

Marek Jachyra

Data pipeline w Apache Airflow

Projekt z przedmiotu Usługi Sieciowe w Biznesie

Opiekun pracy: dr inż. Mariusz Borkowski

Spis treści

W	ykaz	symbo	oli, oznaczeń i skrótów	5
1.	Wst	ęp		6
2.	Tek	st zasa	$\operatorname{dniczy} - \operatorname{I} \dots \dots \dots \dots \dots$	7
	2.1.	Opis p	rojektu	7
3.	Tek	st zasa	m dniczy-II	9
	3.1.	Opis r	ealizacji projektu	9
		3.1.1.	Opis utworzenia środowiska pracy	9
		3.1.2.	Opis zaprogramowania przepływu danych	9
		3.1.3.	Rezultaty	13
4.	Pod	sumov	vanie i wnioski końcowe	15
Za	łącz	niki .		16
T.iı	torat	11 r 2		17

Wykaz symboli, oznaczeń i skrótów

- API interfejs programistyczny aplikacji (ang. application programming interface).
- DAG nieskierowany graf acykliczny (ang. directed acyclic graph).

1. Wstęp

Przetwarzanie potokowe (ang. data pipeline) jest jednym ze sposobów sekwencyjnego przetwarzania danych. Przetwarzanie danych odbywa się w oddzielnych blokach. Po przetworzeniu w jednym, dane przekazywane są do następnego i tak aż do przetworzenia przez wszystkie bloki lub wystąpienia błędu, w którymś z bloków.

Celem pracy było stworzenie systemu przetwarzania potokowego automatyzującego pobieranie danych dotyczących ostatnio słuchanych przez użytkownika utworów. Dane najpierw pobierane są z API Spotify, następnie wyodrębniane są z nich istotne informacje, a na koniec zapisywane są w bazie danych.

2. Tekst zasadniczy – I

2.1. Opis projektu

Tematem projektu było utworzenie systemu przetwarzania potokowego (ang. data pipeline). Praca potokowa to cykl połączonych ze sobą operacji, w których wyniki poprzedniej przekazywane są do następnej. W przypadku wystąpienia błędu w jakiejkolwiek operacji, kolejne nie wykonają się [1].

Język Python udostępnia szeroki wachlarz bibliotek pozwalających na pobieranie, przetwarzanie, zapisywanie czy wizualizację danych. Jednak często istnieje konieczność automatyzacji wykonywania utworzonych programów.

Do najpopularniejszych bibliotek wykorzystywanych przez firmy do automatyzacji zadań przetwarzania danych należą obecnie Apache Airflow stworzony przez Airbnb i przekazany Apache Software Foundation oraz Luigi stworzony przez Spotify.

Apache Airflow jest platformą pozwalającą na tworzenie zadań i ich harmonogramów oraz ich monitorowanie. Schemat przepływu zadań tworzony jest jako skierowany graf acykliczny (DAG) opisujący zależności pomiędzy zadaniami. Środowisko udostępnia bogaty interfejs do monitorowania i wizualiacji istniejących cykli pracy. Głównymi założeniami Apache Airflow to dynamiczność, rozszerzalność, elegancja i skalowalność [2].

Do realizacji projektu wykorzystano narzędzia takie jak:

- 1) Python język programowania wysokiego poziomu ogólnego przeznaczenia, w tym biblioteki:
 - glom biblioteka do przetwarzania złożonych struktur danych.
 - requests biblioteka do wykonywania rządań HTTP.
 - pymongo biblioteka do pracy z MongoDB.
 - json biblioteka do pracy z danymi JSON.
 - pendulum biblioteka do zarządzania czasem i datami.
 - base64 biblioteka do enkodowania danych binarnych.
- 2) Apache Airflow otwarty system zarządzania cyklami pracy.

- 3) Docker otwarte oprogramowanie do wirtualizacji na poziomie systemu operacyjnego (konteneryzacji).
- 4) MongoDB otwarty, nierelacyjny system zarządzania bazą danych.

Środowisko pracy zostało utworzone jako kontener składający się z modułów obsługujących środowisko Apache Airflow, bazy Postgres wykorzystywanej przez to środowisko, bazy MongoDB, oraz interfejsów webowych zapewniających dostęp do wyżej wymienionych. DAG opisujący przepływ danych oraz funkcje implementujące działania wykorzystywane w zadaniach opisywanych przez graf zostały zaimplementowane w języku Python.

3. Tekst zasadniczy – II

Ponad 50% objętości pracy – część autorska:

- a) założenia dane,
- b) opis zastosowanej metody rozwiązania lub analizy,
- c) opis proponowanego rozwiązania, wyniki analizy teoretycznej, obliczenia, projekt konstrukcyjny, procesowy, technologiczny,
- d) wyniki badań analitycznych, symulacyjnych lub eksperymentalnych itp.

Przy stosowaniu podziału na rozdziały i podrozdziały zaleca się unikać podziału więcej niż trzystopniowego. Podział tekstu, szczególnie na rozdziały główne, wynikać powinien z zakresu i charakterystyki realizowanej pracy.

3.1. Opis realizacji projektu

3.1.1. Opis utworzenia środowiska pracy

Środowisko pracy zostało utworzone jako kontener Docker. W tym celu zmodyfikowano plik docker-compose.yaml, w którym dodano nowe serwisy takie jak pgadmin, mongo i mongo-express oraz zmienne środowiskowe CLIENT_ID, CLIENT_SECRET i REFRESH_TOKEN. Wartości zmiennych zapisane są w pliku .env. Są one konieczne do poprawnego łączenia się z API. Utworzono również plik Dockerfile, w którym instalowane są dodatkowe biblioteki Python [2][4].

3.1.2. Opis zaprogramowania przepływu danych

Utworzono funkcję refresh_token, Listing 1, znajdującą się w pliku spotify_helpers.py, służącą do autoryzacji użytkownika i uzyskiwania tokenu dostępu [5]. Korzysta ona ze zmiennych środowiskowych zdefiniowanych wcześniej. Zmienne client_id oraz client_secret są w odpowiedni sposób enkodowane i przekazywane w nagłówku żądania POST. Funkcja zwraca token dostępu.

```
def refresh_token():
    import base64
    from airflow.models import Variable
    import requests
    uri = 'https://accounts.spotify.com/api/token'
    refresh_token = Variable.get('REFRESH_TOKEN')
    client_id = Variable.get('CLIENT_ID')
    client_secret = Variable.get('CLIENT_SECRET')
```

```
encoded_string = base64.urlsafe_b64encode((client_id + ':' +
      client secret).encode())
      response = requests.post(
          uri,
11
          data={
               "grant type": "refresh token",
13
               "refresh token": refresh token
14
          },
          headers={
               "Authorization": "Basic " + encoded_string.decode()
18
      )
19
      return response.json()['access_token']
```

Listing 1: Listing funkcji uzyskującej token dostępu

Utworzono funkcję get_request, Listing 2, znajdującą się w pliku spotify_helpers.py, służącą do wykonywania zapytań do API. Jako parametry przyjmuje endpoint API oraz słownik parametrów. Zwraca odpowiedź z API.

```
def
     get_request(uri: str, params: dict):
      """Get recently played songs from spotify API"""
      import requests
      response = requests.get(
          uri,
          headers={
              'Accept': 'application/json',
              'Content-Type': 'application/json',
              'Authorization': f'Bearer {refresh token()}',
10
          },
          params=params,
      )
14
      return response.json()
```

Listing 2: Listing funkcji wysyłającej zapytanie do API

Utworzono funkcję get_database, Listing 3, znajdującą się w pliku mongo_helpers.py, służącą do łączenia z bazą danych MongoDB.

```
def get_database():
    from pymongo import MongoClient
    import pymongo

CONNECTION_STRING = 'mongodb://root:example@mongo:27017'

from pymongo import MongoClient
    client = MongoClient(CONNECTION_STRING)

return client['spotify']
```

Listing 3: Listing funkcji łaczącej z bazą danych

Utworzono funkcję save_data, Listing 4, znajdującą się w pliku mongo_helpers.py, służącą do zapisywania danych do bazy. Jako parametry przyjmuje ona dane oraz nazwę kontenera, do którego mają zostać zapisane dane.

```
def save_data(data, container_name: str):
    from pymongo import MongoClient
    import pymongo

db = get_database()
    container = db[container_name]
    if type(data) == list:
        container.insert_many(data)
    elif type(data) == dict:
        container.insert_one(data)
```

Listing 4: Listing funkcji zapisującej dane w bazie

W pliku spotify_recent_songs_dag.py zdefiniowano graf oraz odpowiednie zadania. Zadania służą do pobierania danych z API, transformacji pobranych danych do bardziej czytelnej postaci i zapisywania ich w bazie [2].

Przykładowy task pobierający ostatnio odtwarzane utwory z API, Listing 5. Zdefiniowany task pobiera dane z wykorzystaniem funkcji get_request, Listing 2, a następnie zwraca je w celu dalszego przetwarzania przez kolejne.

```
@task()
def get_recent_songs():
    """Get recently played songs from spotify API"""
    from helpers.spotify_helpers import get_request
    response = get_request('https://api.spotify.com/v1/me/player/
    recently-played', {})
return response
```

Listing 5: Przykładowy task do pobierania danych z API

Przykładowy task wydobywający z otrzymanych danych utwory, Listing 6. Przy pomocy biblioteki glom dane formatowane są do czytelniejszej postaci i zwracane do dalszego przetwarzania.

```
@task()
def extract_songs(data: dict):
    """Extract song data from API response"""
    from glom import glom

spec = ('items', [{
        'id': ('track', 'id'),
        'name': ('track', 'name'),
        'artists': ('track.artists', ['id']),
        'duration': ('track', 'duration_ms'),
```

Listing 6: Przykładowy task do wydobycia interesujących danych z odpowiedzi od API

Przykładowy task do wyznaczenia dziennych statystyk, Listing 7.

```
@task()
def compute_stats(songs: list):
    """Compute daily song stats"""
    from glom import glom
    song_count = len(songs)

spec = ['duration']
    durations = glom(songs, spec)
    total_duration = sum(durations)

stats = {
        'date': str(pendulum.now('Europe/Warsaw'))[:10],
        'song_count': song_count,
        'total_duration': total_duration,
}

return stats
```

Listing 7: Przykładowy task do wyznaczania statystyk z danych

Przykładowy task zapisujący dane w bazie, Listing 8. Przy pomocy funkcji save_data, Listing 4 dane zapisywane są w bazie

```
@task()
def save_songs(songs: list):
    """Save song data into Mongo"""
    from helpers.mongo_helpers import save_data
    save_data(songs, 'recent_songs')
```

Listing 8: Przykładowy task zapisujący dane w bazie

Na Listingu 9 znajduje się część kodu opisująca przepływ danych w grafie.

```
data = get_recent_songs()

songs = extract_songs(data)
save_songs(songs)

albums = extract_albums(data)
save_albums(albums)

artists = get_artists_data(data)
artists = extract_artists(artists)
save_artists(artists)

genres = extract_genres(artists)
```

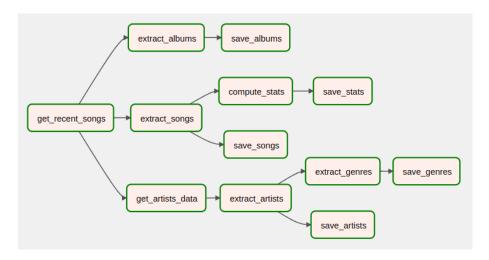
```
save_genres(genres)

stats = compute_stats(songs)
save_stats(stats)
```

Listing 9: Definicja przepływu danych

3.1.3. Rezultaty

Na Rysunku 3.1 znajduje się zdefiniowany w pliku spotify_recent_song_dag.py DAG. Cały pipeline zadziałał prawidłowo. Dane zostały pobrane z API, przetransformowane i zapisane w bazie. Na Rysunkach 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6, znajdują się dane zapisane w bazie MongoDB po pojedynczym przepływie. Graf został zdefiniowany tak, aby wykonywał sie raz dziennie. Dostęp do interfejsu Airflow znajduje się na adresie http://localhost:8080/ zaś dostęp do bazy MongoDB na adresie http://localhost:/5000.



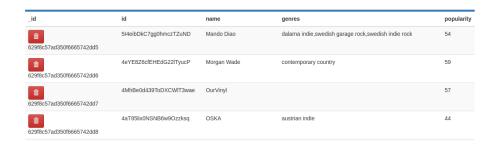
Rysunek 3.1: Utworzony DAG

_id	id	name	artists	duration	popularity
629f8c572f24cf77da0ba274	3PuHwl5gUeNB9XKaCanLAv	Sorgen	5l4eibDkC7gg0hmczTZuND	184146	29
629f8c572f24cf77da0ba275	4MbfmcmXZ0mlWFiY0L149A	The Night (OurVinyl Sessions)	4eYE8Z6cfEHEdG22lTyucP,4MhBe0d439ToDXCWIT3wae	269664	40
629f8c572f24cf77da0ba276	7cGsNyhkxm55Lb3nOwPQIp	Honeymoon Phase / Wide Awake & Dreaming	4aT85lix0NSNB6w9Ozzksq,44M8i4BCwuBbmcQWwMaOfH	396075	26
629f8c572f24cf77da0ba277	21pfogHx3sIMFLsDgnifa1	Atlantic	2n2RSaZqBuUUukhbLlpnE6	293000	50

Rysunek 3.2: Utwory zapisane w MongoDB



Rysunek 3.3: Albumy zapisane w MongoDB



Rysunek 3.4: Artyści zapisane w MongoDB



Rysunek 3.5: Gatunki zapisane w MongoDB



Rysunek 3.6: Statystyki zapisane w MongoDB

4. Podsumowanie i wnioski końcowe

Całość kodu znajduje się na stronie podanej w załącznikach. W pliku RE-ADME.MD znajduje się instrukcja jego uruchomienia.

Apache Airflow jest narzędziem, który w prosty sposób pozwoliło na zautomatyzowanie pobierania i przetwarzania danych z API. W łatwy sposób pozwala na rozszerzenie grafu w przyszłości, poprzez dodawanie kolejnych zadań oraz tworzenie nowych grafów w oparciu o zapisane dane. Dzięki umieszczeniu aplikacji w kontenerze Docker, może zostać ona w łatwy sposób uruchomiona na innych maszynach czy też wyeksportowana do chmury aby zdefiniowane zadania wykonywały się codziennie.

Autor za własny wkład pracy uważa: zmodyfikowanie pliku docker-compose.yaml udostępnionego przez twórców Apache Airflow oraz zaprogramowanie nieskierowanego grafu acyklicznego opisującego przepływ danych i funkcji pomocniczych.

Załączniki

https://github.com/m-jachyra/spotify-stats

Literatura

- [1] https://en.wikipedia.org/wiki/Pipeline_(computing). Dostęp 7.06.2022.
- [2] https://airflow.apache.org/docs/. Dostęp 7.06.2022.
- [3] https://pymongo.readthedocs.io/en/stable/. Dostęp 7.06.2022.
- [4] https://docs.docker.com/. Dostęp 7.06.2022.
- [5] https://developer.spotify.com/. Dostęp 7.06.2022.

POLITECHNIKA RZESZOWSKA im. I. Łukasiewicza

Rzeszów, 2022

Wydział Elektrotechniki i Informatyki

STRESZCZENIE PRACY PROJEKTOWEJ

DATA PIPELINE W APACHE AIRFLOW

Autor: Marek Jachyra, nr albumu: FS-160747

Opiekun: dr inż. Mariusz Borkowski

Słowa kluczowe: Airflow

Data pipeline do pobierania danych z API Spotify, przetwarzania ich i zapisywania w bazie z wykorzystanie Apache Airflow.

RZESZOW UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Rzeszow, 2022

Faculty of Electrical and Computer Engineering

PROJECT ABSTRACT

DATA PIPELINE IN APACHE AIRFLOW

Author: Marek Jachyra, nr albumu: FS-160747

Supervisor: PhD Mariusz Borkowski

Key words: Airflow

Data pipeline for fetching data from Spotify API, processing it, and saving in the database with Apache Airflow.