

Metodi **getter** e **setter**

- Danno accesso agli attributi:

```
class NomeClasse{  private double nome1, nome2;

    public double getNome1(){
        return nome1;<
    }
    public void setNome1(double nome1){
        this.nome1 = nome1;
    }
}
```

- Vantaggi:
- possiamo cambiare la rappresentazione interna,
- verificare che i valori siano corretti,
- modificare altri aspetti dell'oggetto

Visibilità ed encapsulation

Motivazione

- Modularità = diminuire le interazioni
- Information Hiding = delegare responsabilità

Supporto sintattico

- private attributo/metodo visibile solo da istanze della stessa classe
- public attributo/metodo visibile ovunque

Getters e setters

Aggiungere metodi per leggere scrivere un attributo privato

Può infrangere (indirettamente) l'encapsulation

```
String getColore() {
    return colore;
}
void setColore(String nuovoColore) {
    this.colore = nuovoColore;
}
```

Proprietà visibili

```
class Automobile {  
    public String colore;  
}  
//creazione oggetto  
Automobile a = new Automobile();  
a.colore = "bianco"; // ok
```

Classe incapsulata

```
class Automobile {  
    private String colore;  
    public void vernicia(String colore) {  
        this.colore = colore;  
    }  
}  
  
//creazione oggetto  
Automobile a = new Automobile();  
a.colore = "bianco"; // error  
a.vernicia("verde"); // ok
```