Міністерство освіти і науки України Національний аерокосмічний університет ім. М.Є. Жуковського

Кафедра 503

Лабораторна робота № 6

З дисципліни «Кросплатформенні технології» Тема: «Ознайомлення з технологією створення і використання сервлетів на мові програмування Java»

Виконав:

студент групи 535 ст 1 Гужва М.А.

Мета роботи:

- 1. Ознайомлення з технологією створення і використання сервлетів на мові програмування Java.
- 2. Ознайомлення з JDBC (Java DataBase Connectivity) API. Засвоєння класів Connection, DatabaseMetaData, Statement, ResultSet пакета java.sql.

Хід виконання роботи

1. Сучасні кросплатформені технології підтримують Java використання сервлетів, спеціальних класів, що обробляють запити до серверу в контексті веб-застосунків. Для створення сервлету, необхідно створити maven проект, або інший варіант веб-дадатку Java, далі завантажити Tomcat або Jetty сервер та надати шлях до проекту до серверу. У папці створюються виконувані сервлет-класи, ЩО мають import javax.servlet.* та обробляють doGet() метод.

```
Ocunter.java X ≡ Extension: Jetty for Java
                         simple-servlet-master > src > main > java > • Counter.java > ...
> OPEN EDITORS

✓ SIMPLE-SERVLET-MASTER

                                import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
                            5  public class Counter extends HttpServlet {
                                   int accesses = 0;
     ∨ webapp
     > WEB-INF
                                     public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                                          throws IOException, ServletException
> SONARLINT RULES
  JETTY SERVERS
                                          response.setContentType("text/html");
                                         PrintWriter out = response.getWriter();
      jetty-distributio...
     W simple-servlet-...
                                          out.print("Number of times this servlet has been accessed:" + accesses);
```

Рисунок 1 – Приклад роботи простого сервлету Java

Результат роботи простого розробленого сервлету – вивід інформації до html-сторінки, див. рис. 2. Діаграма потоків даних наведена на рис. 3.

Directory: /simple-servlet-0.1/

Рисунок 2 – Вивід строки до html

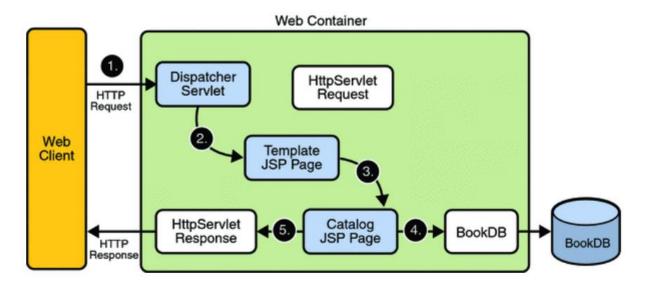


Рисунок 3 – Діаграма потоків даних до розроблюваного прикладу

Таким чином, в ході розробки простого сервлету, було розглянуто принцип організації та роботи веб-орієєтованих додатків на Java.

2. Ознайомлення з JDBC (Java DataBase Connectivity) API. Засвоєння класів Connection, DatabaseMetaData, Statement, ResultSet пакета java.sql.

Продовженням ознайомлення з принципами роботи JDBC є створення анонімайзеру для даних таблиць БД, на основі знань попередньої лабораторної роботи. Використовуючи створений раніше клас, додамо строки бази даних, що відповідають користувачам магазину. За завданням необхідно додати 100 записів. Кожен запис створимо випадково, з набору з 12 імен та прізвищ. Вік людини задається випадковим чином рис.3.

```
▶ 🗎 .idea
                                   for(int i=0; i<100; i++) {
 out
                                      int pn = (int) (Math.random()*12 - 1);
  ▼ src
                                       int ps = (int) (Math.random()*12 - 1);
    ▼ 🛅 com
                                      int age = (int) (Math.random()*80 - 1);
      ▼ 🛅 company
          © DatabaseUser 35
                                       String s = "INSERT INTO `user` " +
                                              "VALUES " +"("+<u>i</u> + "," + "\"" +names[pn].toString()+ "\"" + "," + "\
          d Main
      ▼ 🛅 jdbc
                                       System.out.println(s);
                                       statementObj.executeUpdate(s);
          Oriver
                        38
4 db testimi
                                      //Suctom out naintln(c)
Run: Main ×
       "C:\Program Files\Java\jdk-14.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2020.1\
  1
      INSERT INTO `user` VALUES (0,"Mark","Stand",71)
■ ↓
       INSERT INTO `user` VALUES (1,"Tonya","Utterson",9)
INSERT INTO `user` VALUES (2,"Carla","Gustaw",20)

    INSERT INTO `user` VALUES (3, "Angelina", "Shore", 14)

∃ INSERT INTO `user` VALUES (4,"Julia","Pope",7)

       INSERT INTO `user` VALUES (5,"Sasha","Lark",30)
   Î
===
       INSERT INTO `user` VALUES (6,"Teddy","Utterson",22)
       INSERT INTO `user` VALUES (7,"Tonya","Gustaw",20)
       INSERT INTO `user` VALUES (8, "Angela", "Boldwin", 20)
```

Рисунок 3 — Генерація строк запитів до бази даних зі згенерованими додатком записами користувачів

Паралельно, записи користувачів додаються у внутрішній масив додатку, для подальшої анонімізації.

Структура БД записів користувачів на рис.4.

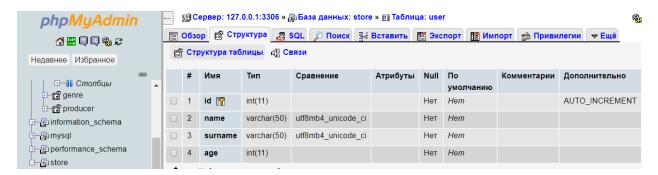


Рисунок 4 – Структура записів користувачів

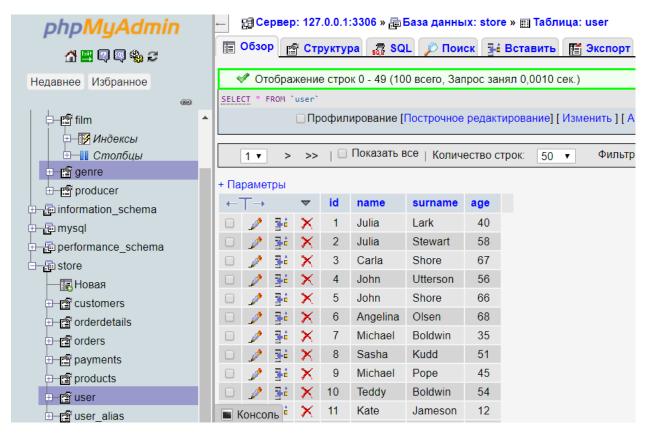


Рисунок 5 – Додані програмою дані користувачів

На рис. 6 продемонстровано створення аліасів (псевдонімів) записів до бази даних, дані також окремо зберігаються в масиві програми String[] changed Names, та пишуться до окремої таблиці БД user_alias.

```
▶ 🗎 .idea
                                           String[] namesChanged = {"<mark>Kitty</mark>", "<mark>Sun</mark>", "<mark>Honey</mark>", "<mark>Darling</mark>", "<mark>Snowgirl</mark>", "<mark>Foxie</mark>", "<mark>Cat</mark>", "N
▶ iout
                                           String[] surnamesChanged = {"123", "DZ", "Juice", "River", "Fork", "234", "ee", "you2",
 ▼ src
                                           ArrayList<String> users = new ArrayList<>():
   ▼ 🖿 com
                                           ArrayList<String> usersAlias = new ArrayList<>();
      ▼ 🛅 company
                                           for(int i=0; i<100; i++) {
           DatabaseUser
                                                   int pn = (int) (Math.random()*12 - 1);
           d Main
                                                    int ps = (int) (Math.random()*12 - 1);
      ▼ 🛅 jdbc
                                                    int age = (int) (Math.random()*80 - 1);
           C Drive
                                                    String s = "INSERT INTO `user` (name, surname, age) " +
   db-test.iml
                                                             "VALUES " +"(" + "\"" +names[pn].toString()+ "\"" + "," + "\"" + surnames[p
                          40
III External Libraries
                                                    users.add(names[pn].toString()+ "\"" + "," + "\"" + surnames[ps].toString()+ "\""→
 < 14 > C:\Program Files\J;
                                                    usersAlias.add("\"" +namesChanged[pn].toString()+ "\"" + "," + "\"" + surnamesChang
 mysql-connector-java-8.0.
                                                    String changedS = "INSERT INTO `user_alias` (name, surname, age) " +
Scratches and Consoles
                                                             "VALUES " +"(" + "\"" +namesChanged[pn].toString()+ "\"" + "," + "\"" + sur
                                                    System.out.println(s);
                                                    System.out.println(changedS);
```

Рисунок 6 – Паралельне створення дійсних даних та псевдонімів у циклі на 100 записів

На рис. 7 зображено вивід у консоль інформації про запис даних до БД.

```
System.out.println("Enter name and surname:");
 ▶ 🗎 .idea
                                             String currentName = new Scanner(System.in).next();
 ▶ ■ out
                                             String currentSurname = new Scanner(System.in).next();
   src src
                                             for(int \underline{k} = 0; \underline{i} < names.length; \underline{k} + +)
    ▼ 🛅 com
                                                 if(users.get(i).contains(currentName) && users.get(i).contains(currentSurname)){
      ▼ Company

    DatabaseUser

           Main
        idbc
                                             }
           Oriver
                                             //System.out.println(s);
   all all to
Run: Main >
        "C:\Program Files\Java\jdk-14.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2020.1\lib\idea_rt.jar
  1
        INSERT INTO `user` (name, surname, age) VALUES ("Julia","Lark",40)
■ ↓
       INSERT INTO `user_alias` (name, surname, age) VALUES ("Foxie","DZ",40)
INSERT INTO `user` (name, surname, age) VALUES ("Julia","Stewart",58)
药 世
       INSERT INTO `user_alias` (name, surname, age) VALUES ("Foxie", "River", 58)
INSERT INTO `user` (name, surname, age) VALUES ("Carla","Shore",67)
       INSERT INTO `user_alias` (name, surname, age) VALUES ("Sun", "ee", 67)
        INSERT INTO `user` (name, surname, age) VALUES ("John", "Utterson", 56)
        INSERT INTO `user_alias` (name, surname, age) VALUES ("Cardriver", "neverland", 56)
        INSERT INTO 'user' (name, surname, age) VALUES ("John", "Shore", 66)
```

Рисунок 7 – Паралельний запис до 2-х таблиць БД даних користувачів

Тепер можна організувати пошук по імені та прізвищу даних таблиць БД, на основі ArrayList<String> user, user_alias, куди паралельно записувалися дані БД. Організація подібного пошуку наведена нижче:

```
System.out.println("Enter name and surname:");
String currentName = new Scanner(System.in).next();
String currentSurname = new Scanner(System.in).next();
for(int k = 0; k < users.size(); k++){
    if(users.get(k).contains(currentName) && users.get(k).contains(currentSurname)){
        System.out.println("Your persons alias is");
        System.out.println(usersAlias.get(k));
    }
}</pre>
```

Приклад відшукання записів наведено на рис. 8.

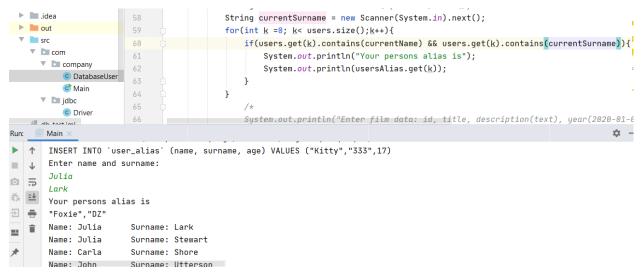


Рисунок 8 – Відшукання даних псевдонімів користувачів

Таким чином, детально було розглянуте питання роботи з базами даних, в контексті роботи з анонімними даними та дійсними даними користувачів.

Висновки: в ході виконання лабораторної роботи були розглянуті питання створення та налагодження веб-орієнтованих додатків з використанням технології сервлетів на Java а також закріплення навичок роботи з базами даних на прикладі створення анонімних даних користувачів. Добуті вміння допоможуть в подальшому розробляти складні веб-орієнтовані додатки, використовуючи технології сервлетів, JDBC та баз даних, настроювати сервери Тотсат та Jetty та підтримувати вже розроблені додатки.