

Esercizi sui metodi ausiliari

Es. 1:

Scrivere un programma **Ripeti** che chiede all'utente di inserire una stringa e un numero intero positivo.

Entrambe gli elementi dovranno essere passati a un metodo ausiliario che stamperà tante copie della stringa quante indicate nel numero inserito dall'utente.

Se il numero inserito dall'utente è negativo il metodo ausiliario stamperà "ERRORE: numero negativo".

Il nome del metodo ausiliario può essere scelto a piacere.

Es. 2:

Scrivere un programma "**TuttiUguali**" che chiede all'utente di inserire tre numeri e stampa "Tutti uguali!" se i tre numeri sono tutti uguali, altrimenti stampa "Almeno uno e' diverso".

Il controllo che i tre numeri siano uguali dovrà essere fatto da un metodo ausiliario, mentre il messaggio dovrà essere stampato dal metodo main.

Es. 3:

Scrivere un programma **MezziCasuali** che stampa un numero frazionario ottenuto come risultato della chiamata di un metodo ausiliario che al suo interno richiama il metodo di libreria `Math.random()`.

Se il risultato di `Math.random()` è minore di 0.5 il metodo lo restituisce così com'è.

Se invece il risultato di `Math.random()` è maggiore o uguale a 0.5 il metodo lo restituisce diminuito di 0.5.

Il nome del metodo ausiliario può essere scelto a piacere.

Es. 4:

Scrivere un programma **Concatena** che chiede all'utente di inserire tre singole parole e le ristampa interponendovi un asterisco.

Per esempio, se l'utente inserisce "gatto", "cane" e "topo" il programma stamperà *gattocanetopo*.

Per concatenare le tre parole si utilizzi un metodo ausiliario che prende due stringhe e restituisce la stringa ottenuta concatenando la prima parola ricevuta, un asterisco e la seconda parola ricevuta.

Esercizio 5

Scrivere un programma **Incrementa** contenente un metodo ausiliario che incrementi il valore di una variabile.

Esercizio Swap

- Scambia il contenuto di due variabili, usando un metodo ausiliario `swap(a,b)`

max di interi

Trova il valore max tra 2 numeri interi usando un metodo ausiliario $\text{max}(x, y)$