

CV - Марат Мельгизин

Личная информация

Email: m.melgizin@yandex.ru

GitHub: <https://github.com/m-melgizin>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/m-melgizin/>

Telegram: @v_oxel

Профессиональный профиль

Специализируюсь на backend-разработке на Kotlin и Java с фокусом на создание микросервисных архитектур, систем мониторинга и утилит для анализа данных. Имею практический опыт в разработке исследовательских и криптографических решений, а также в применении ML-алгоритмов. Применяю инженерный подход, ориентирован на чистый код, надежные тесты и воспроизводимые пайплайны.

Опыт работы

Java Backend Developer, Т-Банк (мар. 2025 – н.в.)

Проект – микросервис мониторинга деградации производительности модулей и методов

Стек – Kotlin, Java 17, PostgreSQL, Spring Boot, JUnit 5, Mockito, Testcontainers, GitLab CI/CD, Docker

- Разработка микросервиса на Kotlin, Spring Boot и PostgreSQL
- Настройка пайплайнов GitLab CI/CD
- Внедрение требований к качеству кода
- Покрытие логики unit- и интеграционными тестами (JUnit, Mockito, Testcontainers)
- Участие в планировании задач, проведение код-ревью

Java Backend Developer, Консалтинг-Аудит-Эксперт (сен. 2024 – мар. 2025)

Проект – внутренний сервис генерации отчётов

Стек – Kotlin, Java 17, Spring Boot, PostgreSQL, Hibernate ORM, JUnit 5, Mockito, Testcontainers, Docker

- Разработка REST API сервиса генерации отчётов на Kotlin, Spring Boot и PostgreSQL

- Написание автотестов, повышение покрытия и стабильности кода
- Настройка окружения с использованием Docker
- Планирование задач, проведение код-ревью, менторство

Java Backend Developer, AxxonSoft (окт. 2021 – сен. 2024)

Проект – серверная часть VMS

Стек – Java 8, PostgreSQL, JUnit5, Mockito, gRPC, Docker

- Написание серверной бизнес-логики VMS на Java и PostgreSQL
- Настройка индексов для PostgreSQL, оптимизация запросов к БД
- Спроектировал и внедрил новый микросервис для локализации событий от сервера
- Реализация и поддержка gRPC API для взаимодействия микросервисов
- Покрытие кода unit-тестами
- Участие в код ревью и онбординге стажеров

Образование

Бакалавр, Информационная безопасность, КБГУ (2021–2025)

Специальность – Организация и технология защиты информации

Дипломная работа – Применение алгоритмов машинного обучения для определения потенциальной вредоносности исполнимого файла

Публикации

Применение машинного обучения для определения фишинговых веб-сайтов с помощью классификатора на основе дерева решений.

Акбашева Е.А., Акбашева Г.А., Мельгизин М.Э.
(eLIBRARY)

Методы машинного обучения для обнаружения XSS-инъекций.

Ксенофонтов А.С., Мельгизин М.Э., Шагиров А.С.

1-е место на конференции "Всероссийская научно-практическая конференция по информационной безопасности"

Личные проекты

TheBreeder (Github)

Быстрый и практичный инструмент для объединения нескольких .py файлов в один скрипт, облегчающий распространение/развертывание/кодирование/шифрование Python скриптов вместе с их зависимостями

- Разработал алгоритм для создания графа зависимостей Python

модулей, их анализа и разрешения

- Разработал алгоритм кодирования конечного файла, чтобы обойти обнаружение вредоносного кода антивирусами

CRINGE (Github)

CRINGE (Cryptographically Robust and Innovative Number Generator (Efficient)) - криптографически стойкая библиотека генератора случайных чисел, основанная на алгоритме блочного шифрования ГОСТ Р 34.12-2015 (Кузнечик)

- Адаптировал алгоритм генерации случайных чисел CTR_DRBG для работы с блочным шифром ГОСТ Р 34.12-2015
- Реализовал алгоритм в виде библиотеки и утилиты для генерации криптографически безопасной последовательности случайных чисел

DominantTones (Github, Kaggle)

Библиотека на C++ и Python биндинги для кластеризации изображений и извлечения доминирующих тонов

- Реализовал чтение изображения из файла
- Реализовал алгоритм кластеризации KMeans
- Разработал Python-биндинги для классов и методов C++

AI code detector (Github, Streamlit)

Основной целью было создание бинарного классификатора, который на входе получает код и выдает ответ на вопрос "Сгенерирован ли этот код LLM?"

- Участвовал в исследовании существующих решений этого вопроса
- Разработал скрипт для сбора датасета
- Участвовал в разработке Streamlit части проекта

UDC Classifier (Github)

Основной задачей проекта была разработка классификатора, который бы определял код УДК статьи на основе ее аннотации

- Участвовал в исследовании существующих решений
- Участвовал в разработке скраппера для научных статей
- Эксперименты с различными классификаторами

Навыки

Языки программирования: Kotlin, Java, SQL, Python, C++

Базы данных: PostgreSQL, SQLite3

Библиотеки и фреймворки: Spring, Hibernate, JUnit, Mockito,

Testcontainers, gRPC

Инструменты разработки: Linux, Docker, Git, CI/CD, REST

Софт-скиллы: менторство, командная работа, коммуникация, код-ревью, самостоятельность, ведение документации, наставничество и обучение

О себе

- Ассистент преподавателя в НИУ ВШЭ на дисциплинах: Python для анализа данных, Прикладной Python, SQL, Математика для анализа данных
- Ментор на программах ВК образования