



## هدف پروژه

سناریویی که بایستی پیاده سازی شود به شرح زیر است:

۵ د کل در خطی افقی قرار دهند. ۱۰ کاربر از موقعیت های تصادفی اطراف د کل اول شروع به حرکت به سمت د کل پنجم می کنند. در طی مسیر در اثر ضعف سرویس دهی یک د کل و قدرت سرویس دهی د کل بعد بایستی عملیات handover می کنند. در طی مسیر در اثر ضعف سرویس دهی یک د کل و قدرت سرویس دهی د کل بعد بایستی عملیات انجام شود. این سناریو در دو حالت: ۱. حرکت با سرعت ثابت ۲. حرکت با سرعت متغیر پیاده سازی می شود.

همان طور که در صورت پروژه گفته شده بهترین منبع برای کد نویسی NS3 نمونه های خود برنامه است. برای این سناریو خاص از کد lena-x2-handover-measures موجود در src/Ite/examples/ استفاده کردم. کد را بنا به نیازمندی هایم تغییر و موارد اضافی را حذف کردیم. حال توضیح مختصری بر کد می دهیم. کد سناریو در فولدر آپلودی و با نام code.cc قرار دارد.

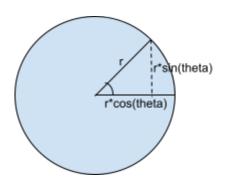
## • توابع جهت logging

۶ تابع با خروجی void در اول کد دیده می شوند. این توابع در اصل نوشتن های ساده ای هستند. زمانی که در سناریو تغییری رخ می دهد؛ مانند، ایجاد یک اتصال به یک دکل و از سمت یک کاربر، یا شروع رویداد مساریو تغییری رخ می دهد؛ مانند، ایجاد یک اتصال به یک دکل و از سمت یک کاربر، یا شروع رویداد مورت handover و موفقیت آمیز بودن آن و پایان آن توسط این توابع رخداد جدید در فایل تعریف شده به صورت global چاپ می شود.

## main تابع

در ابتدای ورود به این تابع، متغیر های مورد نیاز تعریف شده اند و بنا به نیاز به راحتی می توان مقدارشان را تغییر داد.

در ادامه برای ایجاد و مدیریت اتصالات LTE پوینتری به یک نمونه از کلاس PointToPointEpcHelper تولید کردم. برای شبکه EPC که هسته اتصالات LTE است یک نسخه از کلاس PointToPointEpcHelper تولید کردم. همچنین نیازمندی های IteHelper از جمله نوع الگوریتم handover و صفات مورد نیاز آن و مقادیرشان. در مرحله بعد بایستی گره های شبکه را تشکیل دهیم. یک دسته(NodeContainer) از گره ها به عنوان دکل ها و دسته ای دیگر برای کاربران می سازیم. در دسته تشکیل شده به تعداد گره های دلخواه گره می سازیم. حال بایستی به گره ها مکان اولیه تخصیص دهیم. این کار با کمک ListPositionAllocator و PositionAllocator و برای هر گره با کمک یک دایره و برای هر قره با کمک یک Vector انجام می شود. برای موقعیت تصادفی هم مکان کاربران را روی یک دایره حول دکل اول در نظر گرفتم. که زاویه کمان به صورت تصادفی تولید می شود. مانند تصویر زیر:



همچنین بایستی مدل حرکت هم مشخص شود. این کار هم با کمک MobilityHelper انجام می شود. برای درکل ها که ثابت هستند مدل حرکتی ConstantPositionMobilityModel قرار می دهیم. برای کاربران اگر حرکت با سرعت متغیر مد حرکت با سرعت ثابت مد نظر است از ConstantVelocityMobilityModel استفاده می کنیم. در ضمن سرعت اولیه و شتاب را هم مشخص می کنیم.

در ادامه هم توان ارسال دکل ها را مشخص می کنیم. گره دکل ها و کاربران که در مرحله قبل ساخته شده است را بر روی IteHelper نصب می کنیم. همچنین گره همه کاربران را به اولین دکل متصل می کنیم. در مرحله بعد هم یک x2Interface روی دکل ها ایجاد می کنیم. این یک مدل جدید است که باعث راحت

تر انجام شدن handover می شود.

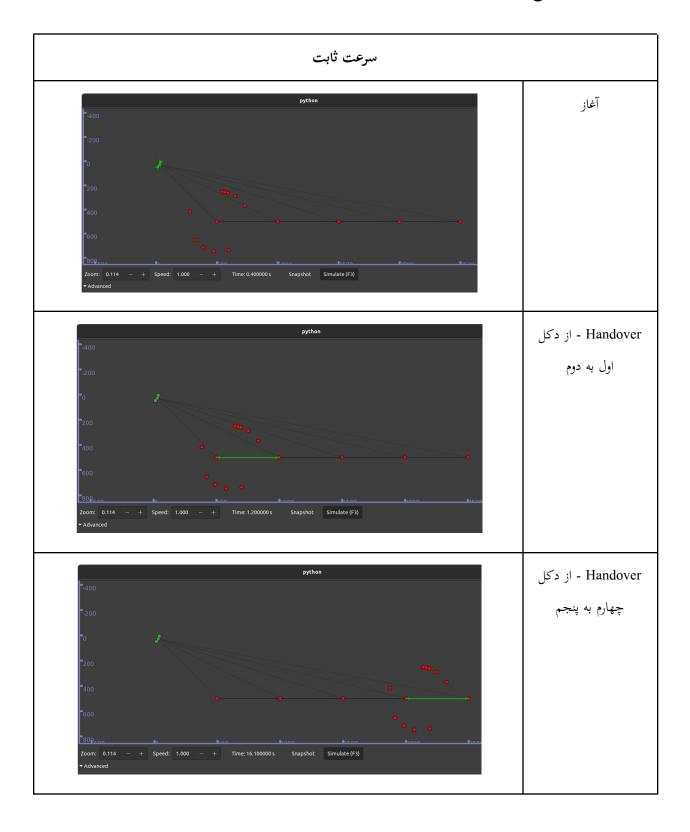
در آخر هم امکانات ایجاد log های lte را فراهم می کنیم و با دستور AnimationInterface anim دستور ایجاد فایل xml را می دهیم. و شبیه سازی را اجرا می کنیم.

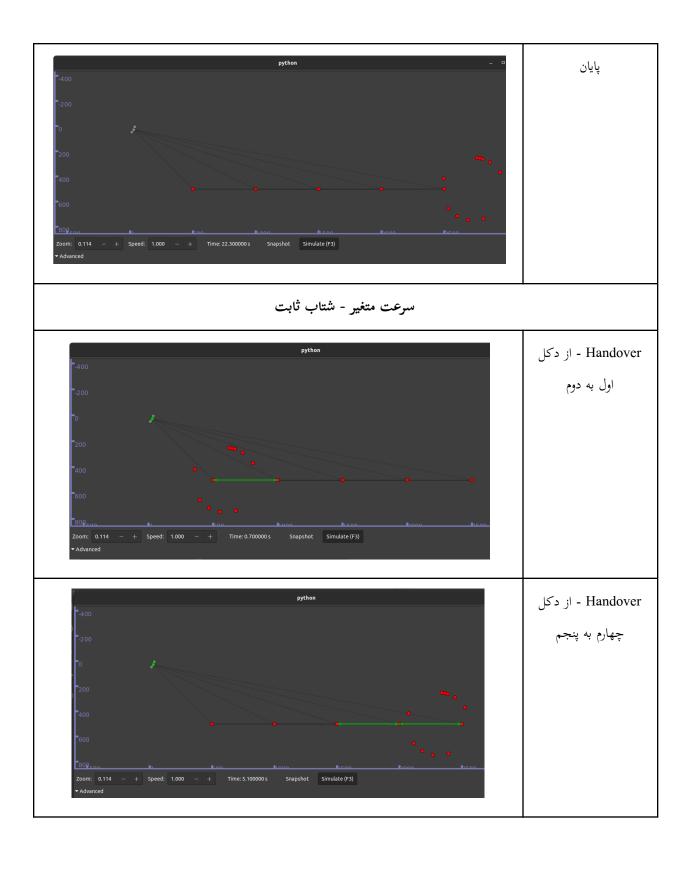
# بروزرسانی فایل wscript

برای اجرا مناسب کد و شبیه سازی قطعه زیر را به فایل wscript اضافه می کنیم.

obj = bld.create\_ns3\_program('code', ['lte', 'netanim'])
obj.source = 'code.cc'

# نتایج و خروجی شبیه سازی







# فایلهای آپلودی

فايل code.cc كد سناريو قابل مشاهده است.

در فایلهای constantVelocityLog.txt و constantAccelerationLog.txt به ترتیب لاگ خروجی حالات سرعت ثابت و سرعت متغیر قابل مشاهده است.

همچنین فایل code.xml جهت اجرا در Netanim قرار گرفته است.

به همراه wscript که نمونه کوچکی از wscript برای این فایل سناریو است.