

# Diskrete Strukturen und Logik

## Vorlesung 01: Grundlagen

**Prof. Dr. Tobias Mömke**  
Universität Augsburg

**2. November 2020**

# ┌ Diskrete Strukturen und Logik

- 1 Organisation
- 2 Diskrete Mathematik, Logik
- 3 Vorkurs Mathematik
- 4 Zählen
- 5 Elementare Zählprinzipien
- 6 Zählkoeffizienten



# Vorlesung

- Montags 12:15 – 13:45
- Mittwochs 8:15 – 9:45
- Zoom
- Wird aufgenommen, Links auf Digicampus
- Folien, Material und Verweise auf Buchkapitel: Digicampus
- Alle Klausurrelevanten Inhalte in Vorlesung
- Fragen: Direkt (Mikrofon) oder über Tweedback  
**Nicht** über Zoom Chat

# Werkzeuge

- Tweedback
- Pingo:



[pingo.coactum.de](https://pingo.coactum.de) → 724653

- Anonymes Feedback

# Globalübung

- Mittwochs 10:15 – 11:45
- Gleicher Zoom Link wie Vorlesung
- Klären von Fragen zur Vorlesung
- Zusätzliche Beispiele und Übungen
- Vertiefung von Themen  
(besserer Überblick, Zusammenhänge verstehen)



# Übungen

- Es gibt 10 Übungen *→ also 10 verschiedene Übungsgruppen  
Ü01 bis Ü10*
- Die ersten vier Wochen:  
**Alle** Übungen online.
- Übungen 01 - 08: Möglicherweise später Präsenz  
(je nach Corona Situation)
- Studierende ohne Übung:  
Zunächst Übung 09 und 10
- Teilnahmelinks für Online Übungen 09 und 10:  
Zunächst verfügbar für alle, die in der Vorlesung sind.
- Details zu Abgaben:  
Steht spätestens Sonntag fest.



# Übungsablauf

- Wöchentliche Übung
- Neue Aufgaben: Montags auf Digicampus
- Abgabe:
  - Bis spätestens **Montags 12:15**  
(also vor der Vorlesung)
  - Über **Digicampus** als **pdf-Datei**  
Vorzugsweise: LaTeX;  
Auf jeden Fall: Gut lesbar.
- Nicht lesbare Abgaben werden als falsch gewertet.
- Übungsgruppen:  
Abgaben in Gruppen der Größe 2 oder 3, vorzugsweise 3.  
Einergruppen: Nur in Ausnahmesituationen,  
bis Anschluss an andere Gruppe gefunden ist.





# Übungsinhalt

- Wichtigstes Werkzeug, um Inhalte wirklich zu verstehen
- Übungen sind Training
  - Analog zu Sprints und Intervalltraining
  - um einen Marathon zu laufen
- Vier Übungen pro Übungsblatt, insgesamt 100 Punkte
- Teilweise Bonuspunkte – mit \* gekennzeichnet
- Grundsätzlich Mischung aus leichten und schweren Aufgaben





# Klausur

- Schriftliche Klausur
- Mindestens 50% der Übungspunkte **und** Klausur **bestanden**:  
**Notenverbesserung um 0.3**  
(Man kann **nicht** durch die Übungen bestehen.)
- Erlaubtes Material in Klausur:  
Handschriftlich beschriebenes Din A4 Blatt (beide Seiten)

• Nicht besser als 1.0

## Diskrete Strukturen und Logik – Ingenieurinformatik:

- 6 LP anstatt 8 LP
- Nicht prüfungsrelevante Vorlesungen werden angekündigt
- Klausur: Weniger Aufgaben
- Empfehlung: Ganze Vorlesung besuchen

# ┌ Diskrete Strukturen und Logik

- 1 Organisation
- 2 Diskrete Mathematik, Logik**
- 3 Vorkurs Mathematik
- 4 Zählen
- 5 Elementare Zählprinzipien
- 6 Zählkoeffizienten



# Diskret

Dingen, die sich **eindeutig voneinander abgrenzen** lassen

**Beispiel:** Ganze Zahlen

**Wörterbuch** (Quelle:<https://de.wiktionary.org/wiki/diskret>):

[1] etwas geheim haltend; vertraulich

[2] Mathematik, Physik, Elektrotechnik, ohne Steigerung:

als einzelne Werte oder Komponenten unterscheidbar,

abgrenzbar, voneinander getrennt;

aus einer abzählbaren Menge von Elementen entnommen

**Herkunft:** von gleichbedeutend französisch discret

→ fr entlehnt, das auf mittellateinisch discretus

→ la „abgesondert“, dem Partizip Perfekt von discernere

→ la „unterscheiden“, zurückgeht[1]

Wir wollen nichts geheim halten, sondern benutzen die ursprünglichen Bedeutung.

# ┌ Diskrete Mathematik

## Unterscheidung:

Diskrete Mathematik vs Kontinuierliche Mathematik

# ┌ Diskrete Mathematik

## Unterscheidung:

Diskrete Mathematik vs Kontinuierliche Mathematik

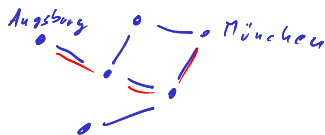
## Beispiel:

Ganze Zahlen  $\mathbb{N}$  vs Reelle Zahlen  $\mathbb{R}$   
Zählen von Möglichkeiten vs Differenzialgleichungen

**Informatik:** Zum größten Teil diskrete Objekte, z.B.

- Gespeicherte Bits
- Codes (Fehlererkennung, Kryptographie...)
- Graphen
- Laufzeit von Algorithmen

*Informatik 3*



# Mathematische Logik

Formale Beschreibung von Zusammenhängen und Folgerungen.

## Beispiele:

Wenn es regnet, dann ist die Straße nass.

Wenn  $n > 10$  oder  $m < 4$ , dann breche die While-Schleife ab.

$A$	$B$	$A \Rightarrow B$
w	w	w
w	f	f
f	w	w
f	f	w

## Warum wichtig?

- Fundament der Mathematik
- Schaltkreise (Hardware)
- Model Checking (Verifikation)
- Algorithmische Anwendungen
- Bedeutung in der Programmierung

# ┌ Teilgebiete der Logik

- **Mengenlehre**

Zermelo-Fraenkel-Mengenlehre (ZFC)

- **Beweistheorie**

Formale Beweise

- **Modelltheorie**

Aussagen über mit gewissen Struktur versehenen Mengen

- **Rekursionstheorie**

Berechenbarkeit, Definierbarkeit



# ┌ Diskrete Strukturen und Logik

- 1 Organisation
- 2 Diskrete Mathematik, Logik
- 3 Vorkurs Mathematik**
- 4 Zählen
- 5 Elementare Zählprinzipien
- 6 Zählkoeffizienten





# Vorkurs Mathematik

**Viele Grundlagen:** Im Vorkurs Mathematik behandelt.

- **Wichtig:** Notation aus Vorkurs wird als bekannt vorausgesetzt
- Wir wiederholen Sätze, aber nicht Beweise aus dem Vorkurs
- Wir setzen voraus, dass grundlegende Prinzipien bekannt sind, beispielsweise Begriffe wie
  - Menge
  - Relation
  - Abbildung
  - Injektiv, Surjektiv, Bijektiv

**Hier:** Nur kurze Wiederholung, nicht so ausführlich wie im Vorkurs.

**Vorkurs Skript ist in Digicampus vorhanden.**

# ┌ Diskrete Strukturen und Logik

- 1 Organisation
- 2 Diskrete Mathematik, Logik
- 3 Vorkurs Mathematik
- 4 Zählen**
- 5 Elementare Zählprinzipien
- 6 Zählkoeffizienten



# Summation

## Beispiele:

Harmonische Zahlen:

$$H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}, \quad \ln n + 1/n \leq H_n \leq \ln n + 1$$

*Handwritten notes:*  $\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$  (with an arrow pointing to the sum), and  $\ln n$  circled in the inequality.

*Handwritten notes:* Euler Zahl  
 $e^x = n$   
 $x = \ln n$

Geometrische Reihe:

$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{2^i} = \frac{1}{1 - 1/2} = 2$$

*Handwritten notes:*  $\infty$  circled in green, and the entire fraction and result circled in green.

Gaußsche Summenformel:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$$

*Handwritten notes:* The entire formula circled in green.

# Rekursion

## Beispiel: Fibonacci Zahlen

$F_n$ :  $n$ -te Fibonacci Zahl für  $n \in \mathbb{N}$  (Erinnerung:  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$  und  $\mathbb{N}^* = \{1, 2, 3, \dots\}$ )

$$\underline{F_0} = \underline{0}$$

$$\underline{F_1} = \underline{1}$$

$$\underline{F_n} = \underline{F_{n-1}} + \underline{F_{n-2}} \quad \text{falls } n \geq 2$$

Wir werden später sehen:

$$\underline{F_n} = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left( \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right)$$

Beispiel:

$$F_0 = 0, F_1 = 1, F_2 = 1$$

$$F_3 = 2, F_4 = 3, F_5 = 5$$

$$\begin{aligned} n=2 \\ & \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left( \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^2 - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^2 \right) \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left( \frac{1+2\sqrt{5}+5}{4} - \frac{1-2\sqrt{5}+5}{4} \right) \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \frac{4\sqrt{5}}{4} = \underline{1} \end{aligned}$$

# Erzeugende Funktion

Methode, um Werte einer Zählfunktion  $f(n)$  als **Koeffizienten** einer **Potenzreihe** aufzufassen.

$$\underline{F(z)} = \sum_{n=0}^{\infty} \underline{f(n)} \underline{z^n}$$

Hier:  $F(z)$  ist die Erzeugende Funktion der Zählfunktion  $f$ .

Wir werden sehen: Wichtiges Hilfsmittel zum Lösen von Rekursionen.

# Asymptotische Analyse

## Ausblick auf Informatik 3:

- Genaue Bestimmung von  $f(n)$  oft sehr schwierig
- Näherung  $a(n) \leq f(n) \leq b(n)$  oft deutlich leichter
- Asymptotische Analyse: Systematische Bestimmung von **Größenordnungen**
- Wichtig in der Analyse von Algorithmen

# ┌ Diskrete Strukturen und Logik

- 1 Organisation
- 2 Diskrete Mathematik, Logik
- 3 Vorkurs Mathematik
- 4 Zählen
- 5 Elementare Zählprinzipien**
- 6 Zählkoeffizienten





# Summenregel



$$\{1, 2, 3\} = \{2, 1, 3\} = \{1, 1, 2, 3\}$$

$M_1$  und  $M_2$  disjunkt:  $M_1 \cap M_2 = \{\} = \emptyset$

## Satz

**Gegeben:** Menge  $S$ , disjunkte Teilmengen  $S_1, S_2, \dots, S_t$  so dass  $\bigcup_{i=1}^t S_i = S$

(Wir haben also eine Partition von  $S$ )

Es gilt:

$$\underline{|S|} = \sum_{i=1}^t \underline{|S_i|}$$

$$S_i \cap S_j = \emptyset$$

Beweis: Vorkurs 17h

Grundlage für viele Rekursionen.

Siehe z.B. Beweis im Vorkurs von

$$\underline{\binom{n}{k}} = \underline{\binom{n-1}{k-1}} + \underline{\binom{n-1}{k}}$$

für  $k \geq 1$ .







# Produktregel

$$\prod_{i=1}^5 (i+1) = (1+1) \cdot (2+1) \cdot (3+1) \cdot (4+1) \cdot (5+1)$$

## Satz

Sei  $S = S_1 \times S_2 \times \dots \times S_t$ . Dann gilt

$$a_i \in S_i$$

$$a_1 \quad a_2 \quad a_3 \quad \dots$$

$$(a_1, a_2, a_3, \dots, a_t)$$

$$|S| = \prod_{i=1}^t |S_i|$$

Beweis: Vorkurs 23e

**Beispiel:** Wir fahren von Augsburg über Ulm und Frankfurt nach Aachen.

- 2 Wege von Augsburg nach Ulm
- 1 Weg von Ulm nach Frankfurt
- 3 Wege von Frankfurt nach Aachen

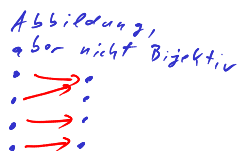
$$\underbrace{\{A_1, A_2\}}_2, \underbrace{\{U_1\}}_1, \underbrace{\{F_1, F_2, F_3\}}_3$$

Insgesamt:  $2 \cdot 1 \cdot 3 = 6$  Mögliche Wege.





# Gleichheitsregel



## Satz

Zwei Mengen  $S, T$  sind **gleichmächtig** ( $|S| = |T|$ ) genau dann wenn es eine Bijektion zwischen  $S$  und  $T$  gibt.

Beweis: Vorkurs, 23c

**Beispiel:** Es werden 10 verschiedene Vorlesungen angeboten.  
Wie viele Möglichkeiten gibt es, davon Vorlesungen auszuwählen?



# ┌ Gleichheitsregel

## Satz

Zwei Mengen  $S, T$  sind **gleichmächtig** ( $|S| = |T|$ ) genau dann wenn es eine Bijektion zwischen  $S$  und  $T$  gibt.

Beweis: Vorkurs, 23c

**Beispiel:** Es werden 10 verschiedene Vorlesungen angeboten.  
Wie viele Möglichkeiten gibt es, davon Vorlesungen auszuwählen?

Abstahiert und verallgemeinert:

Wie viele Teilmengen  $T \subseteq S$  besitzt eine endliche Menge  $S$ ?

Gesehen im Vorkurs:  $|\mathcal{P}(S)| = 2^{|S|}$  (also  $2^{10} = 1024$  im Beispiel).

Beweis: Bijektion zwischen  $\mathcal{P}(S)$  und Bitfolgen der Länge  $|S|$ .



# Inzidenzsystem



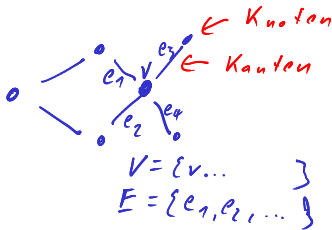
Seien  $S, T$  Mengen und  $I \subseteq S \times T$  eine Relation zwischen  $S$  und  $T$  ("Inzidenz").

Dann ist  $(S, T, I)$  ein Inzidenzsystem.

Seien  $a \in S$  und  $b \in T$ :

- $a$  und  $b$  sind inzident, genau dann wenn  $(a, b) \in I$
- Sonst:  $a$  und  $b$  sind nicht-inzident

**Beispiel:** Graph



$$\delta \subseteq V \times E$$

$(v, e) \in \delta$ , wenn  $v$  an  
 $e$  angrenzt

z.B.  $(v, e_1), (v, e_2), (v, e_3), (v, e_4) \in \delta$

$v, e_1$  sind inzident

# Zweifaches Abzählen



## Satz

Sei  $(S, T, I)$  ein Inzidenzsystem. Für  $a \in S$  und  $b \in T$ ,

$r(a)$ : Anzahl zu  $a$  inzidenter Elemente aus  $T$

$r(b)$ : Anzahl zu  $b$  inzidenter Elemente aus  $S$

Dann gilt

$$\sum_{a \in S} r(a) = \sum_{b \in T} r(b)$$

Beweis. Sei

$S = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$  für ein  $m \in \mathbb{N}^*$  und

$T = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  für ein  $n \in \mathbb{N}^*$ .

$m \times n$  Matrix  $M = (m_{ij})$  (Inzidenzmatrix):

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (a_i, b_j) \in I \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$