

Programação para a Internet I

Prof. Me. Cleber Schroeder Fonseca

Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
IFSUL Gravataí

2022

① Formulários Métodos

② Elementos dos formulários

Input
textarea
button
select
label

③ Atividades

① Formulários Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

Sites e aplicações web necessitam receber informações dos usuários
Os **formulários** permitem que usuários enviem informações ao WebServer. Eles são, normalmente, compostos de:

- Caixas de texto
- Checkbox
- Caixas de seleção
- Botões
- Entre outros

Um formulário é definido pela tag **form**

- Ex:

```
<form action="..." > ... </form>
```

O atributo **action** é obrigatório e define para onde os dados do formulário serão enviados

Além do atributo *action* também pode ser utilizado o atributo **method** que informa ao navegador a forma que nosso formulário será enviado.

- Método **GET** - Os dados são enviados juntamente com a URI do destino.
- Método **POST** - Os dados são enviados no corpo da requisição HTTP.

① Formulários Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

Formulários

Método GET

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

input
textarea
button
select
label

Atividades

- O tamanho de uma UTI é limitado em cerca de 3000 caracteres;
- Nunca use o GET para enviar dados confidenciais, pois esses dados ficarão visíveis na UR;
- É útil para envios de formulários em que o usuário armazenar o resultado;
- GET é melhor para dados não seguros, como strings de consulta no Google.

Formulários

Método POST

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input
textarea
button
select
label

Atividades

- Anexa os dados do formulário dentro do corpo da requisição do HTTP. Portanto os dados não são mostrados na URI;
- Não tem limite de tamanho;
- Os envios de formulários com o POST não pode ser armazenados.

① Formulários Métodos

② Elementos dos formulários

Input
textarea
button
select
label

③ Atividades

Os elementos de formulários utilizados no HTML são:

- **input** - Define um campo de entrada de dados;
- **textarea** - Define uma área de texto, podendo conter diversas linhas de texto;
- **button** - Define um botão;
- **select** - Define uma lista selecionável, também conhecida como drop-down;
- **option** - Define uma lista de opções dentro de um drop-down;
- **label** - Define um rótulo ou legenda para um campo do formulário;

① Formulários

Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

Quase todos os componentes do formulário são definidos pela tag **input**,

Ex:

```
<input type="..." />
```

Caixa de texto

Nome:

Caixa de senha

Senha:

Caixa de data

Nascimento:

September 2013

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	1	2	3	4	5

Checkboxes

Java ☒ C# ☒ PHP ☐

Radio

Manhã ☐ Tarde ☒ Noite ☐

Botões

Caixa de Texto

- Utilizadas para permitir ao usuário digitar textos ou números
- Utiliza os atributos:
 - *name* (obrigatório em todos os campos de um formulário)
 - *type* (define o tipo de dado que é permitido na entrada)
- O atributo type pode assumir várias formas

```
1 <form action=".">
2     Nome: <input type="text" name="nome" /><br>
3     Email: <input type="email" name="email" /><br>
4     <input type="submit" value="Enviar" />
5     <input type="reset" value="Limpar" />
6 </form>
```

Nome:

Email:

Atributos da tag *input*

- O atributo **name** é obrigatório e identifica o elemento no formulário
- O atributo **type** por padrão é text mas pode ser ainda: submit, email, number,...
- O atributo **required** identifica que o campo **NÃO** pode ser nulo/vazio
- O atributo **placeholder** mostra um texto de fundo, normalmente utilizado como identificador ou exemplo de valor para o campo

Type	Descrição	HTML5
button	Define um botão	Não
checkbox	Define uma caixa de checagem	Não
color	Define uma caixa de cores	Não
date	Define um campo de data	Sim
datetime-local	Define um campo de data e horário	Sim
email	Define um campo de e-mail	Sim
file	Define um campo para upload de arquivos	Não
hidden	Define um campo oculto	Não
month	Define um controle de mês e ano	Sim
number	Define um campo de intervalo de número	Sim
password	Define um campo de senha (mascarando-a)	Não

Type	Descrição	HTML5
radio	Define um campo de opções (radio)	Não
range	Define um controle de intervalo	Sim
reset	Define um botão para reiniciar aos valores iniciais	Não
search	Define um campo de pesquisa	Sim
submit	Define um botão de envio do formulário HTML	Não
tel	Define um campo de telefone	Sim
text	Define um campo de texto	Não
time	Define um campo de controle horário	Sim
url	Define um campo de URL	Sim
week	Define um campo de controle de semana	Sim

- Esse tipo de campo define um botão clicável no formulário HTML.
- Quase sempre utilizado associado ao JavaScript.

```
1 <form>
2   <input type="button" value="Clique aqui" />
3 </form>
```

Input

checkbox

Programação
para a
Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos
dos
formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- O input do tipo checkbox define uma caixa de seleção.
- A caixa de seleção é mostrada como uma caixa quadrada que pode ser marcada quando ativada.
- As caixas de seleção permitem que o usuário possa marcar uma ou mais opções.

```
1 <form>
2   <input type="checkbox" name="veiculo1" value="bicicleta"> Eu tenho uma bicicleta<br />
3   <input type="checkbox" name="veiculo2" value="carro"> Eu tenho um carro<br />
4   <input type="checkbox" name="veiculo3" value="moto"> Eu tenho uma moto
5 </form>
```

☐ Eu tenho uma bicicleta

☐ Eu tenho um carro

☐ Eu tenho uma moto

- Define uma caixa de cores, permitindo a seleção de uma cor.

```
1 <form>
2   Selecione sua cor preferida: <input type="color" name="favcor" value="#0000FF"/>
3 </form>
```

Selecione sua cor preferida:



Input date

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- O campo do tipo "*date*" define um selecionador de data.
- O valor resultante inclui o ano, o mês e o dia.
- Esse tipo de campo não é aceito em todos os navegadores, por exemplo o Safari não aceita esse tipo de campo.

```
1 <form>
2   Data de nascimento: <input type="date" name="nascimento" />
3 </form>
```

Data de nascimento:

janeiro de 2018 ▼

dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

Input

datetime-local

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- Assim como o input do tipo date, o tipo datetime-local também define uma data, porém acrescido de um horário.
- Também tem problema de aceitação em alguns navegadores.

```
1 <form>
2   Data de nascimento: <input type="datetime-local" name="bdatetime" />
3 </form>
```

Data de nascimento:

- Este tipo de campo define um e-mail.
- Ele é muito útil pois já realiza a validação adequada para digitação de e-mail.
- Quando uma informação diferente de um e-mail é informada o formulário irá recusar o preenchimento e informar que o e-mail não é válido.

```
1 <form>
2   E-mail: <input type="email" name="e-mail" placeholder="digite seu e-mail aqui" />
3 </form>
```

E-mail:

- O input do tipo *"file"* define um campo para envio de arquivos e um botão para upload de arquivos.
- Caso deseje permitir a seleção de vários artigos, pode adicionar o atributo **"multiple"**.

```

1 <form>
2   <input type="file" name="arquivos" />
3 </form>
4
5 <!-- Para permitir seleção de múltiplos arquivos: -->
6 <form>
7   <input type="file" name="arquivos" multiple />
8 </form>

```

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Escolher arquivos Nenhum arquivo selecionado

- O input do tipo "*hidden*" define um campo de entrada oculto.
- Dessa forma, através do campo oculto, é possível inserir valores que não serão renderizados, mas serão enviados como dados jnto com o formulário.
- É muito utilizado para armazenar o registro do banco de dados que está sendo atualizado quando o formulário é enviado.

```
1 <form>
2   <input type="hidden" name="inputOculto" value="valorSalvoNoInput" />
3 </form>
```

- O input do tipo "*month*" define um mês e ano.

```
1 <form>
2   Mês e ano: <input type="month" name="mesano" />
3 </form>
```

- O input do tipo "*number*" define um campo para inserir um número.
- Esse recurso permite incluir restrições, ou seja, valores mínimos e/ou máximos.
- Pode-se utilizar essas restrições:
 - max - especifica o valor máximo permitido;
 - min - especifica o valor mínimo permitido;
 - step - especifica os intervalos numéricos legais.

```
1 <form>
2   Quantidade (entre 1 e 5): <input type="number" name="quantidade" min="1" max="5" />
3 </form>
```

Quantidade (entre 1 e 5):

- O input do tipo "*password*" define um campo para digitação de senha.
- Os caracteres são mascarados.

```
1 <form>
2   <input type="password" name="senha" placeholder="Digite sua senha" />
3 </form>
```



Input

radio

Programação
para a
Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos
dos
formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- O input do tipo "radio" define um botão de opções.
- Muito utilizado em forma de grupos, ou seja, um conjunto de opções relacionadas.
- Dessa forma o usuário poderá selecionar somente uma das opções do grupo.

```
1 <form>
2   <p>Qual sua idade?</p>
3   <input type="radio" name="idade" value="18_22">18 a 22<br/>
4   <input type="radio" name="idade" value="23_30">23 a 30<br/>
5   <input type="radio" name="idade" value="mais31">acima de 31<br/>
6 </form>
```

Qual sua idade?

- ☐ 18 a 22
- ☐ 23 a 30
- ☐ acima de 31

Input

range

Programação
para a
Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos
dos
formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- O input do tipo "*range*" define um controle equivalente a um controle deslizante.
- O intervalo padrão é de 0 a 100.
- Esses valores podem ser alterados através dos atributos:
 - max - especifica o valor máximo permitido;
 - min - especifica o valor mínimo permitido;
 - step - especifica os intervalos numéricos.

```
1 <form>
2   Defina seu nível de satisfação: <br/>
3   pouco satisfeito
4   <input type="range" name="satisfação" min="0" max="10" />
5   muito satisfeito
6 </form>
```

Defina seu nível de satisfação:

pouco satisfeito  muito satisfeito

- O input do tipo "reset" define um botão para reiniciar os valores digitados pelo usuário no formulário para seus valores iniciais.

```
1 <form>
2   <input type="reset" />
3 </form>
```

- O input do tipo "search" define um campo de pesquisa.
- Dessa forma, ao digita um texto, o mesmo irá receber uma string de pesquisa.
- Segundo o W3C, o nome mais comum para campos de pesquisa é "q".

```
1 <form>
2   Pesquisar: <input type="search" name="q" />
3 </form>
```

Pesquisar:

Input

submit

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

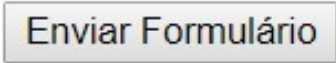
select

label

Atividades

- O input do tipo "*submit*" define um botão de envio.
- Quando esse botão é clicado todos os valores do formulário serão enviados ao servidor através do método escolhido, e executando a ação definida no atributo *action*.
- É utilizado o atributo *value* para definir uma palavra que será renderizada dentro desse botão.

```
1 <form>
2   <input type="submit" value="Enviar Formulário">
3 </form>
```



- O input do tipo "tel" define um campo para inserir um número de telefone.
- Porém, esse tipo de input ainda é pouco aceito pelos navegadores. Os navegadores que não tem suporte transformam esse input no *type="text"* padrão.

```
1 <form>
2   Telefone: <input type="tel" name="usertel">
3 </form>
```

Input

text

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

- O input do tipo "text" define um campo de preenchimento de texto de uma linha.
- É o tipo padrão de input.
- É o tipo de input mais utilizados.
- Este tipo de campo costuma ter o comprimento equivalente a 20 caracteres.

```
1 <form>
2   Nome: <input type="text" name="nome"><br>
3   Sobrenome: <input type="text" name="sobrenome"><br>
4   Endereço: <input type="text" name="endereco">
5 </form>
```

Nome:

Sobrenome:

Endereço:

- O input do tipo "*time*" define um campo para inserir um horário.

```
1 <form>
2   Escolha o horário: <input type="time" name="usr_horario">
3 </form>
```

- O input do tipo "url" define um campo para inserir uma URL.
- Esse tipo de campo realizará uma validação automática da URL.

```
1 <form>
2   Link do seu WebSite: <input type="url" name="webpage">
3 </form>
```

- O input do tipo "week" define um campo de controle de semana e ano.
- Esse campo não leva em consideração o fuso horário.

```
1 <form>
2   Selecione uma semana: <input type="week" name="semana">
3 </form>
```

① Formulários

Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

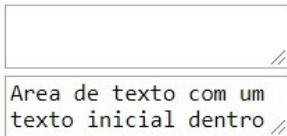
select

label

③ Atividades

- A tag *textarea* nada mais é do que uma área de texto.
- Define um controle de entrada de texto de várias linhas.
- O tamanho de uma área de texto pode ser especificados pelos atributos **cols** e **rows**. Porém o mais utilizado atualmente é usando as propriedades do CSS.
- Diferentemente da tag *input* a tag *textarea* possui uma tag de fechamento no caso `< /textarea >`.
- Se for o caso de deixar um texto pré-digitado nessa área, basta digitar esse texto dentro dessas tags.

```
1 <form>
2   <textarea></textarea>
3
4   <textarea>Area de texto com um texto inicial dentro</textarea>
5 </form>
```



① Formulários

Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

- Esse elemento funciona de forma igual ao `<input type="button">`.
- Esse elemento deve ser associado a um JavaScript para ter a sua funcionalidade definida.

```
1 <form>
2   <button value="Ação"/>
3 </form>
```

① Formulários

Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

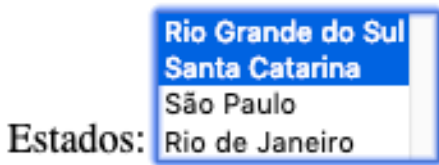
É possível criar um formulário com campos do tipo lista

- Os *dropdown* mostram uma lista de opções ao clicar no campo
- Um campo do tipo lista é criada pela tag **select**
- Internamente essa tag tem uma lista de opções criadas pela tag **option**
- A tag select possui um atributo que permite um modo de multipla seleção opcional **multiple**
- As opções de seleção internas tem como atributo o valor dado pelo atributo **value**
- Quando um elemento é selecionado o valor do item é colocado como valor do campo. Não sendo preciso o usuário digitar nenhuma informação, apenas selecionar

```
1 <label>Estados:
2   <select name="estado">
3     <option value="rs">Rio Grande do Sul</option>
4     <option value="sc">Santa Catarina</option>
5     <option value="sp">São Paulo</option>
6     <option value="rj">Rio de Janeiro</option>
7   </select>
8 </label>
```

Estados ✓ Rio Grande do Sul
Santa Catarina
São Paulo
Rio de Janeiro

```
1 <label>Estados:
2   <select name="estado" multiple="multiple">
3     <option value="rs">Rio Grande do Sul</option>
4     <option value="sc">Santa Catarina</option>
5     <option value="sp">São Paulo</option>
6     <option value="rj">Rio de Janeiro</option>
7   </select>
8 </label>
```



① Formulários

Métodos

② Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

③ Atividades

- A tag *label* é utilizada para criar um rótulo ou legenda para um campo do formulário.
- Quando o usuário clica no título automaticamente o cursor vai para o input.
- Pode ser usado de duas formas:

```
1 <form>
2   <label>Seu nome: <input type="text" name="nome" /></label>
3
4   <!-- Ou utilizando o atributo for e id -->
5   <label for="idNome">Seu nome: </label><input type="text" name="nome" id="idNome" />
6 </form>
```


Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

① Formulários Métodos

② Elementos dos formulários Input textarea button select label

③ Atividades

Atividade 1

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

Desenvolva um programa HTML chamado atvd1.html com o formulário abaixo:

Adicionar Evento

Nome do Evento:

Data do Evento:

Descrição do Evento:

Salvar

Atividade 2

Programação para a Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos dos formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

Desenvolva um programa HTML chamado atvd2.html com o formulário abaixo:

Nome:

Sobrenome:

E-mail:

Senha:

Instituição:

Pais:

Titulação:

Sexo: ☐ Masculino ☐ Feminino

Atividade 3

Programação
para a
Internet I

Prof. Me.
Cleber
Schroeder
Fonseca

Formulários

Métodos

Elementos
dos
formulários

Input

textarea

button

select

label

Atividades

Desenvolva um programa HTML chamado atvd3.html com o formulário abaixo:

Envie uma mensagem preenchendo o formulário abaixo

Seu Nome:

Seu Telefone:

Seu E-Mail:

Deseja receber nossas novidades? ☒ Sim ☐ Não

Sua mensagem:

MUITO OBRIGADO!

Cleber Schroeder Fonseca

www.ifsul.edu.br
profcleberfonseca@gmail.com