

دستور کار آزمایشگاه معماری کامپیوتر

بخش سخت افزار، دانشکده برق و کامپیوتر، دانشگاه تهران





گرد آورنده: علیرضا یزدان پناه

قسمت سوم آزمایش پیاده سازی MIPS (جلسه سوم):

در جلسات گذشته، مراحل واکشی، کدگشایی، اجرا و نوشتن در رجیسترفایل پردازنده پیاده سازی گردید. در این جلسه، ابتدا مرحلهی حافظه را پیاده سازی کنید، سپس کل پردازنده را تست کنید.

لطفا نكات زير را رعايت نماييد:

- ۱- خواندن به صورت ترکیبی و نوشتن در حافظه به صورت ترتیبی انجام می شود. نوشتن در لبه بالارونده رونده ی کلاک صورت می گیرد.
- ۲- در این مرحله به کمک سیگنال MEM_W_EN دادهها در حافظه نوشته می شود. هرگاه این سیگنال مقدارش در سر بالارونده کلاک یک باشد، مقدار در در آدرس مشخص شده از حافظه، تغییر میکند.
 - ۳- دادههای درون حافظه به کمک سیگنال MEM_R_EN خوانده می شود.
- ۴- این حافظه تنها یک خط آدرس دارد که هم برای نوشتن و هم برای خواندن استفاده می شود. آدرس در حقیقت دادهی محاسبه شده تو سط ALU در مرحله یقبل می باشد. این مقدار در رجیسترهای پایپ ذخیره شده است.
 - ۵- برای پیادهسازی فضای حافظه می توانید از تعریف آرایهای از رجیسترها استفاده کنید. مانند زیر:
- Reg [31:0] memory [0:63];
- ۶- خواندن و نوشتن فقط از آدرسهای مضرب ۴ (به دلیل ۳۲ بیتی بودن معماری) انجام می شود. به طور مثال: در ازای خواندن از آدرسهای ۱۰۲۴، ۱۰۲۵، ۱۰۲۶ و ۱۰۲۷ نتایج یکسانی خوانده می شود یعنی ۴ بایت از آدرس ۱۰۲۴.
- ۷- فضای آدرسدهی حافظه داده از ۱۰۲۴ شروع می شود. در این صورت برای خواندن یا نوشتن آدرس ۱۰۲۴ مقادیر ۴ بایت
 اول آرایه memory یعنی memory[0] خوانده یا در آن نوشته می شود.
- ۸- پس از اضافه کردن واحد حافظه به پردازنده، یک کد برای تست پردازنده بنویسید که شامل هازارد نباشد (چون هنوز واحد تشخیص هازارد به پردازنده اضافه نشده است).
- 9- ماژول Write Back را پیاده سازی نمایید، این ماژول بسیار ساده خواهد بود، این ماژول داده خوانده شده از حافظه و داده محاسبه شده توسط ALU را به همراه شماره رجیستر مقصد از طریق رجیسترهای پایپلاین به عنوان ورودی دریافت می کند و با توجه به سیگنالهای کنترلی محتوای رجیسترفایل را تغییر می دهد. در رجیسترهای پایپلاین میان دو مرحلهی می write back و memory و write back برابر یک WB_EN و WB_EN و WB_EN ذخیره شده اند. هرگاه MEM_R_EN برابر یک باشد، با توجه به MEM_R_EN داده ی خوانده شده از حافظه یا داده ی محاسبه شده توسط ALU در رجیستر فایل نوشته می شود.
- ۱۰- پردازنده بدون تشخیص هازارد به صورت کامل پیاده شده است. برنامه محک را مطابق توضیحات دستورالعمل در پردازنده قرار دهید و سپس پردازنده را تست کنید.



دستور کار آزمایشگاه معماری کامپیوتر

بخش سخت افزار، دانشکده برق و کامپیوتر، دانشگاه تهران







توجه: به علت نداشتن واحد تشخیص هازاد دادهای (Hazard Detection Unit) میبایست در قسمتهایی از کد که هازارد دادهای وجود دارد دستور NOP به تعداد کافی اضافه گردد.

۱۱- پردازنده خود را اشکالیابی نمایید و درستی نتایج را به کمک دستیار آموزشی بررسی نمایید.

۱۲- گزارش این بخش را به همراه خروجی SignalTap تکمیل نمایید.

موفق باشید نصیحت کن