به نام خدا

9772100	محمدمهدی هجرتی
۹ آذر ۹۹	آزمایشگاه ریزپردازنده
ماشین لباسشویی – I2C	آزمایش ۷

پرسش ۱

الف) از EEOROM معمولا برای ذخیره ی پیکربندی سیستم ها استفاده می شود.

ب) چون RAM حافظه ای فرار است و در این جا به حافظه ای غیر فرار نیاز داریم.

ج) با خاموش شدن دستگاه یا قطع جریان داده های موجود در RAM از بین می روند ولی در EEPROM داده ها با خاموش شدن دستگگاه از بین نمی روند و میتوان مجددا از آن ها استفاده کرد.

یرسش ۲

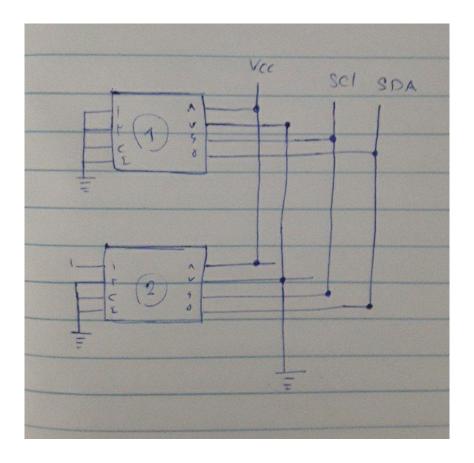
می دانیم که در حافظه ی Flash (بر خلاف EEPROM) امکان تغییر تنها یک بایت خاص وجود ندارد و باید کل آن دوباره نوشته شود.

برای این کار می توانیم کل داده های مورد نظر را از روی flash بخوانیم و سپس روی رم بایت خاص مد نظر را تغییر دهیم و سپس کل داده ها را روی flash قرار دهیم.

پرسش ۳

با توجه به اینکه ۲ پایه آدرس داریم، پس می توانیم ۴ حافظه را با آن آدرس دهی کنیم. از طرفی هر حافظه ۴ کیلو بایت امکان ذخیره سازی دارند. پس در مجموع میتوان ۱۶ کیلو بایت حافظه داشت.

یرسش ٤



پرسش ٥

در ابتدا یک بیت start ارسال می شود.

سپس ۷ بیت برای آدرس روی باس قرار میگیرد. (در اینجا با توجه به اینکه تنها امکان آدرس دهی ۸ slave می باشد پس ۳ بیت کافی ست و ۴ بیت پرارزش آن به صورت پیش فرض با ۱۰۱۰ مقداردهی شده است)

سپس مد خواندن و نوشتن با یک بیت مشخص می شود. (عدد ۱ برای خواندن و عدد ۰ برای نوشتن)

پرسش ۲

تنظیم کلاک به عهدی PWC می باشد.

پرسش ۷

begin()

راه اندازی ارتباط

setClock()

```
تنظیم فرکانس کلاک برای ارتباط 12C
                                                                    beginTransmission()
                                         شروع انتقال داده روی آدرس داده شده به سمت slave
                                                                                  write ()
                                                          نوشتن داده بر روی باس برای انتقال
                                                                     endTransmission ()
                                                     اتمام ارتباط و انتقال بایت های باقی مانده
                                                                          requestFrom ()
                                                       درخواست بایت توسط master از slave
                                                                              available ()
                                             تعیین کننده ی تعداد بایت های موجود برای بازیابی
                                                                                   read ()
                              خواندن یک بایت داده ی منتقل شده بعد از دستور (requestFrom
                                                                           عمليات خواندن:
wire.requestForm(2,6);
while(wire.available()) {
       char c = wire.read();
       serial.print(c);
}
                                                                            عملیات نوشتن:
wire.beginTransmission(44);
wire.write(value);
wire.endTransmission();
```