

JavaScript DOM - Eventos

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0

1 Evento em JavaScript

2 Referências

1 Evento em JavaScript

2 Referências

- A interatividade entre o usuário e uma página web depende fortemente dos eventos que podem ser reconhecidos pelo navegador

- A interatividade entre o usuário e uma página web depende fortemente dos eventos que podem ser reconhecidos pelo navegador
- Cada ação do usuário corresponde à um evento que pode ser capturado e processado. Ex.

- A interatividade entre o usuário e uma página web depende fortemente dos eventos que podem ser reconhecidos pelo navegador
- Cada ação do usuário corresponde à um evento que pode ser capturado e processado. Ex.
 - ao clicar o mouse
 - ao mover o mouse
 - ao pressionar uma tecla
 - ao modificar o conteúdo de um campo de formulário
 - ...

- Há uma quantidade bastante grande de eventos

Evento em JavaScript

JavaScript
DOM -
Eventos

Felipe
Teixeira

Evento em
JavaScript

Referências

- Há uma quantidade bastante grande de eventos
- Normalmente são associados à uma função que será executado quando o evento acontecer

Evento em JavaScript

JavaScript
DOM -
Eventos

Felipe
Teixeira

Evento em
JavaScript

Referências

- Há uma quantidade bastante grande de eventos
- Normalmente são associados à uma função que será executado quando o evento acontecer
- A associação de uma função ao evento de um elemento pode ser feito via HTML ou via JS

- Há uma quantidade bastante grande de eventos
- Normalmente são associados à uma função que será executado quando o evento acontecer
- A associação de uma função ao evento de um elemento pode ser feito via HTML ou via JS

```
1 //Evento via HTML
2 <p onclick="mudarCor()"> Algum texto </p>
3
4 //Evento via JS
5 var p = document.getElementById("#p");
6 p.onclick = function (){
7     //Codigo da funcao
8 }
```

- **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado. Pode ser utilizado nas tags: body, img, script, link

- **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado. Pode ser utilizado nas tags: body, img, script, link
- **Onunload** – Ocorre antes que um elemento seja removido da página

- **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado. Pode ser utilizado nas tags: body, img, script, link
- **Onunload** – Ocorre antes que um elemento seja removido da página
- **Onfocus** – Quando um elemento ganha foco. Pode ser nas tags: input, select e textarea

- **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado. Pode ser utilizado nas tags: body, img, script, link
- **Onunload** – Ocorre antes que um elemento seja removido da página
- **Onfocus** – Quando um elemento ganha foco. Pode ser nas tags: input, select e textarea
- **Onblur** – Quando um elemento perde o foco

- **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado. Pode ser utilizado nas tags: body, img, script, link
- **Onunload** – Ocorre antes que um elemento seja removido da página
- **Onfocus** – Quando um elemento ganha foco. Pode ser nas tags: input, select e textarea
- **Onblur** – Quando um elemento perde o foco
- **Onselect** – Quando um texto em um formulário é selecionado

- **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse

- **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse
- **Ondblclick** – Quando um duplo-clique é executado sobre um elemento

- **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse
- **Ondblclick** – Quando um duplo-clique é executado sobre um elemento
- **Onmouseenter** – quando o ponteiro do mouse entra na área de um elemento

- **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse
- **Ondblclick** – Quando um duplo-clique é executado sobre um elemento
- **Onmouseenter** – quando o ponteiro do mouse entra na área de um elemento
- **Onmouseleave** – quando o ponteiro do mouse sai da área de um elemento

- **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse
- **Ondblclick** – Quando um duplo-clique é executado sobre um elemento
- **Onmouseenter** – quando o ponteiro do mouse entra na área de um elemento
- **Onmouseleave** – quando o ponteiro do mouse sai da área de um elemento
- **Onmousemove** – quando o ponteiro do mouse se movimenta sobre um elemento (a cada pixel movimentado)

EXEMPLO EVENTOS EM JAVASCRIPT

- https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_events.asp

JavaScript DOM - Eventos

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0