

# Trabalho 3: Problema dos Leitores - Escritores

---

- processos leitores e escritores competem pelo acesso a uma base de dados
- vários leitores podem acessar a base ao mesmo tempo
- quando um escritor está na base de dados, nenhum outro processo pode acessá-la (nem mesmo um leitor)

# Problema dos Leitores – Escritores: implementações

---

## 1. Prioridade dos leitores

- sempre que um leitor quiser ler e não houver escritor escrevendo (pode haver escritor esperando), ele tem acesso à base. Nesta solução, um escritor pode ter que esperar indefinidamente (starvation), pois novos leitores sempre chegam

## 2. Prioridade dos escritores

- quando um escritor deseja escrever nenhum leitor pode ler enquanto o escritor não for atendido. Nesta solução, um leitor pode ter de esperar indefinidamente (starvation), pois novos escritores sempre chegam

## 3. Prioridades iguais

- não há risco de starvation, pois leitores e escritores têm as mesmas chances de acesso à base; pode haver uma queda de desempenho em relação às soluções anteriores
-

# Trabalho 3: Problema dos Leitores - Escritores

---

- Implementar as 3 soluções para o problema dos leitores-escritores, supondo 3 threads leitoras e 2 escritoras.
  - a) realizar testes de modo a demonstrar as prioridades
  - b) realizar testes que demonstrem as situações de postergação indefinida (soluções 1 e 2)
- Data de entrega: 05/06 (atendendo a pedidos!)