

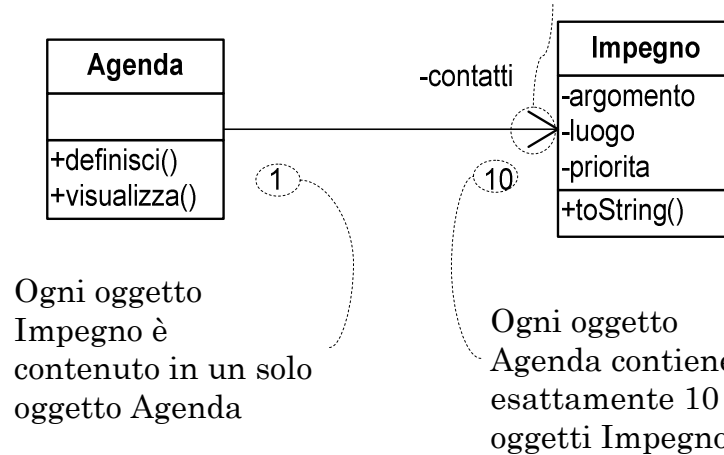
## Esercizio

---

- Realizzare un programma che possa gestire una'agenda quotidiana.
  - Ci sono 10 caselle corrispondenti alle ore dalle 8 alle 18. Che contengono degli impegni
  - Inizialmente le caselle sono vuote.
  - Un impegno è caratterizzato da un argomento, un luogo, e una priorità (1-3)
-

## Class Diagram

È possibile navigare da Agenda a Impegno ma non viceversa



## Implementazione Associazioni

- La traduzione di attributi e metodi definiti in un diagramma delle classi in codice Java è praticamente diretta.
- Le associazioni debbono essere tradotte in codice aggiuntivo per ognuno dei ruoli da cui si desidera navigare.
- I dettagli della traduzione sono fortemente condizionati dalla cardinalità della relazione.

## Esempio di uso

---

```
Agenda agenda;  
agenda = new Agenda();
```

```
public Agenda(){  
    impegni = new Impegno[10];  
}
```

```
agenda.definisci(12, "Lezione",  
                "Aula 6", 1);
```

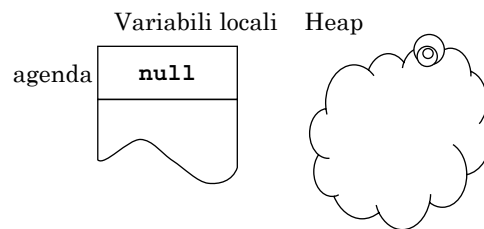
```
public void definisci(...){  
    impegni[i] = new Impegno(...);  
}
```

---

---

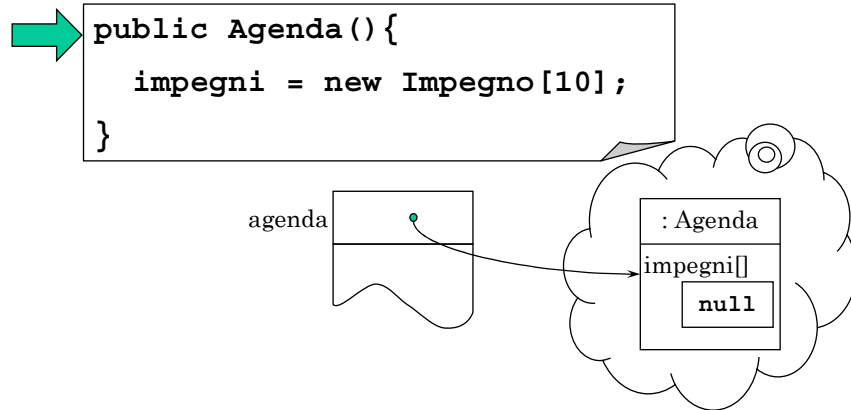
```
Agenda agenda;
```

```
➡ agenda = new Agenda();
```



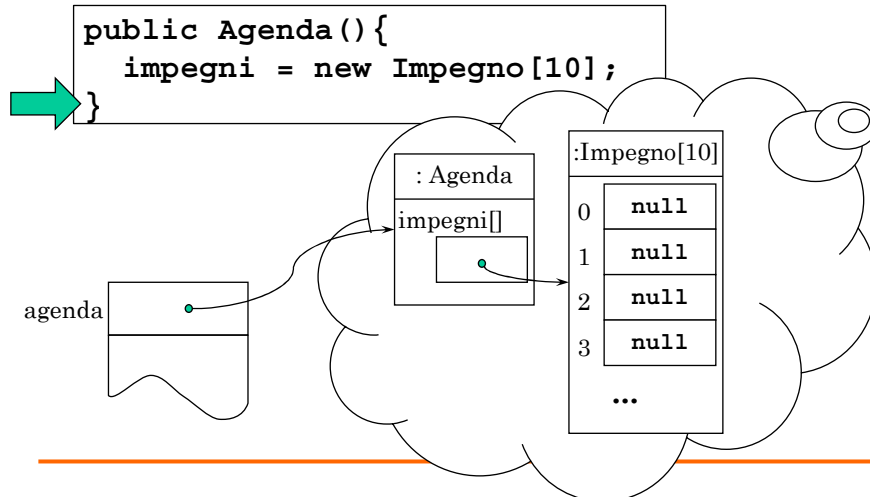
**Agenda agenda**

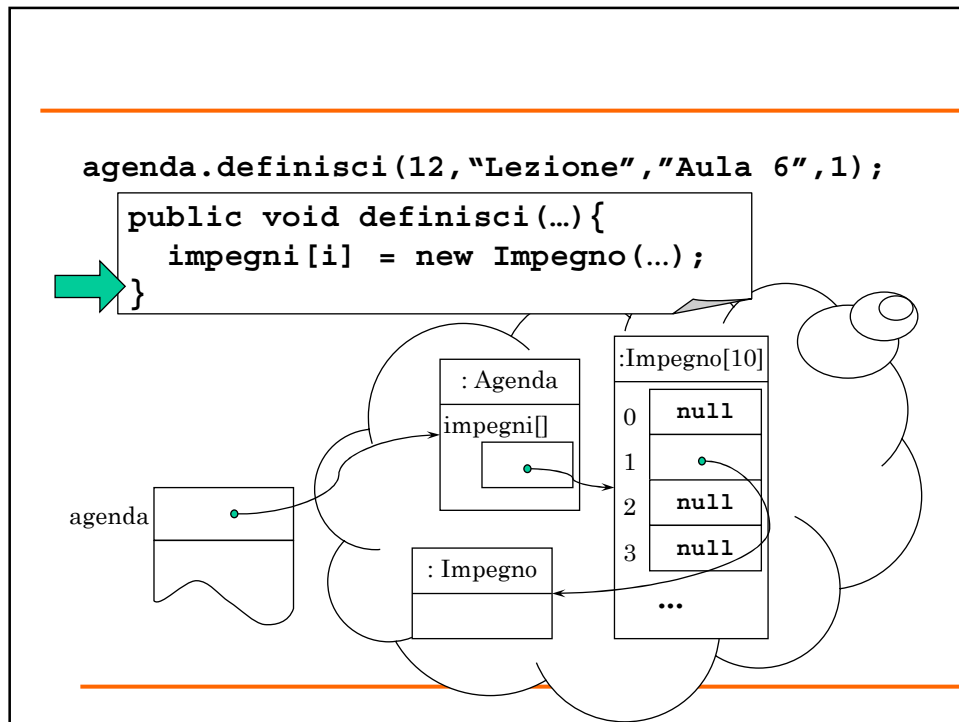
**agenda = new Agenda();**



**Agenda agenda;**

**agenda = new Agenda();**





## Processo di sviluppo

---

- Identificare struttura delle classi
  - Definire (progressivamente) un test / esempio di uso delle classi
  - Costruire (progressivamente) il codice per far funzionare l'esempio
-