

BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



ALGORITMA dan STRUKTUR DATA

PERTEMUAN/MINGGU: 4 dan 5

POKOK BAHASAN : Struktur Perulangan

JUDUL PRAKTIKUM : Perulangan For, While

ALOKASI WAKTU : 4 x 60 menit

DOSEN : Amrizal, S.Kom, M.Kom

1. TUJUAN

Mahasiswa diharapkan mampu:

- **a.** Memahami Algoritma menggunakan Struktur Perulangan Menuliskan Notasi Algoritma pada Stuktur Perulangan
- **b.** Mengimplementasikan Stuktur Perulangan pada Pemrograman Phyton dan C++

2. TEORI

Struktur Perulangan For

Bentuk umum perulangan For adalah

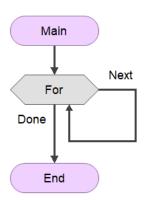
UNTUK variable \leftarrow awal S/D akhir LANGKAH Langkah

Pernyataan-1

...

Pernyataan-2

AKHIRI UNTUK



Contoh 3.1:

Buatlah Algoritma, Flowchart, Program Phyton dan C++ untuk menampilkan bilangan antara 1-10 dengan menggunakan struktur Perulangan For.

A. Algoritma

Mulai

- 1. Deklarasikan sebuah variable dengan nama i
- 2. Lakukan perulangan Untuk i dari 1 sampai 10
- 3. Tampilkan nilai i
- 4. Akhiri perulangan i

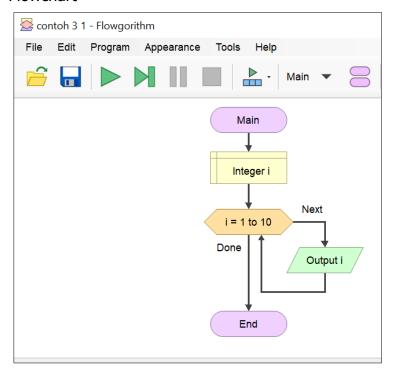
Akhir

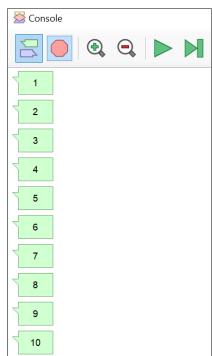


BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)

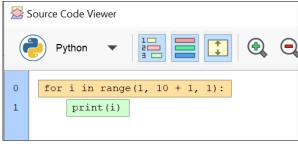


B. Flowchart





C. Kode Program Phyton



Kode Program C++

```
Source Code Viewer
12
13
      int main() {
14
           int i;
15
           for (i = 1; i <= 10; i++) {
16
               cout << i << endl;
17
18
19
           return 0;
20
     }
```



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Contoh 3.2:

Buatlah Algoritma, Flowchart, Program Phyton dan C++ untuk menampilkan bilangan antara 10 sampai dengan 1 menggunakan struktur Perulangan For.

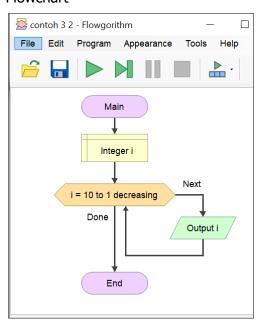
A. Algoritma

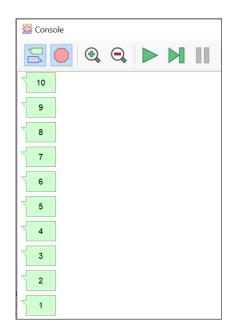
Mulai

- a. Deklarasikan sebuah variable dengan nama i
- b. Lakukan perulangan menurun untuk i dari 10 sampai 1
- c. Tampilkan nilai i
- d. Akhiri Perulangan i

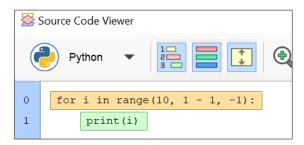
Akhir

B. Flowchart

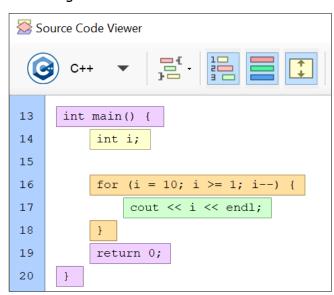




C. Kode Program Phyton



Kode Program C++





BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Struktur Perulangan While

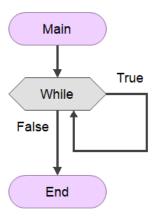
Bentuk umum perulangan While adalah

ULANG-SELAMA kondisi Pernyataan-1

....

Pernyataan-2

AKHIR-ULANG



Contoh 3.3:

Buatlah Algoritma, Flowchart, Program Phyton dan C++ untuk menampilkan bilangan antara 1-10 dengan menggunakan struktur Perulangan While.

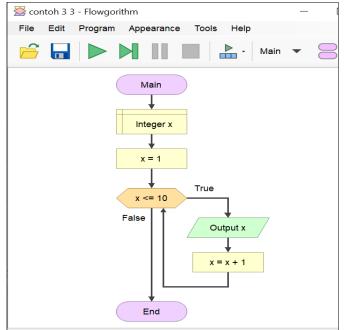
A. Algoritma

Mulai

- 1.Deklarasikan sebuah variable dengan nama x
- 2.Beri variabel x dengan nilai 1
- 3.Lakukan perulangan selama x nilainya <= 10
- 4. Tampilkan nilai x
- 5. Tambahkan nilai x dengan nilai x ditambah 1
- 6.Akhir Perulangan x

Akhir

B. Flowchart



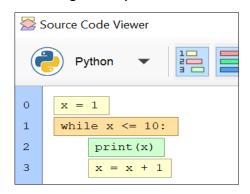




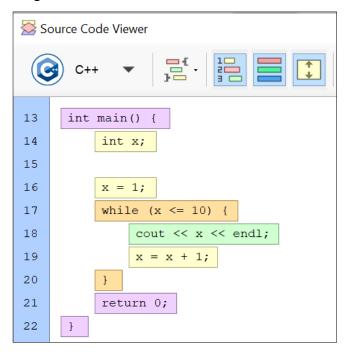
BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



C. Kode Program Phyton



Program C++



3. ORGANISASI

- a. Mahasiswa melaksanakan praktek sesuai dengan prosedure praktikum
- b. Mahasiswa dipimpin langsung oleh seorang Instruktur

4. ALAT DAN BAHAN

- a. Komputer 1 unit
- b. BPKM
- c. Softwares Flowgorithm
- d. Softwares Editor Phyton dan C++

5. PROSEDUR PRAKTIKUM

- a. Persiapkan peralatan dan bahan praktikum sesuai kebutuhan
- a. Pahami terlebih dahulu contoh soal pada Teori diatas
- b. Kerjakan terlebih dahulu contoh soal 3.1, 3.2 dan 4.4 diatas
- c. Simpan pekerjaan di folder masing-masing
- d. Print Screen tampilan hasil praktek pada lembaran tugas pada MS-Word
- e. Kumpulkan tugas sesuai petunjuk yang diberikan dosen



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Latihan 3.1:

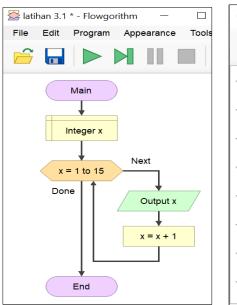
Buatlah **Algoritma**, **Flowchat**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan bilangan GANJIL dari 1 sampai dengan 15 menggunakan Perulangan **For**A. Algoritma

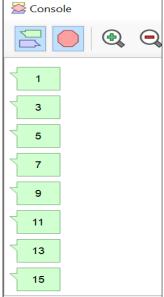
. . . .

- Mulai
 - 1.Deklarasikan sebuah variable dengan nama x
 - 2.Lakukan perulangan untuk x dari 1 sampai 10
 - 3. Tampilkan nilai x
 - 4. Tambahkan nilai x dengan nilai x ditambah 2
 - 5.Akhir Perulangan x

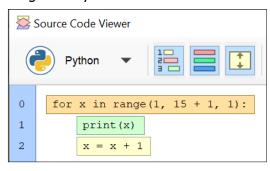
Akhir

B. Flowchart

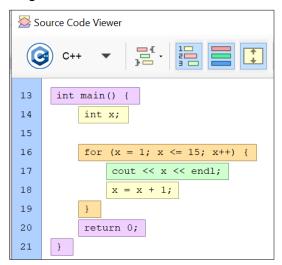




C. Program Phyton



Program C++





BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Tugas 3.1:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchat**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan bilangan GANJIL dari 15 sampai dengan 1 menggunakan Perulangan **While**

Tugas 3.2:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan bilangan GANJIL menggunakan Perulangan **While** dimana rentang bilangan GANJIL yang akan ditampilkan adalah dari 1 sampai batas yang ditentukan dengan cara menginputkan nilainya.

Tugas 3.3:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart** , **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan bilangan GENAP dari 1 sampai dengan 15 menggunakan Perulangan **FOR dan WHILE**

Tugas 3.4:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchat**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan bilangan GENAP menggunakan Perulangan **FOR dan WHILE** dimana rentang bilangan GENAP yang akan ditampilkan adalah dari 1 sampai batas yang ditentukan dengan cara menginputkan nilainya.

Latihan 3.2:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini menggunakan Perulangan **For**

12345

12345

12345

12345



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



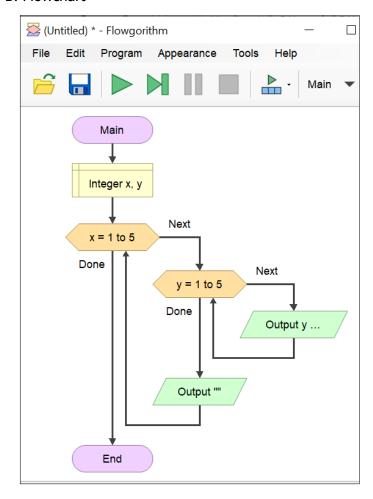
A. Algoritma

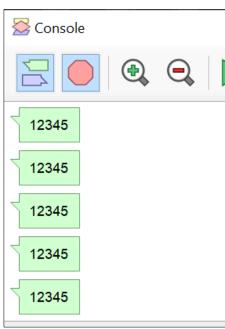
Mulai

- 1. Deklarasilakn 2 buah variabel (x dan y)
- 2. Lakukan Perulangan x dari 1 sampai 5
- 3. Lakukan Perulangan y dari 1 sampai 5
- 4. Tampilkan nilai y
- 5. Akhiri perulangan y
- 6. Tampilkan baris baru
- 7. Akhiri perulangan x

Akhir

B. Flowchart



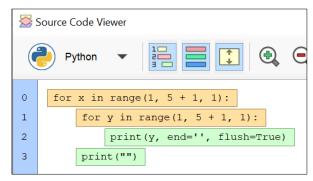




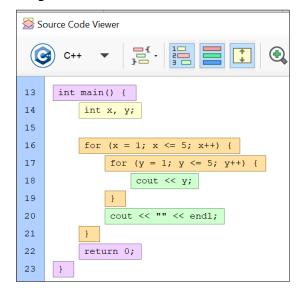
BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



C. Program Phyton



Program C++



Tugas 3.5:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini menggunakan Perulangan **While**

12345

12345

12345

12345

Tugas 3.6:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan seperti Tugas 3.5 dengan Perulangan **For dan While** dimana jumlah kolom dan barisnya berdasarkan nilai yang diinputkan



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Latihan 3.3:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan

Deret Bilangan dibawah ini menggunakan Perulangan For

1

12

123

1234

12345

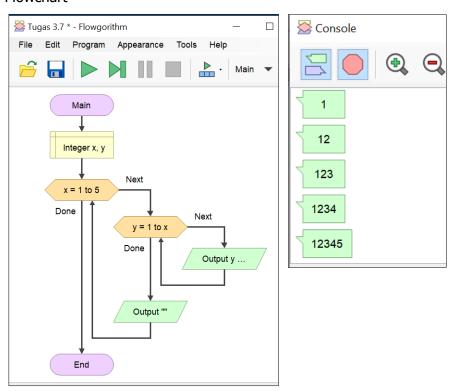
A. Algoritma

Mulai

- 1. Deklarasilakn 2 buah variabel (x dan y)
- 2. Lakukan Perulangan x dari 1 sampai 5
- 3. Lakukan Perulangan y dari 1 sampai nilai x
- 4. Tampilkan nilai y
- 5. Akhiri perulangan y
- 6. Tampilkan baris baru
- 7. Akhiri perulangan x

Akhir

B. Flowchart

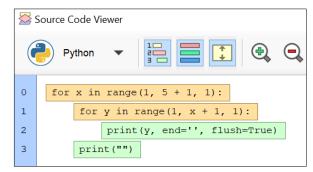




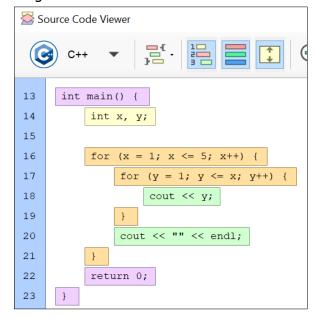
BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



C. Program Phyton



Program C++



Tugas 3.7:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini mengunakan Perulangan **While**

1

12

123

1234

12345

Tugas 3.8:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan seperti Tugas 3.7 menggunakan Perulangan **For** dimana jumlah kolom dan barisnya berdasarkan nilai yang diinputkan



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)

Tugas 3.9:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini menggunakan Perulangan **For** dan **While**

Tugas 3.10:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini mengunakan Perulangan **For** dan **While**

Tugas 3.11:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart**, **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini mengunakan Perulangan **For** dan **While**



BUKU KERJA PRAKTEK MAHASISWA (BKPM)



Tugas 3.12:

Buatlah **Algoritma**, **Flowchart** , **Pemrograman Phyton dan C++** untuk menampilkan Deret Bilangan dibawah ini mengunakan Perulangan **For** dan **While**

5

45

345

2345

12345