

Teixeira

JavaScrip DOM

Objeto window

Encontrand Elementos HTMI

Alterando Elementos

Adicionando e Excluindo Elementos

Referências

JavaScript DOM

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0



Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Métodos d Objeto window

Encontran Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

eferência

1 JavaScript DOM

2 Métodos do Objeto window

3 Encontrando Elementos HTML

4 Alterando Elementos HTML

5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML



JavaScript DOM Felipe

DOM

- 1 JavaScript DOM
 JavaScript
 - 2 Métodos do Objeto window
 - 3 Encontrando Elementos HTML
 - 4 Alterando Elementos HTML
 - 5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML
 - 6 Referências



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

JavaScript

DOM

Métodos o Objeto window

Encontrance Elementos HTML

Alterando

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

Referências

■ DOM (Document Object Model) - Modelo de Objetos para Documentos



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScript DOM

Métodos d Objeto window

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionano e Excluindo Elementos HTML

- DOM (Document Object Model) Modelo de Objetos para Documentos
- O DOM é uma interface de plataforma e linguagem neutra que permite que programas e scripts acessem e atualizem dinamicamente o conteúdo, a estrutura e o estilo de um documento



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScript DOM

Métodos d Objeto

Encontrand Elementos

Alterando Elementos

Adicionand e Excluindo Elementos

- DOM (Document Object Model) Modelo de Objetos para Documentos
- O DOM é uma interface de plataforma e linguagem neutra que permite que programas e scripts acessem e atualizem dinamicamente o conteúdo, a estrutura e o estilo de um documento
- DOM é um padrão de como obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScript DOM

Objeto window

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- DOM (*Document Object Model*) Modelo de Objetos para Documentos
- O DOM é uma interface de plataforma e linguagem neutra que permite que programas e scripts acessem e atualizem dinamicamente o conteúdo, a estrutura e o estilo de um documento
- DOM é um padrão de como obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- O DOM é uma estrutura hierarquica onde o objeto window está no topo da hierarquia



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScript DOM

Objeto window Encontrand

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- DOM (Document Object Model) Modelo de Objetos para Documentos
- O DOM é uma interface de plataforma e linguagem neutra que permite que programas e scripts acessem e atualizem dinamicamente o conteúdo, a estrutura e o estilo de um documento
- DOM é um padrão de como obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- O DOM é uma estrutura hierarquica onde o objeto window está no topo da hierarquia
- É o objeto window que contém o objeto **document** que representa sua página web



Teixeira 1 JavaScript DO

Métodos do Objeto window

Encontrando Elementos

Alterando Elementos

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

eferências

- 2 Métodos do Objeto window
- 3 Encontrando Elementos HTML
- 4 Alterando Elementos HTML
- 5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML
- 6 Referências



JavaScript DOM

Teixeira

Métodos do Objeto window

Encontrande Elementos

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

Referência

■ O objeto window contém vários métodos, mas os principais métodos são:



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- O objeto window contém vários métodos, mas os principais métodos são:
 - alert() Cria uma caixa de alerta que exibe uma mensagem para o usuário



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScri DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- O objeto window contém vários métodos, mas os principais métodos são:
 - alert() Cria uma caixa de alerta que exibe uma mensagem para o usuário
 - confirm() Cria uma caixa de confirmação que solicita um retorno booleano para o usuário



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScri DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- O objeto window contém vários métodos, mas os principais métodos são:
 - alert() Cria uma caixa de alerta que exibe uma mensagem para o usuário
 - confirm() Cria uma caixa de confirmação que solicita um retorno booleano para o usuário
 - prompt() Cria uma caixa onde o usuário pode digitar uma informação



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

Métodos do Objeto

window
Encontrand
Elementos

HTML Alterando

HTML
Adicionand
e Excluindo

Poforôncia

■ alert é uma caixa de diálogo contendo uma informação



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elemento: HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Poforôncia

- alert é uma caixa de diálogo contendo uma informação
- Aparecerá na interface do usuário



JavaScript DOM

Teixeira

JavaScrip DOM

Métodos do Objeto window

Encontrance Elementos

Alterando Elemento:

Adicionand e Excluindo Elementos

- alert é uma caixa de diálogo contendo uma informação
- Aparecerá na interface do usuário
- A sintaxe do alert é a seguinte:

```
1 window.alert(<mensagem>);
```

- 2 ou
- 3 alert(<mensagem>);



JavaScript DOM Teixeira

Métodos do Obieto window

- alert é uma caixa de diálogo contendo uma informação
- Aparecerá na interface do usuário
- A sintaxe do alert é a seguinte:

```
window.alert(<mensagem>);
011
```

alert(<mensagem>);

No lugar de <mensagem> podemos escrever uma mensagem entre " " e passar uma ou mais variáveis



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrip

Métodos do Objeto window

Encontrande Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

Referência

- alert é uma caixa de diálogo contendo uma informação
- Aparecerá na interface do usuário
- A sintaxe do alert é a seguinte:

```
1 | window.alert(<mensagem>);
2 | ou
3 | alert(<mensagem>);
```

■ No lugar de <mensagem> podemos escrever uma mensagem entre " " e passar uma ou mais variáveis

```
1  var idade=50;
2  alert("A idade e: " + idade);
3  alert("Obrigado");
```



JavaScript DOM

Teixeira

Métodos do Objeto

window
Encontrand
Elementos

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referência

■ confirm é uma caixa de diálogo que contém dois botões, o OK e o Cancelar



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

DOM

Métodos do Objeto window

Encontrande Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos

Poforôncia

- confirm é uma caixa de diálogo que contém dois botões, o OK e o Cancelar
- Se clicar no OK returna o true como valor, e Cancelar retorna false



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

Métodos do Obieto

window Encontrand

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- confirm é uma caixa de diálogo que contém dois botões, o OK e o Cancelar
- Se clicar no OK returna o true como valor, e Cancelar retorna false
- A sintaxe do confirm é a seguinte:
- window.confirm(<mensagem>);
- 2 ou
- 3 confirm(<mensagem>);



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionande e Excluindo Elementos HTML

Referências

- confirm é uma caixa de diálogo que contém dois botões, o OK e o Cancelar
- Se clicar no OK returna o true como valor, e Cancelar retorna false
- A sintaxe do confirm é a seguinte:

No lugar de <mensagem>, da mesma forma que o alert, podemos escrever uma mensagem entre " e passar uma ou mais variáveis

```
1 | var resultado = confirm("Deseja sair?");
```



JavaScript | DOM

Teixeira

■ prompt é uma caixa de entrada de uma String, onde o usuário pode digitar uma informação

Métodos do Obieto window



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaSe DOM

Métodos do Objeto window

Encontrande Elementos

Alterando Elementos HTMI

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- prompt é uma caixa de entrada de uma String, onde o usuário pode digitar uma informação
- O retorno do prompt é sempre uma String, caso o valor digitado seja um número, devemos fazer a conversão de string para número com as funções parseInt (para número inteiro) ou parseFloat (para número com casas decimais)



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaSc DOM

Métodos do Objeto window

Encontrand Elementos

Elementos HTML

Alterando Elementos HTMI

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

Referência

- prompt é uma caixa de entrada de uma String, onde o usuário pode digitar uma informação
- O retorno do prompt é sempre uma String, caso o valor digitado seja um número, devemos fazer a conversão de string para número com as funções parseInt (para número inteiro) ou parseFloat (para número com casas decimais)
- A sintaxe do prompt é a seguinte:

```
window.prompt(<mensagem>,<valor inicial>);
dou
```

2

3 | prompt(<mensagem>,<valor inicia>);



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScri DOM

Métodos do Objeto window

Encontrance Elementos HTML

Alterando Elemento: HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

- prompt é uma caixa de entrada de uma String, onde o usuário pode digitar uma informação
- O retorno do prompt é sempre uma String, caso o valor digitado seja um número, devemos fazer a conversão de string para número com as funções parseInt (para número inteiro) ou parseFloat (para número com casas decimais)
- A sintaxe do prompt é a seguinte:

No lugar de <mensagem>, da mesma forma que o alert e o confirm, podemos escrever uma mensagem entre " " e passar uma ou mais variáveis



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaSc DOM

Métodos do Objeto window

Encontrance Elementos HTML

Alterando Elemento HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- prompt é uma caixa de entrada de uma String, onde o usuário pode digitar uma informação
- O retorno do prompt é sempre uma String, caso o valor digitado seja um número, devemos fazer a conversão de string para número com as funções parseint (para número inteiro) ou parseFloat (para número com casas decimais)
- A sintaxe do prompt é a seguinte:

- No lugar de <mensagem>, da mesma forma que o alert e o confirm, podemos escrever uma mensagem entre " " e passar uma ou mais variáveis
- No lugar de <valor inicia> podemos que adicionar um valor inicial, este campo é opcional

```
1  | var nome = prompt("Informe seu nome:");
2  | var cpf = prompt("Digite seu CPF","000.000.000-00");
```



Teixeira

Métodos do Obieto

window
Encontrande

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

EXEMPLO MÉTODOS DO OBJETO WINDOW



JavaScript DOM Felipe Teixeira

Encontrando

Elementos HTML

- 1 JavaScript DOM
 - 2 Métodos do Objeto window
 - 3 Encontrando Elementos HTML
 - 4 Alterando Elementos HTML
 - 5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML
 - 6 Referências
- HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaSc DOM

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elemento: HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Poforôncia

■ Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri DOM

Métodos d Objeto window

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML
- Os métodos seletores que permitem acessar um determinado elemento são:



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri

Métodos o Objeto

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTMI

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML
- Os métodos seletores que permitem acessar um determinado elemento são:
 - document.getElementById(id) acessa um elemento HTML através do id definido a ele



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrij

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML
- Os métodos seletores que permitem acessar um determinado elemento são:
 - document.getElementByld(id) acessa um elemento HTML através do id definido a ele
 - document.getElementsByTagName(name) acessa um elemento HTML pelo nome da tag



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri

Métodos o Objeto

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionande e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML
- Os métodos seletores que permitem acessar um determinado elemento são:
 - document.getElementByld(id) acessa um elemento HTML através do id definido a ele
 - document.getElementsByTagName(name) acessa um elemento HTML pelo nome da tag
 - document.getElementsByClassName(name) acessa um elemento HTML pelo nome da classe



JavaScript DOM

Teixeira

JavaScri_l DOM

Metodos d Objeto window

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Como dito, com o DOM podemos obter, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML
- Existem alguns métodos do objeto document, que permitem que acessemos um determinado elemento do HTML
- Os métodos seletores que permitem acessar um determinado elemento são:
 - document.getElementByld(id) acessa um elemento HTML através do id definido a ele
 - document.getElementsByTagName(name) acessa um elemento HTML pelo nome da tag
 - document.getElementsByClassName(name) acessa um elemento HTML pelo nome da classe
 - document.querySelector(seletor) acessa um elemento HTML utilizando a sintaxe do CSS



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaSci DOM

Métodos d Objeto window

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos

Poforôncia

EXEMPLO ENCONTRANDO ELEMENTOS HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

- 1 JavaScript DOM
 - 2 Métodos do Objeto window
 - 3 Encontrando Elementos HTML
 - 4 Alterando Elementos HTML
 - 5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML
 - 6 Referências

Alterando Elementos

HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaSc

Métodos d

Encontrande Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos

D-4------

■ A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaSci

Métodos de Objeto

Encontrando Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos

> . Zoforônojo

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri DOM

Métodos d Objeto window

Encontrande Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML
- As principais propriedades e métodos que permitem alterar um determinado elemento são:



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri_l

Métodos de Objeto window

Encontrando Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos

oforônois

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML
- As principais propriedades e métodos que permitem alterar um determinado elemento são:
 - <elemento>.innerHTML utilizado para obter ou substituir o conteúdo de elementos HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrij

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML
- As principais propriedades e métodos que permitem alterar um determinado elemento são:
 - <elemento>.innerHTML utilizado para obter ou substituir o conteúdo de elementos HTML
 - <elemento>.<attribute> altera o valor de um atributo, no nome do atributo deve vir no lugar de <attribute>



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrip

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML
- As principais propriedades e métodos que permitem alterar um determinado elemento são:
 - <elemento>.innerHTML utilizado para obter ou substituir o conteúdo de elementos HTML
 - <elemento>.<attribute> altera o valor de um atributo, no nome do atributo deve vir no lugar de <attribute>
 - <elemento>.setAttribute(attribute, value) um método que permite alterar o valor de um atributo



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrij

Métodos d Objeto

Encontrando Elementos HTMI

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referëncia

- A partir do momento que acessamos um determinado elemento podemos alterá-los
- Existem algumas propriedades e métodos, que permitem que alteremos um determinado elemento do HTML
- As principais propriedades e métodos que permitem alterar um determinado elemento são:
 - <elemento>.innerHTML utilizado para obter ou substituir o conteúdo de elementos HTML
 - <elemento>.<attribute> altera o valor de um atributo, no nome do atributo deve vir no lugar de <attribute>
 - <elemento>.setAttribute(attribute, value) um método que permite alterar o valor de um atributo
 - <elemento>.style.cproperty> altera o valor de uma propriedade CSS, no nome da propriedade deve vir no lugar de cproperty>



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

DOM Métodos d

Encontrande Elementos

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

EXEMPLO ALTERANDO ELEMENTOS HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

- JavaScript
- Métodos o Objeto window
- Encontrant Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

eferências

- 1 JavaScript DOM
- 2 Métodos do Objeto window
- 3 Encontrando Elementos HTML
- 4 Alterando Elementos HTML
- 5 Adicionando e Excluindo Elementos HTML
- 6 Referências



JavaScript DOM Felipe Teixeira

DOM Métodos o

window Encontrand

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

■ Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Objeto window

Encontrance Elementos HTML

Alterando Elemento: HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Poforôncias

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTML
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri_l DOM

Metodos de Objeto window

Encontrant Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTML
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScrij DOM

Métodos d Objeto window

Encontrand Elementos

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTMI
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:
 - document.createElement(elemento) utilizado para criar um elemento HTML



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri_l DOM

window Encontrand

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTMI
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:
 - document.createElement(elemento) utilizado para criar um elemento HTML
 - document.removeChild(elemento) utilizado para remover um elemento HTML



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

DOM

window

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTML
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:
 - document.createElement(elemento) utilizado para criar um elemento HTML
 - document.removeChild(elemento) utilizado para remover um elemento HTML
 - document.appendChild(elemento) adiciona um elemento HTML



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

JavaScri DOM

window Encontrand

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTMI
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:
 - document.createElement(elemento) utilizado para criar um elemento HTML
 - document.removeChild(elemento) utilizado para remover um elemento HTML
 - document.appendChild(elemento) adiciona um elemento HTML
 - document.replaceChild(novo, velho) substitui um elemento HTML pelo outro



JavaScript DOM Felipe Teixeira

JavaScri

Objeto window

Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

- Vimos como encontrar e alterar elementos, existem também a possibilidade de criar ou remover um elemento HTMI
- Existem alguns métodos, que permitem criar ou remover um elemento do HTML
- Os principais métodos que permitem criar ou remover elementos HTML são:
 - document.createElement(elemento) utilizado para criar um elemento HTML
 - document.removeChild(elemento) utilizado para remover um elemento HTML
 - document.appendChild(elemento) adiciona um elemento HTML
 - document.replaceChild(novo, velho) substitui um elemento HTML pelo outro
 - document.write(texto) escreve dentro do documento HTML



JavaScript DOM Felipe

Teixeira

DOM Métodos o

Metodos d Objeto window

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

EXEMPLO ADICIONANDO E EXCLUINDO ELEMENTOS HTML



Referências

JavaScript DOM Felipe Teixeira

Métodos o Objeto

Encontrand

HTML Alterando

Alterando Elementos HTML

Adicionand e Excluindo Elementos HTML

- https://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp
- https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_elements.asp
- https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_html.asp
- https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_css.asp



JavaScript DOM

Felipe Teixeira

JavaScrip DOM

Objeto window

Encontrand Elementos HTML

Alterando Elementos HTML

Adicionando e Excluindo Elementos HTML

Referências

JavaScript DOM

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0