

### **Lista 7 – Vetores**

- 1) Faça um programa que lê 10 valores e os armazena em um vetor. Mostre o 1o valor e o 5o valor digitado.
- 2) Faça um programa que lê 10 valores e os armazena em um vetor. Mostre os valores que são maiores que 50.
- 3) Faça um programa que lê 10 valores e os armazena em um vetor X. Verifique os valores pares digitados, armazene-os em um vetor Y e mostre os valores pares digitados e a quantidade.
- 4) Faça um programa que lê 10 valores e os armazena no vetor A. Após, mostre a soma dos valores.
- 5) Faça um programa que lê 10 números, calcula a média e ao final mostra quantos valores são maiores que a média e os números.
- 6) Faça um programa que preenche um vetor A de 10 elementos com o valor 30. Após o preenchimento mostre o vetor A.
- 7) Faça um programa que armazena 10 valores em um vetor X e mostra somente os valores armazenados nos índices pares do vetor.
- 8) Faça um programa que preenche um vetor A de 10 elementos com os valores 10, 20, 30, ..., 100. Após o preenchimento, mostre o vetor A.
- 9) Leia um vetor A de 10 elementos e um valor "x". Conte e escreva quantas vezes o valor "x" ocorre no vetor A.
- 10) Faça um programa que lê 7 valores e armazena no vetor X. Ao final, mostre quantos valores pares, quantos valores ímpares e quantos negativos foram digitados.
- 11) Crie um algoritmo que armazena números em dois vetores de inteiros de cinco elementos cada. Mostre o resultado da soma dos dois vetores em cada posição comum.
- 12) Faça um programa que calcula o produto de dois vetores inteiros de cinco posições.
- 13) Faça um programa que lê 10 valores de um vetor e apresenta a média aritmética desses valores.
- 14) Faça um programa onde o usuário digita 10 valores que são armazenados em um vetor. Encontre após o menor valor informado e o mostre, bem como o número de vezes que esse valor apareceu no vetor.
- 15) Escreva um programa que lê 10 valores inteiros e os armazena em um vetor. O programa deve trocar valores no vetor conforme as duas posições especificadas pelo números digitados pelo usuário. As posições especificadas pelo usuário correspondem aos índices do vetor.