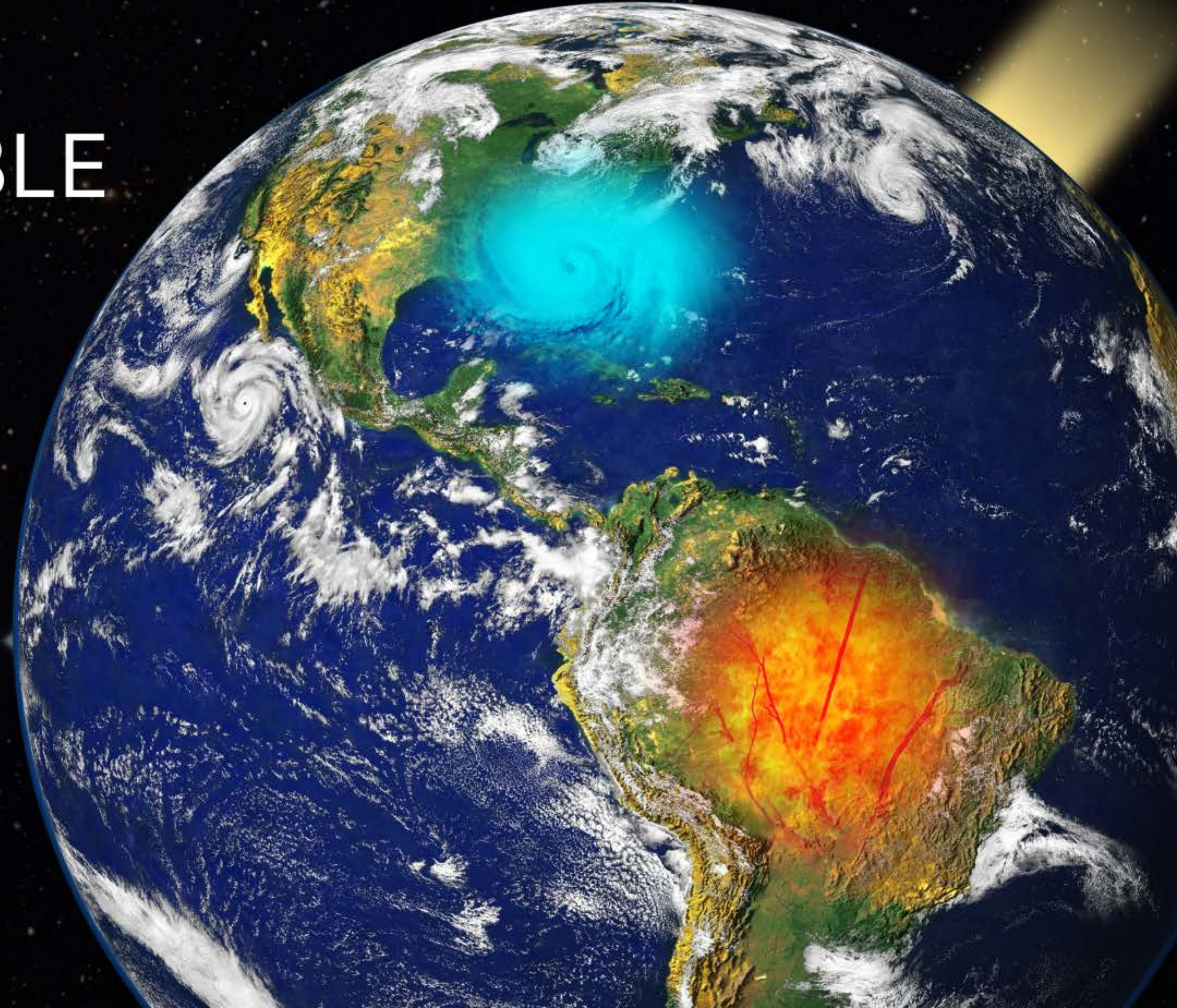


SYMPTOMS

FIGHT THE INEVITABLE

BAUER
BUCHHOLZ
DEISINGER
MADL
SPONHOLZ

KLIMAWANDEL & RESSOURCENVERBRAUCH

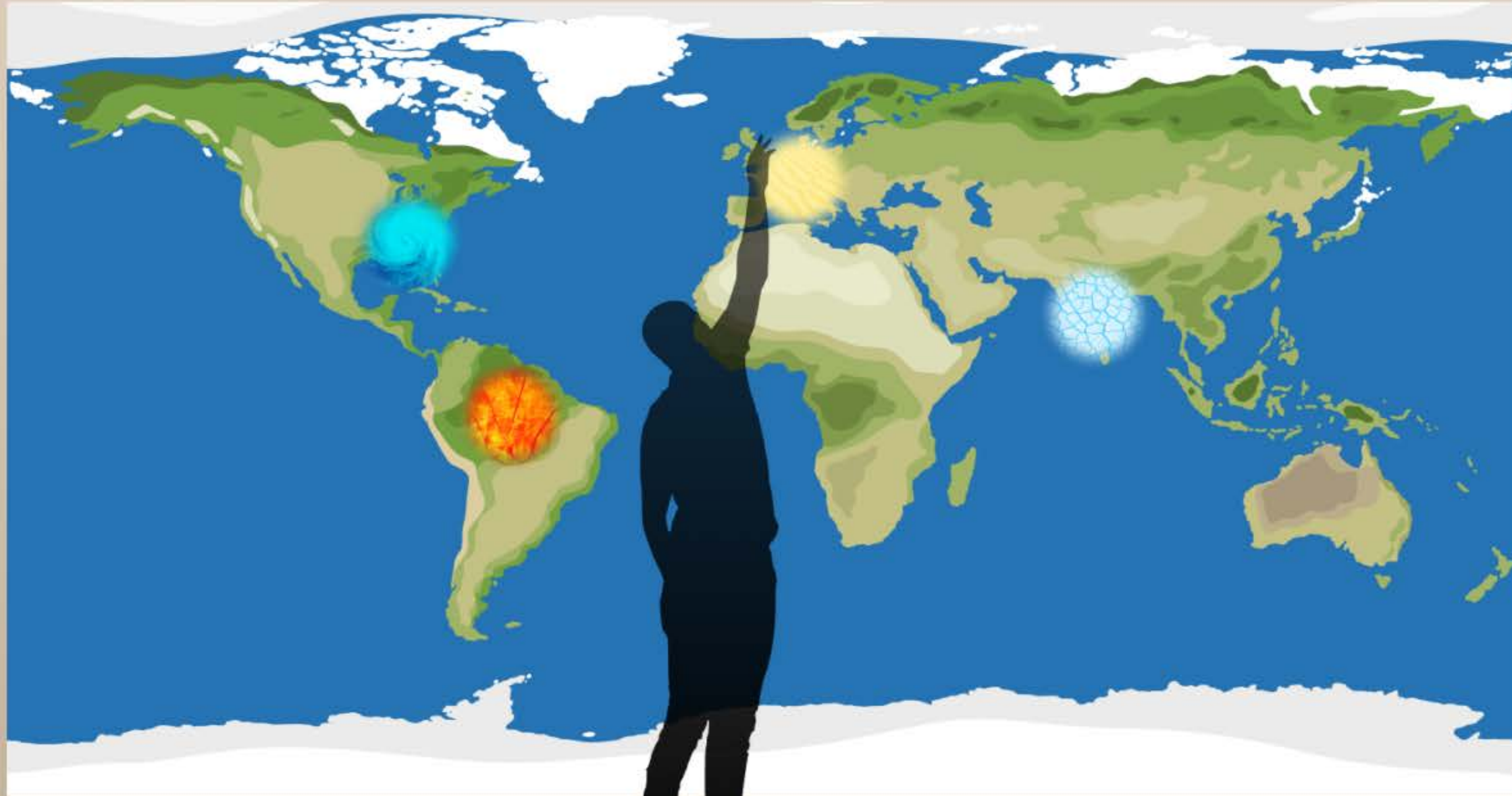


GRUNDLAGE & STRATEGISCHER ANSATZ

- In Interviews kam vor, dass Klimawandel durch Nachrichten wahrgenommen wird
- Schleichender Prozess, der schwer nachvollziehbar ist
- Unsere Idee: Visualisierung der Eskalation, wenn keine fundamentale Änderungen vorgenommen werden
- Mission Statement: *Bewusstsein schaffen*

IDEE/KONZEPT - VERSION 1

9.553.030.823



2056

3.1 C

! Rekord Hitzewelle in Zentraleuropa
bedroht Ernteerträge im Herbst
NEU Norddeutsche Zeitung

? König von Florida John SeDantis II
verbietet Fußwege
NEU Reuters

? Mainmetall enthüllt erste e-Panzer für
den Massenmarkt an
DPO

! Südöstliche USA erlebt zweiten
Jahrhundert Hurricane des Jahres
The Miami Daily

! Wäldbrände breiten sich im
Amazonas aus
Reuters

? Bundeskanzler Köder kündigt
Laufzeitverlängerung der
Kohlekraftwerke an
RAUM

! Bürgerkrieg in Indien über
Wasserreserven ausgebrochen
New York Bugle

? Diese Luftreinigungsmasken passen
zu deiner Sommermode!
Tiffany

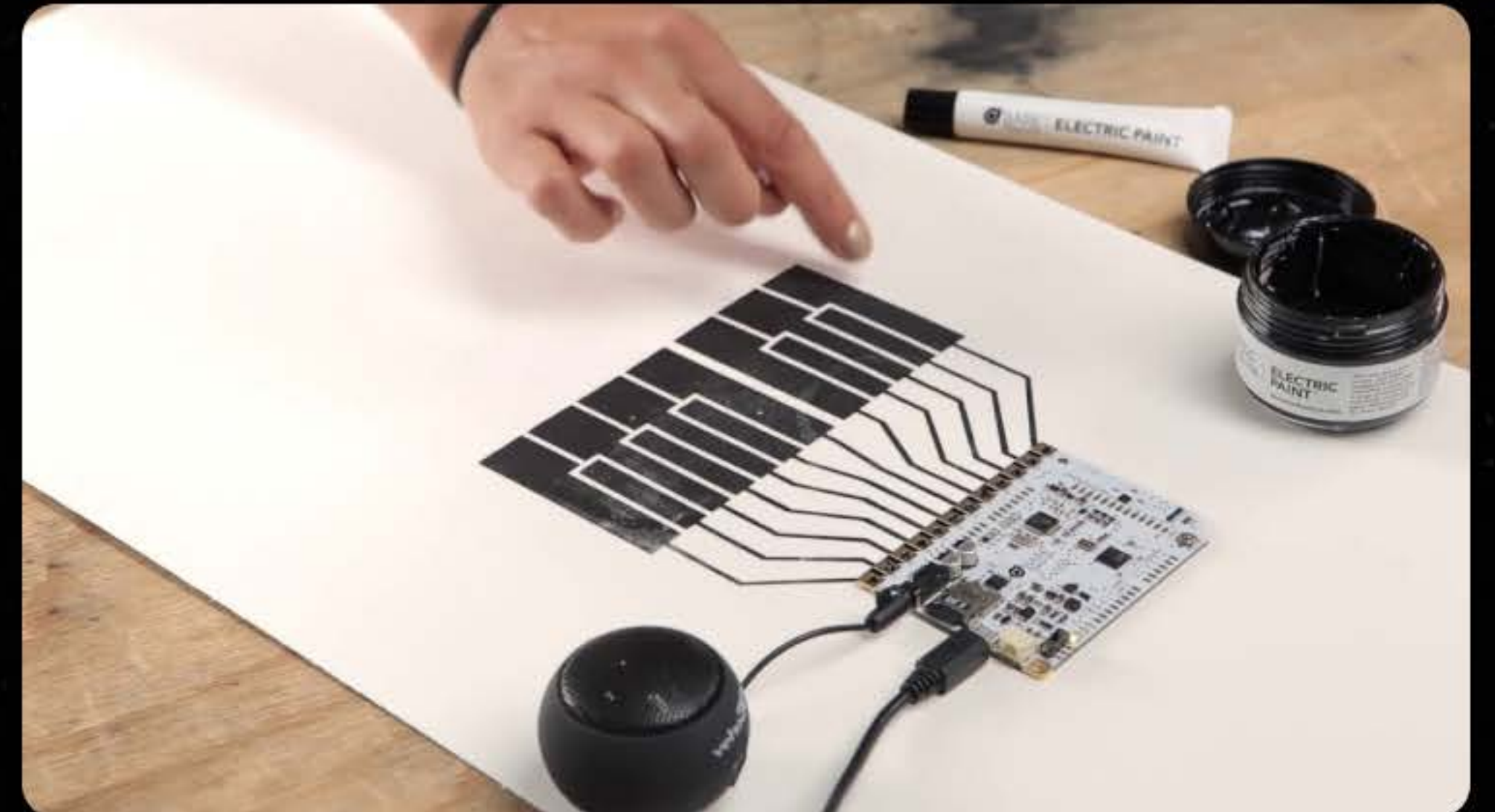
Ultraschall-Ärztinnen im Gant

EXPERIENCE DESIGN - VERSION 1

- Spielende stellen sich vor Installation und starten das Spiel
- Der Klimawandel löst Katastrophen aus, welche die Spielenden bekämpfen müssen
- Bekämpfung durch Berührung der Katastrophen auf der Installation
- Umso mehr die Temperatur steigt, umso schwieriger wird das Bekämpfen
- Spielende sollen über Zeit immer überforderter mit der Situation sein
- Spielziel ist es so viele Menschen wie möglich am Leben zu halten (Score)

PRODUKTION - VERSION 1

- Conductive Ink
- Aufgemalte Karte (oder Holz)
- Screen
- Textgenerierung mit ChatGPT
- Projektor
- Light Bars



IDEE/KONZEPT - VERSION 2

9.553.030.823

3.1 C



2056

! Rekord Hitzewelle in Zentraleuropa bedroht Ernteerträge im Herbst
NEU Norddeutsche Zeitung

? König von Florida John SeDantis II verbietet Fußwege
NEU Leuters

? Mainmetall enthüllt erste e-Panzer für den Massenmarkt an
DPO

! Südöstliche USA erlebt zweiten Jahrhundert Hurricane des Jahres
The Miami Daily

! Wäldbrände breiten sich im Amazonas aus
Leuters

? Bundeskanzler Köder kündigt Laufzeitverlängerung der Kohlekraftwerke an
RAUM

! Bürgerkrieg in Indien über Wasserreserven ausgebrochen
New York Bugle

? Diese Luftreinigungsmasken passen zu deiner Sommermode!
Tiffany

EXPERIENCE DESIGN - VERSION 2

- Spieler:in stellt sich vor der Monitor und startet das Spiel
- Geeignet für nur eine:n Spieler:in
- Aufgabenstellung identisch zu Version 1, nur mit Gestensteuerung
- Globus anstatt von zweidimensionaler Karte

PRODUKTION - VERSION 2

- Implementierung mit UE5 oder TouchDesigner
- Gestensteuerung, entweder mit Leap Motion oder mit MediaPipe
- Screen
- Textgenerierung mit ChatGPT
- Light Bars



TIMING & BUDGET

10.05. Entscheidung für eine Version

17.05. Erstellung von Stories & Aufteilung

31.05. Erster Prototyp

28.06. Alpha-Version & Website

05.07. Finale Präsentation

Version 1:

- Conductive Ink
- Holzbrett/Pappe
- Arduino o.ä
- Screen
- Farbe
- Kabel
- Bohrer

Version 2:

- Screen
- Leap Motion Controller

SUMMARY

Spiel, welches die Unaufhaltsamkeit des Klimawandels darstellen soll, indem es die Spielenden überfordert und frustriert.

