

Lista 3 - Seleção simples

- 1) Faça um algoritmo que lê um número e verificar se ele é par ou é ímpar.
- 2) Faça um algoritmo que leia um número e mostrar se ele é positivo ou negativo.
- 3) Faça um algoritmo que leia um número e mostrar se ele é positivo, negativo ou igual a zero.
- 4) 4. Faça um algoritmo que leia um número e mostra se o número é maior que 20.
- 5) 5. Faça um algoritmo que leia um número e mostra se o número é maior que 20, menor que 20 ou igual a 20.
- 6) Faça um programa que leia dois valores inteiros. Verifique o maior deles e imprima na tela o resultado.
- 7) Faça um programa para solicitar o salário e o valor da prestação. Se a prestação for maior que 20% do salario, imprimir : “Empréstimo não pode ser concedido !”. Senão imprimir “Empréstimo Concedido”.
- 8) Faça um programa que leia três notas de um aluno. Calcule a média aritmética das notas. Após, escreva na tela se foi aprovado ou reprovado, caso atinja média igual ou maior a sete.
- 9) Desenvolva um Algoritmo que leia 3 números e escreve o maior.
- 10) Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado para uma variável C e mostrar seu conteúdo na tela.