

Introdução ao JavaScript (JS)

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0

1 Introdução ao JavaScript

2 Variáveis

3 Referências

1 Introdução ao JavaScript

2 Variáveis

3 Referências

- **JavaScript** é uma linguagem de programação interpretada

- **JavaScript** é uma linguagem de programação interpretada
- Foi originalmente implementada como parte dos navegadores web para que scripts pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo servidor

- **JavaScript** é uma linguagem de programação interpretada
- Foi originalmente implementada como parte dos navegadores web para que scripts pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo servidor
- Adicionando script em uma página HTML podemos criar efeitos, e interações diversas com o usuário

- **JavaScript** é uma linguagem de programação interpretada
- Foi originalmente implementada como parte dos navegadores web para que scripts pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo servidor
- Adicionando script em uma página HTML podemos criar efeitos, e interações diversas com o usuário
- O navegador interpreta e executa

- Todas as instruções JavaScript, quando inseridas em uma página HTML, devem estar dentro da tag:

```
1 <script type="text/javascript">  
2  
3 </script>
```


- Todas as instruções JavaScript, quando inseridas em uma página HTML, devem estar dentro da tag:

```
1 <script type="text/javascript">  
2  
3 </script>
```

- O navegador quando encontrar a tag, irá executar o que tem dentro

Introdução ao JavaScript

Introdução ao JavaScript (JS)

Felipe
Teixeira

Introdução ao JavaScript

Variáveis

Referências

- A tag `<script>`, ela pode ser definida dentro da tag `<head>` ou da tag `<body>`

- A tag `<script>`, ela pode ser definida dentro da tag `<head>` ou da tag `<body>`
 - Dentro do `<head>`:

```
1 <head>
2   <script type="text/javascript">
3     alert("Ola Mundo!");
4   </script>
5 </head>
6 <body>
7 </body>
```

- A tag `<script>`, ela pode ser definida dentro da tag `<head>` ou da tag `<body>`

- Dentro do `<head>`:

```

1 <head>
2   <script type="text/javascript">
3     alert("Ola Mundo!");
4   </script>
5 </head>
6 <body>
7 </body>

```

- Dentro do `<body>`:

```

1 <head>
2 </head>
3 <body>
4   <script type="text/javascript">
5     alert("Ola Mundo!");
6   </script>
7 </body>

```

- O código em JS pode estar dentro do HTML ou fora em um arquivo de extensão .js

- O código em JS pode estar dentro do HTML ou fora em um arquivo de extensão .js
 - JS interno:

```
1 <script type="text/javascript">  
2     alert("Ola Mundo!");  
3 </script>
```

- O código em JS pode estar dentro do HTML ou fora em um arquivo de extensão .js

- JS interno:

```
1 <script type="text/javascript">  
2     alert("Ola Mundo!");  
3 </script>
```

- Js externo:

```
1 <script type="text/javascript" src="script.js">  
2 </script>
```

EXEMPLO JAVASCRIPT

1 Introdução ao JavaScript

2 Variáveis

3 Referências

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**
- As variáveis no JS, assumem o tipo de acordo com sua utilização, não é feita a definição de um tipo de dados como em outras linguagens

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**
- As variáveis no JS, assumem o tipo de acordo com sua utilização, não é feita a definição de um tipo de dados como em outras linguagens
- O nome das variáveis, só podem conter os seguintes caracteres:

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**
- As variáveis no JS, assumem o tipo de acordo com sua utilização, não é feita a definição de um tipo de dados como em outras linguagens
- O nome das variáveis, só podem conter os seguintes caracteres:
 - \$
 - _
 - a-z
 - A-Z
 - 0-9

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**
- As variáveis no JS, assumem o tipo de acordo com sua utilização, não é feita a definição de um tipo de dados como em outras linguagens
- O nome das variáveis, só podem conter os seguintes caracteres:
 - \$
 - _
 - a-z
 - A-Z
 - 0-9
- O nome das variáveis **não podem começar como números**

- O JS permite a criação de variáveis através da palavra-chave **var**
- As variáveis no JS, assumem o tipo de acordo com sua utilização, não é feita a definição de um tipo de dados como em outras linguagens
- O nome das variáveis, só podem conter os seguintes caracteres:
 - \$
 - _
 - a-z
 - A-Z
 - 0-9
- O nome das variáveis **não podem começar como números**

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- **Número**: pode ser um valor inteiro ou decimal

```
1 | var num = 5;  
2 | var x = 3.13;
```

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- **Número**: pode ser um valor inteiro ou decimal

```
1 | var num = 5;  
2 | var x = 3.13;
```

- **String**: conjunto de caracteres

```
1 | var nome = "Maria";
```

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- **Número**: pode ser um valor inteiro ou decimal

```
1 | var num = 5;  
2 | var x = 3.13;
```

- **String**: conjunto de caracteres

```
1 | var nome = "Maria";
```

- **Booleano**: Valor verdadeiro ou falso

```
1 | var acessoLiberado = true;
```

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- **Número:** pode ser um valor inteiro ou decimal

```
1 | var num = 5;  
2 | var x = 3.13;
```

- **String:** conjunto de caracteres

```
1 | var nome = "Maria";
```

- **Booleano:** Valor verdadeiro ou falso

```
1 | var acessoLiberado = true;
```

- **Array:** Estrutura que armazena uma coleção de valores

```
1 | var carros = ["Gol", "Uno", "Fiesta"];
```

- As variáveis podem assumir os seguintes tipos:

- **Número:** pode ser um valor inteiro ou decimal

```
1 | var num = 5;  
2 | var x = 3.13;
```

- **String:** conjunto de caracteres

```
1 | var nome = "Maria";
```

- **Booleano:** Valor verdadeiro ou falso

```
1 | var acessoLiberado = true;
```

- **Array:** Estrutura que armazena uma coleção de valores

```
1 | var carros = ["Gol", "Uno", "Fiesta"];
```

- **Objeto:** Qualquer tipo de objeto

```
1 | var objeto = new Object();
```

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:
 - **Global**: variável disponível em qualquer lugar do código. Criada fora de funções

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:
 - **Global**: variável disponível em qualquer lugar do código. Criada fora de funções
 - **Local**: declarada dentro de uma função ela fica local, disponível somente para aquela função

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:
 - **Global**: variável disponível em qualquer lugar do código. Criada fora de funções
 - **Local**: declarada dentro de uma função ela fica local, disponível somente para aquela função
- Uma variável global, ainda pode ser definida sem o uso da palavra-chave var

```
1 | nome = "Maria";
```

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:
 - **Global**: variável disponível em qualquer lugar do código. Criada fora de funções
 - **Local**: declarada dentro de uma função ela fica local, disponível somente para aquela função
- Uma variável global, ainda pode ser definida sem o uso da palavra-chave var

```
1 | nome = "Maria";
```

- Comentários no JS podem ser feitos de duas formas:

- No JS as variáveis podem ser definidas em dois escopos:
 - **Global**: variável disponível em qualquer lugar do código. Criada fora de funções
 - **Local**: declarada dentro de uma função ela fica local, disponível somente para aquela função
- Uma variável global, ainda pode ser definida sem o uso da palavra-chave var

```
1 | nome = "Maria";
```

- Comentários no JS podem ser feitos de duas formas:
 - `//` - Comenta uma linha
 - `/**/` - Comenta tudo que estiver entre eles



EXEMPLO VARIÁVEIS

- <https://www.w3schools.com>
- https://www.w3schools.com/js/js_comments.asp
- https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp

Introdução ao JavaScript (JS)

Programação para Internet I

Prof. Msc. Felipe Leivas Teixeira

Versão 1.0